

Dokumentacja projektu "Flash Score"

Autorzy

- Karol Kowalczyk

Opis

Projekt "Flash Score" to aplikacja webowa stworzona w celu zarządzania informacjami o drużynach piłkarskich, meczach, zawodnikach oraz trenerach. Aplikacja umożliwia użytkownikom dodawanie, edytowanie i usuwanie danych związanych z tymi czterema klasami.

Funkcjonalności

1. Wyświetlanie listy drużyn: Użytkownik może przeglądać listę drużyn piłkarskich, obejmującą ich nazwy, liczbę zwycięstw oraz ogólną ilość rozegranych meczów.
2. Dodawanie nowych drużyn: można dodawać nowe drużyny do systemu, podając ich nazwę.
3. Edycja danych drużyn: Użytkownicy mogą edytować istniejące informacje o drużynach, takie jak nazwa czy liczba zwycięstw.
4. Usuwanie drużyn: można usuwać drużyny z systemu.
5. Przeglądanie meczów: Użytkownicy mogą przeglądać listę meczów, w tym informacje o drużynach biorących udział oraz wyniki.
6. Dodawanie nowych meczów: można dodawać nowe mecze do systemu, podając informacje o drużynach, wyniku itp.
7. Edycja danych meczów: Użytkownicy mogą edytować istniejące informacje o meczach, takie jak wynik czy drużyny biorące udział.
8. Usuwanie meczów: można usuwać mecze z systemu.
9. Przeglądanie zawodników: Użytkownicy mogą przeglądać listę zawodników przypisanych do poszczególnych drużyn.
10. Dodawanie nowych zawodników: można dodawać nowych zawodników do systemu, podając ich dane osobowe oraz przypisując ich do drużyn.
11. Edycja danych zawodników: Użytkownicy mogą edytować istniejące informacje o zawodnikach, takie jak imię, nazwisko czy pozycja.
12. Usuwanie zawodników: można usuwać zawodników z systemu.
13. Przeglądanie trenerów: Użytkownicy mogą przeglądać listę trenerów przypisanych do poszczególnych drużyn.
14. Dodawanie nowych trenerów: Użytkownicy mogą dodawać nowych trenerów do systemu, podając ich dane osobowe oraz przypisując ich do drużyn.
15. Edycja danych trenerów: Użytkownicy mogą edytować istniejące informacje o trenerach, takie jak imię, nazwisko czy doświadczenie.
16. Usuwanie trenerów: Użytkownicy mogą usuwać trenerów z systemu.
17. Ranking drużyn - stworzony na podstawie wygranych meczów
18. Ranking trenerów - stworzony na podstawie ilości wygranych drużyn danego trenera

Sposób użycia

1. Przeglądanie danych: Po zalogowaniu użytkownicy mogą przeglądać listę drużyn, meczów, zawodników oraz trenerów.
2. Dodawanie, edycja i usuwanie danych: Użytkownicy mogą dodawać nowe dane, edytować istniejące oraz usuwać niepotrzebne dane z systemu.