

Zaawansowanie programowanie obiektowe

Lista 4: Wyjątki, testy jednostkowe (JUnit)

Karol Kulinowski, Agnieszka Kazimierska

7 listopada 2023

Termin składania rozwiązań: **14.11**

Programy przeznaczone do oceny należy umieszczać w specjalnie utworzonym repozytorium w portalu [GitHub](#). Programy należy oddawać w formie plików źródłowych z rozszerzeniem `.java`, bez pakowania. Podczas rozwiązywania zadań:

- Programy powinny zawierać komentarze dokumentacyjne i kontrolę wyjątków (jeśli taka jest potrzebna).
- Klasy powinny przestrzegać zasady hermetyzacji (enkapsulacji).
- Pamiętaj o **krótkich** komentarzach do commitów.

Zadanie 1

Uzupełnij klasę `complexNumber` o kontrolę wyjątków, szczególności dla metod liczących potęgę i dzielenie.

Dodaj metodę umożliwiającą pobranie liczby zespolonej od użytkownika w postaci $x+iy$. Napisz klasę obsługującą wyjątek związany z błędnym inputem od użytkownika. Postaraj się też uwzględnić pozostałe poprawne wariacje.

Zadanie 2

Napisz testy jednostkowe dla metod klasy `complexNumber`.