



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE SAN PEDRO DE LAS COLONIAS

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

INGENIERÍA DE SOFTWARE

GRUPO: 6 A

SPRINT: 1
DEFINICIÓN DEL PROYECTO

PERIODO:

9 a 19 DE FEBRERO

DOCENTE:

RUTH AIVI CHÁVEZ RODRÍGUEZ

NOMBRE DE LOS INTEGRANTES:
MADDOX KALEF REGALADO SANCHEZ
KAROL DAVID KALDERON BORDALLO
JESUS JAVIER PECINA RODRÍGUEZ
BARUK OMAR GARZA PINEDA
ALEXIS ALVARADO GOMEZ

BITÁCORA — SPRINT 1

Equipo: Totis

Área del proyecto: Educación

Sprint: 1

Periodo: 9 – 19 de febrero

• OBJETIVO DEL SPRINT

Entender el problema real, definir el alcance y establecer requisitos claros antes de programar.

• OBJETIVO APLICADO AL PROYECTO

En nuestro proyecto buscamos entender:
¿qué problema específico estamos resolviendo?

Desarrollar una plataforma digital introductoria a la programación que proporcione conocimientos básicos estructurados, ejercicios prácticos y orientación general sobre el campo laboral

• ROLES Y RESPONSABLES

Analista: Karol

Diseñador: Alexis

Dev líder: Madox

Tester: Baruk

Coordinador: Pecina

• ACTIVIDADES REALIZADAS

13 feb – Redacción de problema y usuario – Analista

14 feb – Definición de plataforma tentativa – Dev líder

15 feb – Aplicación de 5 porqués – Participaron: Analista, QA

15 feb – Revisión de ambigüedades – QA

16 feb – Consolidación de requisitos – Todo el equipo

• ACUERDOS DEL EQUIPO

Se limitará el proyecto a 5 requisitos funcionales.

La plataforma será web responsiva.

El equipo se compromete a entregar la propuesta el día 18 para tener margen de revisión antes del cierre del sprint.

- **DUDAS Y RIESGOS DETECTADOS**

- Riesgo: dependencia total de internet, ciberseguridad.
- Duda: ¿Cómo se asegurará el proyecto de que los estudiantes que no tienen ningún conocimiento previo en programación realmente comprendan los conceptos básicos y no se sientan abrumados por la información?

- **REFLEXIÓN DEL EQUIPO**

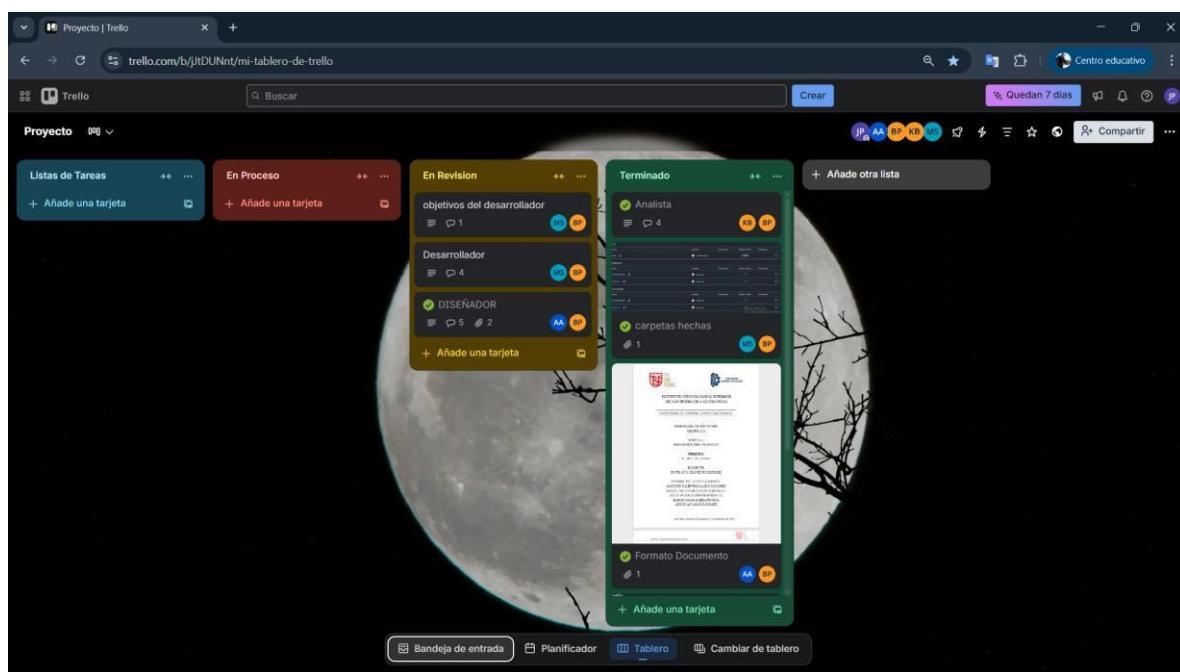
Entendemos que los compañeros que están en semestres más avanzados, como lo de nuevo ingreso y los que están interesados en entrar en la carrera necesitan de guías, consejos y ejercicios de práctica. para que todos ellos tengan una idea poco más clara

- **EVIDENCIAS**

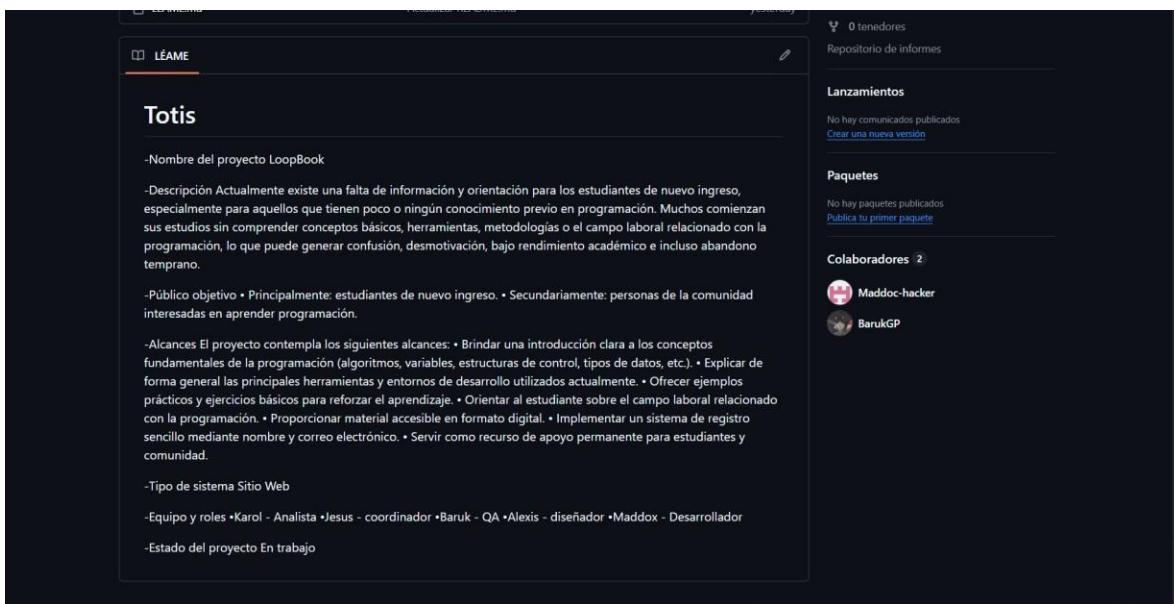
Repositorio: <https://github.com/karolbordallo23isc-max/Totis>

Documento actualizado: README.md

Captura del tablero en Trello



Captura del readme



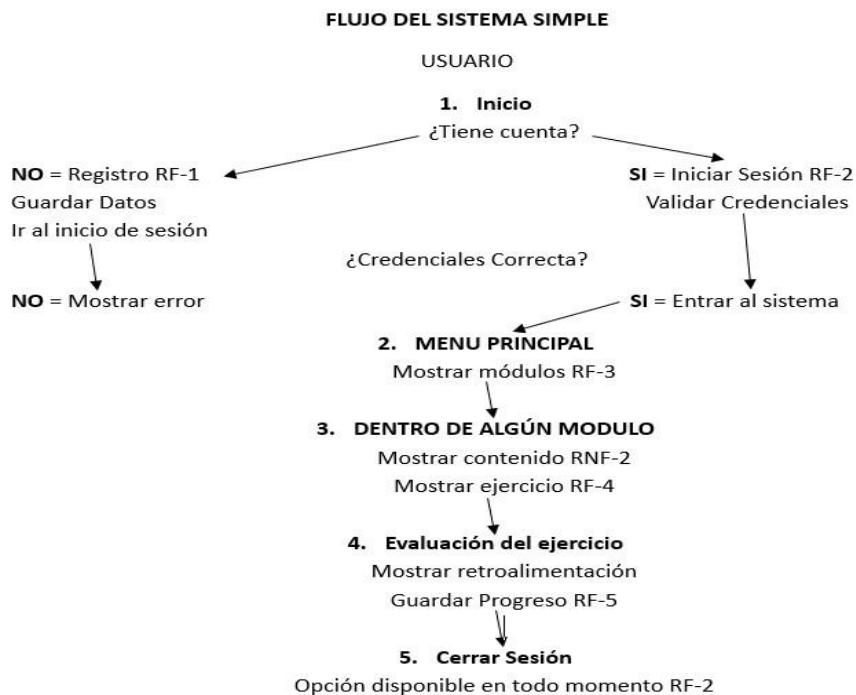
The screenshot shows a GitHub repository interface. On the left, the 'LÉAME' file is open, displaying the project's documentation. The content includes:

- Totis**
- Nombre del proyecto LoopBook
- Descripción Actualmente existe una falta de información y orientación para los estudiantes de nuevo ingreso, especialmente para aquellos que tienen poco o ningún conocimiento previo en programación. Muchos comienzan sus estudios sin comprender conceptos básicos, herramientas, metodologías o el campo laboral relacionado con la programación, lo que puede generar confusión, desmotivación, bajo rendimiento académico e incluso abandono temprano.
- Público objetivo • Principalmente: estudiantes de nuevo ingreso. • Secundariamente: personas de la comunidad interesadas en aprender programación.
- Alcances El proyecto contempla los siguientes alcances: • Brindar una introducción clara a los conceptos fundamentales de la programación (algoritmos, variables, estructuras de control, tipos de datos, etc.). • Explicar de forma general las principales herramientas y entornos de desarrollo utilizados actualmente. • Ofrecer ejemplos prácticos y ejercicios básicos para reforzar el aprendizaje. • Orientar al estudiante sobre el campo laboral relacionado con la programación. • Proporcionar material accesible en formato digital. • Implementar un sistema de registro sencillo mediante nombre y correo electrónico. • Servir como recurso de apoyo permanente para estudiantes y comunidad.
- Tipo de sistema Sitio Web
- Equipo y roles •Karol - Analista •Jesus - coordinador •Baruk - QA •Alexis - diseñador •Maddox - Desarrollador
- Estado del proyecto En trabajo

On the right side of the repository page, there are sections for 'Lanzamientos', 'Paquetes', and 'Colaboradores'.

Diagrama de flujo

condiciones normales.



Viabilidad del proyecto

Viabilidad del Proyecto

Viabilidad técnica

El proyecto es técnicamente viable debido a que puede desarrollarse utilizando tecnologías accesibles y ampliamente conocidas en el desarrollo web.

- Puede desarrollarse con HTML, CSS y JavaScript.
- Puede utilizar frameworks básicos.
- Puede alojarse en plataformas gratuitas de hosting.
- El sistema de registro es sencillo (usuario y contraseña).
- No requiere infraestructura compleja.
- Puede funcionar en computadoras y dispositivos móviles.
- No necesita servidores avanzados ni equipos costosos.

2. Viabilidad Económica

El proyecto es económicamente viable debido a que no requiere grandes inversiones iniciales ni costos operativos elevados.

- Puede desarrollarse con software libre.
- Puede alojarse en servicios gratuitos o de bajo costo.
- No requiere personal especializado permanente.
- Puede realizarse con presupuesto reducido.

3. Viabilidad Operativa

El proyecto es operativamente viable ya que responde a una necesidad real y puede implementarse dentro del contexto académico actual.

- Atiende la falta de orientación inicial.
- Tiene un público claramente definido.

Objetivos del desarrollador

Tipo de sistema: página web

Justificación: parece una opción más viable por el hecho de estar en constantes actualizaciones y la facilidad con la que los estudiantes interesados podrían acceder además que a la manera de hacerla y prepararla es un poco más eficiente

3 riesgos técnicos reales

1- caída del sistema

2- Problemas de conexión

3- Problemas de seguridad

mitigación tentativa

1-tener un buen hosting, optimización del sitio web y hacer copias de seguridad

2- tener un buen servidor cercano, optimizar tiempo de respuesta a cualquier acción y monitoreo constante

3- proteger bases de datos con contraseñas seguras, mantener sistema actualizado y configurar firewall y protección contra ataques

SPRINT 1: DEFINICIÓN DE PROYECTO

Carpetas repositorio

Default					
Branch	Updated	Check status	Behind	Ahead	Pull request
main 	 12 minutes ago	 Default			
Your branches					
Branch					
Documentación 	 5 days ago		5	0	
Analisis 	 5 days ago		5	0	
Active branches					
Branch					
Documentación 	 5 days ago		5	0	
Analisis 	 5 days ago		5	0	
					Vea la Configuración para activar Windows.