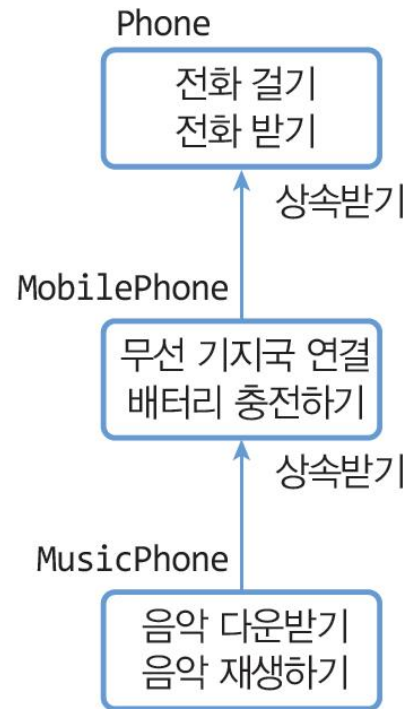


5월 10일 실습문제

C++ 프로그래밍

상속의 표현



상속 관계 표현

```

class Phone {
    void call();
    void receive();
};
  
```

Phone을 상속받는다.

```

class MobilePhone : public Phone {
    void connectWireless();
    void recharge();
};
  
```

MobilePhone을 상속받는다.

```

class MusicPhone : public MobilePhone {
    void downloadMusic();
    void play();
};
  
```

C++로 상속 선언



전화기



휴대 전화기



음악 기능
전화기

Phone, MobilePhone, MusicPhone 클래스 만들기

- ▶ 각 클래스에 멤버변수 추가
 - ▶ private 접근 지정자 사용
- ▶ Phone 클래스
 - ▶ 멤버변수: 전화번호
- ▶ MobilePhone 클래스
 - ▶ 멤버변수: ip주소, 충전량
- ▶ MusicPhone 클래스
 - ▶ 멤버변수: 곡명

- ▶ 각 클래스에 멤버함수 추가
 - ▶ 멤버변수에 값을 지정하거나 값을 가져올 때 사용
 - ▶ 그 외 필요한 멤버 함수
 - ▶ public 접근 지정자 사용

상속관계 작성

- ▶ 기존 함수의 매개변수나 반환형은 바꿀 수 있음
- ▶ 각 클래스의 생성자 2개 이상 작성
- ▶ 2번 슬라이드와 같이 **상속관계 작성**

메인함수에서

- ▶ MusicPhone 객체를 3개 생성(각각 다른 값 저장)
- ▶ 모든 멤버함수를 하나씩 사용하는 프로그램 작성

파일 여러 개로 분리하여 작성

- ▶ 헤더 파일(*.h)
- ▶ 클래스 구현 파일(*.cpp)
- ▶ 메인함수 파일(*.cpp)

- ▶ 클래스당 헤더 파일 1개, 클래스 구현 파일 1개 씩 작성

- ▶ 총 7개 파일을 **학번이름**으로 압축하여 제출