

huffman(Points,
Probability)

```
graph TD; Start([huffman(Points, Probability)]) --> Process[Na podstawie zmiennych przekazanych do funkcji tworzę tablicę Symboli o nazwie nodes, Symbol to klasa z wagą i literą odpowiadającą symbolowi]; Process --> Decision{while len(nodes)>1}; Decision -- Nie --> End([return nodes[0].getCode()]); Decision -- Tak --> Loop[nodes.sort(key=lambda x: x.weight); a = nodes.pop(1); b=nodes.pop(0); nodes.append(Node(a,b))]; Loop --> Decision;
```

Na podstawie zmiennych przekazanych do funkcji tworzę tablicę Symboli o nazwie nodes, Symbol to klasa z wagą i literą odpowiadającą symbolowi

while
len(nodes)>1

Nie

Tak

return
nodes[0].getCode()

```
nodes.sort(key=lambda x:
x.weight)
a = nodes.pop(1)
b=nodes.pop(0)
nodes.append(Node(a,b))
```