

Tarea 1

- 1. Sugerid a INDIOS un nombre para la web. Identificad quién es el usuario y quién el cliente en este proyecto.**

Un nombre adecuado para la página web podría ser www.arqueria-indios.com
El usuario del proyecto es DISCORCODE y el cliente es la empresa INDIOS.

- 2. Identificación de requisitos funcionales y no funcionales. Deberéis hacer una tabla de este estilo:**

Requisitos funcionales

- La web permitirá al usuario navegar entre las categorías de productos (arcos, accesorios de arcos, flechas, parapetos y ropa deportiva).
- El usuario podrá ver productos disponibles en cada categoría, mostrando nombre, foto y precio.
- El usuario tendrá disponible una descripción del producto.
- El usuario podrá añadir productos al carrito sin necesidad de crear una cuenta.
- El sistema permitirá al usuario crear una cuenta o iniciar sesión utilizando solo email y contraseña.
- El sistema enviará un email con el resumen del pedido (número de pedido, precio total...).
- Se podrá pagar con la moneda del país del cliente.
- La web ha de funcionar en diferentes tipos de dispositivos (móvil, PC, Tablet...)

Requisitos no funcionales

- La web debe ser rápida.
- La web deberá garantizar la seguridad de los datos del usuario, especialmente en la creación de cuentas y el proceso de pago.
- Al cliente se le mostrará automáticamente el precio en moneda de su país y en bitcoins

- 3. Identificad qué fases típicas del desarrollo vamos a hacer nosotros (DISCORCODE), cuáles va a hacer INDIOS y cuáles va a hacer MANT_EXPERTS, ya que son las tres empresas involucradas en este proyecto. Además, comentad brevemente y con vuestras palabras qué se haría en cada fase.**

- 1. Análisis de requisitos (DISCORCODE):** Es la etapa donde se definen qué funciones debe tener la web, las características principales y cómo debe comportarse.

2. **Diseño (DISCORCODE):** Se especifican los elementos visuales y de navegación, así como la arquitectura del sistema que soportará la web.
 3. **Desarrollo (DISCORCODE):** El equipo de desarrollo implementa el código necesario para que la web funcione según lo diseñado.
 4. **Pruebas (INDIOS):** Se verifica que el software funcione correctamente, sin errores, y cumple con los requisitos del cliente.
 5. **Puesta en producción (INDIOS):** La web se coloca en un entorno real donde los usuarios pueden acceder.
 6. **Mantenimiento (MANT_EXPRESS):** Se mantiene el sistema operativo, se resuelven errores y se realizan mejoras posteriores al lanzamiento.
 7. **Documentación (Todas las empresas):** Se trata de registrar todos los aspectos del proyecto.
-
4. **Una vez identificadas las fases que hará cada empresa, inventad los nombres de las 3 personas del equipo de DISCORCODE. Asignad los roles correspondientes a cada persona, y elegid en qué fases va a colaborar cada una de ellas.**

Las tres personas del equipo de DISCORCODE y sus roles serían:

- **Joselu Fernández:** Generador de la base de datos y gestión de pedidos. (Participará en el desarrollo, diseño y pruebas).
 - **Manolo Rubia:** Encargado de la interfaz de usuario, navegación entre categorías, presentación de productos, carrito de compra y optimización para dispositivos móviles. (Participará en el desarrollo, diseño y pruebas).
 - **Ioana Martínez:** Responsable de la coordinación del proyecto, recopilación de requisitos, comunicación con INDIOS, y asegurar que el proyecto vaya según lo acordado. Además, supervisará las pruebas y comprobará que el sistema funcione correctamente.
-
5. **Considerando los ciclos de vida que hemos visto en clase y están en las diapositivas, escoged un ciclo de vida que veáis idóneo para el proyecto, y argumentad por qué.**

Un modelo adecuado para este proyecto podría ser el **modelo ágil**, pues teniendo en cuenta que la empresa que solicita la creación de la página web no tiene bien definidos algunos de los requisitos. Este modelo permite hacer pequeñas entregas al cliente para ver la evolución, fomenta una comunicación constante entre ambas empresas implicadas y permite cambios rápidos que supongan nuevas adaptaciones a lo que solicita la empresa INDIOS.

6. **Contemplad la situación que, una vez terminado este proyecto, DISCORCODE recibe una petición idéntica en funcionalidad y sector (pesca), pero mucho más definida en requisitos, y el cliente no quiere saber nada hasta que termine el proyecto. ¿Qué ciclo de vida podríamos usar con esas circunstancias? Arguméntalo brevemente.**

Para un proyecto futuro en el que el cliente no quiere involucrarse hasta que se termine (como el ejemplo de la pesca):

Ciclo de vida recomendado: **Ciclo en Cascada.**

Justificación: Con requisitos completamente definidos desde el principio y un cliente que no quisiera estar involucrado en todo el proceso, el ciclo en cascada sería lo ideal. Con un enfoque lineal en cada fase, es decir, análisis, diseño, desarrollo, pruebas y producción, ocurrirían una vez de forma secuencial. A diferencia de otros enfoques, este enfoque sería más eficiente ya que los requisitos están definidos y no se esperan grandes cambios...