

Plague Inc



E V O L V E D

[Plague Inc.](#)

Plague Inc. es un videojuego donde asumiremos el papel de una enfermedad y cuyo objetivo es infectar y acabar con la humanidad. Nos enfrentaremos a diversos factores que dificultan su propagación y efectividad.

[Arma Principal del Juego](#)

Como arma principal del juego, contamos con enfermedades representadas como patógenos, los cuales controlaremos nosotros mismos y deberemos optimizar sus características para conseguir su extensión global. La enfermedad puede propagarse mediante diversas vías de transmisión, como el aire, el agua o animales, las cuales podremos mejorar invirtiendo puntos de ADN, ajustando su estrategia a las condiciones globales.

[Generación de Síntomas](#)

Al infectar a personas, la enfermedad genera síntomas que son cruciales para aumentar su letalidad o mejorar su transmisión. Estos síntomas podrían ser tos, fiebre y, en casos avanzados, fallos orgánicos, que eventualmente pueden llevar a la muerte de los afectados, lo cual es clave para ganar la partida.

[Factor Ambiental](#)

El juego también incorpora el factor ambiental por medio del clima, que podría modificar la capacidad de la enfermedad para adaptarse a entornos que pueden ser áridos, fríos o húmedos. Esto nos obliga a evolucionar las habilidades del patógeno, como la resistencia al calor o al frío, para maximizar su propagación en diferentes regiones.

[Desarrollo de Fármacos](#)

A medida que el juego avanza, los gobiernos del mundo trabajarán para desarrollar fármacos, representando el esfuerzo global para encontrar una cura. Aquí es donde podremos invertir en habilidades como resistencia a medicamentos o mutación genética para retrasar o evitar que se erradique la enfermedad.

[Estrategia y Manejo de Recursos](#)

Con este videojuego, podremos ponernos a prueba con nuestra capacidad de decisión, donde las estrategias y el manejo de recursos nos serán esenciales para superar las barreras de transmisión, aumentar la letalidad y vencer la carrera contra la cura, logrando la erradicación de la humanidad.

Pablo Zuil, Eduardo Miranda García y Antoine López Jauregui