Teorioppgaver

En peker: En peker er en variabel som kan inneholde adressen til en annen variabel.

Oppgave 2: Adressen til pekeren «line» får verdien til nullpointer (altså 0). Det vil da bli satt av plass til pekeren line, men ikke til noe mer. Når vi kopierer "Dette er en tekst" til *line*, vil teksten bli kopiert til minnet, men ikke til noen spesifikk plass etter som det ikke har blitt definert et minneområde for *line*. Dette kan den ødelegge/overskrive annen tilordnet informasjon i minnet og er ikke bra.

Oppgave 3: «text»-tabellen har plass til 5 bokstaver (char). Pointer peker på starten av tabellen *text*. Når pointer gjør det, kan pointer og text brukes om hverandre ettersom de får samme verdi. Bokstaven vi søker etter er ‘e’, gitt ved variabelen «search\_for». Det blir feil å si at \*pointer = search\_for i while-løkken, ettersom vi da sier at text[0} = search\_for, og dermed skriver om tabellen inkrementelt til å *kun* inneholde e-er. I tillegg vil løkken fortsette utenfor lengden til text (5) dersom ordet brukeren skriver inn ikke inneholde noen e-er.