

## Kurs modelowania 3d i wizualizacji w programie SketchUp

Lista 5  
7.IV.2020

1. [20 punktów] Wymodeluj i wyrenderuj (min. FullHD) własną scenę (złożoną z przynajmniej 6 elementów), z dowolnym rodzajem oświetlenia. Możesz użyć gotowych komponentów z 3d warehouse.

Jeden obraz wyrenderuj w FullHD (10 punktów), drugi jako kamerę 360 stopni i umieść obraz na <https://roundme.com> (10 punktów).

Na skosie umieść scenę, 2 obrazy, link do roundme.com i mapę hdr (lub link do niej) jeżeli jej używasz.

