

# ALGORITMOS COMPUTACIONAIS

São passos a serem seguidos por um **módulo processador** e seus respectivos **usuários** que, quando executados na ordem correta, conseguem **realizar** determinada **tarefa**.



# ALGORITMOS COMPUTACIONAIS

Lógica de  
Programação



Linguagem de  
Programação



Sistema  
Completo



# VARIÁVEIS

var

identificador: tipo

var


msg: caractere








# IDENTIFICADORES


1. Deve começar com uma **letra**
2. Os próximos podem ser **letras** ou **números**
3. **Não** pode utilizar nenhum **símbolo**, exceto **\_**
4. **Não** pode conter **espaços** em branco
5. **Não** pode conter letras com **acentos**
6. **Não** pode ser uma **palavra reservada**


Nota1 

Média 

Salário Bruto 

9dade 

Algoritmo 

Inicio\_Algoritmo 



# TIPOS PRIMITIVOS

Inteiro

Ex: 1 3 -5 198 0

Real

Ex: 0.5 5.0 9.8 -77.3 3.1415

Caractere

Ex: "Gustavo" "Algoritmo" "123"

Logico

Ex: verdadeiro falso



# ATRIBUIÇÕES

var

msg: caractere

msg <- "Olá, Mundo!"





# COMANDOS DE SAÍDA

Escreva ("msg")

Escreva (msg)

Escreva ("mensagem", msg)

