



子午线

学习笔记

作者: leekarry

组织: 果壳

时间: May 15, 2019

版本: 0.1



我很快,快到时间都会变慢。而我一慢,时间就会过得飞快。

目 录

I 分析学	1
1 初等分析	3
1.1 实数	3
1.2 复数	3
1.3 在振荡上的应用	3
1.4 对等式的运算	3
1.5 对不等式的运算	3
2 序列的极限	4
2.1 基本思想	4
2.2 实数的希尔伯特 (Hilbert) 公理	4
2.3 实数序列	4
2.4 序列收敛准则	4
3 函数的极限	5
3.1 一个实变量的函数	5
3.2 度量空间和点集	5
3.3 多变量函数	5
4 一个实变函数的微分法	6
4.1 导数	6
4.2 链式法则	6
4.3 递增函数和递减函数	6
4.4 反函数	6
4.5 泰勒定理和函数的局部行为	6
4.6 复值函数	6
5 多元实变函数的导数	7
5.1 偏导数	7
5.2 弗雷歇导数	7
5.3 链式法则	7
5.4 对微分算子的变换的应用	7
5.5 对函数相关性的应用	7
5.6 隐函数定理	7

5.7	逆映射	7
5.8	n 阶变分与泰勒定理	7
5.9	在误差估计上的应用	7
5.10	弗雷歇微分	7
6	单实变函数的积分	8
6.1	基本思想	8
6.2	积分的存在性	8
6.3	微积分基本定理	8
6.4	分部积分法	8
6.5	代换	8
6.6	无界区间上的积分	8
6.7	无界函数的积分	8
6.8	柯西主值	8
6.9	对弧长的应用	8
6.10	物理角度的标准推理	8
7	多实变量函数的积分	9
7.1	基本思想	9
7.2	积分的存在性	9
7.3	积分计算	9
7.4	卡瓦列里原理 (累次积分)	9
7.5	代换	9
7.6	微积分基本定理 (高斯-斯托克斯定理)	9
7.7	黎曼曲面测度	9
7.8	分部积分	9
7.9	曲线坐标	9
7.10	应用到质心和惯性中点	9
7.11	依赖于参数的积分	9
8	向量代数	10
8.1	向量的线性组合	10
8.2	坐标系	10
8.3	向量的乘法	10
9	向量分析与物理学领域	11
9.1	速度和加速度	11
9.2	梯度、散度和旋度	11
9.3	在形变上的应用	11
9.4	哈密顿算子的运算	11

9.5	功、势能和积分曲线	11
9.6	对力学的守恒律的应用	11
9.7	流、守恒律与高斯积分定理	11
9.8	环量、闭积分曲线与斯托克斯积分定理	11
9.9	根据源与涡确定向量场 (向量分析的主要定理)	11
9.10	对电磁学中麦克斯韦方程的应用	11
9.11	经典向量分析与嘉当微分学的关系	11
10	无穷级数	12
10.1	收敛准则	12
10.2	无穷级数的运算	12
10.3	幂级数	12
10.4	傅里叶级数	12
10.5	发散级数求和	12
10.6	无穷乘积	12
11	积分变换	13
11.1	拉普拉斯变换	13
11.2	傅里叶变换	13
11.3	Z 变换	13
12	常微分方程	14
12.1	引导性的例子	14
12.2	基本概念	14
12.3	微分方程的分类	14
12.4	初等解法	14
12.5	应用	14
12.6	线性微分方程组和传播子	14
12.7	稳定性	14
12.8	边值问题和格林函数	14
12.9	一般理论	14
13	偏微分方程	15
13.1	数学物理中的一阶方程	15
13.2	二阶数学物理方程	15
13.3	特征的作用	15
13.4	关于唯一性的一般原理	15
13.5	一般的存在性结果	15

14 复变函数	16
14.1 基本思想	18
14.2 复数列	18
14.3 微分	18
14.4 积分	18
14.5 微分式的语言	18
14.6 函数的表示	18
14.7 留数计算与积分计算	18
14.8 映射度	18
14.9 在代数基本定理上的应用	18
14.10 双全纯映射和黎曼映射定理	18
14.11 共形映射的例子	18
14.12 对调和函数的应用	18
14.13 在静电学和静磁学上的应用	18
14.14 解析自延拓与恒等原理	18
14.15 在欧拉伽马函数上的应用	18
14.16 椭圆函数和椭圆积分	18
14.17 模形式与 P 函数的反演问题	18
14.18 椭圆积分	18
14.19 奇异微分方程	18
14.20 在高斯超几何微分问题上的应用	18
14.21 在贝塞尔微分方程上的应用	18
14.22 多复变函数	18
 II 代数学	 19
15 初等代数	21
15.1 组合学	21
15.2 行列式	21
15.3 矩阵	21
15.4 线性方程组	21
15.5 多项式的计算	21
15.6 代数学基本定理 (根据高斯的观点)	21
15.7 部分分式分解	21
 16 矩阵	 22
16.1 矩阵的谱	22
16.2 矩阵的正规形式	22
16.3 矩阵函数	22

17 线性代数	23
17.1 基本思想	23
17.2 线性空间	23
17.3 线性算子	23
17.4 线性空间的计算	23
17.5 对偶性	23
18 多线性代数	24
18.1 代数	24
18.2 多线性型的计算	24
18.3 泛积	24
18.4 李代数	24
18.5 超代数	24
19 代数结构	25
19.1 群	25
19.2 环	25
19.3 域	25
20 伽罗瓦理论和代数方程	26
20.1 三个著名古代问题	26
20.2 伽罗瓦理论的主要定理	26
20.3 广义代数学基本定理	26
20.4 域扩张的分类	26
20.5 根式可解方程的主定理	26
20.6 尺规作图	26
21 数论	27
21.1 基本思想	27
21.2 欧几里德算法	27
21.3 素数分布	27
21.4 加性分解	27
21.5 用有理数及连分数逼近无理数	27
21.6 超越数	27
21.7 对数 π 的应用	27
21.8 高斯同余式	27
21.9 闵可夫斯基数的几何	27
21.10 数论中局部-整体基本原理	27
21.11 理想和因子理论	27
21.12 对二次数域的应用	27

21.13 解析类数公式	27
21.14 一般数域的希尔伯特类域论	27
III 几何学	28
22 由克莱因的埃尔兰根纲领所概括的几何学的基本思想	29
23 初等几何学	30
23.1 平面三角学	30
23.2 对大地测量学的应用	30
23.3 球面几何学	30
23.4 对于海上和空中旅行的应用	30
23.5 几何的希尔伯特公理	30
23.6 欧几里德平行公理	30
23.7 非欧椭圆几何学	30
23.8 非欧双曲几何学	30
24 向量代数在解析几何学中的应用	31
24.1 平面中的直线	31
24.2 空间中的直线和平面	31
24.3 体积	31
25 欧氏几何学 (运动的几何学)	32
25.1 欧几里德运动群	32
25.2 圆锥截线	32
25.3 二次曲面	32
26 射影几何学	33
26.1 基本思想	33
26.2 射影映射	33
26.3 n 维实射影空间	33
26.4 n 维复射影空间	33
26.5 平面几何学的分类	33
27 微分几何学	34
27.1 平面曲线	34
27.2 空间曲线	34
27.3 高斯的曲线局部理论	34
27.4 高斯的曲线整体理论	34

28 平面曲线的例子	35
28.1 包络线和焦散线	35
28.2 渐屈线	35
28.3 渐伸线	35
28.4 惠更斯的曳物线和悬链线	35
28.5 伯努利双纽线和卡西尼卵形线	35
28.6 利萨如图形	35
28.7 螺线	35
28.8 射线曲线 (蚌线)	35
28.9 旋轮线	35
29 代数几何学	36
29.1 基本思想	36
29.2 平面曲线的例子	36
29.3 对积分计算的应用	36
29.4 平面代数曲线的射影复形式	36
29.5 曲线的亏格	36
29.6 丢番图几何	36
29.7 解析集和魏尔斯特拉斯预备定理	36
29.8 奇点分解	36
29.9 现代代数几何的代数代	36
30 现代物理的几何	37
30.1 基本思想	37
30.2 酉几何、希尔伯特空间和基本粒子	37
30.3 伪酉几何	37
30.4 闵可夫斯基几何	37
30.5 对狭义相对论的应用	37
30.6 旋量几何和费米子	37
30.7 近复结构	37
30.8 辛几何	37
IV 数学基础	38
31 数学的语言	39
31.1 真命题和假命题	39
31.2 蕴涵	39
31.3 重言律和逻辑定律	39

32 证明的方法	40
32.1 间接证明	40
32.2 归纳法证明	40
32.3 唯一性证明	40
32.4 存在性证明	40
32.5 计算机时代证明的必要性	40
32.6 不正确的证明	40
33 朴素集合论	41
33.1 基本概念	41
33.2 集合的运算	41
33.3 映射	41
33.4 集合的等势	41
33.5 关系	41
33.6 集系	41
34 数理逻辑	42
34.1 命题逻辑	42
34.2 谓词逻辑	42
34.3 集合论的公理	42
34.4 康托尔的无穷结构	42
35 公理方法及其与手掌认识论之关系的历史	43
35.1 公理方法及其与手掌认识论之关系的历史	43
V 变分法与最优化	44
36 单变量函数的变分法	45
36.1 欧拉-伯努利方程	45
36.2 应用	45
36.3 哈密顿方程	45
36.4 应用	45
36.5 局部极小值的充分条件	45
36.6 带约束问题和拉格朗日乘子	45
36.7 应用	45
36.8 自然边界条件	45
37 多变量函数的变分法	46
37.1 欧拉-拉格朗日方程	46
37.2 应用	46

37.3 带约束的问题和拉格朗日乘子	46
38 控制问题	47
38.1 贝尔曼动态最优化	47
38.2 应用	47
38.3 庞特里亚金极大值原理	47
38.4 应用	47
39 经典非线性最优化	48
39.1 局部极小化问题	48
39.2 全局极小化问题和凸性	48
39.3 对于高斯最小二乘法的应用	48
39.4 对于伪逆的应用	48
39.5 带约束的问题和拉格朗日乘子	48
39.6 对熵的应用	48
39.7 次微分	48
39.8 对偶理论和鞍点	48
40 线性最优化	49
40.1 基本思想	49
40.2 一般线性最优化问题	49
40.3 最优化问题的标准形式和最小试验	49
40.4 单形法	49
40.5 最小试验	49
40.6 标准形式的获得	49
40.7 线性最优化中的对偶性	49
40.8 单形法的修改	49
41 线性最优化的应用	50
41.1 容量利用问题	50
41.2 混合问题	50
41.3 资源或产品的分配问题	50
41.4 设计问题和轮班计划	50
41.5 线性运输问题	50
VI 随机演算——机会的数学	51
42 基本的随机性	52
42.1 古典概型	52
42.2 伯努利大数定律	52

42.3 棣莫弗极限定理	52
42.4 高斯正态分布	52
42.5 相关系数	52
42.6 在经典统计物理学中的应用	52
43 科尔莫戈罗夫的概率论公理化基础	53
43.1 事件与概率的计算	53
43.2 随机变量	53
43.3 随机向量	53
43.4 极限定理	53
43.5 应用于独立重复试验的伯努利模型	53
44 数理统计	54
44.1 基本思想	54
44.2 重要的估计量	54
44.3 正态分布测量值的研究	54
44.4 经验分布函数	54
44.5 参数估计的最大似然方法	54
44.6 多元分析	54
45 随机过程	55
45.1 时间序列	55
45.2 马尔可夫链与随机矩阵	55
45.3 泊松过程	55
45.4 布朗运动与扩散	55
45.5 关于一般随机过程的科尔莫夫主定理	55
VII 计算数学与科学计算	56
46 数值计算和误差分析	57
46.1 算法的概念	57
46.2 在计算机上表示数	57
46.3 误差来源,发现误差,条件和稳定性	57
47 线性代数	58
47.1 线性方程组-直接法	58
47.2 线性方程组的迭代法	58
47.3 特征值问题	58
47.4 拟合和最小二乘法	58

48 插值,数值微分和积分	59
48.1 插值多项式	59
48.2 数值微分	59
48.3 数值积分	59
49 非线性问题	60
49.1 非线性问题	60
49.2 非线性方程组	60
49.3 确定多项式零点	60
50 数值逼近	61
50.1 二次平均逼近	61
50.2 一致逼近	61
50.3 近似一致逼近	61
51 常微分方程	62
51.1 初值问题	62
51.2 边值问题	62
52 偏微分方程与科学计算	63
52.1 基本思想	63
52.2 离散方法概述	63
52.3 椭圆型微分方程	63
52.4 抛物微分方程	63
52.5 双曲微分方程	63
52.6 自适应离散方法	63
52.7 方程组的迭代解	63
52.8 边界元方法	63
52.9 调和分析	63
52.10反问题	63
VIII 机器学习	64
53 机器学习概论	65
53.1 统计学习	65
53.2 统计学习三要素	66
53.3 模型评估与模型选择	66
53.4 正则化与交叉验证	66
53.5 生成模型与判别模型	67

54 回归的线性模型	68
54.1 线性基函数模型	68
54.2 偏置-方差分解	68
54.3 贝叶斯线性回归	68
54.4 贝叶斯模型比较	68
54.5 证据近似	68
54.6 固定基函数的局限性	68
55 分类的线性模型	69
55.1 判别函数	69
55.2 概率生成式模型	69
55.3 概率判别式模型	69
55.4 拉普拉斯近似	69
55.5 贝叶斯 logistic 回归	69
56 神经网络	70
56.1 前馈神经网络	70
56.2 网络训练	71
56.3 误差反向传播	71
56.4 Hessian 矩阵	71
56.5 神经网络的正则化	71
56.6 混合密度网络	71
56.7 贝叶斯神经网络	71
57 混合模型和 EM 算法	72
57.1 一般形式的 EM 算法	72
57.2 EM 的另一种观点	75
57.3 K 均值聚类	75
57.4 混合高斯	75
58 组合模型	79
58.1 贝叶斯模型平均	79
58.2 委员会	79
58.3 提升方法	79
58.4 基于树的模型	79
58.5 条件混合模型	79
58.6 logistic 模型的混合	79

59 支持向量机	80
59.1 间隔与支持向量	80
59.2 对偶问题	81
59.3 序列最小最优算法	83
59.4 核函数	86
59.5 软间隔与正则化	88
59.6 支持向量回归	88
59.7 核方法	88
60 概率图模型	89
60.1 贝叶斯网络	89
60.2 条件独立	89
60.3 马尔科夫随机场	89
60.4 图模型中的推断	89
60.5 隐马尔可夫模型	89
60.6 条件随机场	93
61 采样方法	94
61.1 基本采样算法	94
61.2 马尔科夫链蒙特卡罗	94
61.3 吉布斯采样	94
61.4 切片采样	94
61.5 混合蒙特卡罗算法	94
61.6 估计划分函数	94
62 近似推断	95
62.1 变分推断	95
62.2 变分线性回归	95
62.3 指数族分布	95
62.4 局部变分方法	95
62.5 变分 logistic 回归	95
62.6 期望传播	95
63 连续潜在变量	96
63.1 主成分分析	96
63.2 概率 PCA	96
63.3 核 PCA	96
63.4 非线性隐变量模型	96

IX 深度学习	97
64 引言	98
64.1 深度学习的历史趋势	98
65 深度前馈网络	99
65.1 实例:学习 XOR	99
65.2 基于梯度的学习	99
65.3 隐藏单元	99
65.4 架构设计	99
65.5 反向传播和其他的微分算法	99
66 深度学习中的正则化	100
66.1 参数范数惩罚	100
66.2 作为约束的范数惩罚	100
66.3 正则化和欠约束问题	100
66.4 数据集增强	100
66.5 噪声鲁棒性	100
66.6 半监督学习	100
66.7 多任务学习	100
66.8 提前终止	100
66.9 参数绑定和参数共享	100
66.10稀疏表示	100
66.11Bagging 和其他集成方法	100
66.12Dropout	100
66.13切面距离、正切传播和流形正切分类器	100
67 深度模型中的优化	101
67.1 学习和纯优化有什么不同	101
67.2 神经网络优化中的挑战	101
67.3 基本算法	101
67.4 参数初始化策略	101
67.5 自适应学习率算法	101
67.6 二阶近似方法	101
67.7 优化策略和元算法	101
68 卷积网络	102
68.1 卷积运算	102
68.2 动机	102
68.3 池化	102

68.4 卷积与池化作为一种无限强的先验	102
68.5 基本卷积函数的变体	102
68.6 结构化输出	102
68.7 数据类型	102
68.8 高效的卷积算法	102
68.9 随机或无监督的特征	102
68.10 卷积网络的神经科学基础	102
68.11 卷积网络与深度学习的历史	102
69 序列建模:循环和递归网络	103
69.1 展开计算图	103
69.2 循环神经网络	103
69.3 双向 RNN	103
69.4 基于编码-解码的序列到序列架构	103
69.5 深度循环网络	103
69.6 递归神经网络	103
69.7 长期依赖的挑战	103
69.8 回声状态网络	103
69.9 渗漏单元和其他多时间尺度的策略	103
69.10 长短期记忆和其他门控 RNN	103
69.11 优化长期依赖	103
69.12 外显记忆	103
70 实践方法论	104
70.1 性能度量	104
70.2 默认的基准模型	104
70.3 决定是否收集更多数据	104
70.4 选择超参数	104
70.5 调试策略	104
70.6 示例:多位数字识别	104
71 应用	105
71.1 大规模深度学习	105
71.2 计算机视觉	105
71.3 语音识别	105
71.4 自然语言处理	105
71.5 其他应用	105

72 线性因子模型	106
72.1 概率 PCA 和因子分析	106
72.2 独立成分分析	106
72.3 慢特征分析	106
72.4 稀疏编码	106
72.5 PCA 的流形解释	106
73 自编码器	107
73.1 欠完备自编码器	107
73.2 正则自编码器	107
73.3 表示能力、层的大小和深度	107
73.4 随机编码器和解码器	107
73.5 去噪自编码器详解	107
73.6 使用自编码器学习流形	107
73.7 收缩自编码器	107
73.8 预测稀疏分解	107
73.9 自编译器的应用	107
74 表示学习	108
74.1 贪心逐层无监督预训练	108
74.2 迁移学习和领域自适应	108
74.3 半监督解释因果关系	108
74.4 分布式表示	108
74.5 得益于深度的指数增益	108
74.6 提供发现潜在原因的线索	108
75 深度学习中的结构化概率模型	109
75.1 非结构化建模的挑战	109
75.2 使用图描述模型结构	109
75.3 从图模型中采样	109
75.4 结构化建模的优势	109
75.5 学习依赖关系	109
75.6 推断和近似推断	109
75.7 结构化概率模型的深度学习方法	109
76 深度生成模型	110
76.1 玻尔兹曼机	110
76.2 受限玻尔兹曼机	110
76.3 深度信念网络	110
76.4 深度玻尔兹曼机	110

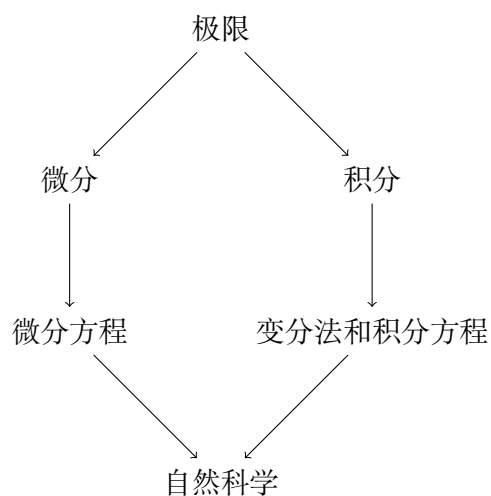
76.5 实值数据上的玻尔兹曼机	110
76.6 卷积玻尔兹曼机	110
76.7 用于结构化或序列输出的玻尔兹曼机	110
76.8 其他玻尔兹曼机	110
76.9 通过随机操作的反向传播	110
76.10 有向生成网络	110
76.11 从自编码器采样	110
76.12 生成随机网络	110
76.13 其他生成方案	110
76.14 评估生成模型	110
76.15 结论	110



第 I 部分 I

分析学

分析学中最基本的概念是**极限**。数学和物理中的许多重要概念可以用极限定义,如速度、功、能量、功率、作用、物体的体积和表面积、曲线的长和曲率、曲面的曲率等。



分析的核心是**微积分**,它是由牛顿和莱布尼茨分别独立发现的。然而,只有当分析与其他数学学科,如代数学、数论、几何、随机理论与数值理论相互作用时,它才能发挥其真正的作用。

第 1 章 初等分析



1.1 实数

1.2 复数

1.3 在振荡上的应用

1.4 对等式的运算

1.5 对不等式的运算

第 2 章 序列的极限



2.1 基本思想

2.2 实数的希尔伯特 (Hilbert) 公理

2.3 实数序列

2.4 序列收敛准则

第 3 章 函数的极限



3.1 一个实变量的函数

3.2 度量空间和点集

3.3 多变量函数

第 4 章 一个实变函数的微分法

4.1 导数

4.2 链式法则

4.3 递增函数和递减函数

4.4 反函数

4.5 泰勒定理和函数的局部行为

4.6 复值函数

第5章 多元实变函数的导数



5.1 偏导数

5.2 弗雷歇导数

5.3 链式法则

5.4 对微分算子的变换的应用

5.5 对函数相关性的应用

5.6 隐函数定理

5.7 逆映射

5.8 n 阶变分与泰勒定理

5.9 在误差估计上的应用

5.10 弗雷歇微分

第 6 章 单实变函数的积分



6.1 基本思想

6.2 积分的存在性

6.3 微积分基本定理

6.4 分部积分法

6.5 代换

6.6 无界区间上的积分

6.7 无界函数的积分

6.8 柯西主值

6.9 对弧长的应用

6.10 物理角度的标准推理

第 7 章 多实变量函数的积分



7.1 基本思想

7.2 积分的存在性

7.3 积分计算

7.4 卡瓦列里原理 (累次积分)

7.5 代换

7.6 微积分基本定理 (高斯-斯托克斯定理)

7.7 黎曼曲面测度

7.8 分部积分

7.9 曲线坐标

7.10 应用到质心和惯性中点

7.11 依赖于参数的积分

第 8 章 向量代数



8.1 向量的线性组合

8.2 坐标系

8.3 向量的乘法

第 9 章 向量分析与物理学领域



9.1 速度和加速度

9.2 梯度、散度和旋度

9.3 在形变上的应用

9.4 哈密顿算子的运算

9.5 功、势能和积分曲线

9.6 对力学的守恒律的应用

9.7 流、守恒律与高斯积分定理

9.8 环量、闭积分曲线与斯托克斯积分定理

9.9 根据源与涡确定向量场 (向量分析的主要定理)

9.10 对电磁学中麦克斯韦方程的应用

9.11 经典向量分析与嘉当微分学的关系

第 10 章 无穷级数



10.1 收敛准则

10.2 无穷级数的运算

10.3 幂级数

10.4 傅里叶级数

10.5 发散级数求和

10.6 无穷乘积

第 11 章 积分变换



11.1 拉普拉斯变换

11.2 傅里叶变换

11.3 Z 变换

第 12 章 常微分方程

12.1 引导性的例子

12.2 基本概念

12.3 微分方程的分类

12.4 初等解法

12.5 应用

12.6 线性微分方程组和传播子

12.7 稳定性

12.8 边值问题和格林函数

12.9 一般理论

第 13 章 偏微分方程

13.1 数学物理中的一阶方程

13.2 二阶数学物理方程

13.3 特征的作用

13.4 关于唯一性的一般原理

13.5 一般的存在性结果

第 14 章 复变函数





14.1 基本思想

14.2 复数列

14.3 微分

14.4 积分

14.5 微分式的语言

14.6 函数的表示

14.7 留数计算与积分计算

14.8 映射度

14.9 在代数基本定理上的应用

14.10 双全纯映射和黎曼映射定理

14.11 共形映射的例子

14.12 对调和函数的应用

14.13 在静电学和静磁学上的应用

14.14 解析自延拓与恒等原理

14.15 在欧拉伽马函数上的应用

14.16 椭圆函数和椭圆积分

14.17 模形式与 P 函数的反演问题

14.18 椭圆积分

14.19 奇异微分方程

14.20 在高斯超几何微分问题上的应用

14.21 在贝塞尔微分方程上的应用

14.22 多复变函数

第 II 部分 II

代数学

代数学思想发展的一个重要前提条件是由对于数的运算过渡到使用表示不定量的字母。数学中的这个革命是法国数学家 F. 韦达于 16 世纪后半叶完成的。

代数学的现代结构理论起源于 20 世纪 20 年代 E. 诺特在哥根廷以及 E. 阿廷在汉堡讲授的课程。1930 年出版了 B.L. 范德瓦尔登的书 **Modern Algebra**《近世代数》，这个理论第一次以专著的形式呈现于世人。事实上，该书出版了多种版本，并且至今仍然是近世代数的标准参考读物。

然而，这个工作的基础是在 19 世纪奠定的。高斯（分圆域）、阿贝尔（代数函数）、伽罗瓦（群论和代数方程）、黎曼（代数函数的亏格和除子）、库默尔和戴德金（理想论）、克罗内克（数域）、若尔当（群论）及希尔伯特（数域和不变量理论）对此起了重要的推动作用。

第 15 章 初等代数



15.1 组合学

15.2 行列式

15.3 矩阵

15.4 线性方程组

15.5 多项式的计算

15.6 代数学基本定理 (根据高斯的观点)

15.7 部分分式分解

第 16 章 矩阵



16.1 矩阵的谱

16.2 矩阵的正规形式

16.3 矩阵函数

第 17 章 线性代数



17.1 基本思想

17.2 线性空间

17.3 线性算子

17.4 线性空间的计算

17.5 对偶性

第 18 章 多线性代数



18.1 代数

18.2 多线性型的计算

18.3 泛积

18.4 李代数

18.5 超代数

第 19 章 代数结构



19.1 群

19.2 环

19.3 域

第 20 章 伽罗瓦理论和代数方程



20.1 三个著名古代问题

20.2 伽罗瓦理论的主要定理

20.3 广义代数学基本定理

20.4 域扩张的分类

20.5 根式可解方程的主定理

20.6 尺规作图

第 21 章 数论

21.1 基本思想

21.2 欧几里德算法

21.3 素数分布

21.4 加性分解

21.5 用有理数及连分数逼近无理数

21.6 超越数

21.7 对数 π 的应用

21.8 高斯同余式

21.9 闵可夫斯基数的几何

21.10 数论中局部-整体基本原理

21.11 理想和因子理论

21.12 对二次数域的应用

21.13 解析类数公式

21.14 一般数域的希尔伯特类域论

第 III 部分 III

几何学

第 22 章 由克莱因的埃尔兰根纲领所概括的几何学的 基本思想



第 23 章 初等几何学

23.1 平面三角学

23.2 对大地测量学的应用

23.3 球面几何学

23.4 对于海上和空中旅行的应用

23.5 几何的希尔伯特公理

23.6 欧几里德平行公理

23.7 非欧椭圆几何学

23.8 非欧双曲几何学

第 24 章 向量代数在解析几何学中的应用



24.1 平面中的直线

24.2 空间中的直线和平面

24.3 体积

第 25 章 欧氏几何学 (运动的几何学)



25.1 欧几里德运动群

25.2 圆锥截线

25.3 二次曲面

第 26 章 射影几何学



26.1 基本思想

26.2 射影映射

26.3 n 维实射影空间

26.4 n 维复射影空间

26.5 平面几何学的分类

第 27 章 微分几何学



27.1 平面曲线

27.2 空间曲线

27.3 高斯的曲线局部理论

27.4 高斯的曲线整体理论

第 28 章 平面曲线的例子

28.1 包络线和焦散线

28.2 渐屈线

28.3 渐伸线

28.4 惠更斯的曳物线和悬链线

28.5 伯努利双纽线和卡西尼卵形线

28.6 利萨如图形

28.7 螺线

28.8 射线曲线 (蚌线)

28.9 旋轮线

第 29 章 代数几何学

29.1 基本思想

29.2 平面曲线的例子

29.3 对积分计算的应用

29.4 平面代数曲线的射影复形式

29.5 曲线的亏格

29.6 丢番图几何

29.7 解析集和魏尔斯特拉斯预备定理

29.8 奇点分解

29.9 现代代数几何的代数代

第 30 章 现代物理的几何

30.1 基本思想

30.2 酉几何、希尔伯特空间和基本粒子

30.3 伪酉几何

30.4 闵可夫斯基几何

30.5 对狭义相对论的应用

30.6 旋量几何和费米子

30.7 近复结构

30.8 辛几何

第 IV 部分 IV

数学基础

第 31 章 数学的语言



31.1 真命题和假命题

31.2 蕴涵

31.3 重言律和逻辑定律

第 32 章 证明的方法



32.1 间接证明

32.2 归纳法证明

32.3 唯一性证明

32.4 存在性证明

32.5 计算机时代证明的必要性

32.6 不正确的证明

第 33 章 朴素集合论



33.1 基本概念

33.2 集合的运算

33.3 映射

33.4 集合的等势

33.5 关系

33.6 集系

第 34 章 数理逻辑



34.1 命题逻辑

34.2 谓词逻辑

34.3 集合论的公理

34.4 康托尔的无穷结构

第 35 章 公理方法及其与手掌认识论之关系的历史



35.1 公理方法及其与手掌认识论之关系的历史

第 V 部分 V

变分法与最优化

第 36 章 单变量函数的变分法



36.1 欧拉-伯努利方程

36.2 应用

36.3 哈密顿方程

36.4 应用

36.5 局部极小值的充分条件

36.6 带约束问题和拉格朗日乘子

36.7 应用

36.8 自然边界条件

第 37 章 多变量函数的变分法



37.1 欧拉-拉格朗日方程

37.2 应用

37.3 带约束的问题和拉格朗日乘子

第 38 章 控制问题



38.1 贝尔曼动态最优化

38.2 应用

38.3 庞特里亚金极大值原理

38.4 应用

第 39 章 经典非线性最优化



39.1 局部极小化问题

39.2 全局极小化问题和凸性

39.3 对于高斯最小二乘法的应用

39.4 对于伪逆的应用

39.5 带约束的问题和拉格朗日乘子

39.6 对熵的应用

39.7 次微分

39.8 对偶理论和鞍点

第 40 章 线性最优化

40.1 基本思想

40.2 一般线性最优化问题

40.3 最优化问题的标准形式和最小试验

40.4 单形法

40.5 最小试验

40.6 标准形式的获得

40.7 线性最优化中的对偶性

40.8 单形法的修改

第 41 章 线性最优化的应用

41.1 容量利用问题

41.2 混合问题

41.3 资源或产品的分配问题

41.4 设计问题和轮班计划

41.5 线性运输问题

第 VI 部分 VI

随机演算——机会的数学

第 42 章 基本的随机性



42.1 古典概型

42.2 伯努利大数定律

42.3 棣莫弗极限定理

42.4 高斯正态分布

42.5 相关系数

42.6 在经典统计物理学中的应用

第 43 章 科尔莫戈罗夫的概率论公理化基础

43.1 事件与概率的计算

43.2 随机变量

43.3 随机向量

43.4 极限定理

43.5 应用于独立重复试验的伯努利模型

第 44 章 数理统计



44.1 基本思想

44.2 重要的估计量

44.3 正态分布测量值的研究

44.4 经验分布函数

44.5 参数估计的最大似然方法

44.6 多元分析

第 45 章 随机过程



45.1 时间序列

45.2 马尔可夫链与随机矩阵

45.3 泊松过程

45.4 布朗运动与扩散

45.5 关于一般随机过程的科尔莫夫定理

第 VII 部分 VII

计算数学与科学计算

第 46 章 数值计算和误差分析



46.1 算法的概念

46.2 在计算机上表示数

46.3 误差来源,发现误差,条件和稳定性

第 47 章 线性代数



47.1 线性方程组-直接法

47.2 线性方程组的迭代法

47.3 特征值问题

47.4 拟合和最小二乘法

第 48 章 插值,数值微分和积分



48.1 插值多项式

48.2 数值微分

48.3 数值积分

第 49 章 非线性问题



49.1 非线性问题

49.2 非线性方程组

49.3 确定多项式零点

第 50 章 数值逼近



50.1 二次平均逼近

50.2 一致逼近

50.3 近似一致逼近

第 51 章 常微分方程



51.1 初值问题

51.2 边值问题

第 52 章 偏微分方程与科学计算

52.1 基本思想

52.2 离散方法概述

52.3 椭圆型微分方程

52.4 抛物微分方程

52.5 双曲微分方程

52.6 自适应离散方法

52.7 方程组的迭代解

52.8 边界元方法

52.9 调和分析

52.10 反问题

第 VIII 部分 VIII

机器学习

第 53 章 机器学习概论

53.1 统计学习

统计学习的特点

统计学习 (statistical learning) 是关于计算机基于数据构建概率统计模型并运用模型对数据进行预测与分析的一门学科。

- 统计学习以计算机及网络为平台；
- 统计学习以数据为研究对象；
- 统计学习的目的是对数据进行预测与分析；
- 统计学习以方法为中心；
- 统计学习是概率论、统计学、信息论、计算理论、最优化理论及计算机科学等多个领域的交叉学科。

统计学习的对象

统计学习的对象是数据 (data)。它从数据出发, 提取数据的特征, 抽象出数据的模型, 发现数据中的知识, 又回到对数据的分析与预测中去。**统计学习关于数据的基本假设是同类数据具有一定的统计规律性, 这是统计学习的前提。**

统计学习的目的

统计学习用于对数据进行预测与分析, 特别是对未知新数据进行预测与分析。对数据的预测与分析是通过构建概率统计模型实现的。统计学习总的目标就是考虑学习什么样的模型和如何学习模型, 以使模型能对数据进行准确的预测与分析, 同时也要考虑尽可能地提高学习效率。

统计学习的方法

统计学习的方法是基于数据构建统计模型从而对数据进行预测与分析。

- 监督学习 (supervised learning)
- 非监督学习 (unsupervised learning)
- 半监督学习 (semi-supervised learning)
- 强化学习 (reinforcement learning)

实现统计学习方法的步骤如下：

- (1) 得到一个有限的训练数据集
- (2) 确定包含所有可能的模型的假设空间, 即学习模型的集合
- (3) 确定模型选择的准则, 即学习的策略

- (4) 实现求解最优化模型的算法,即学习的算法
- (5) 通过学习方法选择最优模型
- (6) 利用学习的最优模型对新数据进行预测或分析

统计学习的研究

统计学习方法 (statistical learning method), 旨在开发新的学习方法。

统计学习理论 (statistical learning theory), 旨在探求统计学习方法的有效性与效率。

统计学习应用 (application of statistical learning), 旨在将统计学习方法应用到实际问题中去, 解决实际问题。

统计学习的重要性

统计学习是处理海量数据的有效方法; 统计学习是计算机智能化的有效手段; 统计学习是计算机科学学习发展的一个重要组成部分。

53.2 统计学习三要素

- (1) 模型: 统计学习首先要考虑的问题是学习什么样的模型
- (2) 策略: 有了模型的假设空间, 统计学习接着需要考虑的是按照什么样的准则学习或选择最优的模型
- (3) 算法: 算法是指学习模型的具体计算方法

53.3 模型评估与模型选择

统计学习的目的是使学到的模型不仅对已知数据而且对未知数据都能有很好的预测能力。不同的学习方法会给出不同的模型。当损失函数给定时, 基于损失函数的模型的训练误差 (training error) 和模型的测试误差 (test error) 就自然成为学习方法评估的标准。测试误差反映了学习方法对未知的测试数据集的预测能力——泛化能力。

53.4 正则化与交叉验证

模型选择的典型方法是正则化 (regularization)。正则化是结构风险最小化策略的实现, 是在经验风险上加一个正则化项 (regularizer) 和罚项 (penalty term)

$$\min_{f \in F} \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N L(y_i, f(x_i)) + \lambda J(f) \quad (53.1)$$

另一种常用的模型选择方法是交叉验证 (cross validation) 训练集用来训练模型验证集用来选择模型测试集用来对模型进行评估

1. 简单交叉验证

2. S 折交叉验证
3. 留一交叉验证

53.5 生成模型与判别模型

监督学习方法又可以分为生成方法 (generative approach) 和判别方法 (discriminative approach)。所学到的模型分别称为生成模型和判别模型。

生成方法由数据学习联合分布 $P(X, Y)$, 然后求出条件概率分布 $P(Y|X)$ 作为预测的模型, 即生成模型:

$$P(Y|X) = \frac{P(X, Y)}{P(X)} \quad (53.2)$$

这样的方法之所以称为生成方法, 是因为模型表示了给定输入 X 产生输出 Y 的生成关系。

判别方法由数据直接学习决策函数 $f(X)$ 或者条件概率分布 $P(Y|X)$ 作为预测的模型, 即判模型。判别方法关心的是对给定的输入 X , 应该预测什么样的输出 Y 。

生成方法的特点: 生成方法可以还原出联合概率分布 $P(X|Y)$, 而判别方法则不能; 生成方法的学习收敛速度更快, 即当样本容量增加的时候, 学到的模型可以更快地收敛于真实模型; 当存在隐变量时, 仍可以用生成方法学习, 此时判别方法就不能用。

判别方法的特点: 判别方法直接学习的是条件概率 $P(Y|X)$ 或决策函数 $f(X)$, 直接面对预测, 往往学习的准确率更高; 由于直接学习 $P(Y|X)$ 或 $f(X)$, 可以对数据进行各种程度上的抽象、定义特征并使用特征, 因此可以简化学习问题。

第 54 章 回归的线性模型

54.1 线性基函数模型

回归问题的最简单模型是输入变量的线性组合

$$y(\mathbf{x}, \mathbf{w}) = w_0 + w_1 x_1 + \dots + w_D x_D$$

其中 $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_D)^T$ 。这通常被简单地称为**线性回归 (linear regression)**。这个模型的关键性质是它是参数 w_0, \dots, w_D 的一个线性函数。但是, 它也是输入变量 x_i 的一个线性函数, 这给模型带来了极大的局限性。因此, 我们扩展模型的类别: 将输入变量的固定的非线性函数进行线性组合, 形式为

$$y(\mathbf{x}, \mathbf{w}) = w_0 + \sum_{j=1}^{M-1} w_j \phi_j(\mathbf{x}) = \sum_{j=0}^{M-1} w_j \phi_j(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \boldsymbol{\phi}(\mathbf{x})$$

其中 $\phi_j(\mathbf{x})$ 被称为基函数 (basis function)。

1. 高斯基函数

$$\phi_j(x) = \exp \left\{ -\frac{(x - \mu_j)^2}{2s^2} \right\}$$

2. sigmoid 基函数

$$\phi_j(x) = \frac{1}{1 + \exp \left(\frac{x - \mu_j}{s} \right)}$$

3. 傅里叶基函数

54.2 偏置-方差分解

54.3 贝叶斯线性回归

54.4 贝叶斯模型比较

54.5 证据近似

54.6 固定基函数的局限性

第 55 章 分类的线性模型

55.1 判别函数

55.2 概率生成式模型

55.3 概率判别式模型

55.4 拉普拉斯近似

55.5 贝叶斯 logistic 回归

第 56 章 神经网络

在上两章,我们考虑了由固定基函数的线性组合构成的回归模型和分类模型。我们看到,这些模型具有一些有用的分析性质和计算性质,但是它们的实际应用被维数灾难问题限制了。为了将这些模型应用于大规模的问题,有必要根据数据调节基函数。

支持向量机是这样解决这个问题:首先定义以训练数据点为中心的基函数,然后在训练过程中选择一个子集。支持向量机的一个优点是,虽然训练阶段涉及到非线性优化,但是目标函数是凸函数,因此最优化问题的解相对很直接,并且通常随着数据规模的增加而增多。相关向量机也选择固定基函数集合的一个子集,通常会生成一个相当稀疏的模型。与支持向量机不同,相关向量机也产生概率形式的输出,嘎然这种输出的产生会以训练阶段的非凸优化为代价。

另一种方法是事先固定基函数的数量,但是允许基函数可调节。换名话,就是使用参数形式的基函数,这些参数可以在训练阶段调节。在模式识别中,这种类型的最成功的模型是有前馈神经网络,也被称为多层感知器 (multilayer perceptron)。与具有同样泛化能力的支持向量机相比,最终的模型会相当简洁,因此计算的速度更快。这种简洁性带来的代价就是,与相关向量机一样,构成了网络训练根基的似然函数不再是模型参数的凸函数。然而,在实际应用中,考察模型在训练阶段消耗的计算资源是很有价值的,这样做会得到一个简洁的模型,它可以快速地处理新数据。

首先,我们考虑神经网络的函数形式,包括基函数的具体参数,然后我们讨论使用最大似然框架确定神经网络参数的问题,这涉及到非线性最优化问题的解。这种方法需要计算对数似然函数关于神经网络参数的导数,我们会看到这些导数可以使用误差反向传播 (error backpropagation) 的方法高效地获得。我们还会说明误差反向传播的框架如何推广到计算其他的导数,例如 Jacobian 矩阵和 Hessian 矩阵。接下来,我们讨论神经网络训练的正则化和各种方法,以及方法之间的关系。我们还会考虑神经网络模型的一些扩展。特别地,我们会描述一个通用的框架,用来对条件概率密度建模。这个框架被称为混合密度网络 (mixture density network)。最后,我们讨论神经网络的贝叶斯观点。

56.1 前馈神经网络

深度前馈网络 (deep feedforward network) 也叫做前馈神经网络 (feedforward neural network) 或者多层感知机 (multilayer perceptron, MLP), 是典型的深度学习模型。前馈神经网络的目标是近似某个函数 f^* 。前馈网络定义了一个映射 $y = f(x; \theta)$, 并且学习参数 θ 的值, 使它能够得到最佳的函数近似。

前馈神经网络之所以被称作网络, 是因为它们通常用许多不同函数复合在一起来表示。该模型与一个有向无环图相关联, 而图描述了函数是如何复合在一起的。例如, 我们三个函数 $f^{(1)}, f^{(2)}, f^{(3)}$ 连接在一个链上以形成 $f^{(3)}(f^{(2)}(f^{(1)}(x)))$ 。

在神经网络训练过程中,我们让 $f(x)$ 去匹配 $f^*(x)$ 的值。训练数据为我们提供了在不同训练点上取值的、含有噪声的 $f^*(x)$ 近似实例。每个样本 x 都伴随着一个标签 $y \approx f^*(x)$ 。训练样本直接指明了输出层在每一点 x 上必须做什么;它必须产生一个接近 y 的值。但是训练数据并没有直接指明其他层应该怎么做。学习算法必须决定如何使用这些层来诞生想要的输出,但是训练数据并没有说每个单独的层应该做什么。相反,学习算法必须决定如何使用这些层来最好地实现 f^* 的近似。因为训练数据并没有给出这些层中的每一层所需的输出,所以这些层被称为隐藏层 (hidden layer)。

56.2 网络训练

56.3 误差反向传播

56.4 Hessian 矩阵

56.5 神经网络的正则化

56.6 混合密度网络

56.7 贝叶斯神经网络

第 57 章 混合模型和 EM 算法

57.1 一般形式的 EM 算法

EM 算法是一种迭代算法, 1977 年由 Dempster 等人总结提出的, 用于含有隐变量 (hidden variable) 的概率模型参数的极大似然估计, 或极大后验概率估计。EM 算法的每次迭代由两步组成: E 步, 求期望 (expectation); M 步, 求极大 (maximization)。所以这一算法称为期望极大算法 (expectation maximization), 简称 EM 算法。

概率模型有时既含有观测变量 (observable variable), 又含有隐变量或潜在变量 (latent variable)。如果概率模型的变量都是观测变量, 那么给定数据, 可以直接用极大似然估计法, 或贝叶斯估计法估计模型参数。但是, 当模型含有隐变量时, 就不能简单地使用这些估计方法。EM 算法就是含有隐变量的概率模型参数的极大似然估计法, 或极大后验概率估计法。仅讨论极大似然估计, 极大后验概率估计与其类似。

EM 算法的导出

为什么 EM 算法能近似实验对观测数据的极大似然估计呢? 下面通过近似求解观测数据的对数似然函数的极大化问题来导出 EM 算法。

我们面对一个含有隐变量的概率模型, 目标是极大化观测数据 (不完全数据) Y 关于参数 θ 的对数似然函数, 即极大化

$$\begin{aligned} L(\theta) &= \log P(Y|\theta) = \log \sum_Z P(Y, Z|\theta) \\ &= \log \left(\sum_Z P(Y|Z, \theta) P(Z|\theta) \right) \end{aligned} \quad (57.1)$$

注意到这一极大化的主要困难是式 57.1 中有未观测数据并有包含和 (或积分) 的对数。

事实上, EM 算法是通过迭代逐步极大化 $L(\theta)$ 的。假设在第 i 次迭代后 θ 的估计值是 $\theta^{(i)}$ 。我们希望新估计值 θ 能使 $L(\theta)$ 增加, 即 $L(\theta) > L(\theta^{(i)})$, 并逐步达到极大值。为此, 考虑两者的差:

$$L(\theta) - L(\theta^{(i)}) = \log \left(\sum_Z P(Y|Z, \theta) P(Z|\theta) \right) - \log P(Y|\theta^{(i)}) \quad (57.2)$$

利用 Jensen 不等式¹(Jensen inequality) 得到其下界:

$$\begin{aligned}
 L(\theta) - L(\theta^{(i)}) &= \log \left(\sum_Z P(Y|Z, \theta^{(i)}) \frac{P(Y|Z, \theta)P(Z|\theta)}{P(Y|Z, \theta^{(i)})} \right) - \log P(Y|\theta^{(i)}) \\
 &\geq \sum_Z P(Y|Z, \theta^{(i)}) \log \frac{P(Y|Z, \theta)P(Z|\theta)}{P(Y|Z, \theta^{(i)})} - \log P(Y|\theta^{(i)}) \\
 &= \sum_Z P(Y|Z, \theta^{(i)}) \log \frac{P(Y|Z, \theta)P(Z|\theta)}{P(Y|Z, \theta^{(i)})P(Y|\theta^{(i)})}
 \end{aligned} \tag{57.3}$$

令

$$B(\theta, \theta^{(i)}) = L(\theta^{(i)}) + \sum_Z P(Y|Z, \theta^{(i)}) \log \frac{P(Y|Z, \theta)P(Z|\theta)}{P(Y|Z, \theta^{(i)})P(Y|\theta^{(i)})} \tag{57.4}$$

则

$$L(\theta) \geq B(\theta, \theta^{(i)}) \tag{57.5}$$

即函数 $B(\theta, \theta^{(i)})$ 是 $L(\theta)$ 的一个下界, 因此任何可以使 $B(\theta, \theta^{(i)})$ 增大的 θ , 也可以使 $L(\theta)$ 增大。为了使 $L(\theta)$ 尽可能大的增大, 选择 $\theta^{(i+1)}$ 使 $B(\theta, \theta^{(i)})$ 达到极大, 即

$$\theta^{(i+1)} = \arg \max_{\theta} B(\theta, \theta^{(i)}) \tag{57.6}$$

现在求 $\theta^{(i+1)}$ 的表达式。省去对 θ 的极大化而言是常数的项, 有

$$\begin{aligned}
 \theta^{(i+1)} &= \arg \max_{\theta} \left(L(\theta^{(i)}) + \sum_Z P(Y|Z, \theta^{(i)}) \log \frac{P(Y|Z, \theta)P(Z|\theta)}{P(Y|Z, \theta^{(i)})P(Y|\theta^{(i)})} \right) \\
 &= \arg \max_{\theta} \left(\sum_Z P(Y|Z, \theta^{(i)}) \log (P(Y|Z, \theta)P(Z|\theta)) \right) \\
 &= \arg \max_{\theta} \left(\sum_Z P(Y|Z, \theta^{(i)}) \log (P(Y, Z|\theta)) \right) \\
 &= \arg \max_{\theta} Q(\theta, \theta^{(i)})
 \end{aligned} \tag{57.7}$$

式 57.7 等价于 EM 算法的一次迭代, 即求 Q 函数及其极大化。EM 算法是通过不断求解下界的极大化逼近求解对数似然函数极大化的算法。

定义 57.1. Q 函数

完全数据的对数似然函数 $\log P(Y, Z|\theta)$ 关于在给定观测数据 Y 和当前参数 $\theta^{(i)}$ 下对未观测数据 Z 的条件概率分布 $P(Z|Y, \theta^{(i)})$ 的期望称为 Q 函数。即

$$Q(\theta, \theta^{(i)}) = E_Z[\log P(Y, Z|\theta)|Y, \theta^{(i)}] \tag{57.8}$$

¹这里用到的是 $\log \sum_j \lambda_j y_j \geq \sum_j \lambda_j \log y_j$

EM 算法

输入: 观测变量数据 Y , 隐变量数据 Z , 联合分布 $P(Y, Z|\theta)$, 条件分布 $P(Z|Y, \theta)$;

输出: 模型参数 θ

1. 选择参数的初值 $\theta^{(0)}$, 开始迭代;
2. E 步: 记 $\theta^{(i)}$ 为第 i 次迭代参数 θ 的估计值, 在第 $i+1$ 次迭代的 E 步, 计算

$$\begin{aligned} Q(\theta, \theta^{(i)}) &= E_Z[\log P(Y, Z|\theta)|Y, \theta^{(i)}] \\ &= \sum_Z \log P(Y, Z|\theta) P(Z|Y, \theta^{(i)}) \end{aligned} \quad (57.9)$$

这里, $P(Z|Y, \theta^{(i)})$ 是在给定观测数据 Y 和当前的参数估计 $\theta^{(i)}$ 下隐变量数据 Z 的条件概率分布;

3. M 步: 求使 $Q(\theta, \theta^{(i)})$ 极大化的 θ , 确定第 $i+1$ 次迭代的参数的估计值 $\theta^{(i+1)}$

$$\theta^{(i+1)} = \arg \max_{\theta} Q(\theta, \theta^{(i)}) \quad (57.10)$$

4. 重复第 (2)、(3) 步, 直到收敛。

EM 算法的收敛性

EM 算法提供一种近似计算含有隐变量概率模型的极大似然估计的方法。EM 算法的最大优点是简单性和普适性。我们自然地要问: EM 算法得到的估计序列是否收敛? 如果收敛, 是否收敛到全局最大值或局部极大值?

定理 57.1

设 $P(Y|\theta)$ 为观测数据的似然函数, $\theta^{(i)} (i = 1, 2, \dots)$ 为 EM 算法得到的参数估计序列, $P(Y|\theta^{(i)}) (i = 1, 2, \dots)$ 为对应的似然函数序列, 则 $P(Y|\theta^{(i)})$ 是单调递增的, 即

$$P(Y|\theta^{(i+1)}) \geq P(Y|\theta^{(i)}) \quad (57.11)$$

设 $L(\theta) = \log P(Y|\theta)$ 为观测数据的对数似然函数, $L(\theta^{(i)}) (i = 1, 2, \dots)$ 为对应的对数似然函数序列。

1. 如果 $P(Y|\theta)$ 有上界, 则 $L(\theta^{(i)}) = \log P(Y|\theta^{(i)})$ 收敛到某一值 L^*
2. 在函数 $Q(\theta, \theta')$ 与 $L(\theta)$ 满足一定条件下, 由 EM 算法得到的参数估计序列 $\theta^{(i)}$ 的收敛值 θ^* 是 $L(\theta)$ 的稳定点



57.2 EM 的另一种观点

57.3 K 均值聚类

57.4 混合高斯

EM 算法的一个重要应用是高斯混合模型的参数估计。高斯混合模型应用广泛,在许多情况下,EM 算法是学习高斯混合模型 (Gaussian mixture model) 的有效方法。

定义 57.2. 高斯混合模型

高斯混合模型是指具有如下形式的概率分布模型:

$$P(y|\theta) = \sum_{k=1}^K \alpha_k \phi(y|\theta_k) \quad (57.12)$$

其中, α_k 是系数, $\alpha_k \geq 0$, $\sum_{k=1}^K \alpha_k = 1$; $\phi(Y|\theta_k)$ 是高斯分布密度, $\theta_k = (\mu_k, \sigma_k^2)$,

$$\phi(y|\theta_k) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma_k} \exp\left(-\frac{(y - \mu_k)^2}{2\sigma_k^2}\right) \quad (57.13)$$

称为第 k 个模型。



高斯混合模型参数估计的 EM 算法

假设观测数据 y_1, y_2, \dots, y_N 由高斯混合模型生成,

$$P(y|\theta) = \sum_{k=1}^K \alpha_k \phi(y|\theta_k) \quad (57.14)$$

其中, $\theta = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_K; \theta_1, \theta_2, \dots, \theta_K)$ 。我们用 EM 算法估计高斯混合模型的参数 θ

1. 明确隐变量, 写出完全数据的对数似然函数

隐变量由 γ_{jk} 表示, 其定义如下:

$$\gamma_{jk} = \begin{cases} 1, & \text{第 } j \text{ 个观测来自第 } k \text{ 个模型} \\ 0, & \text{否则} \end{cases} \quad (57.15)$$

γ_{jk} 是 0-1 随机变量。那么完全数据是

$$(y_j, \gamma_{j1}, \gamma_{j2}, \dots, \gamma_{jK}), \quad j = 1, 2, \dots, N$$

于是可以写出完全数据的似然函数

$$\begin{aligned}
 P(y, \gamma | \theta) &= \prod_{j=1}^N P(y_j, \gamma_{j1}, \gamma_{j2}, \dots, \gamma_{jK} | \theta) \\
 &= \prod_{k=1}^K \prod_{j=1}^N [\alpha_k \phi(y | \theta_k)]^{\gamma_{jk}} \\
 &= \prod_{k=1}^K \alpha_k^{n_k} \prod_{j=1}^N [\phi(y | \theta_k)]^{\gamma_{jk}} \\
 &= \prod_{k=1}^K \alpha_k^{n_k} \prod_{j=1}^N \left[\frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma_k} \exp\left(-\frac{(y - \mu_k)^2}{2\sigma_k^2}\right) \right]^{\gamma_{jk}}
 \end{aligned}$$

式中, $n_k = \sum_{j=1}^N \gamma_{jk}$, $\sum_{k=1}^K n_k = N$ 。(意思是选择第 k 个高斯模型的次数)

那么, 完全数据的对数似然函数为

$$\log P(y, \gamma | \theta) = \sum_{k=1}^K \left\{ n_k \log \alpha_k + \sum_{j=1}^N \gamma_{jk} \left[\log \left(\frac{1}{\sqrt{2\pi}} \right) - \log \sigma_k - \frac{1}{2\sigma_k^2} (y_j - \mu_k)^2 \right] \right\}$$

2. EM 算法的 E 步: 确定 Q 函数

$$\begin{aligned}
 Q(\theta, \theta^{(i)}) &= E[\log P(y, \gamma | \theta) | y, \theta^{(i)}] \\
 &= E \left\{ \sum_{k=1}^K \left\{ n_k \log \alpha_k + \sum_{j=1}^N \gamma_{jk} \left[\log \left(\frac{1}{\sqrt{2\pi}} \right) - \log \sigma_k - \frac{1}{2\sigma_k^2} (y_j - \mu_k)^2 \right] \right\} \right\} \\
 &= \sum_{k=1}^K \left\{ \overbrace{n_k \log \alpha_k}^{\text{常数}} + \sum_{j=1}^N E(\gamma_{jk}) \left[\log \left(\frac{1}{\sqrt{2\pi}} \right) - \log \sigma_k - \frac{1}{2\sigma_k^2} (y_j - \mu_k)^2 \right] \right\}
 \end{aligned}$$

这里需要计算 $E(\gamma_{jk} | y, \theta)$, 记为 $\hat{\gamma}_{jk}$

$$\begin{aligned}
 \hat{\gamma}_{jk} &= E(\gamma_{jk} | y, \theta) = P(\gamma_{jk} = 1 | y, \theta) \text{ (二项分布)} \\
 &= \frac{P(\gamma_{jk} = 1 | y, \theta)}{\sum_{k=1}^K P(\gamma_{jk} = 1 | y, \theta)} \\
 &= \frac{P(y_j | \gamma_{jk} = 1, \theta) P(\gamma_{jk} = 1 | \theta)}{\sum_{k=1}^K P(y_j | \gamma_{jk} = 1, \theta) P(\gamma_{jk} = 1 | \theta)} \\
 &= \frac{\alpha_k \phi(y_j | \theta_k)}{\sum_{k=1}^K \alpha_k \phi(y_j | \theta_k)}, \quad j = 1, 2, \dots, N; k = 1, 2, \dots, K
 \end{aligned}$$

$\hat{\gamma}_{jk}$ 是在当前模型参数下第 j 个观测数据来自第 k 个分模型的概率, 称为分模型 k 对观测数据 y_j 的响应度。代入式中得

$$Q(\theta, \theta^{(i)}) = \sum_{k=1}^K \left\{ n_k \log \alpha_k + \sum_{j=1}^N \hat{\gamma}_{jk} \left[\log \left(\frac{1}{\sqrt{2\pi}} \right) - \log \sigma_k - \frac{1}{2\sigma_k^2} (y_j - \mu_k)^2 \right] \right\} \quad (57.16)$$

3. 确定 EM 算法的 M 步迭代的 M 步是求函数 $Q(\theta, \theta^{(i)})$ 对 θ 的极大值, 即求新一轮迭代的模型参数:

$$\theta^{(i+1)} = \arg \max_{\theta} Q(\theta, \theta^{(i)})$$

分别对 μ_k, σ_k^2 求偏导并令其为 0, 即可得到 $\hat{\mu}_k, \hat{\sigma}_k$ 。求 $\hat{\alpha}_k$ 是在 $\sum_{k=1}^K = 1$ 条件下求偏导并令其为 0 得到。

$$\hat{\mu}_k = \frac{\sum_{j=1}^N \hat{\gamma}_{jk} y_j}{\sum_{j=1}^N \hat{\gamma}_{jk}}, \quad k = 1, 2, \dots, K \quad (57.17)$$

$$\hat{\sigma}_k^2 = \frac{\sum_{j=1}^N \hat{\gamma}_{jk} (y_j - \mu_k)^2}{\sum_{j=1}^N \hat{\gamma}_{jk}}, \quad k = 1, 2, \dots, K \quad (57.18)$$

$$\hat{\alpha}_k = \frac{n_k}{N} = \frac{\sum_{j=1}^N \hat{\gamma}_{jk}}{N}, \quad k = 1, 2, \dots, K \quad (57.19)$$

$$(57.20)$$

4. 重复以上计算, 直到对数似然函数值不再有明显的变化为止。

现将估计高斯混合模型参数的 EM 算法总结如下

输入: 观测数据 y_1, y_2, \dots, y_N , 高斯混合模型;

输出: 高斯混合模型参数。

- (1) 取参数的初始值开始迭代
- (2) E 步: 依据当前模型参数, 计算分模型 k 对观测数据 y_j 的响应度

$$\hat{\gamma}_{jk} = \frac{\alpha_k \phi(y_j | \theta_k)}{\sum_{k=1}^K \alpha_k \phi(y_j | \theta_k)}, \quad j = 1, 2, \dots, N; k = 1, 2, \dots, K$$

(3) M 步: 计算新一轮迭代的模型参数

$$\hat{\mu}_k = \frac{\sum_{j=1}^N \hat{\gamma}_{jk} y_j}{\sum_{j=1}^N \hat{\gamma}_{jk}}, \quad k = 1, 2, \dots, K$$

$$\hat{\sigma}_k^2 = \frac{\sum_{j=1}^N \hat{\gamma}_{jk} (y_j - \mu_k)^2}{\sum_{j=1}^N \hat{\gamma}_{jk}}, \quad k = 1, 2, \dots, K$$

$$\hat{\alpha}_k = \frac{n_k}{N} = \frac{\sum_{j=1}^N \hat{\gamma}_{jk}}{N}, \quad k = 1, 2, \dots, K$$

(4) 重复以上计算, 直到对数似然函数值不再有明显的变化为止。



第 58 章 组合模型



58.1 贝叶斯模型平均

58.2 委员会

58.3 提升方法

58.4 基于树的模型

58.5 条件混合模型

58.6 logistic 模型的混合

第 59 章 支持向量机

支持向量机(support vector machines, SVM)是一种二类分类模型。它的基本模型是定义在特征空间上的间隔最大的线性分类器,间隔最大使它有别于感知机;支持向量机还包括核技巧,这使它成为实质上的非线性分类器。支持向量机的学习策略就是间隔最大化,可形式化为一个求解凸二次规划(convex quadratic programming)的问题,也等价于正则化的合页损失函数的最小化问题。支持向量机的学习算法是求解凸二次规划的最优化算法。

支持向量机学习方法包含构建由简至繁的模型:线性可分支持向量机(linear support vector machine in linearly separable case)、线性支持向量机(linear support vector machine)及非线性支持向量机(non-linear support vector machine)。简单模型是复杂模型的基础,也是复杂模型的特殊情况。当训练数据线性可分时,通过软件间隔最大化(hard margin maximization),学习一个线性的分类器,即线性可分支持向量机,又称为硬间隔支持向量机;当训练数据近似线性可分时,通过软件间隔最大化(soft margin maximization),也学习一个线性的分类器,即线性支持向量机,又称谓软间隔支持向量机;当训练数据线性不可分时,通过使用核技巧(kernel trick)及软间隔最大化,学习非线性支持向量机。

当输入空间为欧氏空间或离散集合、特征空间为希尔伯特空间时,核函数(kernel function)表示将输入从输入空间映射到特征空间得到的特征向量之间的内积。通过使用核函数可以学习非线性支持向量机,等价于隐式地在高维的特征空间中学习线性支持向量机。这样的方法称为核技巧。核方法(kernel method)是比支持向量机更为一般的机器学习方法。

Cortes 与 Vapnik 提出线性支持向量机, Boser, Guyon 与 Vapnik 又引入核技巧, 提出非线性支持向量机。

59.1 间隔与支持向量

给定训练样本集 $D = \{(x_1, y_1), \dots, (x_m, y_m)\}$, $y_i \in \{-1, +1\}$, 分类学习最基本的想法是基于训练集 D 在样本空间中找到一个划分超平面, 将不同类别的样本分开。如图 59.1

样本空间中任意点 x 到超平面 (w, b) 的距离可写为

$$\gamma = \frac{y(w^T x + b)}{\|w\|} = \frac{yf(x)}{\|w\|}$$

注: $yf(x)$ 相当于 $|f(x)|$ 。

假设超平面 (w, b) 能将训练样本正确分类, 即对于 $(x_i, y_i) \in D$, 若 $y_i = +1$, 则有 $w^T x_i + b > 0$; 若 $y_i = -1$, 则有 $w^T x_i + b < 0$ 。令

$$\begin{cases} w^T x_i + b \geq +1, & y_i = +1; \\ w^T x_i + b \leq -1, & y_i = -1. \end{cases} \quad (59.1)$$

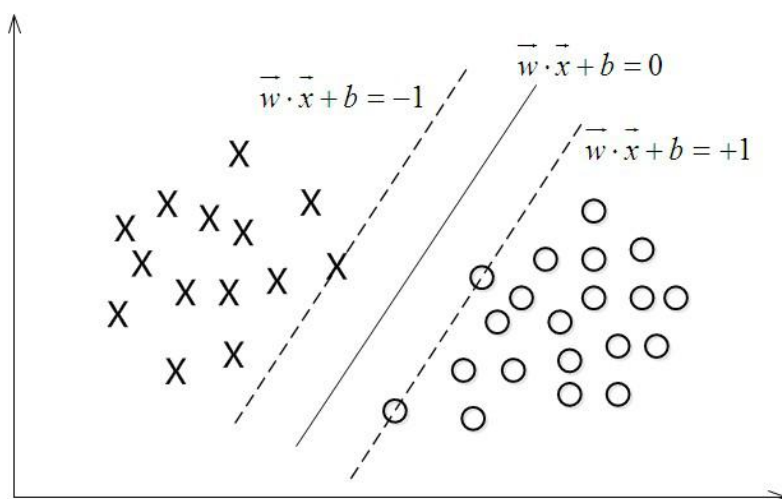


图 59.1

距离超平面最近的这几个训练样本点使式 59.1 的等号成立, 它们被称为“支持向量 (support vector)”, 两个异类支持向量到超平面的距离之和为

$$\gamma = \frac{2}{\|\mathbf{w}\|}, \quad (59.2)$$

它被称为“间隔”(margin)。

欲找到具有“最大间隔”的划分超平面, 也就是要找到能满足式 59.1 中约束的参数 \mathbf{w} 和 b , 使得 γ 最大, 即

$$\begin{aligned} \min \quad & \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^2, \\ \text{s.t.} \quad & y_i(\mathbf{w}^T \mathbf{x}_i + b) \geq 1, \quad i = 1, \dots, m. \end{aligned} \quad (59.3)$$

这就是支持向量机的基本型。

59.2 对偶问题

注意到式 59.3 本身是一个凸二次规划问题, 能直接用现成的优化计算包求解, 但我们可以有更高效率的办法。由于这个问题的特殊结构, 还可以通过拉格朗日对偶性变换到对偶变量的优化问题, 即通过求解与原问题等价的对偶问题得到原始问题的最优解, 这就是线性可分条件下支持向量机的对偶算法, 这样做的优点在于:

1. 对偶问题往往更容易求解;
2. 可以自然的引入核函数, 进而推广到非线性分类问题。

该问题的拉格朗日函数可写为

$$L(\mathbf{w}, b, a) = \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^2 - \sum_{i=1}^n a_i (y_i(\mathbf{w}^T \mathbf{x}_i + b) - 1) \quad (59.4)$$

然后令

$$\theta(\mathbf{w}) = \max_{a_i \geq 0} L(\mathbf{w}, b, a) \quad (59.5)$$

具体写出来,目标函数变成了

$$\min_{\mathbf{w}, b} \theta(\mathbf{w}) = \min_{\mathbf{w}, b} \max_{a_i \geq 0} L(\mathbf{w}, b, a) = p^* \quad (59.6)$$

这里用 p^* 表示这个问题的最优值,且和最初的问题是等价的。如果直接求解,那么一上来便得面对 w 和 b 两个参数,而 a_i 以是不等式约束,这个求解过程不好做。考虑对偶问题

$$\min_{\mathbf{w}, b} \theta(\mathbf{w}) = \max_{a_i \geq 0} \min_{\mathbf{w}, b} L(\mathbf{w}, b, a) = d^* \quad (59.7)$$

原始问题通过满足 KKT 条件,已经转化成了对偶问题。而求解这个对偶问题,分为 3 个步骤

1. 让 $L(\mathbf{w}, b, a)$ 关于 \mathbf{w} 和 b 最小化

首先固定 a , 要让 L 关于 w 和 b 最小化, 分别对 w 和 b 求偏导, 令其等于 0;

$$\begin{aligned} \frac{\partial L}{\partial \mathbf{w}} &= \|\mathbf{w}\| - \sum_{i=1}^n a_i y_i x_i \mathbf{w}^T = 0 \Rightarrow \mathbf{w} = \sum_{i=1}^n a_i y_i x_i \\ \frac{\partial L}{\partial b} &= \sum_{i=1}^n a_i y_i = 0 \Rightarrow \sum_{i=1}^n a_i y_i = 0 \end{aligned} \quad (59.8)$$

将以上结果代入之前的 L , 得到

$$\begin{aligned} L(\mathbf{w}, b, a) &= \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^n a_i a_j y_i y_j x_i^T x_j - \sum_{i,j=1}^n a_i a_j y_i y_j x_i^T x_j - b \sum_{i=1}^n a_i y_i + \sum_{i=1}^n a_i \\ &= \sum_{i=1}^n a_i - \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^n a_i a_j y_i y_j x_i^T x_j \end{aligned} \quad (59.9)$$

2. 求对 a 的极大

求对 a 的极大, 即是关于对偶问题的最优化问题。经过上一个步骤的求解, 得到的拉格朗日函数式子已经没有了变量 w 和 b , 只有 a 。从上面的式子得到

$$\begin{aligned} \max_a \quad & \sum_{i=1}^n a_i - \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^n a_i a_j y_i y_j x_i^T x_j \\ \text{s.t.} \quad & a_i \geq 0, i = 1, \dots, n \\ & \sum_{i=1}^n a_i y_i = 0 \end{aligned} \quad (59.10)$$

这样, 求出了 a_i , 从而根据

$$\begin{aligned} \mathbf{w}^* &= \sum_{i=1}^n a_i y_i x_i \\ b^* &= -\frac{\max \mathbf{w}^{*T} x_i + \min \mathbf{w}^{*T} x_i}{2} \end{aligned} \quad (59.11)$$

即可求出 w, b , 最终得出分离超平面和分类决策函数。

3. 利用 SMO 算法求解对偶问题中的拉格朗日乘子

在求得 $L(w, b, a)$ 关于 w 和 b 最小化和对 a 的极大之后, 最后一步便是利用 SMO 算法求解对偶问题中的拉格朗日乘子

59.3 序列最小最优算法

接上一小节, 讨论支持向量机学习的实现问题。讲述其中的序列最小最优优化 (sequential minimal optimization, SMO) 算法。

SMO 算法是一种启发式算法, 其基本思路是: **如果所有变量的解都满足此最优化问题的 KKT 条件, 那么这个最优化问题的解就得到了。**因为 KKT 条件是该最优化问题的充分必要条件。否则, 选择两个变量, 固定其他变量, 针对这两个变量构建一个二次规划问题。这个二次规划问题关于这两个变量的解应该更接近原始二次规划问题的解, 因为这会使得原始二次规划问题的目标函数值变得更小。重要的是, 这时子问题可以通过解析方法求解, 这样就可以大大提高整个算法的计算速度。子问题有两个变量, 一个是违反 KKT 条件最严重的那一个, 另一个由约束条件自动确定。如此, SMO 算法将原问题不断分解为子问题并对子问题求解, 进而达到求解原问题的目的。

SMO 算法要解如下凸二次规划的对偶问题:

$$\min_a \quad \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N a_i a_j y_i y_j K(x_i, x_j) - \sum_{i=1}^N a_i \quad (59.12)$$

$$s.t. \quad C \geq a_i \geq 0, \quad i = 1, \dots, n \quad (59.13)$$

$$\sum_{i=1}^N a_i y_i = 0 \quad (59.14)$$

注意, 子问题的两个变量中只有一个是自由变量。假设 a_1, a_2 为两个变量, a_3, a_4, \dots, a_N 固定, 那么由等式约束 59.14 可知

$$a_1 = -y_1 \sum_{i=2}^N a_i y_i \quad (59.15)$$

如果 a_2 确定, 那么 a_1 也随之确定。所以子问题中同时更新两个变量。

整个 SMO 算法包括两个部分: **求解两个变量二次规划的解析方法和选择变量的启发式方法。**

于是 SMO 的最优化问题 59.12 的子问题可以写成

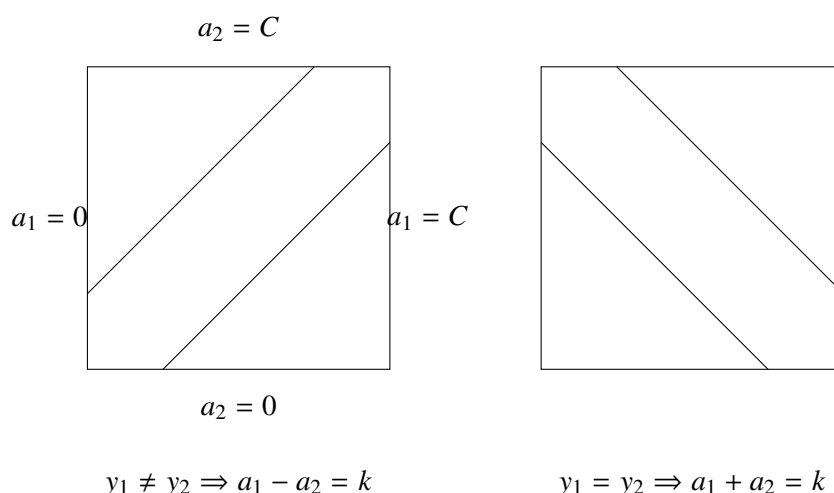
$$\begin{aligned} \min_{a_1, a_2} W(a_1, a_2) = & \frac{1}{2}K_{11}a_1^2 + \frac{1}{2}K_{22}a_2^2 + y_1y_2K_{12}a_1a_2 \\ & - (a_1 + a_2) + y_1a_1 \sum_{i=3}^N y_i a_i K_{i1} + y_2a_2 \sum_{i=3}^N y_i a_i K_{i2} \end{aligned} \quad (59.16)$$

$$s.t \ a_1y_1 + a_2y_2 = - \sum_{i=3}^N y_i a_i = \varsigma \quad (59.17)$$

$$0 \leq a_i \leq C, \ i = 1, 2 \quad (59.18)$$

其中, $K_{ij} = K(x_i, x_j), i, j = 1, 2, \dots, N, \varsigma$ 是常数。

为了求解两个变量的二次规划问题 59.16, 首先分析约束条件, 然后在此约束条件下求极小。由于只有两个变量 (a_1, a_2) , 约束可以用二维空间中的图形表示, 如图所示



不等式约束使得 (a_1, a_2) 在盒子 $[0, C] \times [0, C]$ 内, 等式约束使 (a_1, a_2) 在平行盒子的对角线的直线上。因此要求的是目标函数在一条平行于对角线线的线段上的最优值。这使得两个变量的最优化问题成为实质上的单变量的最优化问题, 不妨考虑为变量 a_2 的最优化问题。

假设问题 59.16 的初始可行解为 a_1^{old}, a_2^{old} , 最优解为 a_1^{new}, a_2^{new} , 并且假设在沿着约束方向未经剪辑时 a_2 的最优解为 $a_2^{new, unc}$ 。

引进记号

$$g(x) = \sum_{i=1}^N a_i y_i K(x_i, x) + b \quad (59.19)$$

$$v_i = \sum_{j=3}^N y_j a_j K(x_i, x_j) = g(x_i) - \sum_{j=1}^2 a_j y_j K(x_i, x_j) - b, \ i = 1, 2 \quad (59.20)$$

目标函数可写成

$$W(a_1, a_2) = \frac{1}{2}K_{11}a_1^2 + \frac{1}{2}K_{22}a_2^2 + y_1y_2K_{12}a_1a_2 - (a_1 + a_2) + y_1a_1v_1 + y_2a_2v_2 \quad (59.21)$$

令

$$E_i = g(x_i) - y_i = \left(\sum_{j=1}^N a_j y_j K(x_j, x_i) + b \right) - y_i, \quad i = 1, 2 \quad (59.22)$$

当 $i = 1, 2$ 时, E_i 为函数 $g(x)$ 对输入 x_i 的预测值与真实输出 y_i 之差。由 $a_1y_1 = \varsigma - a_2y_2$ 及 $y_i^2 = 1$, 可将 a_1 表示为

$$a_1 = (\varsigma - y_2a_2)y_1 \quad (59.23)$$

代入式 59.21, 得到只是 a_2 的函数的目标函数, 对 a_2 求导数

$$\frac{\partial W}{\partial a_2} = K_{11}a_2 + K_{22}a_2 - 2K_{12}a_2 - K_{11}\varsigma y_2 + K_{12}\varsigma y_2 + y_1y_2 - 1 - v_1v_2 + y_2v_2 \quad (59.24)$$

令其为 0, 得到

$$\begin{aligned} (K_{11} + K_{22} - 2K_{12})a_2 &= y_2(y_2 - y_1 + \varsigma K_{11} - \varsigma K_{12} + v_1 - v_2) \\ &= y_2 \left[y_2 - y_1 + \varsigma K_{11} - \varsigma K_{12} + \left(g(x_1) - \sum_{j=1}^2 y_j a_j K_{1j} - b \right) \right. \\ &\quad \left. \left(g(x_2) - \sum_{j=1}^2 y_j a_j K_{2j} - b \right) \right] \end{aligned} \quad (59.25)$$

将 $\varsigma = a_1^{old}y_1 + a_2^{old}y_2$ 代入, 得到

$$\begin{aligned} (K_{11} + K_{22} - 2K_{12})a_2^{new,unc} &= y_2((K_{11} + K_{22} - 2K_{12})a_2^{old}y_2 + y_2 - y_1 + g(x_1) - g(x_2)) \\ &= (K_{11} + K_{22} - 2K_{12})a_2^{old} + y_2(E_1 - E_2) \end{aligned} \quad (59.26)$$

将 $\eta = K_{11} + K_{22} - 2K_{12}$ 代入, 于是得到

$$a_2^{new,unc} = a_2^{old} + \frac{y_2(E_1 - E_2)}{\eta} \quad (59.27)$$

要使其满足不等式的约束必须将其限制在区间 $[L, H]$ 内, 从而得到 a_2^{new} 的表达式

$$a_2^{new} = \begin{cases} H, & a_2^{new,unc} > H \\ a_2^{new,unc}, & L \leq a_2^{new,unc} \leq H \\ L, & a_2^{new,unc} < L \end{cases} \quad (59.28)$$

如果 $y_1 \neq y_2$

$$L = \max(0, a_2^{old} - a_1^{old}), \quad H = \min(C, C + a_2^{old} - a_1^{old})$$

如果 $y_1 = y_2$

$$L = \max(0, a_2^{old} + a_1^{old} - C), \quad H = \min(C, a_2^{old} + a_1^{old})$$

变量的选择方法

SMO 算法在每个子问题中选择两个变量优化, 其中至少一个变量是违反 KKT 条件的。

1. 第 1 个变量的选择

SMO 称选择第 1 个变量的过程为外层循环。外层循环在训练样本中选取违反 KKT 条件最严重的样本点, 并将其对应的变量作为第 1 个变量。具体地, 检验训练样本点 (x_i, y_i) 是否满足 KKT 条件, 即

$$a_i = 0 \Leftrightarrow y_i g(x_i) \geq 1 \quad (59.29)$$

$$C > a_i > 0 \Leftrightarrow y_i g(x_i) = 1 \quad (59.30)$$

$$a_i = C \Leftrightarrow y_i g(x_i) \leq 1 \quad (59.31)$$

2. 第 2 个变量的选择

SMO 称选择第 2 个变量的过程为内层循环, 假设在外层循环中已经找到第 1 个变量 a_1 , 现在要在内层循环中找到第 2 个变量 a_2 。第 2 个变量选择的标准是希望能使 a_2 有足够大的变化。由式 59.27 知, a_2^{new} 是依赖于 $|E_1 - E_2|$ 的, 加了加快计算速度, 一种简单的做法是选择 a_2 , 使其对应的 $|E_1 - E_2|$ 最大。

3. 计算阈值 b 和差值 E_i

59.4 核函数

SVM 处理线性可分的情况, 而对于非线性的情况, SVM 的处理方法是选择一个核函数 $K < \cdot, \cdot >$, 通过将数据映射到高维空间, 来解决在原始空间中线性不可分的问题。

此外, 用对偶形式表示学习器的优势在于该表示中可调参数的个数不依赖输入属性的个数, 通过使用恰当的核函数来替代内积, 可以隐式得将非线性的训练数据映射到高维空间, 而不增加可调参数的个数。

在线性不可分的情况下, 支持向量机首先在低维空间中完成计算, 然后通过核函数将输入空间映射到高维性空间, 最终在高维特征空间中构造出最优分离超平面, 从而把平面上本身不好分的非线性数据分开。

而在我们遇到核函数之前, 如果用原始的方法, 那么在用线性学习器学习一个非线性关系, 需要选择一个非线性特征集, 并且将数据写成新的表达形式, 这等价于应用一个固定的非线性映射, 将数据映射到特征空间, 在特征空间中使用线性学习器, 因此考虑的假

设集是这种类型的函数:

$$f(x) = \sum_{i=1}^N w_i \phi_i(x) + b \quad (59.32)$$

这里 $\phi: X \rightarrow F$ 是从输入空间到某个特征空间的映射, 这意味着建立非线性学习器分为两步:

1. 首先使用一个非线性映射将数据变换到一个特征空间 F
2. 然后在特征空间使用线性学习器分类

而由于对偶形式就是线性学习器的一个重要性质, 这意味着假设可以表达为训练点的线性组合, 因此决策规则可以用测试点和训练点的内积来表示:

$$f(x) = \sum_{i=1}^l a_i y_i \langle \phi(x_i), \phi(x) \rangle + b \quad (59.33)$$

如果有一种方式可以在特征空间中直接计算内积 $\langle \phi(x_i), \phi(x) \rangle$, 就像在原始输入点的函数中一样, 就有可能将两个步骤融合到一起建立一个非线性的学习器, 这样直接计算的方法称为**核函数方法**

定义:(Kernel)核是一个函数 K , 对所有 $x, z \in X$, 满足 $K(x, z) = \langle \phi(x), \phi(z) \rangle$, 这里 ϕ 是从 X 到内积特征空间 F 的映射。

下面举一个核函数把低维空间映射到高维空间的例子:

我们考虑核函数 $K(v_1, v_2) = \langle v_1, v_2 \rangle^2$, 即“内积平方”, 这里 $v_1 = (x_1, y_1)$, $v_2 = (x_2, y_2)$ 是二维空间中的两个点。这个核函数对应着一个二维空间到三维空间的映射, 它的表达式是:

$$P(x, y) = (x^2, \sqrt{2}xy, y^2)$$

可以验证,

$$\begin{aligned} \langle P(v_1), P(v_2) \rangle &= \langle (x_1^2, \sqrt{2}x_1y_1, y_1^2), (x_2^2, \sqrt{2}x_2y_2, y_2^2) \rangle \\ &= x_1^2x_2^2 + 2x_1x_2y_1y_2 + y_1^2y_2^2 \\ &= (x_1x_2 + y_1y_2)^2 \\ &= \langle v_1, v_2 \rangle^2 \\ &= K(v_1, v_2) \end{aligned}$$

上面的例子所说, 核函数的作用就是隐含着一个从低维空间到高维空间的映射, 而这个映射可以把低维空间中线性不可分的两类点变成线性可分的。

核函数的本质

1. 实际中, 我们会经常遇到线性不可分的样例, 此时, 我们的常用做法是把特征映射到高维空间中去
2. 但进一步, 如果凡是遇到线性不可分的样例, 一律映射到高维空间, 那么这个维度大小会高到可怕的。那咋办呢?
3. 此时, 核函数就隆重登场了, 核函数的价值在于它虽然也是讲特征进行从低维到高维的转换, 但核函数绝就绝在它事先在低维上进行计算, 而将实质上的分类效果表

现在到了高维上,也就避免了直接在高维空间中的复杂计算。

几个核函数:

- 多项式核 $K(x_1, x_2) = (< x_1, x_2 > + R)^d$
- 高斯核 $K(x_1, x_2) = \exp(-\|x_1 - x_2\|^2 / 2\sigma^2)$
- 线性核 $K(x_1, x_2) = < x_1, x_2 >$

59.5 软间隔与正则化

59.6 支持向量回归

59.7 核方法

第 60 章 概率图模型

60.1 贝叶斯网络

60.2 条件独立

60.3 马尔科夫随机场

60.4 图模型中的推断

60.5 隐马尔可夫模型

隐马尔可夫模型 (hidden Markov model, HMM) 是可用于标注问题的统计学习模型, 描述由隐藏的马尔可夫链随机生成观测序列的过程, 属于生成模型。本节首先介绍隐马尔可夫模型的基本概念, 然后分别叙述隐马尔可夫模型的概率计算算法、学习算法以及预测算法。隐马尔可夫模型在语音识别、自然语言处理、生物信息、模式识别等领域有着广泛的应用。

隐马尔可夫模型的基本概念

隐马尔可夫模型是关于时序的概率模型, 描述由一个隐藏的马尔可夫链随机生成不可观测的状态随机序列, 再由各个状态生成一个观测而产生观测随机序列的过程。隐藏的马尔可夫链随机生成的状态的序列, 称为状态序列 (state sequence); 每个状态生成一个观测, 而由此产生的观测的随机序列, 称为观测序列 (observation sequence)。序列的每一个位置又可以看作是一个时刻。隐马尔可夫模型由初始概率分布、状态转移概率分布以及观测概率分布确定。隐马尔可夫模型定义如下:

设 Q 是所有可能的状态的集合, V 是所有可能的观测的集合。

$$Q = \{q_1, q_2, \dots, q_N\}, \quad V = \{v_1, v_2, \dots, v_M\} \quad (60.1)$$

设 N 是所有可能的状态数, M 是可能的观测数。

I 是长度为 T 的状态序列, O 是对应的观测序列。

$$I = \{i_1, i_2, \dots, i_T\}, \quad O = \{o_1, o_2, \dots, o_T\} \quad (60.2)$$

A 是状态转移概率矩阵:

$$A = [a_{ij}]_{N \times N} \quad (60.3)$$

其中,

$$a_{ij} = P(i_{t+1} = q_j | i_t = q_i), i = 1, 2, \dots, N; j = 1, 2, \dots, N \quad (60.4)$$

是在时刻 t 处于状态 q_i 的条件下在时刻 $t+1$ 转移到状态 q_j 的概率。

B 是观测概率矩阵:

$$B = [b_j(k)]_{N \times N} \quad (60.5)$$

其中,

$$b_j(k) = P(o_t = v_k | i_t = q_j), k = 1, 2, \dots, M; j = 1, 2, \dots, N \quad (60.6)$$

是在时刻 t 处于状态 q_j 的条件下生成观测 v_k 的概率。 π 是初始状态概率向量:

$$\pi = (\pi_i) \quad (60.7)$$

其中,

$$\pi_i = P(i_1 = q_i), i = 1, 2, \dots, N \quad (60.8)$$

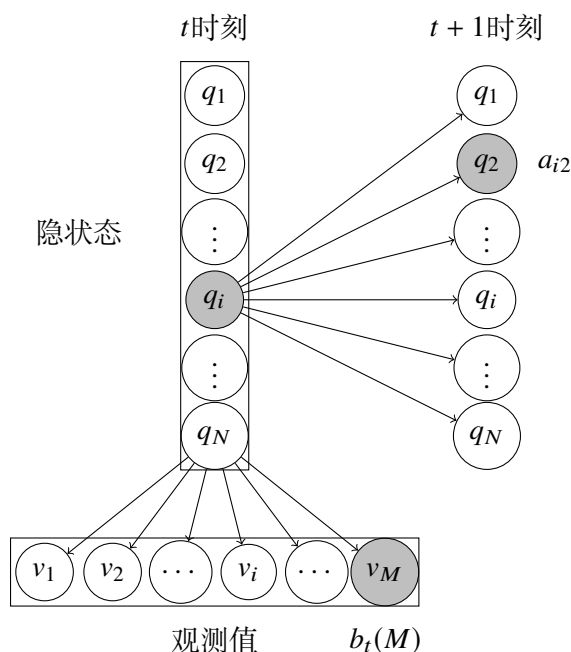
是时刻 $t=1$ 处于状态 q_i 的概率。

隐马尔可夫模型由初始状态概率向量 π 、状态转移概率矩阵 A 和观测概率矩阵 B 决定。 π 和 A 决定状态序列, B 决定观测序列。因此, 隐马尔可夫模型 λ 可以用三元符号表示, 即

$$\lambda = (A, B, \pi) \quad (60.9)$$

A, B, π 称为隐马尔可夫模型的三要素。从定义可知, 隐马尔可夫模型作了两个基本假设:

1. 齐次马尔可夫性假设, 即假设隐藏的马尔可夫链在任意时刻 t 的状态只依赖于其前一时刻的状态, 与其他时刻的状态及观测无关, 也与时刻 t 无关。
2. 观测独立性假设, 即假设任意时刻的观测只依赖于该时刻的马尔可夫链的状态, 与其他观测及状态无关。



隐马尔可夫模型的3个基本问题

1. 概率计算问题。给定模型 $\lambda = (A, B, \pi)$ 和观测序列 $O = (o_1, o_2, \dots, o_T)$, 计算在模型 λ 下观测序列 O 出现的概率 $P(O|\lambda)$
2. 学习问题。已知观测序列 $O = (o_1, o_2, \dots, o_T)$, 估计模型 $\lambda = (A, B, \pi)$ 参数, 使得在该模型下观测序列概率 $P(O|\lambda)$ 最大。即用极大似然估计的方法估计参数。
3. 预测问题。也称为解码 (decoding) 问题。已知模型 $\lambda = (A, B, \pi)$ 和观测序列 $O = (o_1, o_2, \dots, o_T)$, 求对给定观测序列条件概率 $P(I|\lambda)$ 最大的状态序列 $I = (i_1, i_2, \dots, i_T)$ 。即给定观测序列, 求最有可能的对应的状态序列。

问题一: 概率计算算法

直接计算法

给定模型 $\lambda = (A, B, \pi)$ 和观测序列 $O = (o_1, o_2, \dots, o_T)$, 计算在模型 λ 下观测序列 O 出现的概率 $P(O|\lambda)$ 。最直接的方法是按概率公式直接计算。

$$\begin{aligned}
 P(O|\lambda) &= \sum_I P(O|I, \lambda) P(I|\lambda) \\
 &= \sum_{i_1, i_2, \dots, i_T} \pi_{i_1} b_{i_1}(o_{i_1}) a_{i_1 i_2} \dots a_{i_{T-1} i_T} b_{i_T}(o_T)
 \end{aligned} \tag{60.10}$$

利用公式计算量大, 这种算法不可行。

前向算法

首先定义前现概率

定义 60.1. 前向概率

给定隐马尔可夫模型 λ , 定义到时刻 t 部分观测序列为 $O = (o_1, o_2, \dots, o_t)$ 且状态为 q_i 的概率为前向概率, 记作

$$\alpha_t(i) = P(o_1, o_2, \dots, o_t, i_t = q_i | \lambda) \quad (60.11)$$

可以递推地求得前向概率 $\alpha_t(i)$ 及观测序列概率 $P(O|\lambda)$

输入: 隐马尔可夫模型 λ , 观测序列 O ;

输出: 观测序列概率 $P(O|\lambda)$

(1) 初值

$$\alpha_1(i) = \pi_i b_i(o_1), \quad i = 1, 2, \dots, N \quad (60.12)$$

(2) 递推, 对 $t = 1, 2, \dots, T-1$

$$\alpha_{t+1}(i) = \left[\sum_{j=1}^N \alpha_t(j) a_{ji} \right] b_i(o_{t+1}) \quad (60.13)$$

(3) 终止

$$P(O|\lambda) = \sum_{i=1}^N \alpha_T(i) \quad (60.14)$$

前向算法实际是基于“状态序列的路径结构”递推计算 $P(O|\lambda)$ 的算法。前身算法的高效的关键是其局部计算前向概率, 然后利用路径结构将前向概率“递推”到全局, 得到 $P(O|\lambda)$ 。

后向概率**定义 60.2. 后向算法**

给定隐马尔可夫模型 λ , 定义在时刻 t 状态为 q_i 的条件下, 从 $t+1$ 到 T 的部分观测序列为 $o_{t+1}, o_{t+2}, \dots, o_T$ 的概率为后向概率, 记作

$$\beta_t(i) = P(o_{t+1}, o_{t+2}, \dots, o_T | i_t = q_i, \lambda) \quad (60.15)$$

可以用递推的方法求得后向概率 $\beta_t(i)$ 及观测序列概率 $P(O|\lambda)$

输入: 隐马尔可夫模型 λ , 观测序列 O ;

输出: 观测序列概率 $P(O|\lambda)$

(1) 初值

$$\beta_T(i) = 1, \quad i = 1, 2, \dots, N \quad (60.16)$$

(2) 递推, 对 $t = T-1, T-2, \dots, 1$

$$\beta_t(i) = \sum_{j=1}^N a_{ij} b_j(o_{t+1}) \beta_{t+1}(j), \quad i = 1, 2, \dots, N \quad (60.17)$$

(3) 终止

$$P(O|\lambda) = \sum_{i=1}^N \pi_i b_i(o_1) \beta_1(i) \quad (60.18)$$

利用前向概率和后向概率的定义可以将观测序列概率 $P(O|\lambda)$ 统一写成

$$P(O|\lambda) = \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N \alpha_t(i) a_{ij} b_j(o_{t+1}) \beta_{t+1}(j), \quad t = 1, 2, \dots, T-1 \quad (60.19)$$

一些概率与期望值的计算

1. 给定模型 λ 和观测 O , 在时刻 t 处于状态 q_j 的概率。
2. 给定模型 λ 和观测 O , 在时刻 t 处于状态 q_j 且在时刻 $t+1$ 处于状态 q_j 的概率。
3. 一些有用的期望值

问题二:学习算法

问题三:预测算法

60.6 条件随机场

第 61 章 采样方法



61.1 基本采样算法

61.2 马尔科夫链蒙特卡罗

61.3 吉布斯采样

61.4 切片采样

61.5 混合蒙特卡罗算法

61.6 估计划分函数

第 62 章 近似推断



62.1 变分推断

62.2 变分线性回归

62.3 指数族分布

62.4 局部变分方法

62.5 变分 logistic 回归

62.6 期望传播

第 63 章 连续潜在变量



63.1 主成分分析

63.2 概率 PCA

63.3 核 PCA

63.4 非线性隐变量模型

第 IX 部分 IX

深度学习

第 64 章 引言



64.1 深度学习的历史趋势

第 65 章 深度前馈网络



65.1 实例:学习 XOR

65.2 基于梯度的学习

65.3 隐藏单元

65.4 架构设计

65.5 反向传播和其他的微分算法

第 66 章 深度学习中的正则化

66.1 参数范数惩罚

66.2 作为约束的范数惩罚

66.3 正则化和欠约束问题

66.4 数据集增强

66.5 噪声鲁棒性

66.6 半监督学习

66.7 多任务学习

66.8 提前终止

66.9 参数绑定和参数共享

66.10 稀疏表示

66.11 Bagging 和其他集成方法

66.12 Dropout

66.13 切面距离、正切传播和流形正切分类器

第 67 章 深度模型中的优化

67.1 学习和纯优化有什么不同

67.2 神经网络优化中的挑战

67.3 基本算法

67.4 参数初始化策略

67.5 自适应学习率算法

67.6 二阶近似方法

67.7 优化策略和元算法

第 68 章 卷积网络

68.1 卷积运算

68.2 动机

68.3 池化

68.4 卷积与池化作为一种无限强的先验

68.5 基本卷积函数的变体

68.6 结构化输出

68.7 数据类型

68.8 高效的卷积算法

68.9 随机或无监督的特征

68.10 卷积网络的神经科学基础

68.11 卷积网络与深度学习的历史

第 69 章 序列建模:循环和递归网络

69.1 展开计算图

69.2 循环神经网络

69.3 双向 RNN

69.4 基于编码-解码的序列到序列架构

69.5 深度循环网络

69.6 递归神经网络

69.7 长期依赖的挑战

69.8 回声状态网络

69.9 渗漏单元和其他多时间尺度的策略

69.10 长短期记忆和其他门控 RNN

69.11 优化长期依赖

69.12 外显记忆

第 70 章 实践方法论

70.1 性能度量

70.2 默认的基准模型

70.3 决定是否收集更多数据

70.4 选择超参数

70.5 调试策略

70.6 示例:多位数字识别

第 71 章 应用

71.1 大规模深度学习

71.2 计算机视觉

71.3 语音识别

71.4 自然语言处理

71.5 其他应用

第 72 章 线性因子模型



72.1 概率 PCA 和因子分析

72.2 独立成分分析

72.3 慢特征分析

72.4 稀疏编码

72.5 PCA 的流形解释

第 73 章 自编码器

73.1 欠完备自编码器

73.2 正则自编码器

73.3 表示能力、层的大小和深度

73.4 随机编码器和解码器

73.5 去噪自编码器详解

73.6 使用自编码器学习流形

73.7 收缩自编码器

73.8 预测稀疏分解

73.9 自编译器的应用

第 74 章 表示学习

74.1 贪心逐层无监督预训练

74.2 迁移学习和领域自适应

74.3 半监督解释因果关系

74.4 分布式表示

74.5 得益于深度的指数增益

74.6 提供发现潜在原因的线索

第 75 章 深度学习中的结构化概率模型



75.1 非结构化建模的挑战

75.2 使用图描述模型结构

75.3 从图模型中采样

75.4 结构化建模的优势

75.5 学习依赖关系

75.6 推断和近似推断

75.7 结构化概率模型的深度学习方法

第 76 章 深度生成模型

76.1 玻尔兹曼机

76.2 受限玻尔兹曼机

76.3 深度信念网络

76.4 深度玻尔兹曼机

76.5 实值数据上的玻尔兹曼机

76.6 卷积玻尔兹曼机

76.7 用于结构化或序列输出的玻尔兹曼机

76.8 其他玻尔兹曼机

76.9 通过随机操作的反向传播

76.10 有向生成网络

76.11 从自编码器采样

76.12 生成随机网络

76.13 其他生成方案

76.14 评估生成模型

76.15 结论