

ARKANOID - gra w której odbijamy piłkę od deski w celu zabicia wszystkich bloków na planszy.

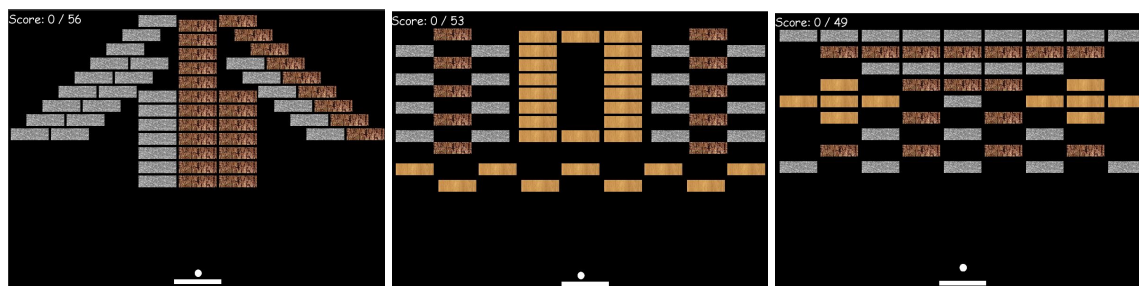
Inspiracja - gra z dzieciństwa.

Gra zawiera:

- > stronę startową,
- > dwustronne opcje,
- > stronę z informacjami o autorze,
- > grę właściwą,
- > przezroczystą stronę do pauzy,
- > stronę wyświetlaną w przypadku zwycięstwa,
- > stronę wyświetlaną w przypadku przegranej,
- > stronę pożegnalną,
- > licznik zabitych bloków,
- > licznik żyć.

Możliwe opcje:

- > 3 plansze do wyboru:



Plansza 3. zawiera dodatkowo po dwa rozszerzenia do zmniejszenia lub zwiększenia prędkości deski.

- > zmiana długości deski (3 fazy)
- > zmiana rozmiaru piłki (3 fazy)

Obsługa przycisków:

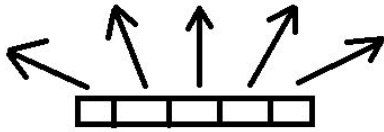
(Informacje są również zawarte na poszczególnych stronach)

- > SPACE - uwolnienie piłki - początek właściwej gry
- > strzałka w prawo - poruszanie się deski w prawo
- > strzałka w lewo - poruszanie się deski w lewo
- > P - pauza
- > C - powrót do gry po pauzie
- > M - menu

-> Q - koniec gry
-> Esc - koniec gry

Największa trudność - odbicie piłki od deski pod różnymi kątami.

rozwiązanie: stworzyłam 5 faz odbicia piłki od deski; w zależności od miejsca uderzenie piłki w deskę zmienia się kąt jej odbicia.



Największa frajda - pokonywanie kolejnych trudności, tworzenie stron i przejść między nimi, dobieranie dźwięków

Pozwolenie na użycie grafik:

Back
ground vector created by eightonesix - www.freepik.com