

ACTION CABLE

GUILHERME CARREIRO | TDC FLORIANÓPOLIS | 14.05.2016

ACTION CABLE

GUILHERME CARREIRO | TDC FLORIANÓPOLIS | 14.05.2016



SOFTWARE CRAFTSMAN

@helabs

discourse/OneBox

bbatsov/rubocop

RAILS NEW TWITTER

RAILS G SCAFFOLD TWEETS CONTENT:TEXT

1

FOLLOWERS

Dicas de performance p X Guilherme

www.infoq.com/br/presentations/dicas-de-performance-para-aplicacoes-ruby-on-rails

Dicas de performance para aplicações Ruby on Rails

Gravado em:



por Fabio Akita em 29 Jun 2015 | Dê sua opinião

Compartilhar



Favoritos

Marcar como favorito

Mostrar apresentação



Download MP3 | Slides | Android app

48:54

Resumo

Nesta palestra serão apresentadas técnicas selecionadas que vão trazer o maior benefício pelo menor custo de desenvolvimento – para que sua aplicação não apresente gargalos óbvios. Serão exploradas desde técnicas simples como configurar filas para tarefas assíncronas, até otimizações para o lado HTTP como Memcache e ETags.

ASYNC MESSAGES

Minibiografia

É cofundador da boutique de software Codeminer 42. Desde 2008 também é coorganizador da Rubyconf Brasil com a Locaweb. Ativista de Ruby on Rails desde 2006, publicou o primeiro livro do assunto. Já realizou quase 100 palestras pelo Brasil e pelo mundo. Trabalha como programador desde o começo dos anos 90 e passou por todas as principais tecnologias do mercado. Possui o blog akitaonrails.com.

POLLING

LONG POLLING

SSE

WEB SOCKETS

[...] The protocol consists of an opening handshake followed by basic message framing, layered over TCP. The goal of this technology is to provide a mechanism for browser-based applications that need two-way communication with servers that does not rely on opening multiple HTTP connections (e.g., using XMLHttpRequest or <iframe>s and long polling). [...]

<https://tools.ietf.org/html/rfc6455>

[...] The protocol consists of an opening handshake followed by basic message framing, layered over TCP. The goal of this technology is to provide a mechanism for browser-based applications that need two-way communication with servers that does not rely on opening multiple HTTP connections (e.g., using XMLHttpRequest or <iframe>s and long polling). [...]

<https://tools.ietf.org/html/rfc6455>

HTTP <=> WS

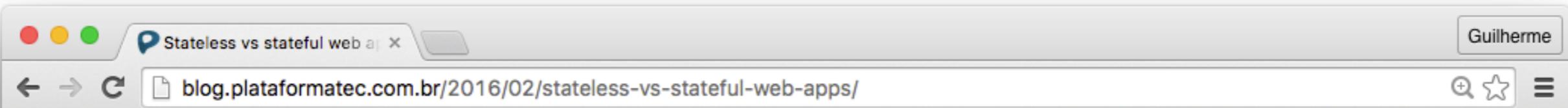




WEBSOCKET

A thick, grey, horizontal double-headed arrow centered below the text, indicating a two-way communication channel.

STATE (FUL | LESS)



plataformatec

Search our blog...

Services Playbook Forge Careers Contact

Elixir Ruby on Rails Devise Simple Form Agile

Stateless vs stateful web apps

Feb 4, 2016

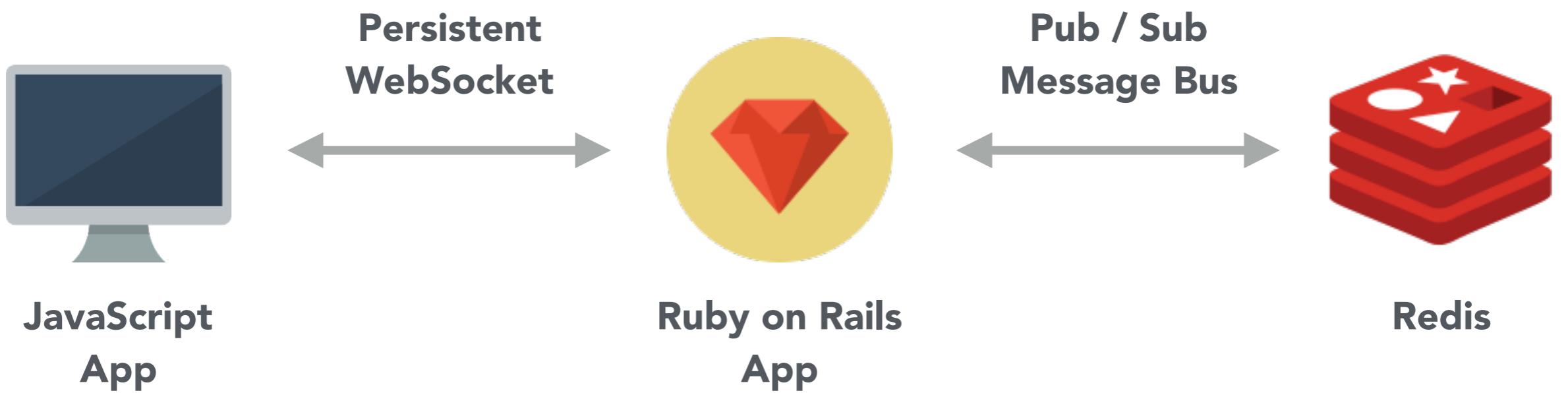
Written by George Guimarães.

Edit: We have got some great feedback that highlighted inaccuracies and unfairness in our post. We have amended the post accordingly but you can read the errata at the bottom.

With Rails 5 soon to be released, many developers are planning to further explore Action Cable and add stateful features to their web applications via WebSockets. In this article we will highlight some points worth discussing when deploying such features.

When we use HTTP, scaling horizontally and vertically is cheaper and easier as the server is stateless. Every request contains all the information for it to be fulfilled, like the

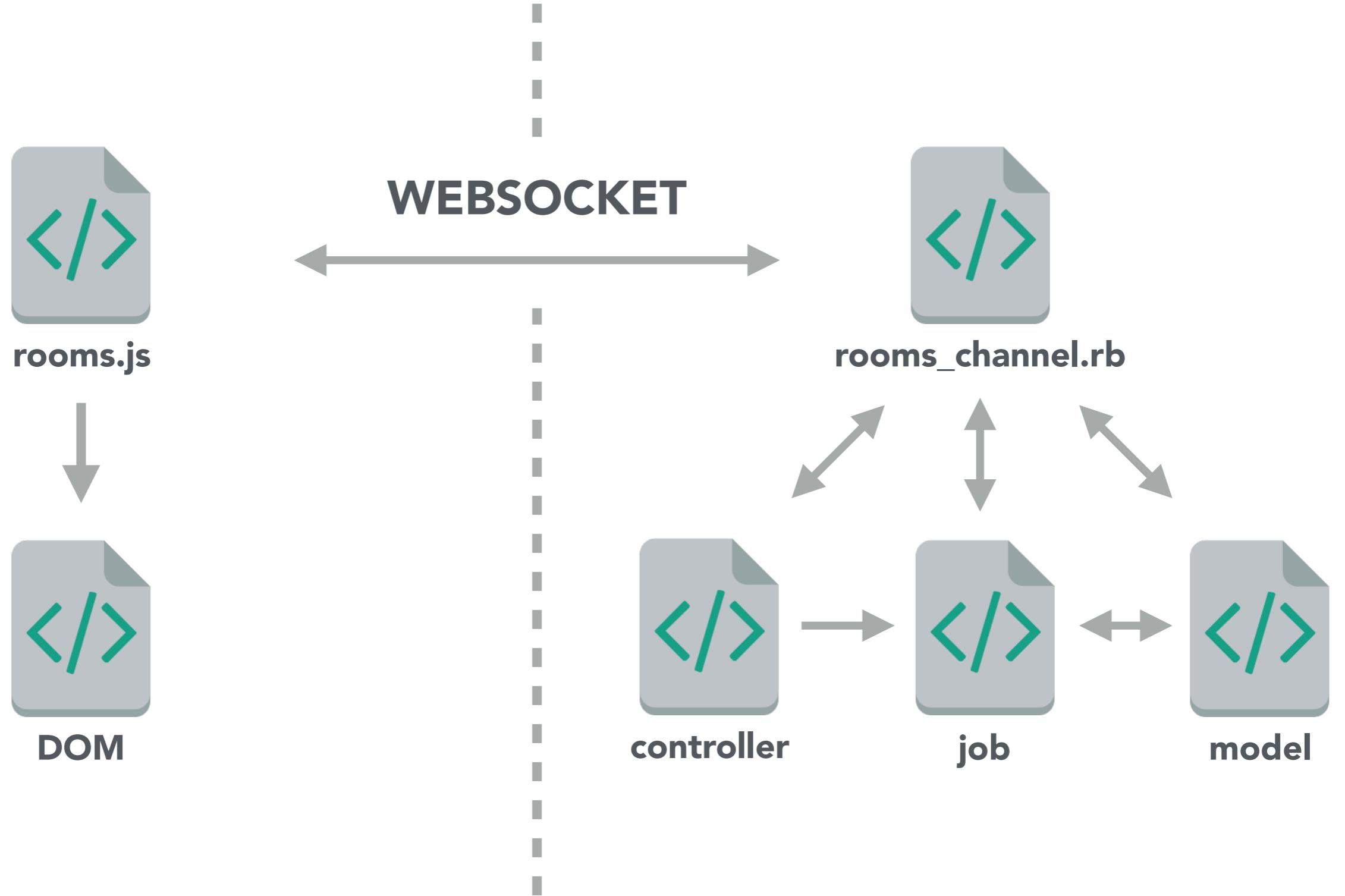
ACTION CABLE



SETUP

LIVE DEMO ~~LIVE CODE~~ REVIEW

CONCEITOS



CHANNELS

ONLINE USERS CHANNEL

LIVE DEMO LIVE CODE REVIEW

CONNECTIONS

ROOMS CHANNEL

LIVE DEMO [LIVE CODE REVIEW](#)

.TO_PRODUCTION

TESTING

TESTING

```
class ChatChannel < ApplicationCable::Channel
  def subscribed
    stream_from 'users:new'
  end
end
```

TCR

```
describe ChatChannel do
  context '.subscribed' do
    it 'opens a stream for the channel' do
      TCR.use_cassette('subscribed') do |cassette|
        # ...
        ChatChannel.subscribed
        expect(cassette).to include 'something ...'
      end
    end
  end
end
```

Info Como não testar o seu projeto X

Guilherme

https://www.infoq.com/br/presentations/como-nao-testar-o-seu-projeto

Como não testar o seu projeto

por Alexandre Freire em 05 Mai 2015 | Dê sua opinião

Compartilhar



Favoritos

Marcar como favorito



Gravado em:

Mostrar apresentação



[Download Slides](#) | [Android app](#)

40:27

Resumo

Nos últimos anos, discussões sobre testes de projeto de software culminaram com a aclamada morte do TDD. Será que TDD morreu mesmo? Ou nós que não sabemos testar nossos projetos? Nesta palestra vamos compartilhar várias idéias de como NÃO testar o seu projeto, o que não testar antes, e além disso, vamos ajudá-lo a entender como testar o que é

```
28 public Double getPrice(){
25     return price;
26 }
27
28 public boolean isImported(){
29     return imported;
30 }
```

Minibiografia

Alexandre foi um dos pioneiros ágeis no Brasil e desde então é um pensador influente nas comunidades Agile e Lean. Regularmente fala sobre o que pensa em conferências de nível internacional. Com a Industrial Logic ele trabalha com muitas das empresas mais admiradas do mundo desenvolvendo produtos de educação à distância, ensinando e atuando como coach em 4 continentes.



KISS

```
class ChatChannelTest < ActionCable::TestCase
  test '#subscribed calls stream_from with "users:new"' do
    assert_stream_from(ChatChannel, 'users:new')

    ChatChannel.new(connection, identifier)
  end
end

class ActionCable::TestCase < ActiveSupport::TestCase
# ...
def assert_stream_from(klass, broadcasting)
  klass.any_instance.expects(:stream_from).with(broadcasting)
end
# ...
end
```

UNIT TESTS

LIVE DEMO ~~LIVE CODE~~ REVIEW

DEPLOY

chat-tdc · Resources | Heroku

Guilherme

Heroku, Inc. [US] https://dashboard.heroku.com/apps/chat-tdc/resources

Dashboard grid icon

karreiro@gmail.com

FAVORITES

★ Favorite any app to pin it here in the sidebar

Personal apps

Glimpse the future
Check out the new version of the Heroku Dashboard
[Join the preview](#)

tdc-chat chat-tdc ★

Resources Deploy Metrics Activity Access Settings

Free Dynos [upgrade to Hobby](#)

Sleeping (17h 59m remaining)

web	bin/rails server -p \$PORT -e \$RAILS_ENV	<input type="checkbox"/>	\$0.00	edit
worker	bundle exec rake jobs:work	<input type="checkbox"/>	\$0.00	edit

Add-ons [FIND MORE ADD-ONS](#)

Quickly add add-ons from Elements

 Heroku Postgres :: Database	Hobby Dev	Free	...
 Heroku Redis :: Redis	Hobby Dev	Free	...

Estimated Monthly Cost \$0.00

heroku.com/home Blog Careers Privacy Policy

Support

CONFIG

LIVE DEMO ~~LIVE CODE~~ REVIEW

OBRIGADO :)

GitHub: @karreiro | git@github.com:karreiro/tdc-chat.git