



KARO M. PEKKARINEN

Graafinen suunnittelija, web-kehittäjä,
kuvittaja

 <https://karomp.github.io/sites/>

 karomikaelArt@proton.me

KOULUTUS

Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto

Julkaisutuotannon
osaamisala

Stadin AO

2022 – 2025

Mediapalvelujen toteuttaja

AMMATTITAITOT

- Verkkosisällön luonti ja suunnittelu
- Graafinen suunnittelu ja muotoilu
- Kriittinen analysointi ja tutkinta
- Itsenäinen työnteke
- Kuvataiteen luonti
- Hahmo- ja pelisuunnittelu
- Ongelmanratkaisukyvyt
- UI ja UX suunnittelu
- Saavutettavuus- ja esteettömyyslähtöinen

KIELITAITOT

- Suomi
- Englanti
- Ruotsi

TAUSTATIEDOT

Olen Helsingissä asuva, kissoja rakastava suunnittelija ja kuvataiteilija joka koodaa sivulla. Intohimoinen pelaaja. Jack of all trades, master of some.

TYÖPAIKKAKOKEMUS

Psyche's Royale Gaming ry

2024

Harjoittelija

- Osana käyttöliittymän suunnittelua; erityisesti graafisten elementtien suunnittelua ja toteutusta
- Toiminta eri tuotantotiimien kanssa

Musti ja Mirri

2021

Harjoittelija

- Inventaarion lasku ja järjestely sekä hintojen päivitys
- Liikkeen ympäristön eheytytys sekä tuotteiden näyttelypanojen suunnittelu ja kokous

Mediakylpylä

2018

Harjoittelija

- Kuvankäsittely, graafinen suunnittelu sekä kuvitus eri harjoitus- ja tilaustöihin

Konsolinet

2014

Harjoittelija

- Verkkosivun päivitys ja verkkosisällön lisääminen
- Inventaarion hintojen päivitys ja lasku niin verkossa kuin fyysisessä liikkeessä

OHJELMA- JA OHJELMOINTITAITOT

- Adobe Photoshop
- Adobe inDesign
- Adobe After Effects
- Adobe Premiere
- Adobe Dreamweaver
- Adobe XD
- Clip Studio Paint
- CSS
- HTML
- PHP
- JavaScript (incl. jQuery & Bootstrap)