

Regulamin TURNIEJU CHARYTATYWNEGO 2025

I. Informacje Ogólne

Nazwa Turnieju: TURNIEJ CHARYTATYWNY 2025

Organizator: PUBG POLSKA

Data Turnieju: godzina 18:00 – 13 grudnia 2025 r. (Sobota)

Platforma: PC (Steam)

Format: SQUAD (4-osobowe drużyny), tryb FPP (First Person Perspective)

Region: PL

Oficjalna Transmisja: Informacja o kanale, na którym odbędzie się transmisja, zostanie podana w osobnym ogłoszeniu.

Komunikacja: Oficjalnym kanałem komunikacji z administracją i miejscem ogłoszeń jest dedykowany serwer Discord. Podczas trwania turnieju, obecność na serwerze oraz korzystanie z dedykowanych kanałów głosowych drużyn jest obowiązkowe.

II. Zapisy i Wpisowe

Zapisy odbywają się poprzez oficjalny formularz udostępniony przez Organizatora.

Wziąć udział w wydarzeniu mogą jedynie gracze, którzy mają ukończone 13 lat. (Osoby niepełnoletnie powinny posiadać zgodę opiekuna prawnego).

Podanie nieprawdziwych danych dotyczących wieku skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją całej drużyny.

Maksymalna liczba drużyn na turnieju wynosi 25.

Podczas zapisów decyduje kolejność zapisu drużyny przez kapitana, z uwzględnieniem poniższej zasady priorytetu.

Ważne – zasada priorytetu: Priorytetowo będą traktowane drużyny, które wpłacą darowiznę (wpisowe) o wartości 100 zł. Będą one automatycznie przechodzić na pierwsze miejsce w liście zapisanych drużyn, niezależnie od momentu wysłania zgłoszenia.

Gwarancja udziału: Każda drużyna, która uiści opłatę w wysokości 100 zł, otrzymuje 100% gwarancję udziału w turnieju (w ramach limitu miejsc).

Drużyny niewnoszące opłaty mogą wziąć udział w turnieju bezpłatnie, o ile pozostaną wolne miejsca po uwzględnieniu drużyn priorytetowych (decyduje wówczas kolejność zgłoszeń).

Dane do wpłaty zostaną udostępnione kapitanom drużyn po pomyślnej rejestracji.

Wszystkie zebrane środki (wpisowe) zostaną w 100% przekazane na cel charytatywny.

Gracze posiadający aktywną blokadę (bana) na serwerze Discord PUBG POLSKA mają zakaz udziału w turnieju.

III. Cel Charytatywny i Nagrody

Charakter wydarzenia: Turniej ma charakter w 100% charytatywny.

Cel zbiórki: Konkretny cel zbiórki charytatywnej zostanie oficjalnie ogłoszony przez Organizatora przed startem turnieju.

Brak nagród pieniężnych: Uczestnicy nie otrzymują żadnych nagród pieniężnych.

Całkowita kwota zebrana z wpisowych oraz dobrowolnych dotacji (donejtów) zostanie przekazana na wskazany cel.

Gra toczy się o tytuł Mistrza Turnieju Charytatywnego oraz satysfakcję ze wsparcia szczytnego celu.

IV. Format Rozgrywek i Punktacja

Turniej składa się z 6 (sześciu) gier rozgrywanych w trybie FPP na serwerach niestandardowych.

Mapy: 2×Miramar, Rondo, Taego, 2×Erangel.

Obowiązuje standardowa punktacja e-sportowa S.U.P.E.R. (Standard and Universal PUBG Esports Ruleset).

Punkty za zabójstwa: 1 punkt za każde zabójstwo.

Punkty za miejsce:

1. miejsce: 10 punktów

2. miejsce: 6 punktów

3. miejsce: 5 punktów

4. miejsce: 4 punkty

5. miejsce: 3 punkty

6. miejsce: 2 punkty

7-8. miejsce: 1 punkt

9-25. miejsce: 0 punktów

Ostateczna klasyfikacja jest tworzona na podstawie sumy punktów (za miejsce + za zabójstwa) ze wszystkich 6 gier.

Zasady rozstrzygania remisów (Tie-break): W przypadku remisu punktowego o wyższym miejscu decyduje: a) Łączna liczba placement points we wszystkich meczach. b)

Najwyższa liczba punktów zdobyta w pojedynczej grze. c) Najwyższe miejsce zajęte w ostatnim meczu turnieju.

V. Zasady Uczciwej Gry (Fair-Play)

Zakaz oszukiwania: Używanie jakichkolwiek programów wspomagających (cheaty), skryptów (w tym makr), modyfikacji plików gry jest surowo zabronione i skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją całej drużyny oraz permanentnym banem na przyszłe wydarzenia organizowane przez PUBG POLSKA.

Zakaz "Teaming'u": Jakakolwiek forma współpracy lub "sojuszu" między dwiema lub więcej drużynami w trakcie meczu jest zabroniona i karana dyskwalifikacją.

Wykorzystywanie błędów gry (Exploits): Świadome wykorzystywanie błędów gry (np. wchodzenie pod tekstury) jest zabronione.

Zachowanie: Wymagana jest kultura osobista i szacunek do przeciwników, organizatorów oraz widzów. Wszelkie przejawy toksyczności, rasizmu czy mowy nienawiści będą karane.

VI. Drużyny i Gracze

Drużyna składa się z 4 graczy (SQUAD). Dopuszcza się posiadanie jednego (1) gracza rezerwowego.

Kapitan drużyny jest odpowiedzialny za kontakt z administracją.

Gracze zobowiązani są do używania w grze nicków (IGN) zgłoszonych podczas rejestracji.

VII. Procedura Meczowa

Wszystkie drużyny mają obowiązek przebywać na serwerze Discord PUBG POLSKA i korzystać z dedykowanych im kanałów głosowych podczas trwania wszystkich meczów.

Dane do logowania na serwer (Nazwa lobby + Hasło) będą przekazywane kapitanom drużyn na dedykowanym kanale Discord na 15 minut przed startem pierwszej gry.

Drużyny mają obowiązek stawić się w lobby na czas.

Rozłączenia (Disconnects):

W przypadku rozłączenia pojedynczego gracza (DC) gra jest kontynuowana. Gracz może próbować dołączyć ponownie.

Organizator nie przewiduje restartu lobby z powodu problemów technicznych pojedynczych graczy.

Restart meczu może nastąpić tylko w przypadku krytycznego błędu serwera (np. rozłączenie ponad 25% graczy) i tylko po decyzji głównego administratora.

VIII. Transmisja

Oficjalna transmisja z komentarzem odbędzie się na wybranym kanale streamingowym. Szczegóły zostaną podane w ogłoszeniach przedstartowych. Transmisja będzie posiadała odpowiednie opóźnienie (delay) w celu uniknięcia "stream-snipingu".

Gracze mogą streamować swoją grę (POV), jednak nakazuje się ustawienie opóźnienia transmisji (minimum 5 minut) dla własnego bezpieczeństwa taktycznego.

IX. Postanowienia Końcowe

Administracja turnieju (PUBG POLSKA) ma pełne prawo do podejmowania ostatecznych decyzji we wszystkich sprawach spornych.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu w dowolnym momencie, jeśli uzna to za konieczne dla zapewnienia uczciwej i płynnej rozgrywki.

Zapisanie się do turnieju jest równoznaczne z akceptacją wszystkich punktów niniejszego regulaminu.