Théorie des catégories pour les programmeurs

@karolchmist

Pourquoi

Langage commun
 Scalaz, Cats, Haskell
 Comme les Design patterns

- → Bases mathématiques solides
- → For fun!

Catégories

→ Objets

→ Morphismes

$$f : a \rightarrow b$$

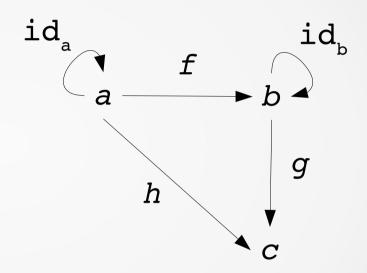
$$g: b \rightarrow c$$

→ Composition

$$h = g \circ f$$

→ Morphisme d'identité

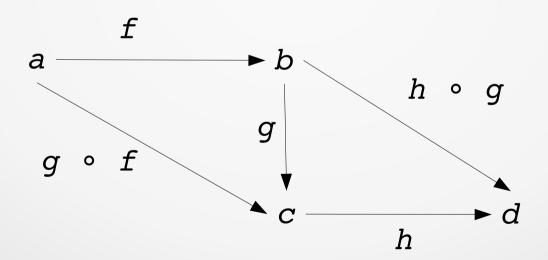
$$id_b \circ f = f = f \circ id_a$$



Catégories

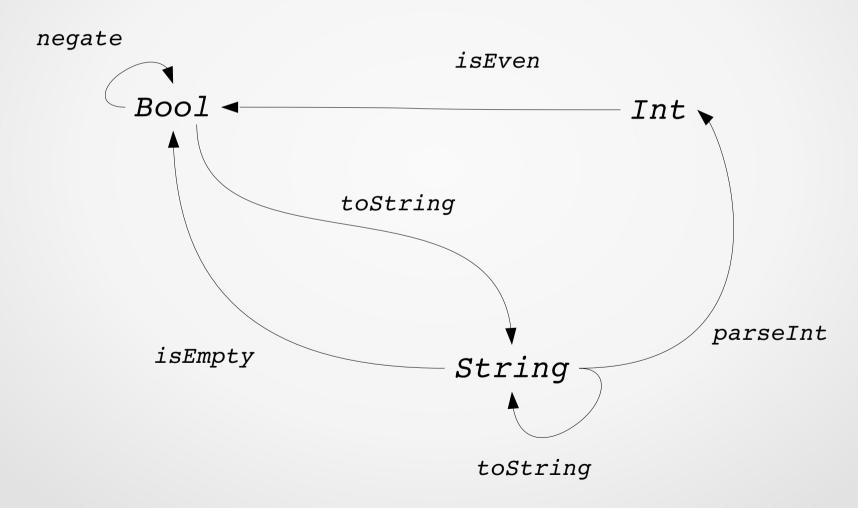
Associativité

$$h \circ (g \circ f) = h \circ g \circ f = (h \circ g) \circ f$$



Catégories

→ Exemple : Système de types



Monoïdes

→ Structure avec

opération binaire associative
élément neutre

→ Ensemble des entiers naturels muni de l'addition

```
opération binaire : +
élément neutre : 0
0 + 3 = 3 = 3 + 0
associativité :
1 + (2 + 3) = (1 + 2) + 3
```

→ Ensemble des entiers naturels muni de la multiplication

```
opération binaire : *
élément neutre : 1
1 * 5 = 5 = 5 * 1
associativité :
3 * (2 * 5) = (3 * 2) * 5
```

→ Les chaînes de caractères

```
opération binaire : concaténation
élément neutre : ""
   "" + "abc" = "abc" = "abc" + ""
   associativité
   ("ab" + "c") + "de" = "ab" + ("c" + "de")
```

→ Interprétation en théorie des catégories

```
Monoïde = Catégorie avec un objet

type = objet

éléments d'ensemble = morphismes

élément neutre = morphisme d'identité

opération binaire = composition
```

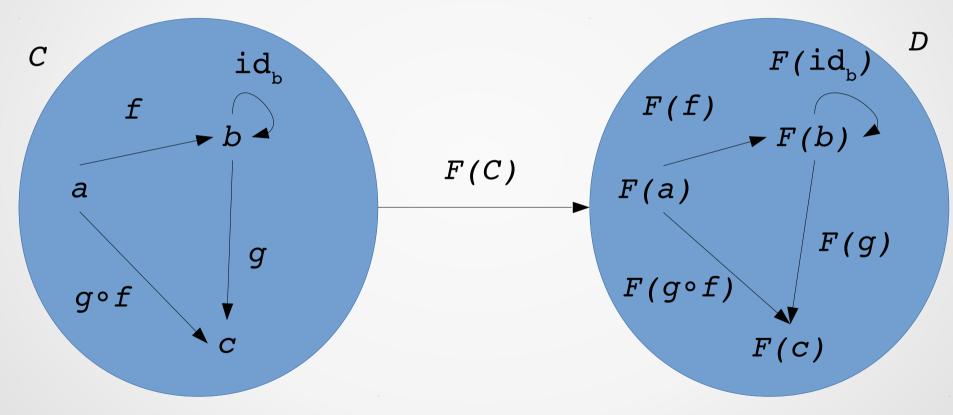
→ opération binaire + élément neutre...

reduce/fold

 $List(2,5,1).fold(0)(_ + _)$

List(3,19,8).fold(1)(_ * _)

→ Mapping entre deux catégories C et D



de tous les objects de tous les morphismes

→ Loi d'identité

$$F(id_a) = id_{F(a)}$$

→ Loi de composition

$$F(g \circ f) = F(g) \circ F(f)$$

→ Exemples : Foncteur de morphisme d'identité

```
def id[A](a:A) = a
```

$$Some(3).map(id) == id(Some(3))$$

None.map(id) = id(None)

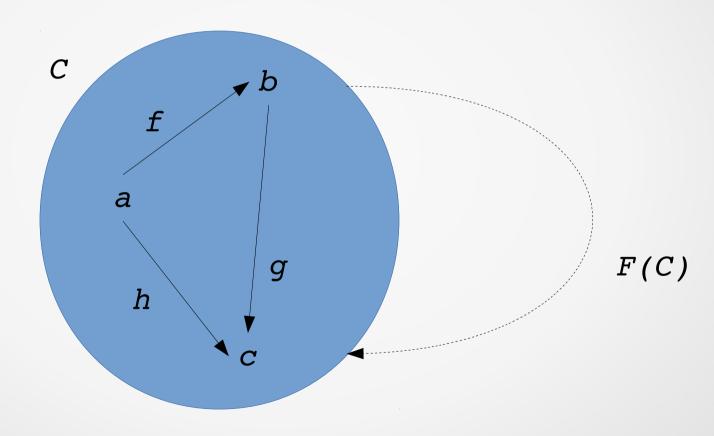
→ Exemple : Composition des foncteurs

```
case class Address(country: String)
case class Person(address: Address)
val p = Person(Address("France"))
Some(p).map{_.address.country} ==
Some(p).map{_.address}.map{_.country}
```

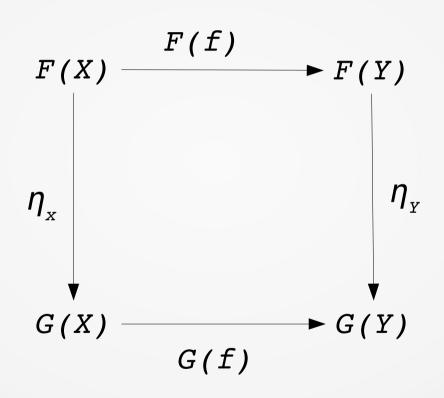
```
→ Exemple : Mapping avec Scalaz
 trait Functor[F[ ]] {
   def map[A, B](fa: F[A])(f: A => B): F[B]
   val isEven = (x:Int) => x % 2 == 0
   val neg = (b:Boolean) => !b
   val isOdd = isEven.map(neg)
                                   Function
```

composition !

Endofoncteur



→ Mapping entre deux foncteurs

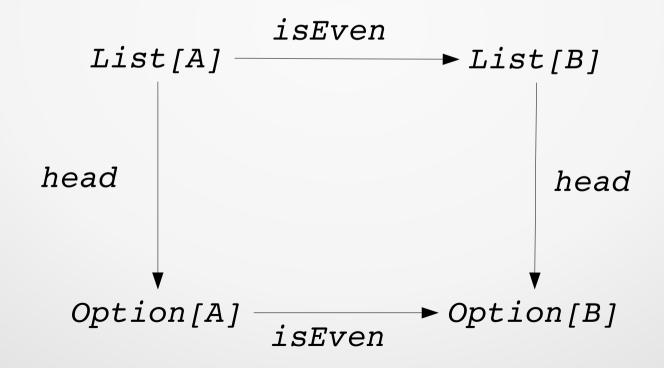


$$\eta_{\scriptscriptstyle Y} \circ F(f) = G(f) \circ \eta_{\scriptscriptstyle X}$$

> Exemple : naturalité de head

def head[E](xs : List[E]) : Option[E]

def isEven(a:Int) : Bool = a % 2 == 0



```
→ Exemple : naturalité de head
   def head[E](xs : List[E]) : Option[E]
   def isEven(a:Int) : Bool = a % 2 == 0
      List(20,3,49).map(isEven).head
          == Option(true)
      List(20,3,49).head.map(isEven)
          == Option(true)
```

- → head
- → last
- → sequence
- → concat



```
case class Person(id: Int, address: Address)
case class Address(street: String)
def findPersonById(id: Int) : Person = ...
def formatStreet(personId : Int) : String = {
 val p = findPersonById(personId)
  if(p != null && p.address != null && p.address.street != null) {
      return "Adress: " + p.address.street
    } else {
      return ""
```

```
case class Person(id: Int, address: Option[Address])
case class Address(street: Option[String])
def findPersonById(id: Int) : Option[Person] = ...
def formatStreet(personId : Int) : String = {
 val p = findPersonById(personId)
  if(p.isDefined) {
    if(p.get.address.isDefined) {
      if(p.get.address.get.street.isDefined)
        return p.get.address.get.street
          .map(s => s"Address : $s")
          .getOrElse("")
    }}
  return
```

```
class Option[+A] {
  def flatMap(f: A => Option[B]): Option[B] =
    if (isEmpty) None
    else f(this.get)
  def map(f: A => B): Option[B] =
    if (isEmpty) None
    else Some(f(this.get))
```

```
case class Person(id: Int, address: Option[Address])
case class Address(street: Option[String])
def findPersonById(id: Int): Option[Person] = ???
def getStreetByPersonId(personId: Int): Option[String] =
  findPersonById(personId).flatMap {
    (p:Person) => p.address.flatMap {
      a => a.street.map {
        str => s"Address : $str"
```

```
case class Person(id: Int, address: Option[Address])
case class Address(street: Option[String])
def getStreet(personId: Int) : Option[String] =
  for {
    person <- findPersonById(personId)</pre>
    address <- person.address
    street <- address.street
 } yield s"Adress : $street"
```

```
trait Monad[F[_]] {
  def unit[A](a: A): F[A]
  def flatMap[A, B]
        (fa: F[A])
        (f: A => F[B]): F[B]
}
```

```
def associativityLaw[A, B, C]
  (a: Monad[A])
  (f: A => Monad[B],
   q: B \Rightarrow Monad[C]) =
flatMap(flatMap(a)(f))(g)
== flatMap(a)(v => flatMap(f(v))(g))
    h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f
```

```
def leftUnitLaw[A,B](a:A)(f: A=>Monad[B]) =
   flatMap(unit(a))(f) == f(a)

def rightUnitLaw[A,B](a:Monad[A]) =
   flatMap(a)(unit) == a
```

$$id_b \circ f = f \circ id_a$$

- → Option
- → List
- → Either
- → Future
- → IO
- → Writer
- → Reader
- → State
- **→** ...

Conclusion

On utilise déjà la théorie des catégories !

Sources

Paul Chiusano, Rúnar Bjarnason: Functional Programming in Scala

Juan Pedro Villa Isaza: Category Theory Applied to Functional Programming

Bartosz Milewski : Category Theory for Programmers

Eugene Yokota: Learning Scalaz

Questions ?

Merci!

@karolchmist