

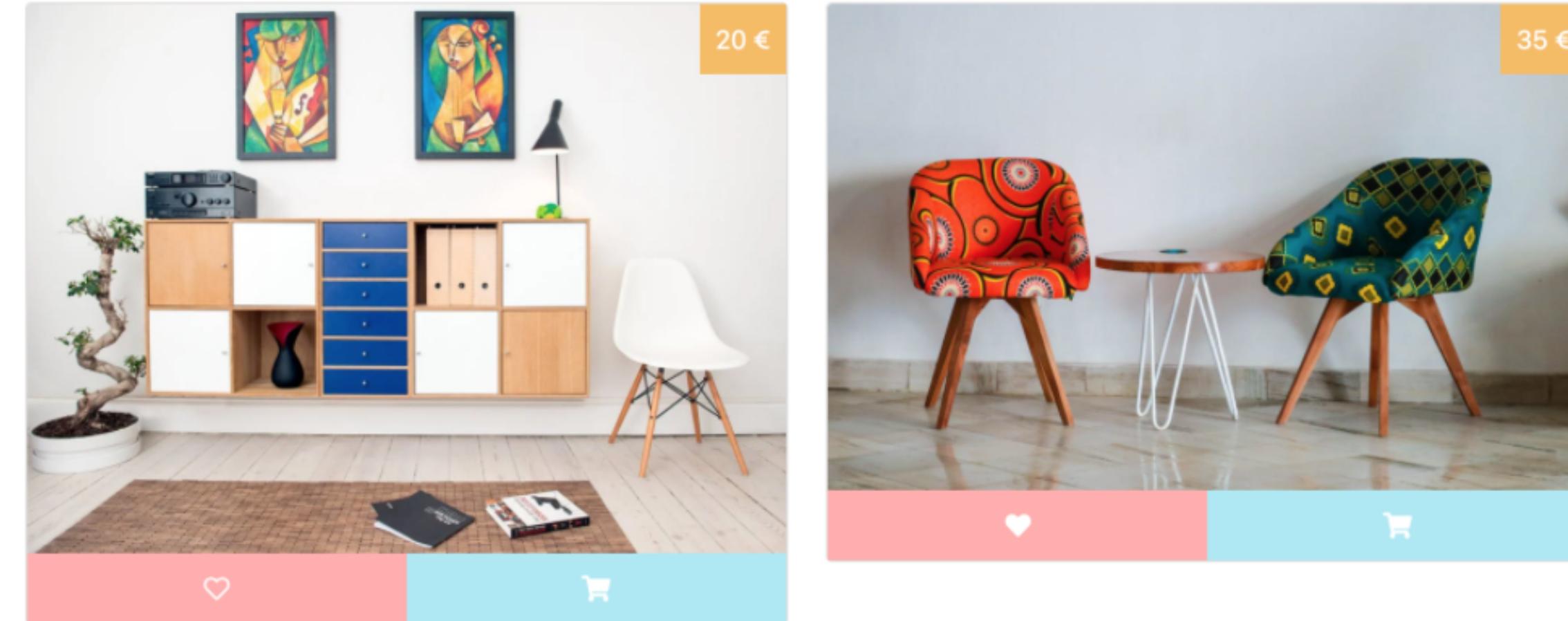


<Navigation />

<Produits />

<Panier />

# Rendu final

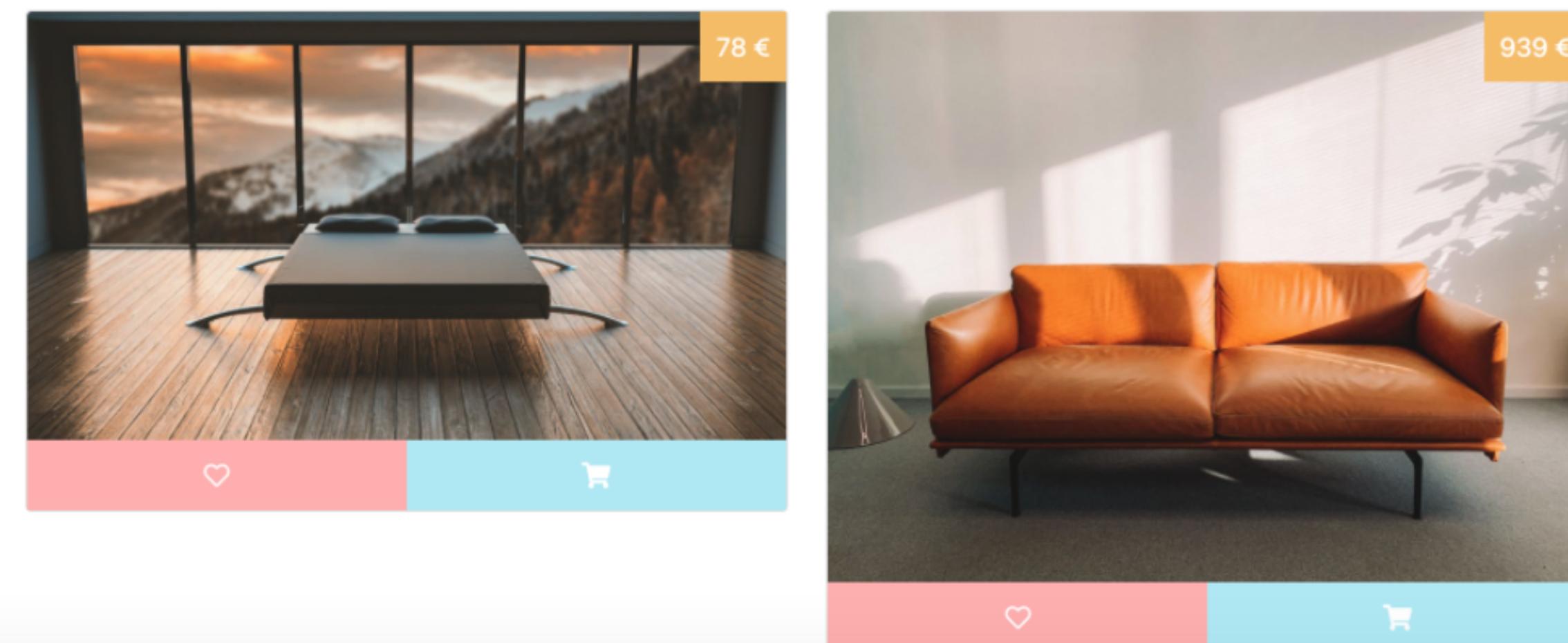
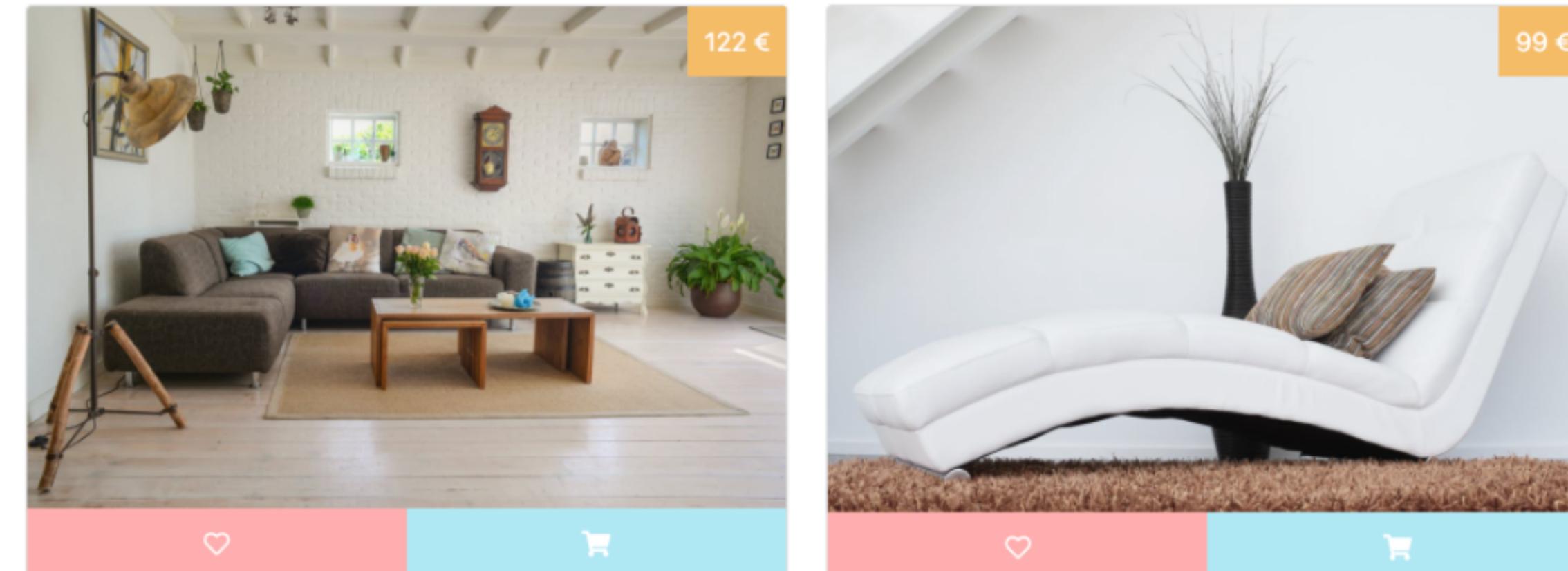


Panier

	Product 2 35 €	<span>trash</span>
	Product 1 20 €	<span>trash</span>

**55 €**

**COMMANDER**



# Documentations

<https://vuejs.org/>

<https://fontawesome.com/>

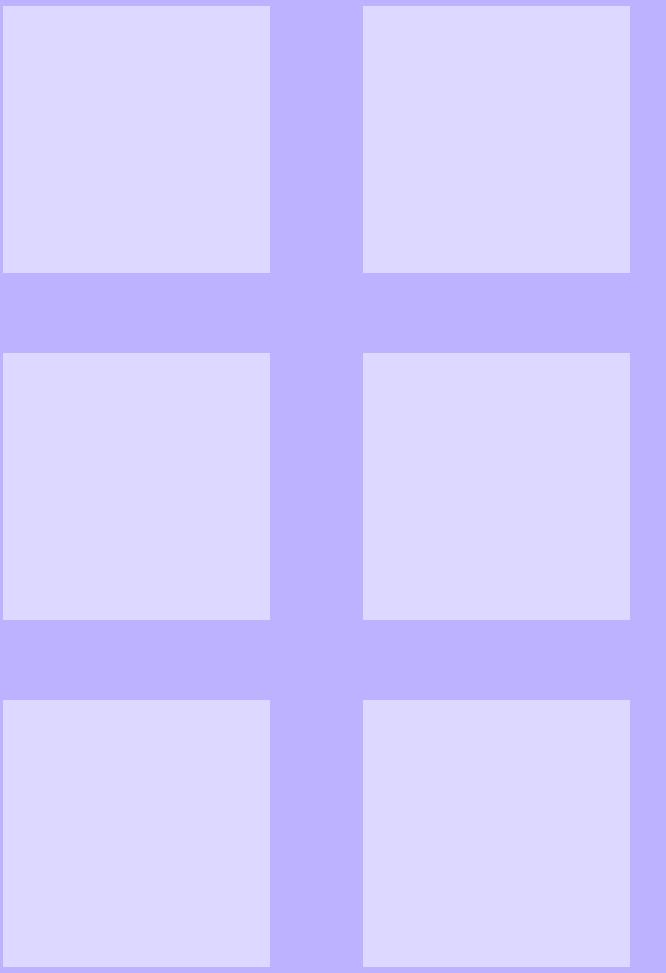
[https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Array](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array)

[https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Fetch\\_API/Using\\_Fetch](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch)

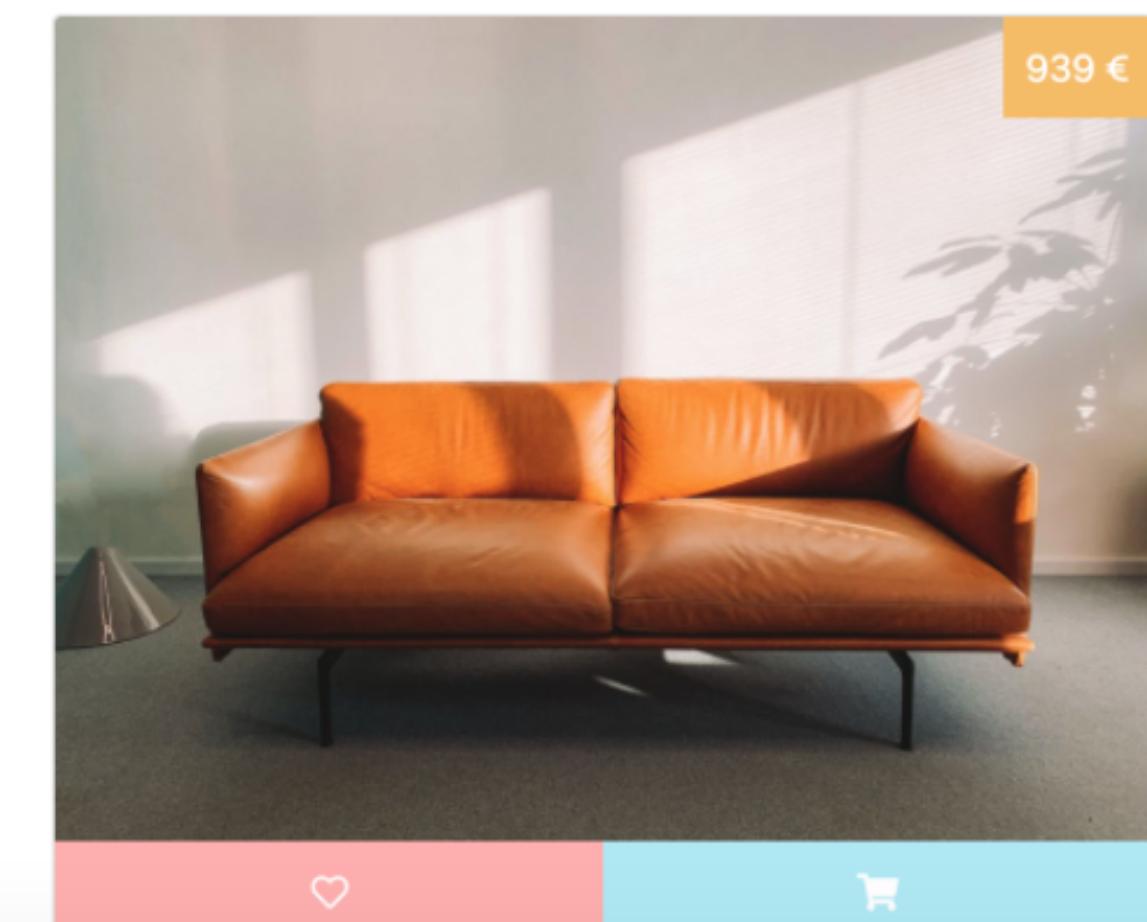
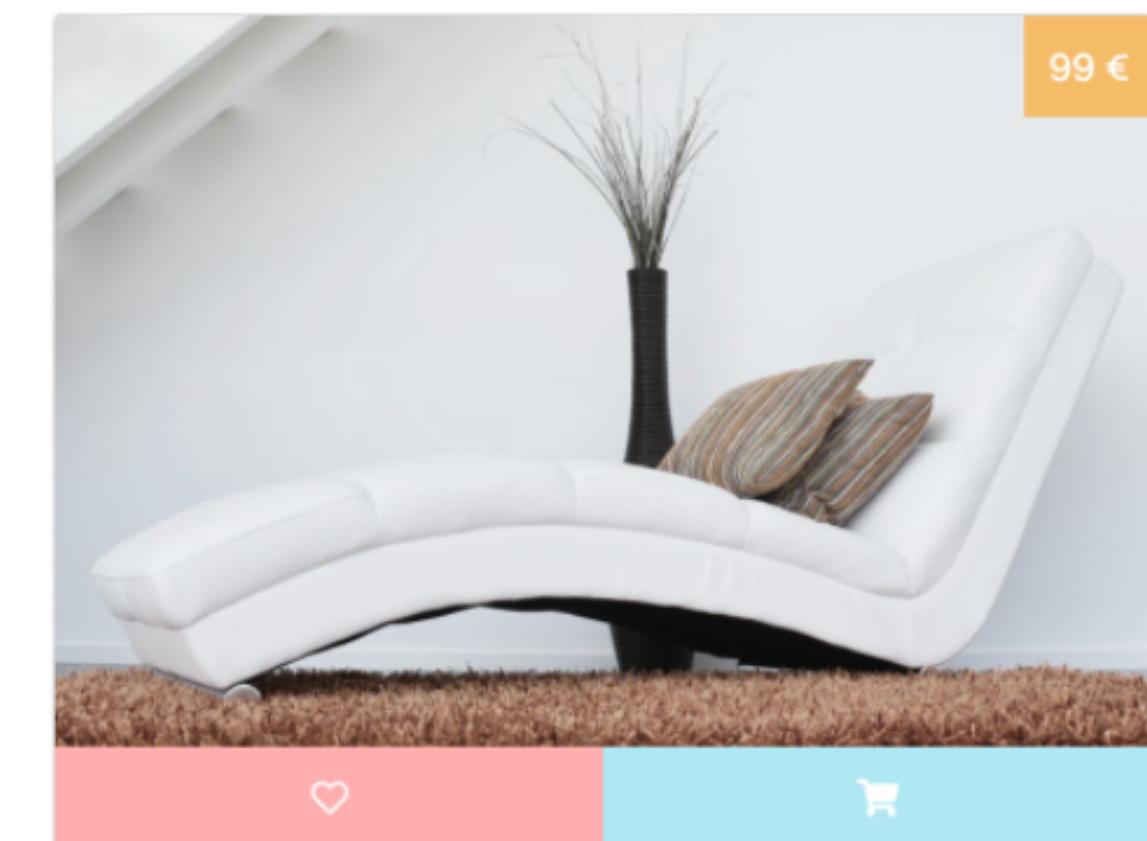
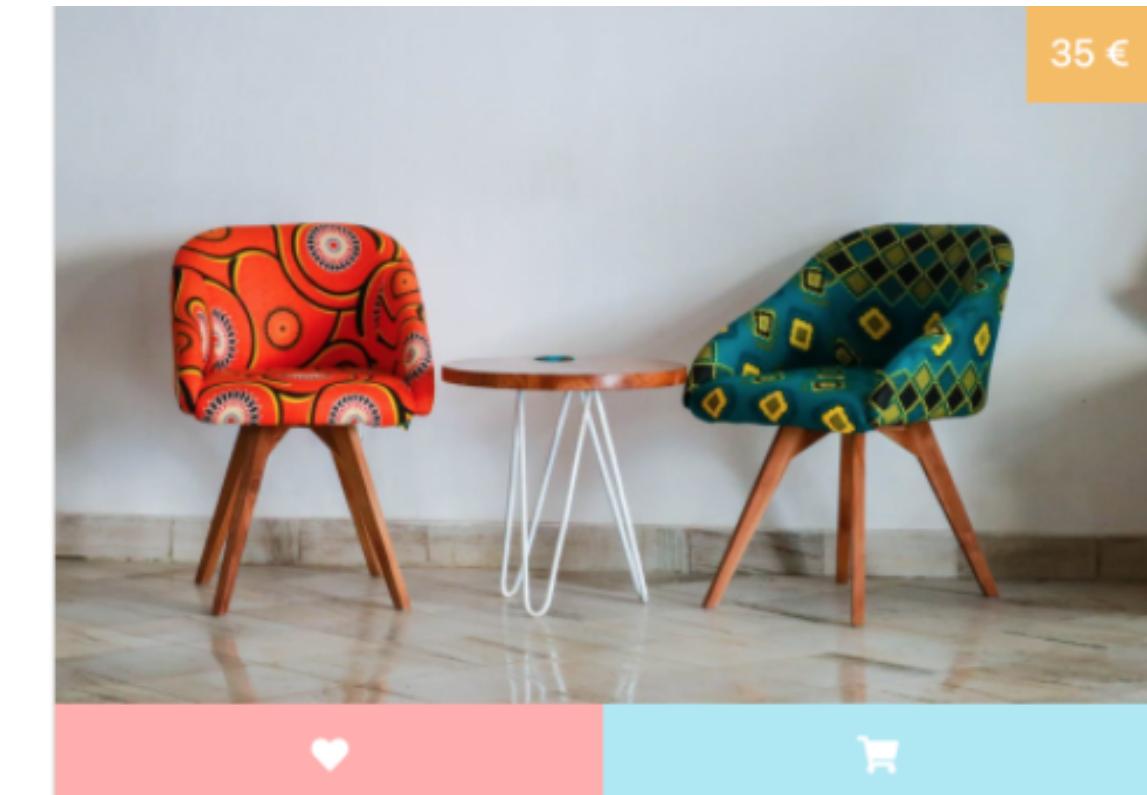
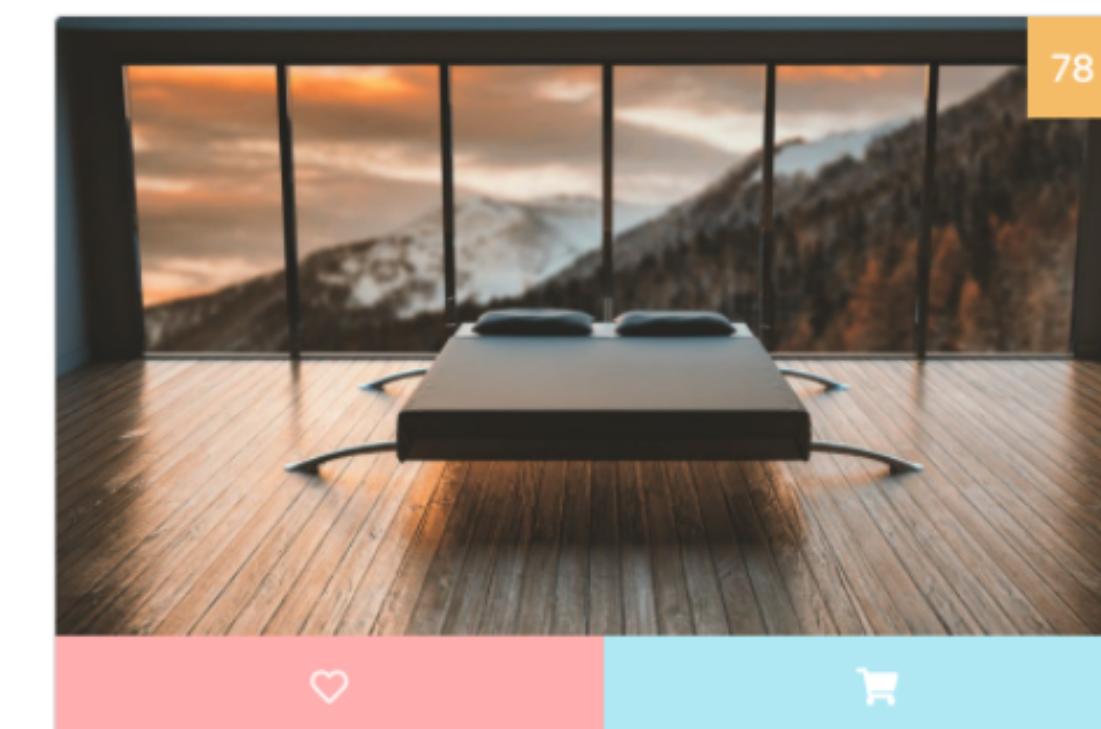
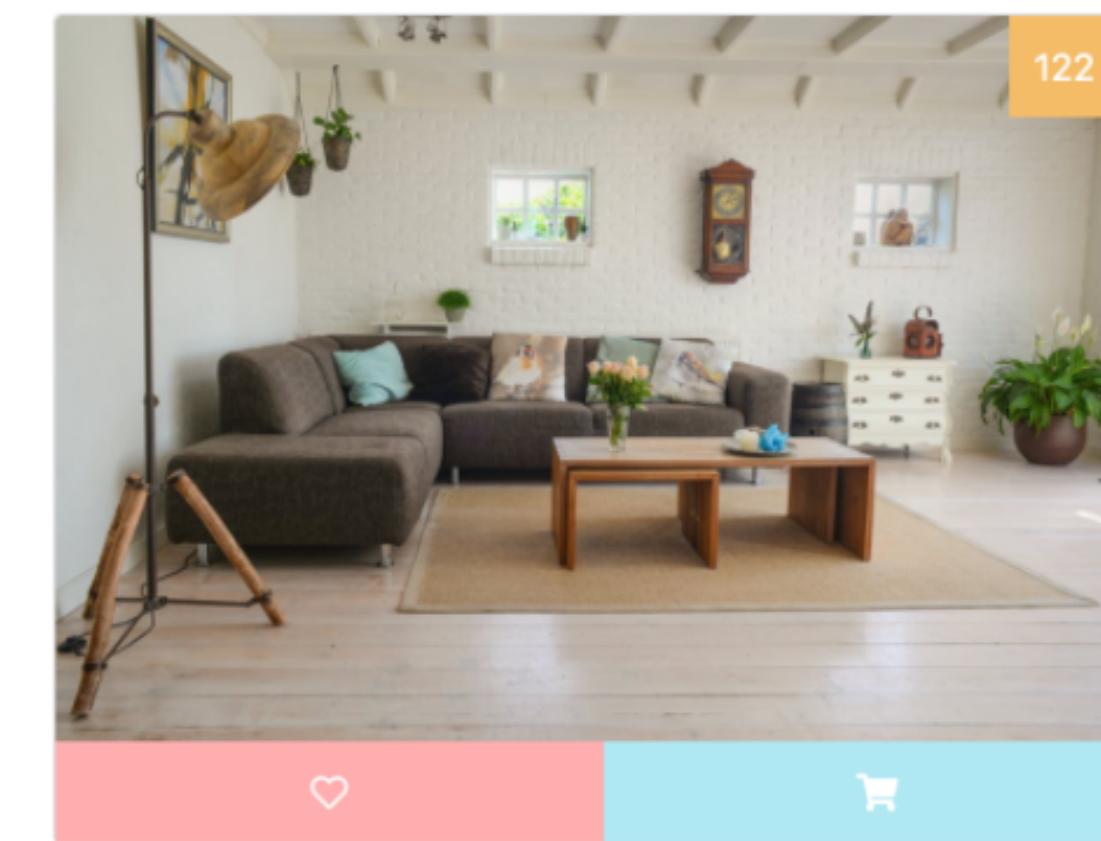
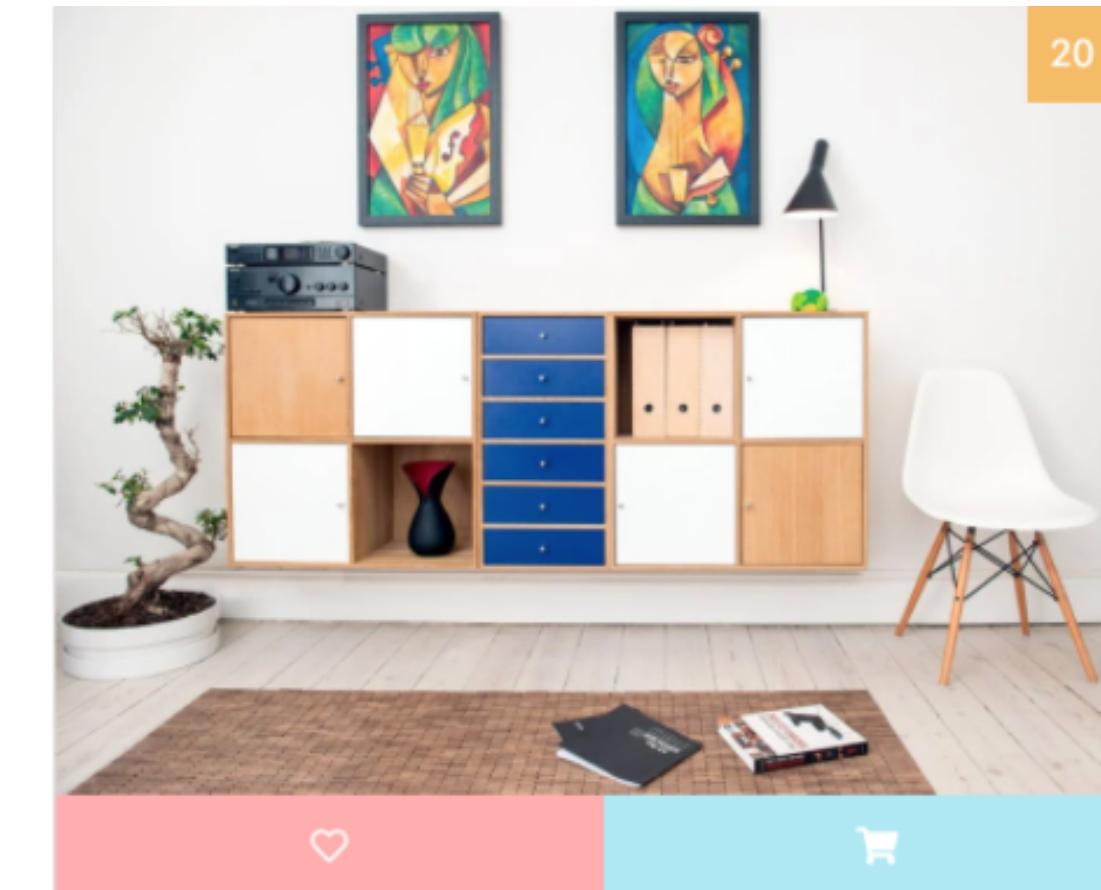
[https://www.youtube.com/watch?v=g7YKecZhFRA&list=PLjwdMgw5TTLW-mAtIR46VajrKs4dep3y0&ab\\_channel=Grafikart.fr](https://www.youtube.com/watch?v=g7YKecZhFRA&list=PLjwdMgw5TTLW-mAtIR46VajrKs4dep3y0&ab_channel=Grafikart.fr)

# AFFICHER LA LISTE DES PRODUITS

Partie 1



# Template à reproduire



```
data  
items: []
```

Les données relatives aux produits sont stockées dans les datas.

```
created  
fetch("src to file")  
.then(...)
```

À la création de l'app Vuejs on fait un appel au fichier json et on insert les données récupérées dans les datas.

v-for item in items



La source de l'image ainsi que le prix sont dans un objet.

```
▼ Array(6) i
  ▷ 0: {...}
  ▷ 1:
    id: (...)

    imgSrc: (...)

    like: (...)

    name: (...)

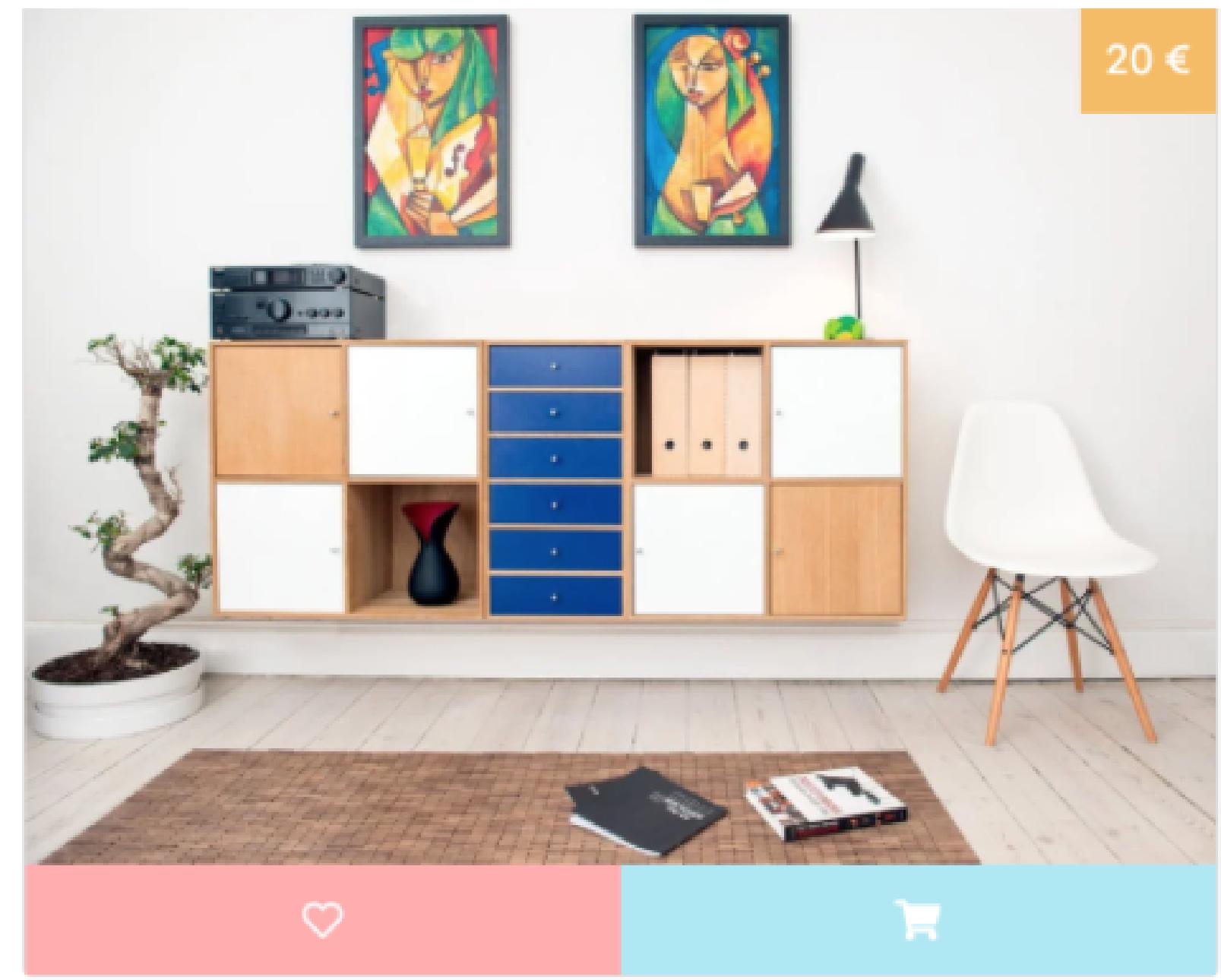
    number: (...)

    price: (...)

    ▷ ob : we {value}
```

utilisez le console.log()

Je vous recommande l'utilisation de font-awesome pour les icons.

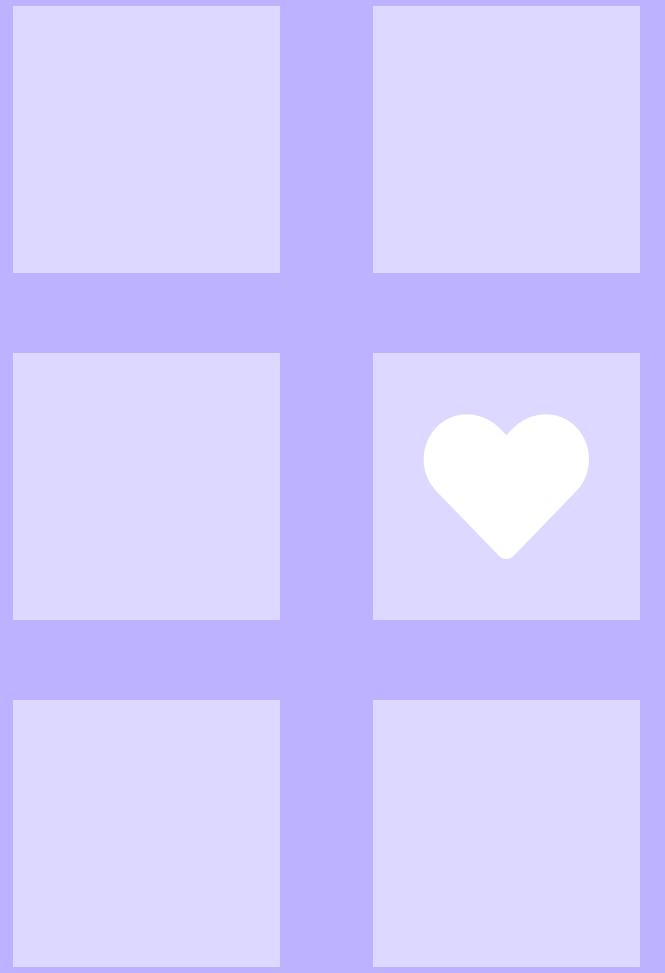


Pour que la fonction fetch fonctionne il faut exécuter votre application avec l'extension live serveur ou avec un logiciel tel que Mamp.

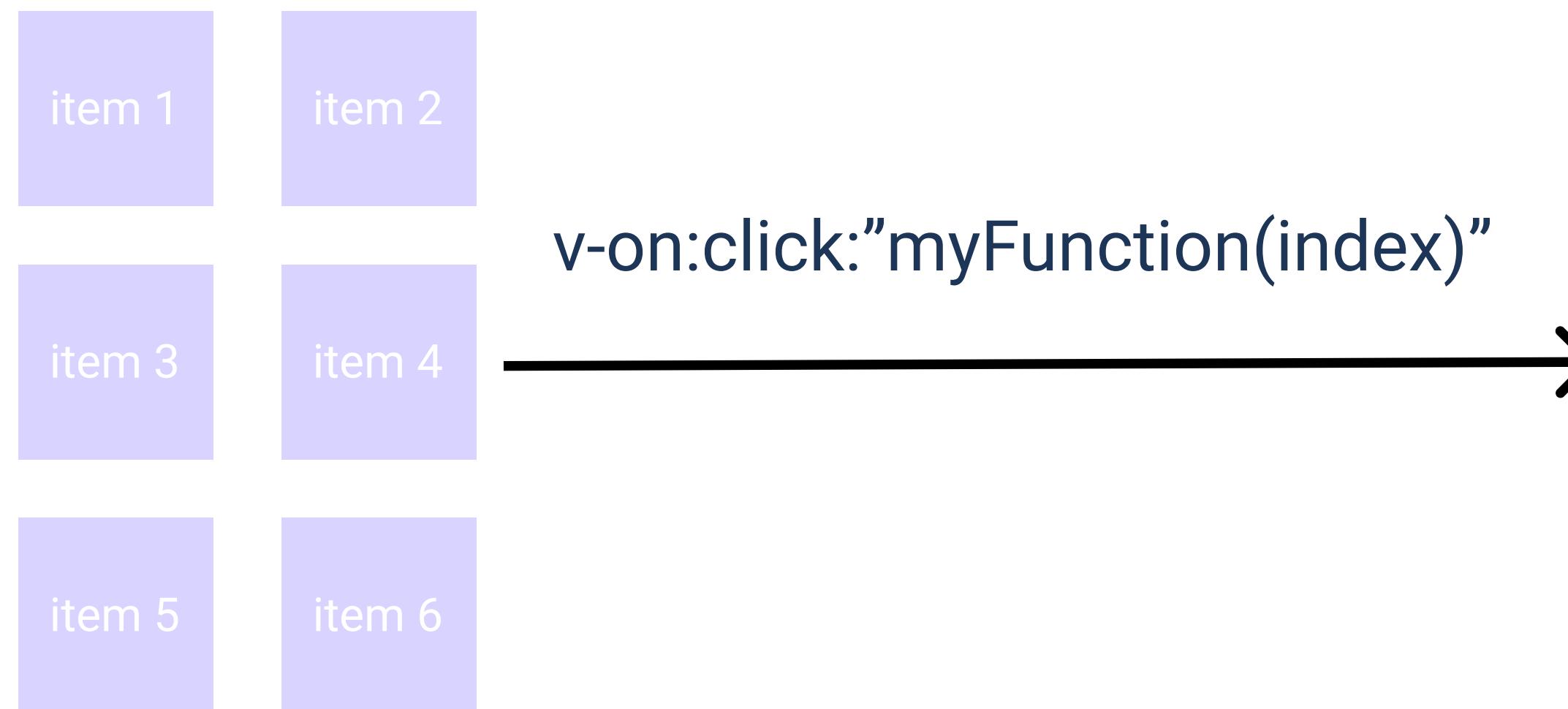


# AJOUTER UN PRODUIT DANS LA WISHLIST

Partie 2



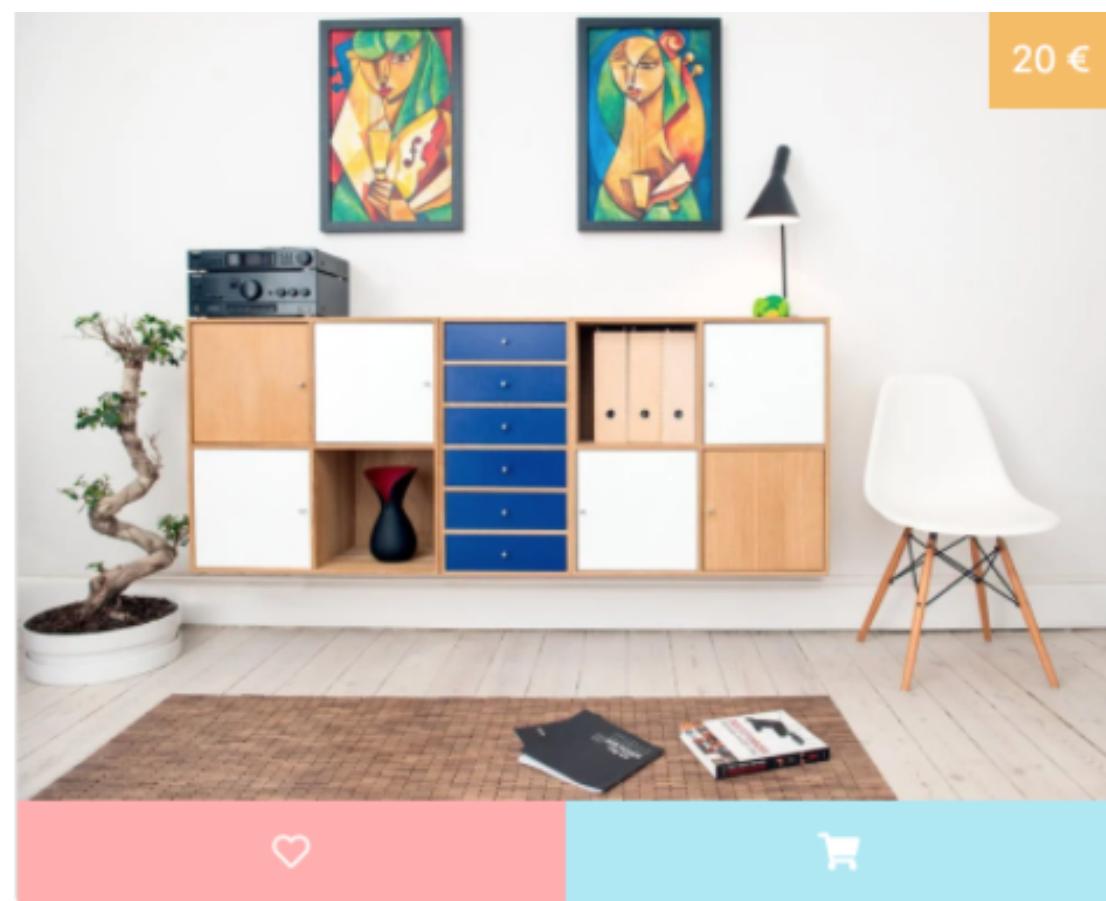
# v-for (item, index) in items



```
data:{  
  items: [  
    {item1},  
    {item2}  
  ],  
  methods: {  
    myFunction: function(index){  
      items[index]  
    }  
  }  
}
```

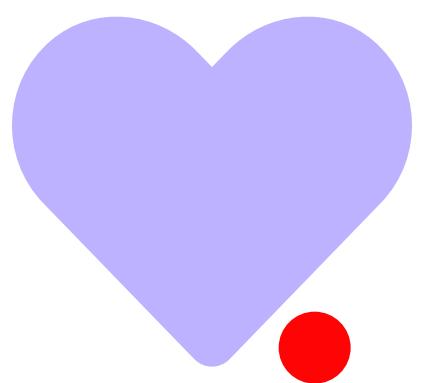
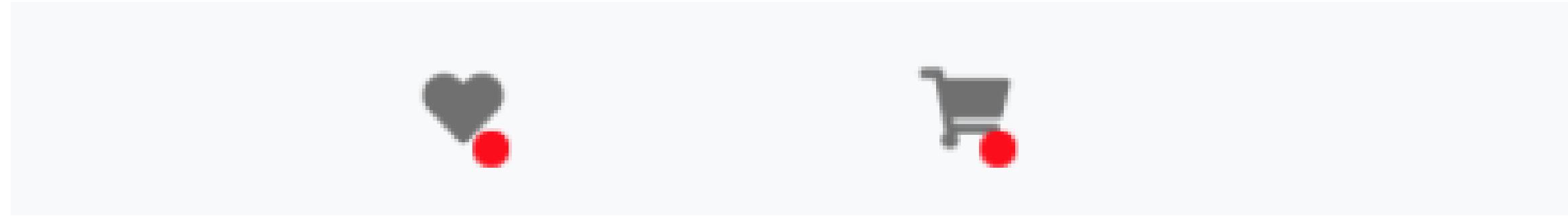
*Attention, le code ci-dessus est à titre indicatif. Le copier-coller ne fonctionnera pas ;)*

Pour récupérer l'item sur lequel l'utilisateur a cliqué, vous pouvez utiliser l'index et ainsi sélectionner facilement l'item dans le tableau.



Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton like alors, le bouton change d'apparence. Si l'utilisateur a déjà liké alors le bouton revient à la version d'origine.



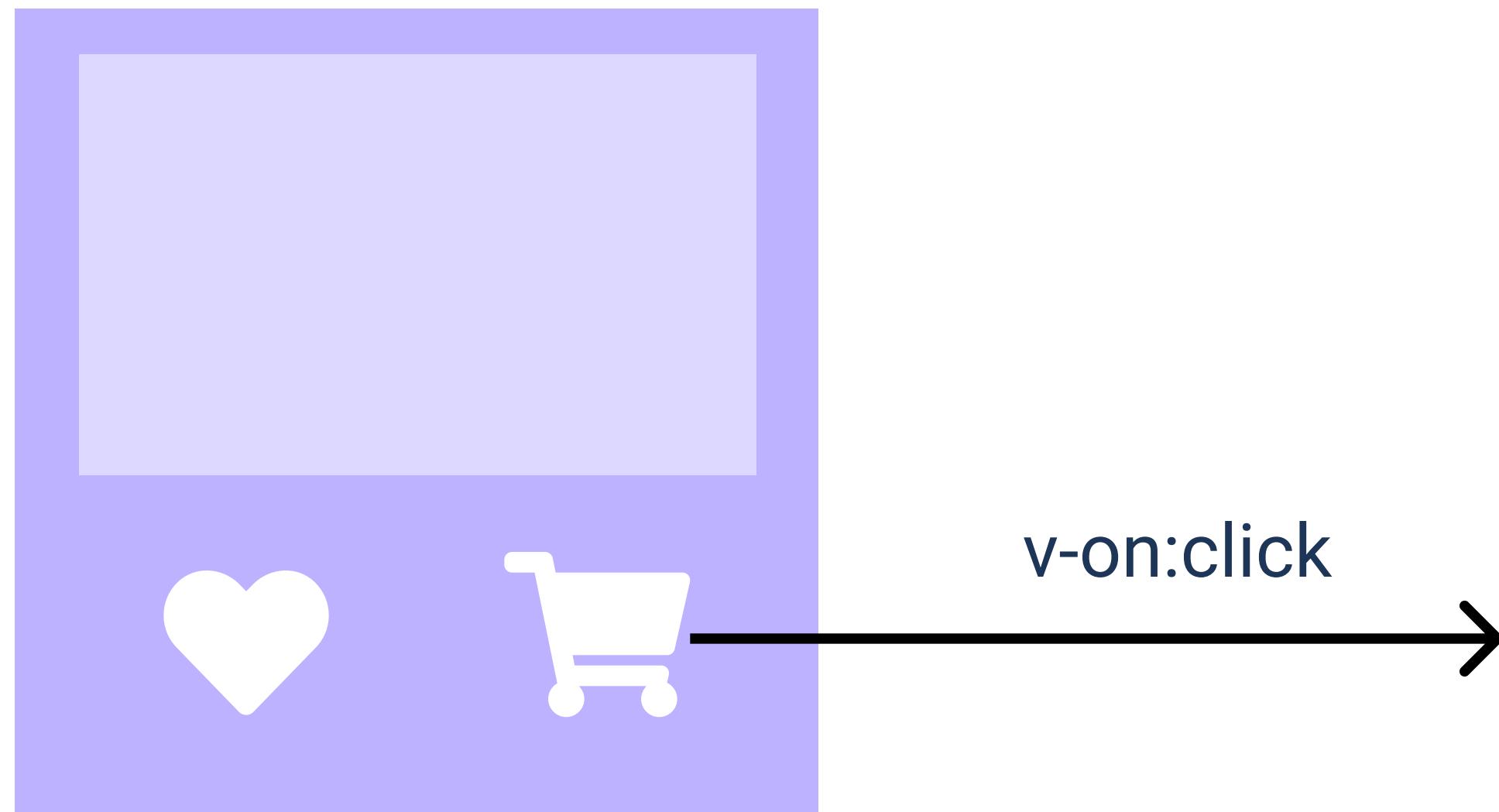


Si au moins un produit dans la liste est liké, alors un point rouge apparaît sur le menu.

# AJOUTER UN PRODUIT DANS LE PANIER



Partie 3



## Panier



data  
items: []  
cardItems: []

Pour stocker les produits au panier, il vous faut créer une nouvelle data, dans cet exemple nous l'appelons cardItems.

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton d'ajout au panier, cela ajoute un nouvel élément dans le tableau cardItems.

Il suffit ensuite de lister les items contenus dans le tableau cardItems pour afficher le contenu du panier, comme pour la partie 1.

## Panier

20 €

Chaque item possède un prix. Le panier indique la somme totale.

10 €

30 €

## Panier

20 €	
------	---

v-on:click



## Panier

10 €	
------	---

10 €	
------	---

10 €

**30 €**

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton supprimer, alors cela supprime l'item du tableau et la somme totale s'actualise.