Onderbouwing kerntaken en werkprocessen

Opleiding: Software Development

Niveau: 4

Crebonummer: 23243

Kwalificatiedossier: 25604

Versie: 1.0

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: | 31-1-2024 |
| Naam: | Kars Schaapherder |
| Studentnummer: | 174434 |
| Klas: | A |

# Inhoudsopgave

[Inhoudsopgave 2](#_Toc156214575)

[B1-K1-Realiseert software 3](#_Toc156214576)

[B1-K1-W1 Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang 3](#_Toc156214577)

[B1-K1-W2 Ontwerpt software 3](#_Toc156214578)

[B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software 3](#_Toc156214579)

[B1-K1-W4 Test software 3](#_Toc156214580)

[B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software 4](#_Toc156214581)

[B1-K2 Werkt in een ontwikkelteam 5](#_Toc156214582)

[B1-K2-W1 Voert overleg 5](#_Toc156214583)

[B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk 5](#_Toc156214584)

[B1-K2-W3 Reflecteert op het werk 5](#_Toc156214585)

# B1-K1-Realiseert software

De beginnend beroepsbeoefenaar werkt zelfstandig aan het realiseren van software en is verantwoordelijk voor zijn/haar eigen deeltaken. In veel gevallen werkt hij/zij samen met collega's, in (multidisciplinaire)projectteams en met opdrachtgevers.

## B1-K1-W1 Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan. Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | Je GitHub contribution activity. Het bewijst dat je dingen pusht en dingen bij houdt. |
| **Plak hier een screenshot van een bewijs. Als je niks hebt, maak dan iets als voorbeeld.** |  |

## B1-K1-W2 Ontwerpt software

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan. Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | Je krijgt een opdracht van een klant en een lijst met requirements en dat dan maken.  Het bewijst dat je requirements kan volgen. |
| **Plak hier een screenshot van een bewijs. Als je niks hebt, maak dan iets als voorbeeld.** |  |

## B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan. Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | Casino games samenvoegen in een web casino. Het bewijst dat je meerdere dingen kan toevoegen tot een site/ app. |
| **Plak hier een screenshot van een bewijs. Als je niks hebt, maak dan iets als voorbeeld.** |  |

## B1-K1-W4 Test software

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan. Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | Een screenrecording dat je de app laat zien en dingen uit test. Het laat zien dat alles goed werkt en geen bugs/ issues heeft. |

## B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan. Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | Bij een vergadering een voorstel doen om iets te verbeteren bijv: een betere login pagina. Het bewijst dat je suggesties kan geven voor eventueel verbetering. |
| **Plak hier een screenshot van een bewijs. Als je niks hebt, maak dan iets als voorbeeld.** |  |

# B1-K2 Werkt in een ontwikkelteam

De beginnend beroepsbeoefenaar werkt samen met medestudenten in (multidisciplinaire)projectteams en/of ontwikkelteams. Binnen het team heeft hij/zij een eigen rol en eigen taken, waaraan hij/zij zelfstandig werkt.

## B1-K2-W1 Voert overleg

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan. Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | Vragen hoe het gaat met je team genoot met het maken van een game voor een online casino. Het bewijst dat je kan overleggen over progress. |
| **Plak hier een screenshot van een bewijs. Als je niks hebt, maak dan iets als voorbeeld.** |  |

## B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan. Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | Je geeft een presentatie aan je klant over je eindproduct. Het bewijst dat je kan presenteren en dat je een eindproduct hebt. |
| **Plak hier een screenshot van een bewijs. Als je niks hebt, maak dan iets als voorbeeld.** |  |

## B1-K2-W3 Reflecteert op het werk

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan. Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | Een Word document waarin je verteld wat er goed ging, wat er minder goed ging en wat je kan verbeteren voor de volgende keer. Je bewijst dat je kan reflecteren. |
| **Plak hier een screenshot van een bewijs. Als je niks hebt, maak dan iets als voorbeeld.** |  |