

Kesimpulan Pembelajaran Pengantar Cloud Computing

Habib Sadewo Ahmad

41519120040

- **Pertemuan 1**

Teknologi Cloud Computing mempunyai manfaat dan tujuan yang baik untuk perkembangan teknologi yang kita gunakan saat ini, terutama penggunaannya dalam bisnis serta hal lain seperti dibidang perbankan, finance, Internet Of Thing dan hal hal lainnya yang dapat mempermudah banyak pekerjaan Manusia.

Teknologi Cloud Computing sendiri akan terus berkembang seiringan dengan perkembangan zaman dan didukung juga dengan infrastruktur yang memadai diseluruh wilayah khususnya di Indonesia. Harapannya Cloud Computing bisa menjadi banyak solusi dan memberikan banyak sekali manfaat yang bisa dirasakan oleh masyarakat modern saat ini.

Cloud Computing dalam perkembangannya merupakan sebuah teknologi yang memiliki kemampuan yang cepat dan efisien, serta dapat meminimalisir data. Dalam penerapannya, Cloud Computing memerlukan hosting yang memiliki tingkat keamanan yang tinggi dan cepat, salah satunya di IDCloudhost yang merupakan penyedia layanan hosting Nomor 1 di Indonesia, yang sudah bekerja sama dengan perusahaan maupun pemerintahan dalam mengelola hosting.

- **Pertemuan 2**

Perkembangan komputasi awan di Indonesia memang masih seumur jagung, namun sepertinya sudah banyak pengguna korporasi yang melirikinya. Tetapi sebenarnya apakah mereka semua mengetahui apa itu komputasi awan sebenarnya?? Komputasi awan atau cloud computing adalah gabungan pemanfaatan teknologi komputer termasuk segala elemen yang berada di bawahnya dalam suatu jaringan dengan pengembangan berbasis internet, nah inilah makna yang sebenarnya awan yang berfungsi untuk menjalankan program atau aplikasi melalui komputer- komputer yang sudah terkoneksi pada waktu yang sama.

- **Pertemuan 3**

Teknologi Jaringan *Cloud Computing* (Komputasi Awan) merupakan gabungan dari pemanfaatan teknologi komputer (komputasi) dan pengembangan jaringan berbasis jaringan internet (di awan / *Cloud*). *Cloud computing* merupakan evolusi yang mengadopsi *virtualization, service-oriented architecture and utility computing*. *Cloud computing* memungkinkan konsumen teknologi untuk memikirkan komputasi secara efektif dengan biaya minimal dan dapat diandalkan. Hal lain yang juga tidak perlu lagi dikhawatirkan oleh pengguna adalah tentang bagaimana membangunnya, cara kerjanya, siapa yang mengoperasikan atau di mana harus meletakkannya.

- **Pertemuan 4**

Manajemen komputerisasi awan menggabungkan perangkat lunak dan teknologi dalam desain untuk mengelola komputerisasi awan. Pengembang perangkat lunak telah memiliki tantangan manajemen komputasi awan dengan berbagai platform dan alat pengelolaan komputasi awan.

- **Pertemuan 5**

Keamanan komputasi awan atau (sederhananya Keamanan cloud) mengacu pada serangkaian kebijakan, teknologi, dan kontrol yang diterapkan untuk melindungi data, aplikasi, dan infrastruktur komputasi awan yang terkait. Ini adalah sub-domain keamanan komputer, keamanan jaringan, dan lebih luas lagi, keamanan informasi.

- **Pertemuan 6**

Software as a Service (SaaS), layanan Cloud pada jenis ini disediakan dalam bentuk perangkat lunak. Contoh dari SaaS adalah Google Apps (Docs, Spreadsheet, dll), Office 365, dan Adobe Creative Cloud.

Platform as a Service (PaaS), layanan Cloud pada jenis ini disediakan dalam bentuk platform yang dapat dimanfaatkan pengguna untuk membuat aplikasi di atasnya. Contoh PaaS adalah Amazon Web Service, Microsoft Azure, Facebook, dll. Hal-hal yang dapat dilakukan pengguna layanan PaaS adalah membangun aplikasi, upload aplikasi, testing, dan mengatur konfigurasi.

Infrastructure as a Service (IaaS)

Infrastructure as a Service (IaaS), layanan Cloud jenis IaaS pada dasarnya adalah fisik kotak server dan komputer virtual. IaaS menyediakan perusahaan dengan sumber daya komputasi meliputi server, jaringan, storage dan ruang data center.

- **Pertemuan 7**

Utility Computing merupakan model penyediaan layanan di mana penyedia layanan membuat sumber daya komputasi dan manajemen infrastruktur tersedia bagi pelanggan sesuai kebutuhan, dan membebani mereka untuk penggunaan khusus dan bukan tarif tetap.

Web service merupakan standar yang digunakan untuk melakukan pertukaran data antar aplikasi atau sistem, karena aplikasi yang melakukan pertukaran data bisa ditulis dengan bahasa pemrograman yang berbeda atau berjalan pada platform yang berbeda.

- **Pertemuan 8**

E-commerce adalah salah satu industri yang dipengaruhi oleh fitur **cloud** computing. **Cloud** computing memungkinkan pelaku baru dalam bisnis **E-commerce** untuk menyewa hardware dan software tanpa melakukan pembelian, sehingga mengurangi biaya pembangunan sistem.

- **Pertemuan 9**

Manajemen Komputasi Awan adalah Manajemen cloud computing produk dan layanan. Komputasi awan dikelola oleh penyedia layanan cloud publik, yang mencakup operasi server, penyimpanan, jaringan, dan pusat data Komputasi Awan Publik^[1] Pengguna juga dapat memilih untuk mengelola layanan cloud publik mereka dengan alat manajemen cloud yang disediakan oleh pihak ketiga.

- **Pertemuan 10**

Cloud Computing atau komputasi awan bukanlah sesuatu hal yang baru. Meskipun demikian potensi pemanfaatannya belum sepenuhnya disadari oleh masyarakat luas, terlebih potensinya untuk menjadi sarana automasi kerjasama antar perpustakaan. Ketersediaan vendor infrastruktur, *software* perpustakaan berbasis *web*, hingga *web browser* yang telah populer di kalangan masyarakat merupakan modal awal untuk mengimplementasikan komputasi awan pada berbagai layanan perpustakaan. Meskipun di lain sisi perpustakaan harus menghadapi

tantangan seperti pendayagunaan SDM dalam perpustakaan sebagai pengelola sistem perpustakaan itu sendiri, serta investasi dalam pembangunan *platform* komputasi awan. Tantangan-tantangan tersebut dapat diatasi dengan membangun kerjasama, baik secara internal dengan sesama perpustakaan, maupun dengan mendorong dukungan pemerintah serta perusahaan-perusahaan dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi.

- **Pertemuan 11**

Komputasi dan Virtualisasi adalah istilah terkait dalam optimasi sumber daya infrastruktur TI. Virtualisasi adalah teknologi yang digunakan dalam konsep Cloud Computing. Virtualisasi menggunakan infrastruktur perangkat keras yang sama untuk membangun beberapa server virtual sesuai kebutuhan dan kebutuhan. Misalnya anggap Anda memerlukan Windows Server dan Linux server untuk tujuan yang berbeda, Anda dapat membangun ini di server fisik yang sama dengan menggunakan teknik Virtualisasi.

- **Pertemuan 12**

OwnCloud merupakan suatu perusahaan dengan proyeknya yaitu OwnCloud project. Slogan perusahaan ini adalah Your Cloud, Your Data, Your Way!. OwnCloud merupakan salah satu perangkat lunak berbagi berkas gratis dan bebas seperti Dropbox, menyediakan pengamanan yang baik, memiliki tata cara yang baik bagi pengguna aplikasi untuk membagi dan mengakses data yang secara lancar terintegrasi dengan perangkat teknologi informasi yang tujuannya mengamankan, melacak, dan melaporkan penggunaan data.

OwnCloud menempatkan kontrol kepada pengguna teknologi informasi itu sendiri dan juga menawarkan penyedia layanan, pusat dan bagian transmisi yang berfungsi untuk menyediakan solusi sinkronisasi dan berbagi bagi pengguna. OwnCloud memberikan akses terhadap berkas-berkas secara universal dengan menggunakan antarmuka jaringan atau WebDAV.

- **Pertemuan 13**

Layanan *cloud computing* bukan sekedar tren perkembangan TI, akan tetapi merupakan cara baru untuk menyajikan layanan TI yang bersifat fleksibel. Keputusan pemindahan data atau aplikasi kedalam layanan *cloud computing* harus dipertimbangkan manajemen TI dalam rangka pencapaian tujuan keamanan dari layanan *cloud computing*. Selain itu, pertimbangan penggunaan layanan *cloud computing* merupakan salah satu hal penting yang dapat dimasukkan pada strategi TI suatu organisasi/perusahaan.

- **Pertemuan 14**

Mobile backend sebagai layanan (MBaaS), juga dikenal sebagai "**backend sebagai layanan**", [1] [2] [3] adalah model untuk menyediakan pengembang aplikasi web dan aplikasi seluler cara untuk menautkan aplikasi mereka ke penyimpanan cloud backend dan API yang diekspos oleh aplikasi back-end sementara juga menyediakan fitur-fitur seperti manajemen pengguna, pemberitahuan push, dan integrasi dengan layanan jejaring sosial. [4] Layanan ini disediakan melalui penggunaan kit pengembangan perangkat lunak khusus (SDK) dan antarmuka pemrograman aplikasi (API). BaaS adalah perkembangan yang relatif baru dalam komputasi awan, [5] dengan sebagian besar startup BaaS berasal dari 2011 atau lebih baru. [6] [7] [8] Meskipun merupakan industri yang cukup baru, tren menunjukkan bahwa layanan ini mendapatkan daya tarik utama dengan konsumen perusahaan. [9]