# Антипаттерны разработки –

# development antipatterns

## Антипаттерны в коде:

### Магические числа - Magic numbers

Не встречается в нашем коде, используем переменные

### Спагетти-код - Spaghetti Code

Спагетти код присутствует, хотя код и разделен на слои.

По мере понимания и возвращения к пройденному его становится меньше.

### Лазанья-код - Lasagna Code

Так как наш проект учебный, то разделение на модули было в соответствии с изучаемыми темами, структурные паттерны например. Для лучшей читаемости его можно разделить на дополнительные модули.

### Слепая вера - Blind Faith

Присутствует, так как мы не проверяем вводимые данные

### Шифрованный код - Cryptic code

Нет, так как все переменные стараемся называть соответственно их семантике

### Жёсткое кодирование - Hard code

Есть, используем заранее выбранные порт, адрес, имя базы данных, кодировки. Это несложно изменить используя константы, файлы конфигурации

### Мягкое кодирование - Soft code

Такой проблемы нет

### Поток лавы - Lava flow

Код нуждается в доработке, так как в процессе менялся функционал, проект совершенствовался, мы начали использовать базу данных вместо внутренней памяти, но часть функций еще не изменились

## Антипаттерны в ООП:

### Боязнь размещать логику в объектах предметной области.

Все на месте

### Божественный объект - God Object

Классы Engine, Framework. Можно из разбить на несколько классов.

Engine разделить на классы создания продуктов, категорий, покупателей.

Framework разделить на класс работы с запросами и класс статики

### Полтергейст – Poltergeist

Не встречался

### Сплошное одиночество – Singletonitis

Нет, синглтон у нас только один, используется для логгера

### Приватизация – Privatization

Нет

## Методологические антипаттерны

### Программирование методом копирования - вставки –

### Copy - Paste programming

Мы старались выносить общий функционал отдельно, но остались и повторения

### Золотой молоток - Golden Hammer

Можно было не применять некоторые паттерны, но это наше обучение

### Фактор невероятности - Improbability factor

Да, не все результаты мы проверяем. Нужно проверять все возвращаемые результаты

### Преждевременная оптимизация - Premature optimization

Наш проект еще не закончен, но попытки оптимизировать были

### Изобретение велосипеда - Reinventing the wheel

Такой паттерн был применен сознательно, мы создали фреймворк, чтобы понять его устройство. Чтобы такого не произошло случайно, нужно изучать существующие технологии

### Изобретение квадратного колеса - Reinventing the square wheel

Это наш первенец!

# Архитектурные антипаттерны -architectural antipatterns

### Инверсия абстракции - Abstract Inversion

Нет

### Большой комок грязи - Big ball of mud

Нужно оптимизировать

### Затычка на ввод - Input kludge

Да, потому что нет валидации входных данных

### Волшебная кнопка - Magic pushbutton

Нет

### Членовредительство – Mutilation

Нет

### Дымоход предприятия - Stovepipe Enterprise

Нет

### Дымоход системы - Stovepipe System

Нет

### Путаница – Jumble

Есть, модуль creational\_patterns нужно разбить