#### PROJEKT Z PRZEDMIOTU UMIR – 2024Z

Projekt ma na celu praktyczne zaznajomienie się z **metodami klasyfikacji** wykorzystującymi **głębokie sieci neuronowe** oraz **technikami wizualizacji** obszarów uwagi i wewnętrznych warstw sieci. Poniżej znajdują się szczegóły zadań klasyfikacji oraz wizualizacji. Każdy zespół otrzyma **indywidualny zestaw bazy danych** oraz **głębokiej sieci neuronowej**, które należy wykorzystać w projekcie.

Obowiązują dwuosobowe lub trzyosobowe zespoły projektowe.

# Każdy zespół rozwiąże 3 zadania:

## 1. Uczenie klasyfikatora

- a. Zastosować wstępnie wytrenowaną sieć do **uczenia tylko części klasyfikującej** (ostatnie warstwy o połączeniach kompletnych).
- b. Zanalizować wyniki klasyfikacji.
- c. Zastąpić część klasyfikującą sieci przez **SVM** dla jądra liniowego, kwadratowego i RBF.
- d. Zanalizować wyniki klasyfikacji. W szczególności, zbadać efekt dopuszczenia błędnych klasyfikacji, porównać z wynikami 1a.

## 2. Uczenie sieci głębokiej

- a. Przeprowadzić uczenie **ostatniej warstwy splotowej** wraz z częścią klasyfikującą.
- b. Wytrenować **całą sieć** dla zadanych danych.
- c. **Uprościć strukturę sieci** wytrenowanej w zadaniu 2c (np. poprzez usunięcie jednej lub więcej końcowych warstw splotowych, usunięcie warstw regularyzujących itp.) i ponowić uczenie.
- d. Zanalizować wyniki 2 abc.

#### 3. Wizualizacja

- a. Dokonać **wizualnej analizy błędnych klasyfikacji** dla wybranej wersji sieci z zadania 1 lub 2 pod kątem znalezienia potencjalnych przyczyn oraz detekcji błędnych oznaczeń w wykorzystywanej bazie danych.
- b. Dokonać **wizualizacji obszarów uwagi** sieci wytrenowanych w zadaniu 1 oraz 2 z wykorzystaniem metod Class Activation Map (CAM).
- c. Dokonać **wizualizacji aktywacji** wewnętrznych warstw sieci z wykorzystaniem techniki DeepDream.
- d. Przygotować **własny zbiór zdjęć** dla wybranych kategorii (kilkadziesiąt zdjęć) oraz **zanalizować wyniki klasyfikacji** dla wszystkich wytrenowanych sieci z punktów 1 oraz 2. Do przygotowania zbioru można wykorzystać modele generatywne AI (np. Midjourney)

W każdym przypadku należy **podzielić dane** na uczące, walidacyjne i testujące oraz **zwielokrotnić zbiór danych** z wykorzystaniem technik data augmentation. Odpowiednie oprogramowanie sieci neuronowych proszę wybrać samodzielnie.

## Bazy danych:

- 1. Analiza **kondycji paneli stonecznych** na podstawie zdjęć, ponad 2500 zdjęć, łączny rozmiar bazy 1.3 GB:
  - https://www.kaggle.com/datasets/hemanthsai7/solar-panel-dust-detection
    - a. Dodatkowy zbiór danych zawierający kilkaset zdjęć paneli z zanieczyszczeniami oraz uszkodzeniami: <a href="https://www.kaggle.com/datasets/pythonafroz/solar-panel-images">https://www.kaggle.com/datasets/pythonafroz/solar-panel-images</a>
- 2. Wykrywanie **chorób roślin** na podstawie zdjęć liści (inteligentne rolnictwo), zbiór zawiera 39 klas (przed przystąpieniem do realizacji zadań należy je zagregować, część klas można odrzucić), ponad 61 000 zdjęć, łączny rozmiar bazy ok. 1 GB: <a href="https://data.mendeley.com/datasets/tywbtsjrjv/1">https://data.mendeley.com/datasets/tywbtsjrjv/1</a>
- 3. Wykrywanie chorób skóry na podstawie **zdjęć dermatoskopowych** (informatyka medyczna, onkologia), zbiór zawiera siedem klas, które należy zagregować do trzech klas: A={bkl, df, vasc}, B={nv}, C={akiec, bcc, mel}. Baza zawiera 10015 obrazków i ma rozmiar ok. 3 GB: <a href="https://www.kaggle.com/datasets/kmader/skin-cancer-mnist-ham10000">https://www.kaggle.com/datasets/kmader/skin-cancer-mnist-ham10000</a>

#### Głębokie sieci neuronowe:

- 1. AlexNet
- 2. SqueezeNet
- 3. VGG-16
- 4. VGG
- 5. MobileNetV1
- 6. MobileNetV3
- 7. ResNet-50
- 8. ResNet-101
- 9. Inception

#### Wskazówki:

1. Przykładowe rozwiązania umożliwiające wykonanie projektu: Tensorflow + Keras, PyTorch, Caffe, Deep Learning Toolbox for MATLAB, MatConvNet, R.

- 2. Wyniki powinny być przedstawione w postaci błędów klasyfikacji (top-1, top-5), skuteczności klasyfikacji, lub macierzy pomyłek.
- 3. Istnieje możliwość przeprowadzenia klasyfikacji dla części klas dostępnych w ramach wykorzystywanego zbioru zdjęć oraz połączenia kilku klas w jedną.

## Rozwiązanie powinno zawierać:

- 1. Analizę działania każdej z wersji zadania, porównanie wyników uzyskanych dla różnych wariantów, trzy rodzaje wizualizacji oraz wnioski z tych działań wypływające.
- 2. Ocenę z punktu widzenia zaawansowanego użytkownika narzędzi programistycznych zastosowanych przy rozwiązywaniu problemów.

## Zasady zaliczenia projektu:

W ramach zaliczenia niezbędne jest złożenie raportu oraz prezentacja ustna pod koniec semestru:

1. Raport końcowy (30 pkt.) – raport obejmujący opis wszystkich eksperymentów, wyniki i wnioski, proszę nie przekraczać 12 stron A4. Termin oddania: dzień poprzedzający termin egzaminu z przedmiotu, do którego chcą przystąpić członkowie zespołu. Przesłanie raportu w terminie jest warunkiem udziału w egzaminie z przedmiotu.

Osoby chętne mogą przygotować raport w formie przypominającej artykuł naukowy z wykorzystaniem pakietu LaTeX do składania dokumentów. **Jest to wygodne** narzędzie na przykład do przygotowania pracy dyplomowej i warto spróbować się z nim zapoznać.

2. Prezentacja ustna (10 pkt.) – prezentacja prac, każda z osób w zespole powinna zaprezentować część materiału, dodatkowo prezentacja powinna zawierać opinię o środowisku pracy. Czas na prezentację: 15 minut. Prezentacje odbędą się poprzez platformę Microsoft Teams. Termin: 14-15 tydzień semestru lub inny, ustalony wcześniej termin.

Raporty w postaci plików PDF + kody (na przykład w postaci repozytorium typu Github) należy przesłać w postaci elektronicznej prowadzącym projekt do godziny 23:59 określonego dnia.

# Prowadzący:

Konsultacje z prowadzącym odbywają się z wykorzystaniem poczty elektronicznej, platformy Microsoft Teams lub stacjonarnie (po wcześniejszym kontakcie mailowym)

lmię i nazwisko	Email
dr inż. Konrad Ciecierski	konrad.ciecierski@pw.edu.pl
dr inż. Ewelina Bartuzi-Trokielewicz	ewelina.trokielewicz@pw.edu.pl
mgr inż. Michał Hałoń	michal.halon@pw.edu.pl