11. Lekcja

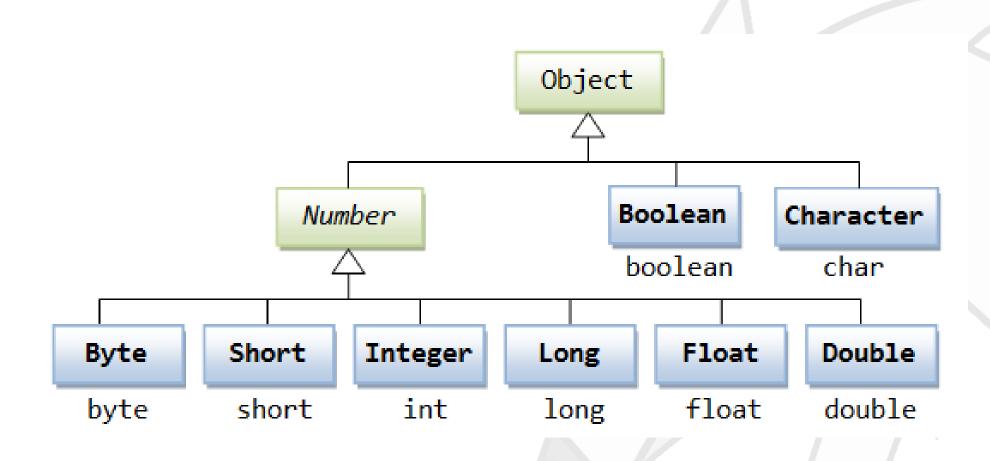
Operacje na wrapperach i datach

Wrappery



- To specjalne klasy służące do przechowywania typów prostych.
- Dzięki wrapperą jesteśmy w stanie traktować typy proste jak obiekty.

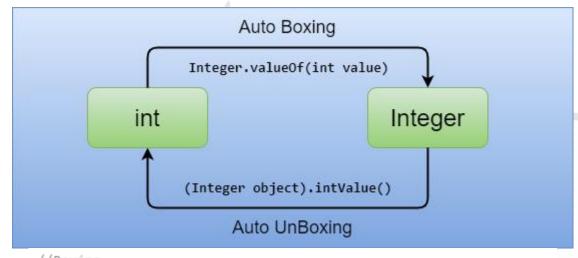
Hierarchia Wrapperów



Pakowanie i rozpakowywanie

 Każda z klas wrapperów posiada statyczną metodę "valueOf" służącą do zapakowania typu prostego.

 Rozpakować taki obiekt możemy do różnych innych typów prostych.



```
Integer integerFromInt = Integer.valueOf(1);
Integer integerFromString = Integer.valueOf("2");

//Unboxing
byte byteValueFromInt = integerFromInt.byteValue();
int intValueFromInt = integerFromInt.intValue();
String stringValueFromInt = integerFromInt.toString();
double doubleValueFromInt = integerFromInt.doubleValue();

byte byteValueFromString = integerFromString.byteValue();
int intValueFromString = integerFromString.intValue();
String stringValue = integerFromString.toString();
double doubleValueFromString = integerFromString.doubleValue();
```

Parsowanie

 To mechanizm podobny do rzutowania. Służy do zamiany klasy String na inne typy proste. Do odwrotnej operacji należy użyć statycznej metody "valueOf" z klasy String

```
int intValue = Integer.parseInt( s: "123");
double doubleValue = Double.parseDouble( s: "100.233");
boolean booleanValue = Boolean.parseBoolean( s: "true");
```

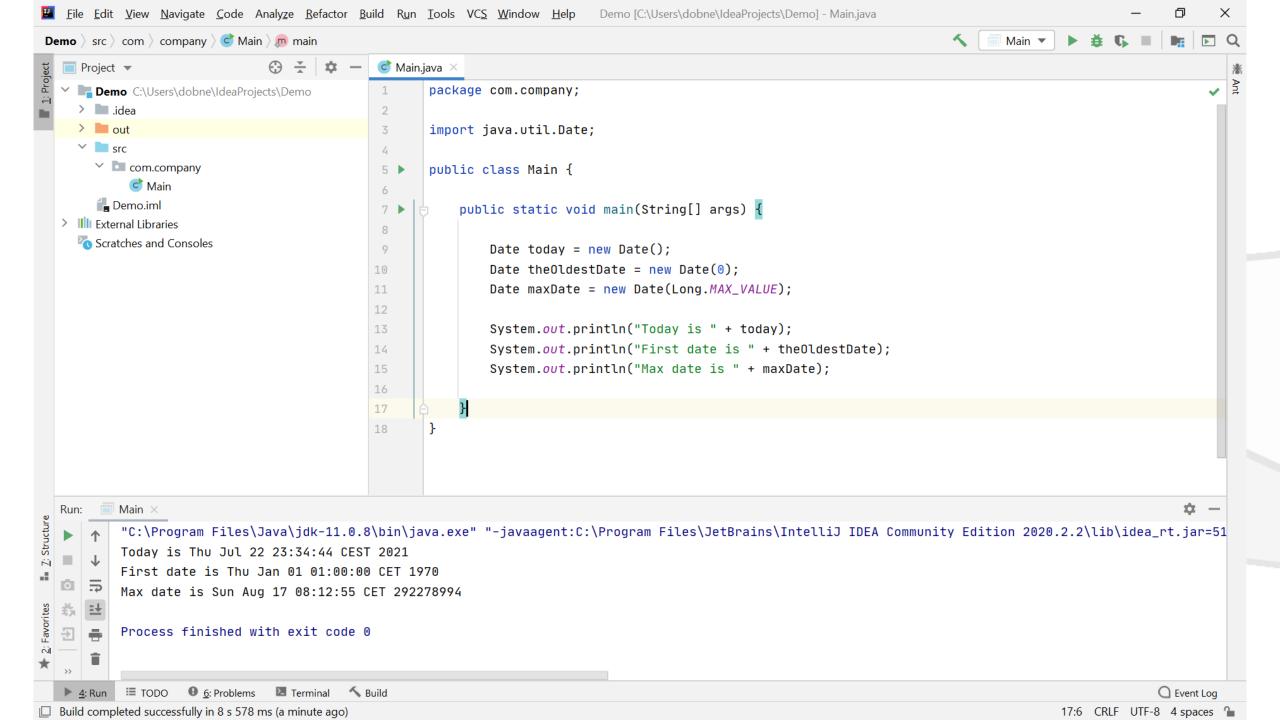
```
String stringInt = String.valueOf(123);
String stringDouble = String.valueOf(342.233);
String stringBoolean = String.valueOf(true);
```

Klasa Date



Domyślnym obiektem do reprezentacji daty jest Date. Przechowuje ona informacje w formie liczby milisekund które upłynęły od dnia 01.01.1970.

Konstruktor klasy Date przyjmuje wartość typu "long". Po użyciu konstruktora bezargumentowego zostanie przyjętą aktualna data.



Metody klasy Date

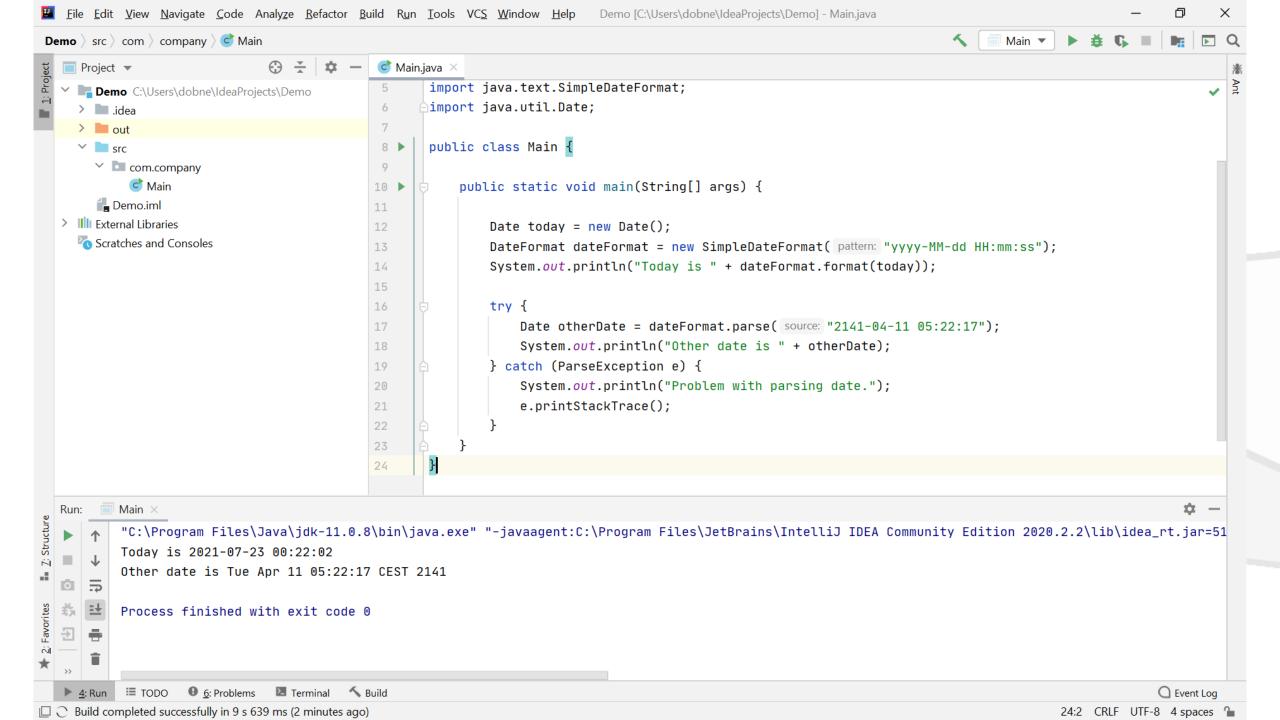
- date.after(date2) sprawdza czy data w zmienna "date" występuje po zmiennej "date1".
- date.before(date2) sprawdza czy data w zmienna "date" występuje przed zmienną "date1".
- date.compareTo(date2) porównuje daty, jeżeli "date" występuje przed "date2" to metoda zwróci -1, jeżeli po 1 a jeżeli daty są równe wynikiem będzie 0.
- date.getTime() zwraca wartość w formie liczby milisekund od daty 01.01.1970.

Formatowanie i parsowanie daty

DateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat(pattern: "yyyy-MM-dd HH:mm:ss");

Aby zmienić formatowanie wyświetlanej daty należy użyć klasy do jej formatowania. Domyślnie w Javie są to pochodne klasy od DateFormat

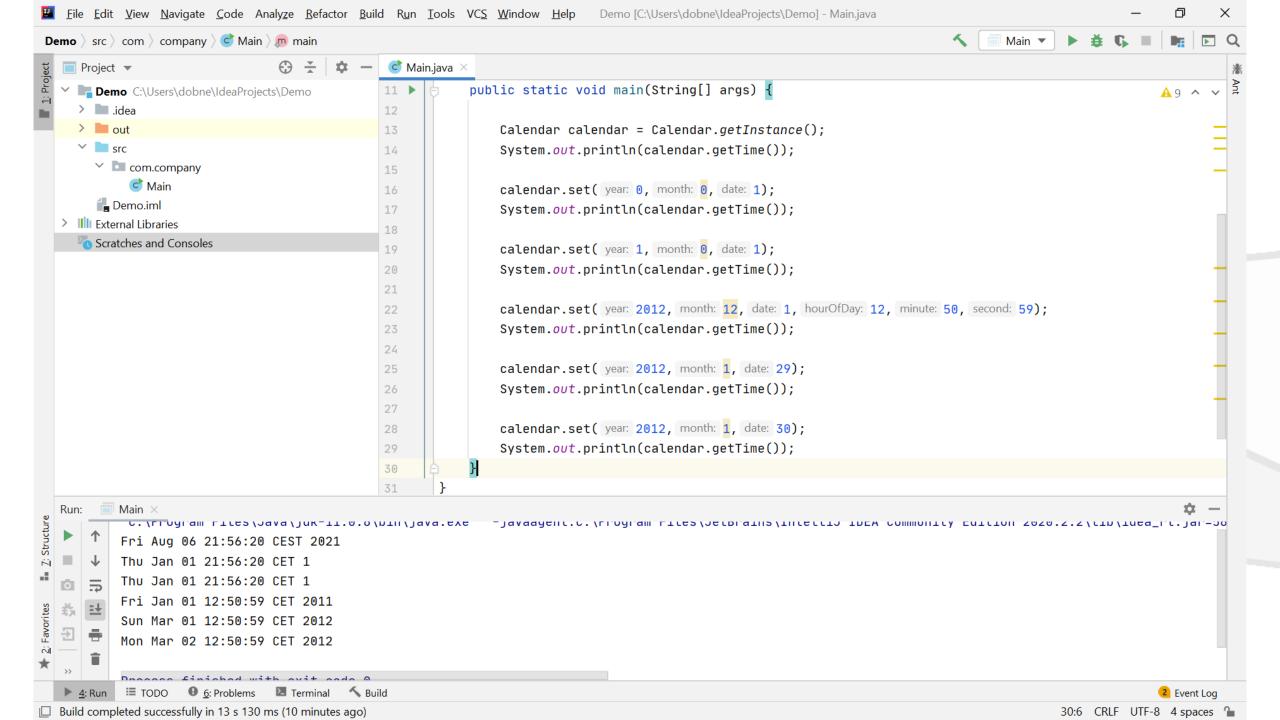
Wzór	Przykład
dd-MM-yy	31-01-12
dd-MM-yyyy	31-01-2012
MM-dd-yyyy	01-31-2012
yyyy-MM-dd	2012-01-31
yyyy-MM-dd HH:mm:ss	2012-01-31 23:59:59
yyyy-MM-dd HH:mm:ss.SSS	2012-01-31 23:59:59.999
yyyy-MM-dd HH:mm:ss.SSSZ	2012-01-31 23:59:59.999+0100
EEEEE MMMMM yyyy HH:mm:ss.SSSZ	Saturday November 2012 10:45:42.720+0100



Klasa Calendar

- Klasa Calendar upraszcza operacje na datach.
- Do zainicjalizowania zmiennej wykorzystywana jest statyczna metoda "getInstance()". Nie da się powołać obiektu Calendar przy użyciu kontruktora.





Pola kalendarza

ERA: int = 0 YEAR: int = 1 MONTH: int = 2 WEEK_OF_YEAR: int = 3 WEEK OF MONTH: int = 4 DATE: int = 5 DAY_OF_MONTH: int = 5 DAY_OF_YEAR: int = 6 DAY_OF_WEEK: int = 7 DAY_OF_WEEK_IN_MONTH: int = 8 36 a AM PM: int = 9 ■ HOUR: int = 10 HOUR_OF_DAY: int = 11 MINUTE: int = 12 SECOND: int = 13 MILLISECOND: int = 14 ZONE_OFFSET: int = 15 35 = DST_OFFSET: int = 16 FIELD_COUNT: int = 17

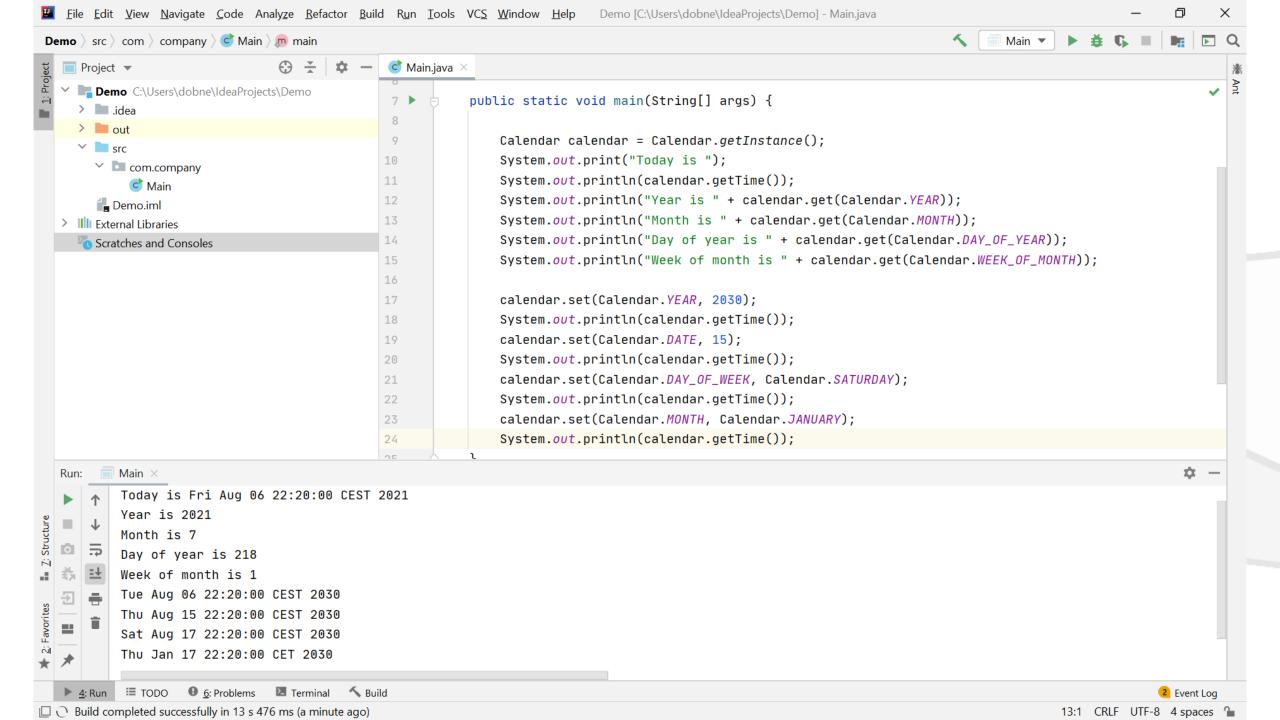
SUNDAY: int = 1

MONDAY: int = 2

TUESDAY: int = 3 WEDNESDAY: int = 4THURSDAY: int = 5 FRIDAY: int = 6 SATURDAY: int = 7JANUARY: int = 0 FEBRUARY: int = 1 MARCH: int = 2 APRIL: int = 3 MAY: int = 4 ■ JUNE: int = 5 JULY: int = 6 AUGUST: int = 7 SEPTEMBER: int = 8 OCTOBER: int = 9 NOVEMBER: int = 10 DECEMBER: int = 11 UNDECIMBER: int = 12 AM: int = 0 PM: int = 1 □ ALL_STYLES: int = 0 STANDALONE_MASK: int = 0x8000 SHORT: int = 1

LONG: int = 2

 Za pomocą nazwy odpowiedniego pola i metody "get()" możemy pobrać konkretną wartość z kalendarza, jak i specjalną metodą "set()" ustawić tylko jedno pole jednocześnie.



Operacje na datach

• W celu zmiany daty o jakąś wartość najlepiej posłużyć się metodą "add()" pamiętając, że wartości ujemne w parametrze będą powodować odejmowanie od danego pola.

```
Calendar calendar = Calendar.getInstance();

calendar.add(Calendar.MONTH, amount: 2);

calendar.add(Calendar.DATE, amount: -12);

calendar.add(Calendar.HOUR, amount: 5);

Fri Aug 06 22:27:26 CEST 2021

Wed Oct 06 22:27:26 CEST 2021

Fri Sep 24 22:27:26 CEST 2021

Sat Sep 25 03:27:26 CEST 2021
```

Koniec ;) Czas na proste ćwiczenia