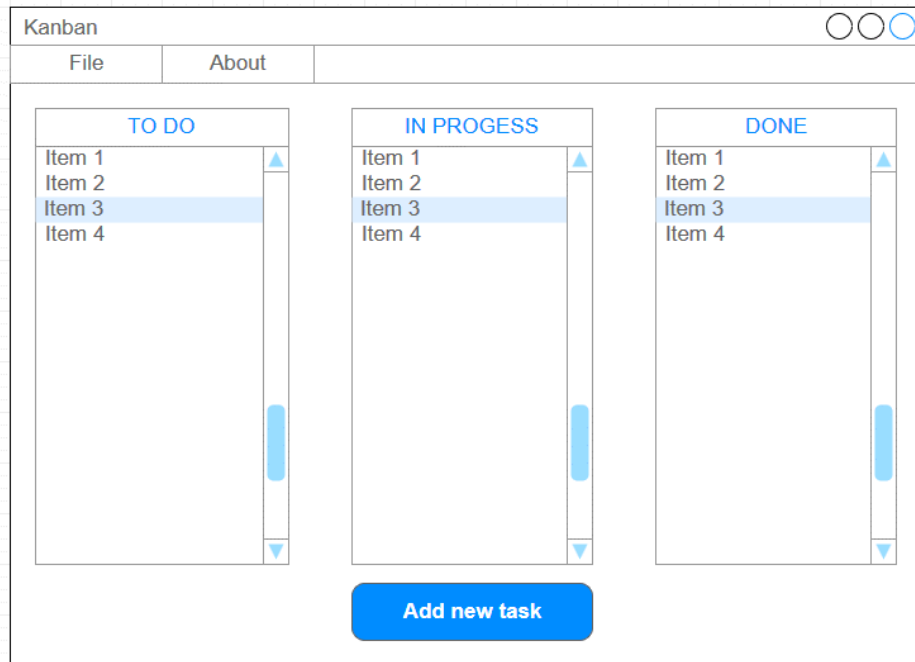


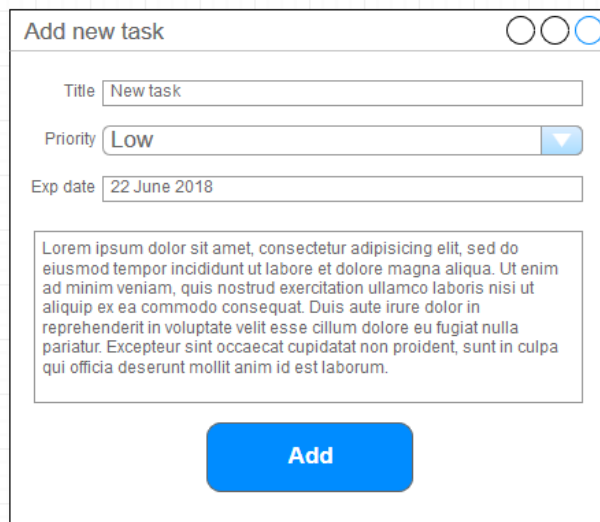
Programowanie w JAVA

Lab. 6 – JavaFX

1. **Cel zadania:** Stwórz aplikację do zarządzania projektami w oparciu o metodę Kanban
 - a. https://pl.wikipedia.org/wiki/Tablica_kanban
 - b. <http://letsmanageit.pl/wykorzystanie-tablic-kanban>
2. **Mockup aplikacji:** Przedstawiony poniżej mockup należy traktować poglądowo. Jego celem jest ilustracja elementów, które są wymagane w aplikacji. Natomiast konkretne komponenty JavaFX powinny zostać wybrane wedle własnego uznania.



Rysunek 1. Główne okno aplikacji



Rysunek 2. Okno dodawania nowego zadania

3. **Aplikacja powinna posiadać następujące funkcjonalności:**

- a. Menu aplikacji posiada dwie opcje: 1) File -> Close (zamykanie aplikacji) 2) About (wyświetlenie informacji o autorze w komponencie Alert);
- b. Dodawanie nowego zadania przy użyciu formularza, który wyświetla się po wciśnięciu przycisku "Add new task". Formularz pozwala na wprowadzenie takich informacji jak: tytuł, opis, priorytet, termin ważności;
- c. Nowe zadanie domyślnie pokazuje się na liście "TODO";
- d. Wybrany priorytet powinien być odzwierciedlony w wyglądzie elementu listy np. dodatkową ikoną lub kolorem tła (wybierz sam);
- e. Po najechaniu na element z listy powinien się wyświetlić Tooltip zawierający opis zadania;
- f. Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na element z listy powinno się wyświetlić Menu z dwoma opcjami: 1) Delete (usuwa element) 2) Edit (wyświetla formularz do edycji zadania);
- g. Możliwe jest przenoszenie zadań między listami – implementacja dowolna (dedykowany przycisk lub drag-and-drop) – wykonanie tego zadania nie jest obowiązkowe;
- h. Zadbaj o czytelność i ergonomię aplikacji.

4. Wskazówki:

- a. Dobry wstęp do JavaFX: <http://code.makery.ch/library/javafx-8-tutorial/part1/> (pisany dla Eclipse, ale poza konfiguracją wszystko jest takie samo)
Oraz wstęp w IntelliJ Idea: <https://www.jetbrains.com/help/idea/javafx.html>
- b. Wykorzystanie datepicker: <http://code.makery.ch/blog/javafx-8-date-picker/>
- c. Dialogi typu Alert: <http://code.makery.ch/blog/javafx-dialogs-official/>

5. Teoria:

- a. MVC w JavaFx

Po uzyskaniu zaliczenia na zajęciach, prześlij źródła w archiwum **zgodnie z konwencją nazewnictwa** (patrz Lab0.pdf) do chmury na adres:

<https://cloud.kisim.eu.org/s/NtLMysM6EXcbJo6>

najpóźniej do następnych zajęć.