

Pelin pelaaminen on melko yksinkertaista. Ensin peli kysyy, haluaako pelaaja pelata yksin- vai kaksinpeliä. Jos pelaaja valitsee kaksinpelin, peli kysyy haluaako hän nimetä pelaajat, vastausvaihtoehtoina 'kyllä' ja 'ei'. Jos pelaajat halutaan nimetä, niiden nimet kysytään. Jos ei, niin peli luo niille itse nimet P1 ja P2. Tämän jälkeen kysytään, kuinka monta paria halutaan peliin. Vain kokonaisluvut kelpaavat, ja vastauksen pitää olla ainakin 1, mutta enintään 180. Jos vastaus ei kelpaa, kysymys kysytään uudestaan (niin kauan kunnes vastaus on oikeanlainen kokonaisluku). Tämän jälkeen luodaan pelilauta, ja pelaaja voi alkaa kääntämään kortteja, eli painamaan nappeja.

Pelissä on napit 'lopetta', josta voi lopettaa pelin, 'uusi peli', josta saa painamalla uuden, samankokoisen pelin, ja 'uusi taso', jonka painamisen jälkeen ohjelma kysyy uuden pelin korttiparien määrää, ja määrän pitää olla taas kokonaisluku välillä [1, 180]. Uuden pelin aloittamista ei saa peruuttaa. Tulokset nollautuvat aina kun aloitetaan uusi peli, samoin vuoro vaihtuu ensimmäiselle pelaajalle jos pelataan kaksinpeliä. Pelin pelaajien määrää ei saa vaihtaa kesken pelaamisen, vaan ohjelma pitää käynnistää uudestaan tällöin.