

#### Rajoitteet:

korttiparien määrä on rajoitettu välille [1, 180]. Ohjelma on testattu jokaisella määrällä erikseen parhaimman ulkomuodon takaamiseksi pelilaudalle jokaisella korttiparien määrällä. Pelilaudan rakenne riippuu korttien määrästä; jos pareja on 1-10, korttirivejä on 2. Jos pareja on 11-40, rivejä on 4. Jos pareja on 41-90, niin rivejä on 6. Jos pareja on 91-120, niin rivejä on 8, ja muuten rivejä on 12. Jos pareja on todella paljon, niin korttien numerot näkyvät vain suurimmilla näytöillä. Vaikka suurimmat määrät eivät näy hyvin pienemmillä näytöillä, niin halusin jättää parien määrän valinnan mahdollisimman laajaksi, jotta pelaaja saa itse päättää, kuinka haastavaa peliä hän pelaa. Testasin ohjelmaa ja sen pelaamista myös suuremmilla määrillä, mutta niissä kaikkien korttien arvoja ei saanut näkyviin, joten päädyin tähän alueeseen. Suuremmat määrät myös pitkittävät korttien ja niiden arvojen tekemiseen kuluvaa aikaa ja varsinkin korttien pelilaudalle asettamiseen kuluvaa aikaa.

#### Testauksien kattavuus:

Olen testannut Junitilla molemmat logiikka-luokat (Peli ja Pelaaja) 100%. Myös Käyttöliittymän Ajastin-luokka saatiin testattua 70%. Loput Ajastimesta ja muut Käyttöliittymän luokat (Käyttöliittymä ja Ponnahdusikkuna) ei ole testattu Junitilla, mutta niitä on testattu manuaalisesti koko ohjelman teon ajan. Peliä on testattu kaikilla mahdollisilla korttiparien määrällä sekä yksinettä kaksinpelinä, ja ponnahdusikkunoita on testattu monilla eri arvoilla (String, int, double, null, cancel, ok jne.) Kaikki on testattu mitä on keksitty.