

5월 31일 실습

C++ 프로그래밍

# 제네릭 함수 mySwap 변경

- 기존 mySwap 변경하며 3개의 값을 교환하는 프로그램 제작
- 매개 변수 3개 사용
- A, B, C  $\rightarrow$  B, C, A 으로 교환
- 메인함수에서 4가지 데이터형으로 함수 사용
  - 정수형
  - 실수형
  - 문자형
  - string 형
- 교환되기 전 값 출력
- 교환된 후 값 출력

```
template <class T>
void mySwap (T & a, T & b) {
    T tmp;
    tmp = a;
    a = b;
    b = tmp;
}
```

# vector 사용하는 프로그램 제작

- 키보드로부터 정수를 입력받을 때 마다 정수를 vector에 삽입하고, 지금까지 입력된 수와 평균을 출력하는 프로그램을 작성
- 0을 입력하면 프로그램 종료

# map 사용하는 암호 관리 프로그램 제작

- 다음과 같이 동작하도록 구현

삽입: 1, 검사: 2, 종료: 3>> 1

이름 암호>> Kim Java

삽입: 1, 검사: 2, 종료: 3>> 1

이름 암호>> Lee C++

삽입: 1, 검사: 2, 종료: 3>> 2

이름? Lee

암호? C

실패~~

암호? 123

실패~~

암호? C++

통과!!

삽입: 1, 검사: 2, 종료: 3>> 3

프로그램을 종료합니다...