

Karol Przygoda

karolprzygodakontakt@gmail.com | [GitHub](#) | [LinkedIn](#) | [Portfolio](#)

WYKSZTAŁCENIE

Politechnika Świętokrzyska

Luty, 2025

Inżynier informatyki, specjalizacja: Systemy Informatyczne

Kielce, Polska

- Praca inżynierska: "Projekt i implementacja platformy e-learningowej dla programistów w środowisku chmurowym"
- Ocena pracy inżynierskiej: 5.0

DOŚWIADCZENIE

MESKO S.A.

Lipiec 2024 – Wrzesień 2024

Praktyki studenckie

Skarżysko-Kamienna, Polska

- Odpowiedzialny za zaprojektowanie i wdrożenie interaktywnego formularza online dla nowych pracowników.
 - Walidacja danych po stronie serwera i klienta.
 - Automatyczne generowanie pliku PDF z wprowadzonymi danymi.
 - Wdrożenie modułu wysyłki wygenerowanego pliku PDF na adres mailowy działu HR.
 - Testowanie rozwiązania z udziałem 20 użytkowników, zbierając feedback i wprowadzając usprawnienia.
 - Wykorzystane technologie:** Typescript, React.js, Node.js, React-pdf, React-hook-form, Zod, Axios, Nodemailer, TailwindCSS

PROJEKTY

Platforma e-learningowa dla programistów | [GitHub](#)

Aplikacja umożliwiająca rozwiązywanie zadań algorytmicznych wzorowana na serwisach takich jak LeetCode.

- Wdrożenie uproszczonej architektury mikro serwisowej polegającej na stworzeniu dynamicznej puli kontenerów Docker obsługujących zgłoszenia użytkowników w wybranym języku programowania.
- Obsługa wielu zgłoszeń jednocześnie wraz z komunikacją między mikro serwisami za pomocą Apache Kafka.
- Zapewnienie wydajności oraz wysokiego poziomu SEO dzięki wykorzystaniu statycznego generowania stron.
- Stworzenie responsywnego interfejsu aplikacji z możliwością personalizacji dzięki użyciu TailwindCSS oraz biblioteki komponentów shadcn/ui.
- Integracja asystenta AI przy użyciu Vercel AI SDK oraz OpenAI API, wspierającego użytkowników podczas rozwiązywania zadań.
- Implementacja edytora Markdown z podglądem w celu wyświetlania szczegółów o zadaniach w przejrzysty sposób.
- Obsługa autoryzacji, uwierzytelnienia i zarządzania danymi za pomocą platformy Supabase oraz Prisma ORM.
- Technologie:** TypeScript, Next.js 15, TailwindCSS, shadcn/ui, Zustand, Supabase, Prisma, React Hook Form, Zod, Vercel AI SDK, Apache Kafka, Docker

Netflix Clone | [GitHub](#)

Klon Netflix'a odwzorowany co do piksela, demonstrujący dbałość o szczegóły i umiejętności implementacji UI/UX.

- Wdrożenie solidnej integracji z API TMDB.
- Zaprojektowanie i implementacja zaawansowanych komponentów UI (dropdown, offcanvas, hover card, tooltip).
- Stworzenie niestandardowego systemu animacji od podstaw z obsługą WAAPI:
 - Implementacja polimorficznego komponentu Motion obsługującego różne elementy HTML.
 - Implementacja animacji dla komponentów UI (dropdown, tooltip, hover card).
- Technologie:** TypeScript, Next.js 15, Tailwind CSS, Supabase, Prisma, React Hook Form, Zod, TMDB API

UMIĘJĘTNOŚCI TECHNICZNE, JĘZYKI OBCE, ZAINTERESOWANIA

- Języki programowania:** TypeScript, JavaScript, Java, C/C++
- Technologie:** Next.js, React.js, Node.js, HTML5, CSS3, PostgreSQL, TailwindCSS, Bootstrap, Zustand, Prisma ORM, React Hook Form, Zod, shadcn/ui, Framer Motion
- Narzędzia deweloperskie:** Git, Github, WebStorm, IntelliJ, CursorAI, VSCode, Figma, Supabase, Github Coopilot
- Języki:** Polski (Ojczysty), Angielski (B2)
- Zainteresowania:** Piłka nożna, Gry komputerowe

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w niniejszym CV na potrzeby prowadzenia procesów rekrutacyjnych, zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO).