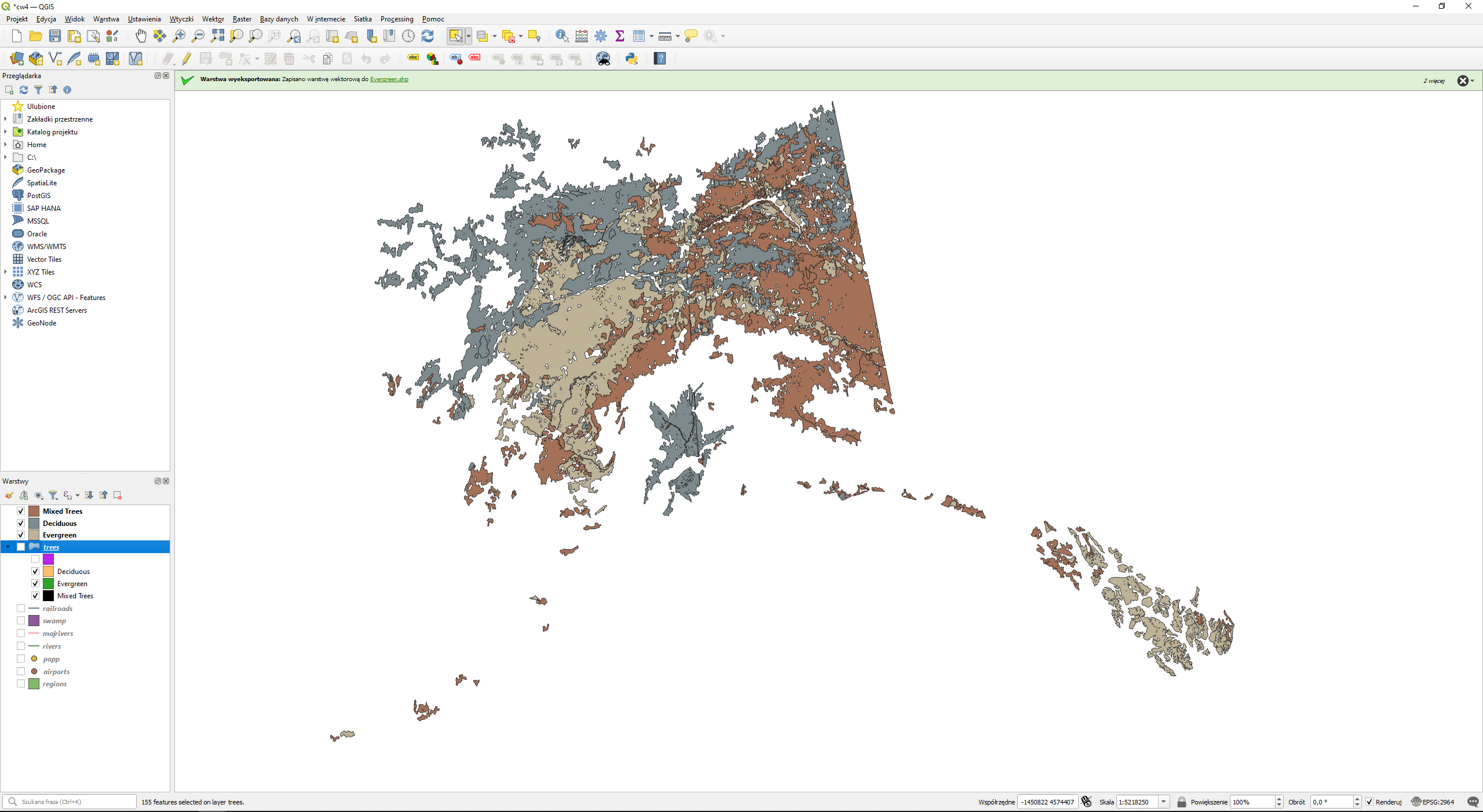
1. Statystyki > sum od zaznaczonych „Mixed Trees”

Obraz zawierający mapa

Opis wygenerowany automatycznie

1. Kopiuje zaznaczone obiekty i wklejam jak warstwy wektorowe



1. Zaznaczam region > zaznaczam przez lokalizacje railroads > obliczam za pomocą $lengths

Obraz zawierający mapa

Opis wygenerowany automatycznie

1. Zaznaczamy lotniska o charakterze military i obliczamy statystyki

Obraz zawierający mapa

Opis wygenerowany automatycznie

Zaznaczone jedno lotnisko za pomocą „Zaznacz obiekty przez wartość”, a następnie ołówek i kosz czerwonyObraz zawierający mapa

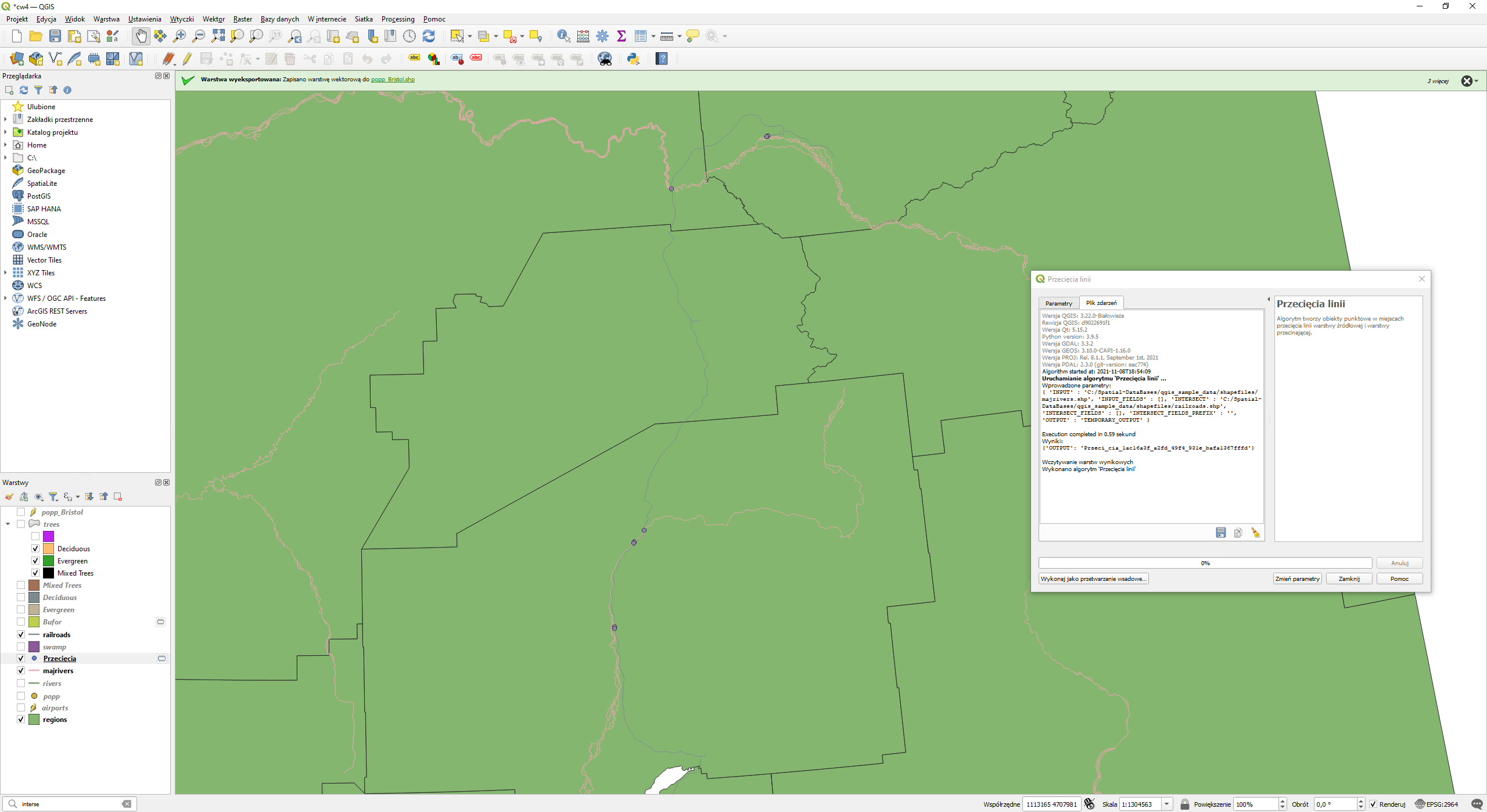
Opis wygenerowany automatycznie

1. Wybieramy BristolBay > Wybieramy budynki w nim(jest ich 11) > Tworzymy z nich nową warstwę > Robimy bufor 10km od rzek > Wybieramy budynki która sa rozlaczne i usuwamy je

Obraz zawierający mapa

Opis wygenerowany automatycznie

1. Uzycie toola „Przecięcia linii” – jest 8 przeciec

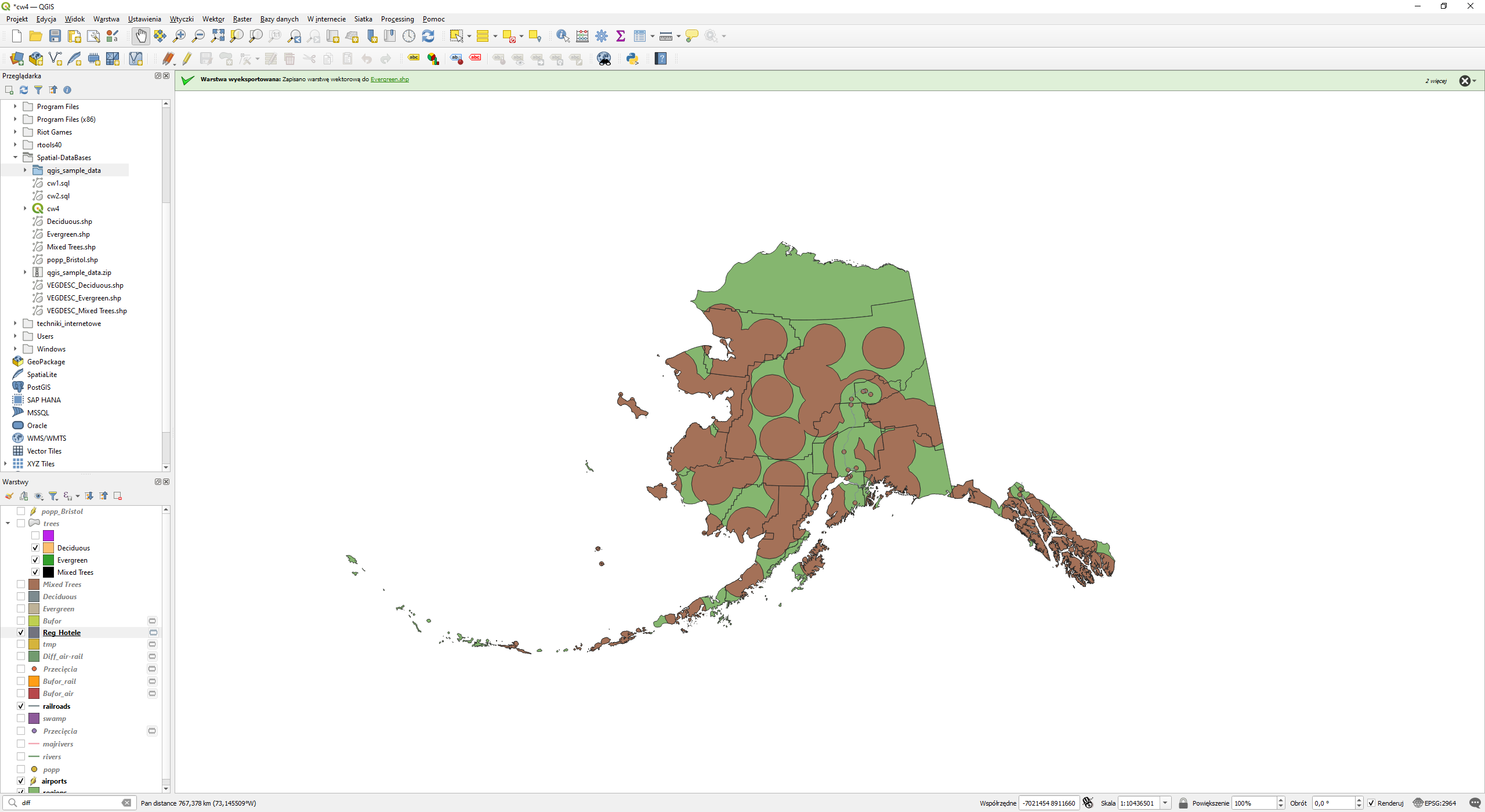


1. To samo co w pdpkt 6

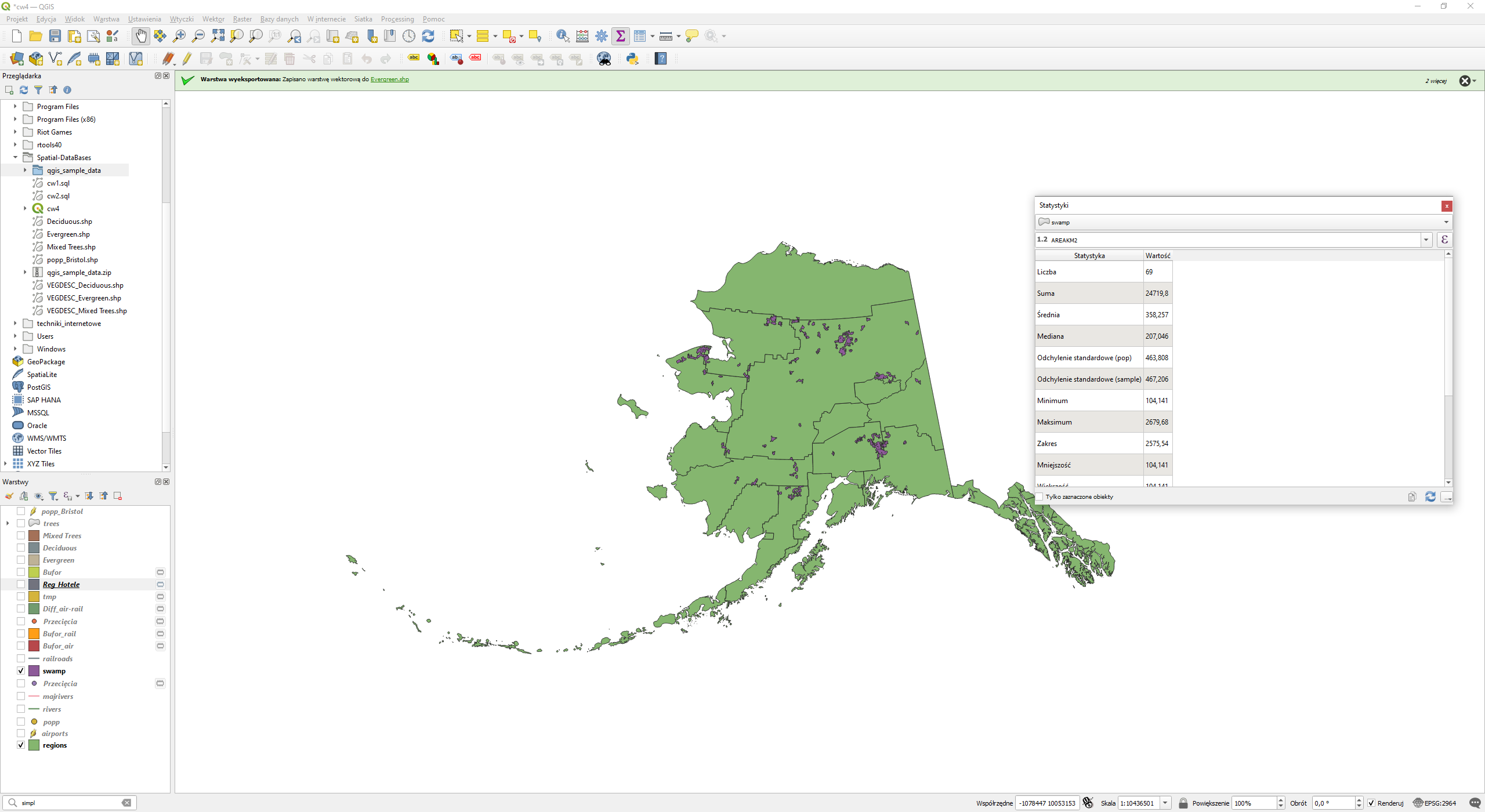
Obraz zawierający mapa

Opis wygenerowany automatycznie

1. Robimy 3-krotnie difference aby uzyskac taki wynik



1. Obliczamy area\_km2 > simplify > obliczamy znow area\_km2



Obraz zawierający mapa

Opis wygenerowany automatycznie