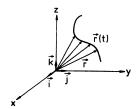
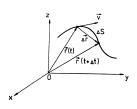
# Opis ruchu



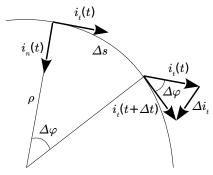


- tor ruchu linia zakreślana przez poruszający się punkt
- równanie toru postać jawna: z=f(x,y), uwikłana  $\phi(x,y,z)=0$  lub parametryczna:  $x=x(t),\ y=y(t),\ z=z(t).$
- ightharpoonup położenie  $\vec{r}(t) = [x(t), y(t), z(t)]$
- ightharpoonup prędkość  $ec{v}(t)=rac{dec{r}}{dt}=\dot{ec{r}}$

$$\vec{v} = v\vec{i}_t \Rightarrow \vec{a} = \frac{d}{dt}(v\vec{i}_t) = \frac{dv}{dt}\vec{i}_t + v\frac{d\vec{i}_t}{dt}$$

- $\blacktriangleright$  przyspieszenie  $\vec{a}(t)=\frac{d\vec{v}}{dt}=\frac{d^2\vec{r}}{dt^2}=\dot{\vec{v}}=\ddot{\vec{r}}$

# Składowa styczna i normalna przyspieszenia



s - droga,  $\rho$  - promień krzywizny

$$\Delta s = \rho \Delta \varphi$$

$$|\Delta \vec{i}_t| = 2|\vec{i}_t|\sin\left(\frac{\Delta\varphi}{2}\right) \xrightarrow{\Delta\varphi \to 0} \Delta\varphi$$

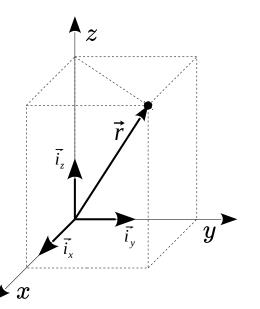
$$\vec{v} = v\vec{i}_t \Rightarrow \vec{a} = \frac{d}{dt}(v\vec{i}_t) = \frac{dv}{dt}\vec{i}_t + v\frac{d\vec{i}_t}{dt}$$
$$\frac{d\vec{i}_t}{dt} = \frac{d\vec{i}_t}{ds}\frac{ds}{dt} = v\frac{d\vec{i}_t}{ds}$$

$$\frac{d\vec{i}_t}{ds} \approx \frac{\Delta \vec{i}_t}{\Delta s} \approx \frac{\vec{i}_n |\Delta \vec{i}_t|}{\Delta s} = \vec{i}_n \frac{\Delta \varphi}{\rho \Delta \varphi} = \vec{i}_n \frac{1}{\rho}$$

$$\vec{a} = \vec{i}_t \frac{dv}{dt} + \vec{i}_n \frac{v^2}{\rho} = \vec{i}_t a_t + \vec{i}_n a_n$$

składowa styczna:  $a_t = \frac{dv}{dt}$  składowa normalna:  $a_n = \frac{v^2}{\rho}$ 

### Układ współrzędnych kartezjańskich



#### położenie:

$$ec{r}=[x,y,z]=$$
 
$$=xec{i}_x+yec{i}_y+zec{i}_z$$
 Kość:

prędkość:

$$\vec{v} = v_x \vec{i}_x + v_y \vec{i}_y + v_z \vec{i}_z =$$

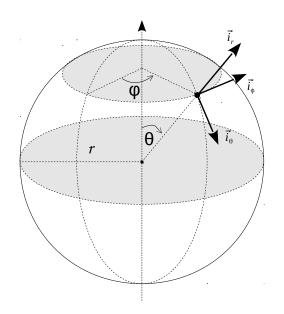
$$= \dot{x} \vec{i}_x + \dot{y} \vec{i}_y + \dot{z} \vec{i}_z$$

przyspieszenie:

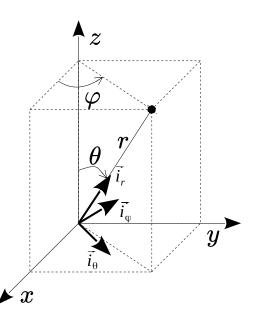
$$\vec{a} = a_x \vec{i}_x + a_y \vec{i}_y + a_z \vec{i}_z =$$

$$= \ddot{x} \vec{i}_x + \ddot{y} \vec{i}_y + \ddot{z} \vec{i}_z$$

# Układ współrzędnych sferycznych



### Układ współrzędnych sferycznych



#### $\mathsf{sferyczny} \to \mathsf{kartezja\acute{n}ski}$

$$x = r\sin\theta\cos\varphi$$

$$y = r\sin\theta\sin\varphi$$

$$z = r \cos \theta$$

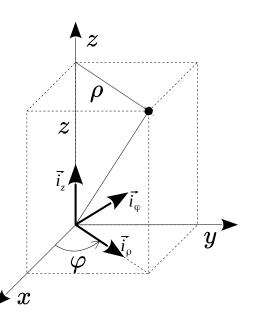
 $\mathsf{kartezja\acute{n}ski} \to \mathsf{sferyczny}$ 

$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$\varphi = \arctan\left(\frac{y}{x}\right)$$

$$\theta = \arccos\left(\frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}\right)$$

## Układ współrzędnych walcowych



walcowy → kartezjański

$$x = \rho \cos \varphi$$

$$y=\rho\sin\varphi$$

$$z = z$$

kartezjański → walcowy

$$\rho = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\varphi = \arctan\left(\frac{y}{x}\right)$$

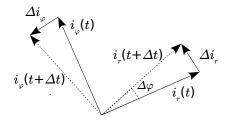
$$z = z$$

# Opis ruchu w układzie biegunowym

wersory: 
$$|\vec{i}_r| = |\vec{i}_{\varphi}| = 1$$
 
$$\Delta \vec{i}_r = \vec{i}_r(t + \Delta t) - \vec{i}_r(t)$$
 
$$\Delta \vec{i}_r \xrightarrow{\Delta \varphi \to 0} \vec{i}_{\varphi} \Delta \varphi$$
 
$$\frac{d\vec{i}_r}{dt} \approx \frac{\Delta \vec{i}_r}{\Delta t} = \vec{i}_{\varphi} \frac{\Delta \varphi}{\Delta t}$$
 
$$\frac{d\vec{i}_r}{dt} = \dot{\varphi} \vec{i}_{\varphi}$$

Analogicznie dla wersora  $\vec{i}_{\varphi}$  (uwaga na przeciwne zwroty wektorów  $\vec{\Delta}i_{\varphi}$  i  $\vec{i}_{r}$ ):

$$\frac{d\vec{i}_{\varphi}}{dt} = -\dot{\varphi}\vec{i}_{r}$$



Alternatywnie: wersory  $\vec{i}_r$  i  $\vec{i}_\varphi$  w układzie kartezjańskim:  $\begin{aligned} \vec{i}_r &= [\cos\varphi, \sin\varphi], \\ \vec{i}_\varphi &= [-\sin\varphi, \cos\varphi] \end{aligned}$ 

$$\frac{d\vec{i}_r}{dt} = \left[ -\sin\varphi \frac{d\varphi}{dt}, \cos\varphi \frac{d\varphi}{dt} \right] = \dot{\varphi}\vec{i}_\varphi$$

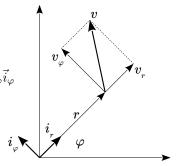
# Opis ruchu w układzie biegunowym

położenie:  $\vec{r}=r\vec{i}_r$  prędkość:  $\vec{v}=\dot{\vec{r}}$ 

$$\vec{v} = \frac{d}{dt}(r\vec{i}_r) = \dot{r}\vec{i}_r + \dot{r}\dot{\vec{i}}_r = \dot{r}\vec{i}_r + r\dot{\varphi}\vec{i}_\varphi = v_r\vec{i}_r + v_\varphi\vec{i}_\varphi$$

składowa radialna prędkości:  $v_r=\dot{r}$  składowa transwersalna prędkości:  $v_{\varphi}=r\dot{\varphi}$ 

przyspieszenie:  $\vec{a}=\dot{\vec{v}}$ 



$$\begin{split} \vec{a} &= \frac{d}{dt} \vec{v} = \frac{d}{dt} \left( \dot{r} \vec{i}_r + r \dot{\varphi} \vec{i}_\varphi \right) = \ddot{r} \vec{i}_r + \dot{r} \dot{\vec{i}}_r + \ddot{\varphi} r \vec{i}_\varphi + \dot{\varphi} \dot{r} \vec{i}_\varphi + \dot{\varphi} \dot{r} \dot{\vec{i}}_\varphi \right) \\ &= \ddot{r} \vec{i}_r + \dot{r} \dot{\varphi} \vec{i}_\varphi + \ddot{\varphi} r \vec{i}_\varphi + \dot{\varphi} \dot{r} \vec{i}_\varphi - \dot{\varphi}^2 r \vec{i}_r = \left( \ddot{r} - \dot{\varphi}^2 r \right) \vec{i}_r + \left( \ddot{\varphi} r + 2 \dot{r} \dot{\varphi} \right) \vec{i}_\varphi = a_r \vec{i}_r + a_\varphi \vec{i}_\varphi \\ \text{składowa radialna przyspieszenia: } a_r &= \ddot{r} - \dot{\varphi}^2 r \\ \text{składowa transwersalna przyspieszenia: } a_\varphi &= \ddot{\varphi} r + 2 \dot{r} \dot{\varphi} \end{split}$$

## Opis ruchu w układzie biegunowym

#### Prędkość

$$\vec{v} = v_r \vec{i}_r + v_\varphi \vec{i}_\varphi$$

prędkość radialna:

$$v_r = \dot{r}$$

prędkość transwersalna:

#### Przyspieszenie

$$\vec{a} = a_r \vec{i}_r + a_\varphi \vec{i}_\varphi$$

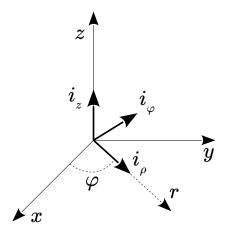
przyspieszenie radialne:

$$a_r = \ddot{r} - \dot{\varphi}^2 r = \ddot{r} - \omega^2 r$$

przyspieszenie transwersalne:

$$v_{\varphi}=r\dot{\varphi}=r\omega \qquad \qquad a_{\varphi}=\ddot{\varphi}r+2\dot{r}\dot{\varphi}=\varepsilon r+2\dot{r}\omega \\ \omega=\dot{\varphi}\text{ - prędkość kątowa} \\ \varepsilon=\dot{\omega}=\ddot{\varphi}\text{ - przyspieszenie kątowe} \\ \ddot{r}\text{ - przyspieszenie liniowe} \\ -\omega^2 r\text{ - przyspieszenie dośrodkowe} \\ 2\dot{r}\omega\text{ - przyspieszenie Coriolisa}$$

### Prędkość kątowa



Układ współrzędnych walcowych:

$$\begin{split} \vec{i}_z &= \vec{i}_\rho \times \vec{i}_\varphi \\ \vec{i}_\rho &= \vec{i}_\varphi \times \vec{i}_z \\ \vec{i}_\varphi &= \vec{i}_z \times \vec{i}_\rho \end{split}$$

Układ obraca się wokół osi z:

$$\vec{r} = \rho \vec{i}_{\rho}, \ \rho = const \Rightarrow$$

$$\Rightarrow v = v_{\varphi}$$

$$\vec{v} = \rho \dot{\varphi} \vec{i}_{\varphi} = \rho \dot{\varphi} (\vec{i}_z \times \vec{i}_{\rho}) = (\dot{\varphi} \vec{i}_z) \times (\rho \vec{i}_{\rho})$$

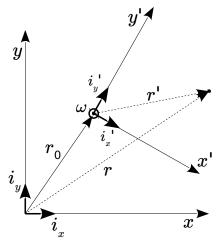
prędkość kątowa:  $\vec{\omega} = \frac{d\varphi}{dt} \vec{i}_z$ 

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

Prawdziwe dla dowolnego wektora u o stałej długości, w układzie obracającym się wokół osi  $\mathcal{O}z$ .

$$\frac{d\vec{u}}{dt} = \vec{\omega} \times \vec{u}$$

### Transformacje prędkości i przyspieszenia



Z wcześniejszych rozważań:

$$\begin{split} |\vec{i}_x'| &= |\vec{i}_y'| = 1 \Rightarrow \\ \Rightarrow \frac{d\vec{i}_x'}{dt} &= \vec{\omega} \times \vec{i}_x', \ \frac{d\vec{i}_y'}{dt} &= \vec{\omega} \times \vec{i}_y' \end{split}$$

Opis w układzie Oxy

$$\vec{r} = \vec{i}_x x + \vec{i}_y y$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{i}_x \frac{dx}{dt} + \vec{i}_y \frac{dy}{dt}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

Opis w układzie Ox'y'

$$\begin{split} \vec{r'} &= \vec{i}'_x x' + \vec{i}'_y y' \\ \vec{v'} &= \frac{\delta \vec{r'}}{\delta t} = \vec{i}'_x \frac{dx'}{dt} + \vec{i}'_y \frac{dy'}{dt} \\ \vec{a'} &= \frac{\delta \vec{v'}}{\delta t} \end{split}$$

Ruch układu Ox'y' w Oxy

$$\vec{v}_0=rac{d\vec{r}_0}{dt}$$
,  $\vec{a}_0=rac{d\vec{v}_0}{dt}$ 



# Transformacja prędkości

$$\vec{r} = \vec{r_0} + \vec{r'} \Rightarrow \vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r_0}}{dt} + \frac{d\vec{r'}}{dt}$$

$$\begin{split} \frac{d\vec{r'}}{dt} &= \frac{d}{dt}(\vec{i'}_x x' + \vec{i'}_y y') = \left(\frac{dx'}{dt} \vec{i'}_x + \frac{dy'}{dt} \vec{i'}_y\right) + \left(x' \frac{d\vec{i'}_x}{dt} + y' \frac{d\vec{i'}_y}{dt}\right) \\ \frac{d\vec{r'}}{dt} &= \frac{\delta \vec{r'}}{\delta t} + \vec{\omega} \times (\vec{i'}_x x' + \vec{i'}_y y') = \frac{\delta \vec{r'}}{\delta t} + \vec{\omega} \times \vec{r'} \\ \vec{v} &= \vec{v}_0 + \vec{v'} + \vec{\omega} \times \vec{r'} \end{split}$$

Powyższy związek prawdziwy jest dla dowolnego wektora  $\vec{u}'$ 

$$\frac{d\vec{u'}}{dt} = \frac{\delta\vec{u'}}{\delta t} + \vec{\omega} \times \vec{u'} \Rightarrow \frac{d\vec{v'}}{dt} = \frac{\delta\vec{v'}}{\delta t} + \vec{\omega} \times \vec{v'}$$

transformacja Galileusza (dodawanie prędkości):  $\vec{\omega}=0 \Rightarrow \vec{v}=\vec{v_0}+\vec{v'}$ 



# Transformacja przyspieszenia

$$\vec{v} = \vec{v_0} + \vec{v'} + \vec{\omega} \times \vec{r'} \Rightarrow \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\vec{v_0}}{dt} + \frac{d\vec{v'}}{dt} + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r'}}{dt} + \vec{\varepsilon} \times \vec{r'}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v_0}}{dt} + \left(\frac{\delta\vec{v'}}{\delta t} + (\omega \times \vec{v'})\right) + \vec{\omega} \times \left(\frac{\delta\vec{r'}}{\delta t} + (\omega \times \vec{r'})\right) + \vec{\varepsilon} \times \vec{r'}$$

$$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{C}(\vec{A} \cdot \vec{B}) \Rightarrow \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r'}) = \vec{\omega}(\vec{\omega} \cdot \vec{r'}) - \vec{r'}(\vec{\omega} \cdot \vec{\omega}) = -\omega^2 \vec{r'}$$

$$\vec{a} = \vec{a}_0 + \left(\vec{a'} + (\vec{\omega} \times \vec{v'})\right) + \left((\vec{\omega} \times \vec{v'}) - \omega^2 \vec{r'}\right) + \vec{\varepsilon} \times \vec{r'}$$

$$\vec{a} = \vec{a}_0 + \vec{a'} - \omega^2 \vec{r'} + 2(\vec{\omega} \times \vec{v'}) + \vec{\varepsilon} \times \vec{r'}$$

przyspieszenie dośrodkowe:  $\vec{a}_d = -\omega^2 \vec{r'}$  przyspieszenie Coriolisa:  $\vec{a}_C = 2(\vec{\omega} \times \vec{v'})$  przyspieszenie Eulera:  $\vec{a}_E = \vec{\varepsilon} \times \vec{r'} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r'}$ 

