



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE SAN PEDRO DE LAS COLONIAS

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

INGENIERÍA DE SOFTWARE

GRUPO: 6 A

SPRINT: 1

DEFINICIÓN DEL PROYECTO

PERIODO:

9 a 19 DE FEBRERO

DOCENTE:

RUTH AIVI CHÁVEZ RODRÍGUEZ

NOMBRE DE LOS INTEGRANTES:

MADDOX KALEF REGALADO SANCHEZ

KAROL DAVID KALDERON BORDALLO

JESUS JAVIER PECINA RODRÍGUEZ

BARUK OMAR GARZA PINEDA

ALEXIS ALVARADO GOMEZ

BITÁCORA — SPRINT 1

Equipo: Totis

Área del proyecto: Educación

Sprint: 1

Periodo: 9 – 19 de febrero

- **OBJETIVO DEL SPRINT**

Entender el problema real, definir el alcance
y establecer requisitos claros antes de programar.

- **OBJETIVO APLICADO AL PROYECTO**

En nuestro proyecto buscamos entender:
¿qué problema específico estamos resolviendo?

Desarrollar una plataforma digital introductoria a la programación que
proporcione conocimientos básicos estructurados, ejercicios prácticos y
orientación general sobre el campo laboral

- **ROLES Y RESPONSABLES**

Analista: Karol

Diseñador: Alexis

Dev líder: Madox

Tester: Baruk

Coordinador: Pecina

- **ACTIVIDADES REALIZADAS**

13 feb – Redacción de problema y usuario – Analista

14 feb – Definición de plataforma tentativa – Dev líder

15 feb – Aplicación de 5 porqués – Participaron: Analista, QA

15 feb – Revisión de ambigüedades – QA

16 feb – Consolidación de requisitos – Todo el equipo

- **ACUERDOS DEL EQUIPO**

Se limitará el proyecto a 5 requisitos funcionales.

La plataforma será web responsiva.

El equipo se compromete a entregar la propuesta el día 18 para tener margen
de revisión antes del cierre del sprint.

- **DUDAS Y RIESGOS DETECTADOS**

- Riesgo: dependencia total de internet, ciberseguridad.
- Duda: ¿Cómo se asegurará el proyecto de que los estudiantes que no tienen ningún conocimiento previo en programación realmente comprendan los conceptos básicos y no se sientan abrumados por la información?

- **REFLEXIÓN DEL EQUIPO**

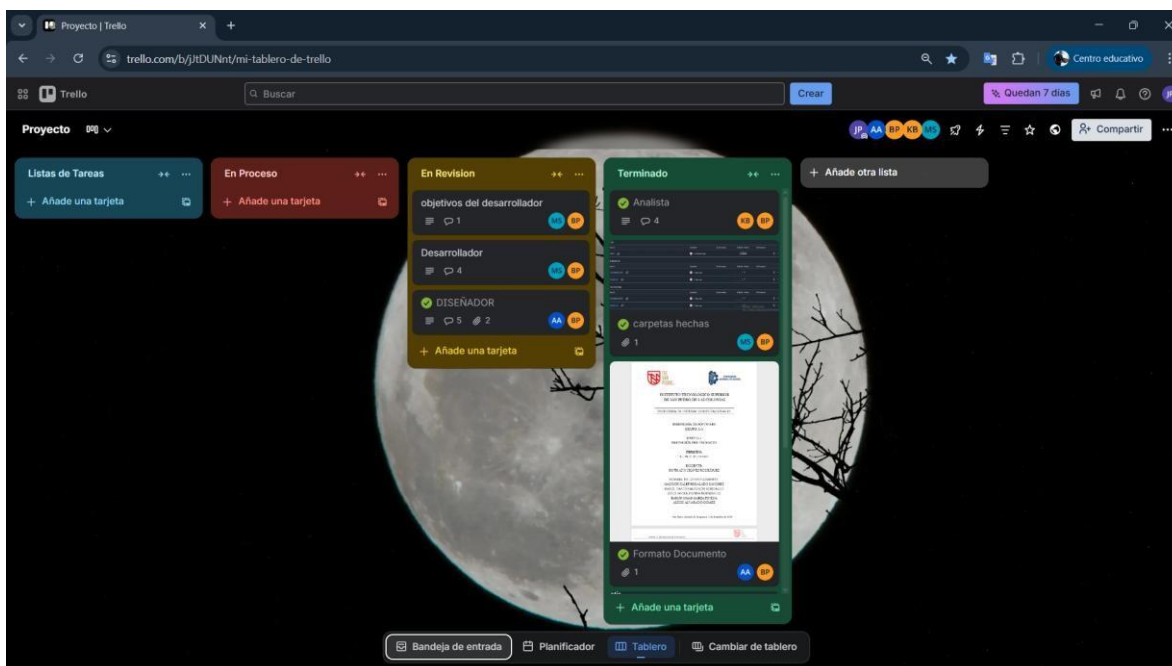
Entendimos que los compañeros que están en semestres más avanzados, como lo de nuevo ingreso y los que están interesados en entrar en la carrera necesitan de guías, consejos y ejercicios de práctica.
para que todos ellos tengan una idea poco más clara

- **EVIDENCIAS**

Repositorio: <https://github.com/karolbordallo23isc-max/Totis>

Documento actualizado: README.md

Captura del tablero en Tello



Captura del readme

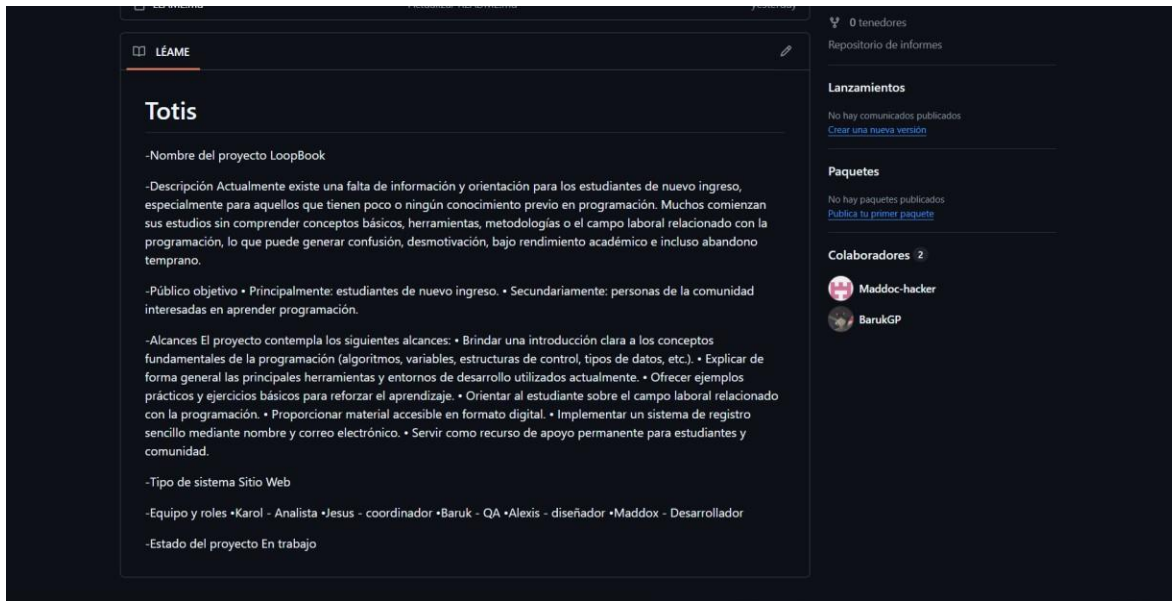
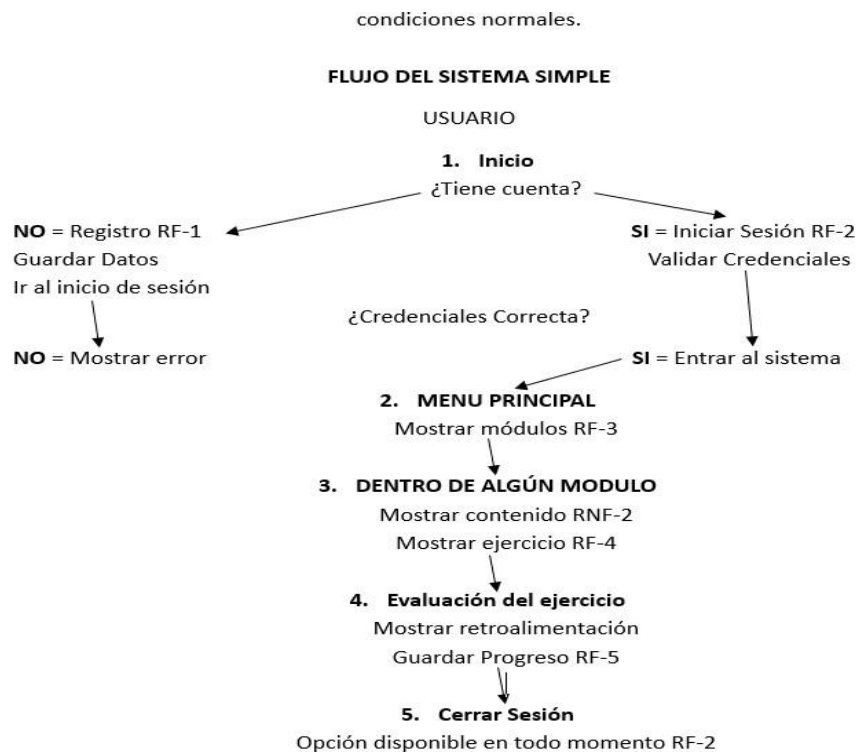


Diagrama de flujo



Viabilidad del proyecto

Viabilidad del Proyecto

Viabilidad técnica

El proyecto es técnicamente viable debido a que puede desarrollarse utilizando tecnologías accesibles y ampliamente conocidas en el desarrollo web.

- Puede desarrollarse con HTML, CSS y JavaScript.
- Puede utilizar frameworks básicos.
- Puede alojarse en plataformas gratuitas de hosting.
- El sistema de registro es sencillo (usuario y contraseña).
- No requiere infraestructura compleja.
- Puede funcionar en computadoras y dispositivos móviles.
- No necesita servidores avanzados ni equipos costosos.

2. Viabilidad Económica

El proyecto es económicamente viable debido a que no requiere grandes inversiones iniciales ni costos operativos elevados.

- Puede desarrollarse con software libre.
- Puede alojarse en servicios gratuitos o de bajo costo.
- No requiere personal especializado permanente.
- Puede realizarse con presupuesto reducido.

3. Viabilidad Operativa

El proyecto es operativamente viable ya que responde a una necesidad real y puede implementarse dentro del contexto académico actual.

- Atiende la falta de orientación inicial.
- Tiene un público claramente definido.

Objetivos del desarrollador

Tipo de sistema: página web

Justificación: parece una opción más viable por el hecho de estar en constantes actualizaciones y la facilidad con la que los estudiantes interesados podrían acceder además que a la manera de hacerla y prepararla es un poco más eficiente





















3 riesgos técnicos reales

- 1- caída del sistema
- 2- Problemas de conexión
- 3- Problemas de seguridad

mitigación tentativa

- 1- tener un buen hosting, optimización del sitio web y hacer copias de seguridad
- 2- tener un buen servidor cercano, optimizar tiempo de respuesta a cualquier acción y monitoreo constante
- 3- proteger bases de datos con contraseñas seguras, mantener sistema actualizado y configurar firewall y protección contra ataques

Carpetas repositorio

Default					
Branch	Updated	Check status	Behind Ahead	Pull request	
main 	 12 minutes ago		Default		
Your branches					
Branch	Updated	Check status	Behind Ahead	Pull request	
Documentación 	 5 days ago		<div><div></div>5 0</div>		
Análisis 	 5 days ago		<div><div></div>5 0</div>		
Active branches					
Branch	Updated	Check status	Behind Ahead	Pull request	
Documentación 	 5 days ago		<div><div></div>5 0</div>		
Análisis 	 5 days ago		<div><div></div>5 0</div>		

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.