# Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Факультет компьютерных наук и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №1 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: А.А. Каримов Преподаватель: А.А. Кухтичев

Группа: М8О-206Б-22

Дата: Оценка: Подпись:

# Лабораторная работа №1

**Задача:** Требуется разработать программу, осуществляющую ввод пар «ключ-значение», их упорядочивание по возрастанию ключа указанным алгоритмом сортировки за линейное время и вывод отсортированной последовательности.

Вариант сортировки: Поразрядная сортировка.

Вариант ключа: МD5-суммы (32-разрядные шестнадцатиричные числа)

Вариант значения: числа от 0 до  $2^{64}-1$ .

#### 1 Описание

Поразрядная сортировка подразумевает применение сортировки подсчетом по каждому разряду элемента последовательности.

Для оценки сложности поразрядной сортировки вспомним сложность сортировки подсчетом:  $\Theta(n+k)$ , где n - количество элементов последовательности, а k - максимум этой последовательности. Поскольку мы запускаем сортировку подсчетом для каждого знака ключа, то получаем, что оценка поразрядной сортировки равна O(n\*l), где n - количество элементов, а l - количество разрядов.

### 2 Исходный код

На каждой непустой строке входного файла располагается пара «ключ-значение», поэтому создадим новую структуру TValue, в которой будем хранить ключ в виде статического массива char[] и значение в виде числа типа int64\_t.

```
1 | #include <string>
 2
 3
    const int array_digit_size = 16;
 4
    const int key_length = 32;
 5
 6
   class TValue {
   public:
 7
        char key[key_length];
 8
 9
        uint64_t value;
10
        TValue() = default;
11
        ~TValue() = default;
12
13
        TValue(std::string& _key, uint64_t _value) {
14
15
           for(int i = 0; i < key_length; ++i)</pre>
16
                key[i] = _key[i];
17
18
           value = _value;
19
        }
20
21
        void set(std::string& _key, uint64_t _value) {
22
23
           for(int i = 0; i < key_length; ++i)</pre>
24
               key[i] = _key[i];
25
26
           value = _value;
27
        }
28 | };
```

В файле **sort.cpp** находится реализация поразрядной сортировки.

Здесь в цикле происходит запуск сортировки подсчетом для каждого знака ключа. По окончанию сортировки подсчетом для і-го разряда происходит обмен буферами вспомогательного и результирующего векторов.

```
1  #include "sort.hpp"
2  #include <iostream>
3  4
5  namespace sort {
6     const int array_digit_size = 16;
8     const int key_length = 32;
```

```
10
        void radix_sort( vector::Vector<TValue>& elems ) {
11
12
           vector::Vector<TValue> tmpResult(elems.get_size() + 1, true);
13
           for(int j = \text{key\_length} - 1; j \ge 0; --j) {
14
15
16
               int tmp[16];
17
               for(int k = 0; k < array_digit_size; ++k)</pre>
18
                   tmp[k] = 0;
19
20
21
               for(int i = 0; i < elems.get_size(); ++i) {</pre>
22
                   if('0' <= elems[i].key[j] and elems[i].key[j] <= '9')
23
                       ++tmp[elems[i].key[j] - '0'];
24
                   else
25
                       ++tmp[elems[i].key[j] - 'a' + 10];
26
               }
27
28
               for(int k = 1; k < 16; ++k) {
29
                   tmp[k] += tmp[k - 1];
30
31
32
               for(int i = elems.get_size() - 1; i >= 0; --i) {
33
                   int key;
                   if('0' <= elems[i].key[j] and elems[i].key[j] <= '9')</pre>
34
35
                       key = elems[i].key[j] - '0';
36
                       key = elems[i].key[j] - 'a' + 10;
37
38
39
                   int pos = tmp[key]--;
40
                   tmpResult[pos-1] = elems[i];
               }
41
42
               vector::swap(elems, tmpResult);
43
44
           tmpResult.~Vector();
45
        }
46
47 || }
```

#### 3 Консоль

karseny99@karseny99:/mnt/study/DA/lab1\$ make g++ -std=c++20 -c sort.cpp g++ -std=c++20 sort.o lab1.cpp -o lab1 karseny99@karseny99:/mnt/study/DA/lab1\$ ./lab1 <tests/02.t 11b3a318b750add4482f67160fd1c7af 5506620685087310468 2904a441415ad22c0ccbc8bab780ff01 15631025563904442920 2d57ead15d45f3b95217fc26f64e624f 17967741058834373087 5fb9cc898b5dc6ca6478b0f61ca58579 15549767237243378484 7d685d1f631b298beb848e4845e7d70b 13093843595709548303 88f32327a698e79035ea91b25c9fe79f 1522945456683991812 9ebaa12c5c594e3c6cf597c586120fc3 1741633272260555417 c23fe20a6b98698e44b378628cb02624 14690737309650550198 f2ad2b0ee93e3e0f8c94dac8b8181bf1 10823747237399279286 f7b994993cd43e8a1e8bc567008a5c34 3420891951338888443

## 4 Тест производительности

Производительность оценивается так: на один и тех же тестовых данных запускается поразрядная сортировка и встроенная сортировка в библиотеку C++. Тесты на  $10^4$ ,  $10^5$  и  $10^6$  элементов.

karseny99@karseny99:/mnt/study/DA/lab1\$ ./benchmark <tests/05.t

Count of lines is 10000 Counting sort time: 4977us STL stable sort time: 391us

karseny99@karseny99:/mnt/study/DA/lab1\$ ./benchmark <tests/06.t

Count of lines is 100000 Counting sort time: 52848us STL stable sort time: 4873us

karseny99@karseny99:/mnt/study/DA/lab1\$ ./benchmark <tests/07.t

Count of lines is 1000000 Counting sort time: 542384us STL stable sort time: 77753us

Как видно, на всех тестах STL-сортировка выигрывает. Стабильная сортировка из STL имеет сложность  $\Theta(n*log\_n)$ , но, хотя поразрадная сортировка имеет линейную сложность, она все равно уступает. Так происходит из-за того, что константа в работе поразрядной сортировки довольна большая в сравнении с  $std::stable\_sort()$ . Тем не менее, начиная с некоторого размера данных поразрядная сортировка выйдет победителем.

## 5 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я смог разобраться в работе алгоритмов поразрядной сортировки и сортировки подсчетом. Также мне понадобилось реализовать свой вектор или динамический массив. Здесь возникла основные трудности в работе, потому что мое исходное решение задачи не проходило тестирующую систему из-за превышения ограничений по памяти. Это было вызвано тем, что емкость буфера увеличивалась вдвое при достижении его занятости до некоторого значения.

# Список литературы

- [1] Томас Х. Кормен, Чарльз И. Лейзерсон, Рональд Л. Ривест, Клиффорд Штайн. Алгоритмы: построение и анализ, 2-е издание. — Издательский дом «Вильямс», 2007. Перевод с английского: И. В. Красиков, Н. А. Орехова, В. Н. Романов. — 1296 с. (ISBN 5-8459-0857-4 (рус.))
- [2] Цифровая сортировка
  URL: https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=Цифровая\_Сортировка