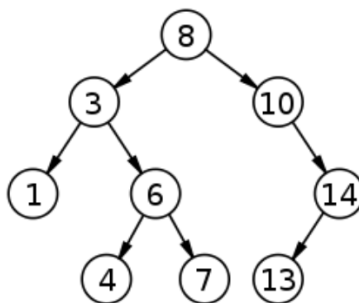


Paradygmaty programowania – laboratorium

Lista 4

Dla każdego zadania przygotuj odpowiednie testy pokazujące prawidłowość działania zaimplementowanej funkcji.

1. (OCaml)



Dla drzewa BST (Binary Search Tree):

- Napisz funkcję `contains` typu `int_tree -> int -> bool` sprawdzającą, czy drzewo zawiera daną liczbę.
 - Napisz funkcję `sum_tree` typu `int_tree -> int` zwracającą sumę elementów w drzewie.
 - Napisz funkcję `prod_tree` typu `int_tree -> int` zwracającą iloczyn elementów w drzewie.
- (Scala) Za pomocą ADT i pattern matchingu napisz prosty kalkulator, który obsługuje dwie funkcje: dodawania (`a + b`) i negacji (`-n`).
 - (OCaml lub Scala) Treść podam na zajęciach.