

Brayan Alejandro Perea

Ingeniero de sistemas

+57 3228006064 | brayanperea314@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)

Bogotá, Colombia.

Soy un profesional en desarrollo de software con habilidades en comunicación, liderazgo y trabajo en equipo. Busco constantemente la innovación y me mantengo actualizado con las últimas tecnologías. Tengo experiencia en Java, bases de datos, y ciencia de datos para el manejo de big data. Además, cuento con experiencia en la creación de pruebas unitarias con JEST y amplios conocimientos en Unity y C#, lo que me permite desarrollar aplicaciones y juegos de alta calidad. También tengo conocimientos en ofimática y siempre busco mejorar mis habilidades técnicas como desarrollador, empatizando con las personas para mejorar el flujo de comunicación. Estoy seguro de que mi combinación de habilidades técnicas y capacidad de comunicación puede contribuir significativamente al éxito de su empresa.

EDUCACIÓN.

Febrero 2021 - Presente. (Octavo semestre).

Corporación unificada Nacional de Educación Superior (CUN), Bogotá.

Ingeniería en sistemas.

Junio 2024 - septiembre 2024

-Generation, Bogotá.

Junior Unity Developer.

Junio 2023 - noviembre 2023.

-Makaia, Medellín.

Curso Especializado Back-End.

Mayo 2023 - septiembre 2023.

-Pontificia Universidad Javeriana, Bogotá.

Diplomado en Gerencia e Innovación de Procesos.

Agosto 2022 - febrero 2023.

-Alura Latam, Curso en línea.

Desarrollo full stack con Oracle Next Education.

EXPERIENCIA LABORAL

Febrero 2023 - julio 2024.

Mercado Libre, Bogotá.

Customer Service.

- Empatice con los usuarios de la plataforma, resolviendo sus inquietudes sobre la billetera virtual de Mercado Pago, manejando datos y confidencialidad, proporcionando soluciones a dudas y necesidades de los usuarios, mejorando su experiencia.
- Lideré al equipo de trabajo, promoviendo un ambiente colaborativo y eficiente.

Agosto 2022 - febrero 2023.

-Corporación universitaria Unitec, Bogotá.

Analista de soporte.

- Atendí a los empleados administrativos y estudiantes, brindando soporte técnico presencial, proporcionando asistencia en hardware y ofimática, cumpliendo con las necesidades de los usuarios.

- Respondí de manera inmediata a las solicitudes de mantenimiento de cómputo, asegurando una resolución rápida y efectiva con flujo natural de trabajo en equipo.

PROYECTOS.

Julio 2024

-[Raise Dragons and Go to Sleep](#), Videojuego

Technical gameplay, programmer, Game developer.

Desarrollé las mecánicas del cultivo del videojuego, así como el ciclo de día y de noche, implementé la alimentación del dragón y el manejo de inventario.

Julio 2024

-[Shadow Twin](#), Videojuego.

gameplay developer.

Fui responsable de diseñar las funcionalidades de movimiento del jugador, ejecutar acciones según el escenario e implementar la visualización de la cámara.

HABILIDADES.

- **Habilidades técnicas y lenguajes de programación .**

Habilidades técnicas y lenguajes de programación | Java | MySQL/SQL/MongoDB | Spring/Spring Security | Lógica de Programación | Python | Manejo de Datos | HTML 5 | Looker Studio | CSS | Java Script | Unity.

IDIOMAS.

Inglés B1 | Español nativo