## Zaawansowane metody programowania obiektowego

Zadanie "live"

autor: Michał Przewoźniczek

Wrocław, 20.11.2018

## Cel zadania

Zaimplementować zestaw funkcji pozwalający na manipulację 3-wymiarowymi tablicami.

Program ma oferować zestaw funkcji (nie obiektów) pozwalających na manipulację 3-wymiarową tablicą intów. Program nie musi zawierać interfejsu użytkownika. Wystarczy, że będzie prezentował działanie oprogramowanych funkcji.

Aby napisanemu programowi zostały przyznane jakiekolwiek punkty, musi on spełniać wszystkie następujące wymagania:

- 1. Zestaw ma posiadać funkcję bool bCreateTable(int iX, int iY, int iZ, ??? piTable), która zaalokuje 3-wymiarową tablicę. Funkcja musi zwracać wartość typu bool informującą czy operacja się powiodła. Parametry iX, iY i iZ to informacja o wymaganych wymiarach tablicy. Wynik zwracany ma być poprzez wskaźnik piTable. Dokładne określenie typu wskaźnika jest elementem zadania.
- 2. Zestaw ma posiadać funkcję bool bChangeTable(int iOldX, int iOldY, int iOldZ, int iNewX, int iNewY, int iNewZ, ??? piTable), która zmieni wymiary już istniejącej 3-wymiarowej tablicy. Funkcja musi zwracać wartość typu bool informującą czy dana operacja się powiodła. Parametry iOldX, iOldY i iOldZ to informacja o starych wymiarach tablicy. Parametry iNewX, iNewY i iNewZ to informacja o nowych wymiarach tablicy. Wynik zwracany ma być poprzez wskaźnik piTable. Dokładne określenie typu wskaźnika jest elementem zadania. W miarę możliwości należy zachować treść tablicy np. jeśli wymiary są zmniejszane, to niektóre elementy z tablicy znikną, ale pozostałe wartości mają zostać zachowane.
- 3. Zestaw ma posiadać funkcję void vDeleteTable(int iX, int iY, int iZ, ??? piTable), która skasuje już istniejącą tablicę. Dokładne określenie typu wskaźnika piTable jest elementem zadania.
- 4. Zestaw ma posiadać funkcję void vSetValue(int iX, int iY, int iZ, int iValue, ??? piTable), która wypełni tablicę zadaną wartością. Dokładne określenie typu wskaźnika piTable jest elementem zadania.
- 5. Zestaw ma posiadać funkcję double vGetAvr(int iX, int iY, int iZ, ??? piTable), która policzy średnią dla istniejącej tablicy. Dokładne określenie typu wskaźnika piTable iest elementem zadania.

Oprogramowany zestaw funkcji ma pozwalać na prawidłowe wykonanie następującego programu (znaki ??? należy uzupełnić odpowiednio, w zależności od używanych typów zmiennych):

```
int ***pi_my_table;
bCreateTable(0, 5, 6, ???); // nic się nie dzieje - bCreateTable zwraca false,
bo wymiar nie może wynosić zero
bCreateTable(3, 5, 6, ???); // tablica utworzona, wynik = true
vSetValue(3, 5, 6, 55, ???);; // wypełnienie wartością 55

pi_my_table[0][4][5] = 0;
dGetAvr(3, 5, 6, ???);
bChangeTable(3, 5, 6, 1, 2, 3, ???); // zmiana wymiarów - udana, funkcja zwraca true
dGetAvr(1, 2, 3, ???);
vSetValue(1, 2, 3, 0, ???); // wypełnienie wartością 0
pi_my_table[0][1][1] = 6;
dGetAvr(1, 2, 3, ???);
vDeleteTable(1, 2, 3, ???);
```