

L6Z1. Podaj w pseudokodzie semantykę **instrukcji atomowej** compare-and-swap i z jej użyciem zaimplementuj **blokadę wirującą** (ang. spin-lock). W jakich systemach komputerowych stosuje się ten typ blokad? Wymień zalety i wady blokad wirujących w porównaniu do **blokad usypiających**. Opisz rozwiązanie pośrednie, czyli **blokad adaptacyjne**.

operacja atomowa – operacja niepodzielna na określonym poziomie abstrakcji. W przypadku instrukcji niepodzielność polega na tym, że żaden proces nie może przerwać działania funkcji i zarejestrować stan, który istnieje podczas jej wykonywania, mimo że na poziomie sprzętowym instrukcje te mogą być wykonywane w kilku krokach.

compare and swap – jej działanie polega na porównaniu zawartości pewnej lokacji w pamięci z zadaną wartością, a następnie jeżeli obie wartości są równe zmodyfikowaniu jej do nowej wartości. Wynik operacji wskazuje, czy działanie zapisu zostało dokonane czy nie. Dwie wersje: zwracanie wartości logicznej lub wartości odczytanej w podanej lokalizacji przed zapisem

ver1. (ta chyba bardziej intuicyjna)

```
function cas(p : pointer to int, old : int, new : int) {
    if *p ≠ old {
        return false
    }
    *p ← new
    return true
}
```

ver2.

```
function cas(p : pointer to int, old : int, new : int) {
    old_p_val = *p
    if *p = old {
        *p ← new
    }
    return old_p_val
}
```

blokada wirująca (spinlock) - sposób realizacji synchronizacji międzyprocesowej, w którym oczekiwanie na zwolnienie blokady polega na ciągłym badaniu jej stanu. Spinlock działa więc na zasadzie aktywnego oczekiwania (za co na programistów czeka osobny krąg w piekle).

```
int owner = 0; //wskazuje id wątku, który jest w sekcji krytycznej (0 - żaden)
```

```
void spinlock( int *lock, int thread_id ) {
    while( cas( lock, 0, thread_id) ) {
        /* do nothing */
    }
}
```

```
void unlock(int *lock) {
    *lock = 0;
}
```

```
/* sposób użycia */
```

```
{
    spinlock( &owner, my_id );
    /* kod sekcji krytycznej */
    unlock( &owner );
}
```

Spinlock nie jest efektywny w systemach z podziałem czasu – tam lepiej sprawdzają się mutexy. Natomiast w systemach wieloprocesorowych blokada wirująca może być bardziej efektywna, ponieważ pętla wykonuje się w kontekście procesu - unika się kosztownego czasowo wstrzymania procesu i przełączenia kontekstu na kod systemowy.

Podsumowując spinlocka używamy gdy:

- mamy do dyspozycji więcej niż jeden procesor
- wykonujemy krótką pracę w sekcji krytycznej
- jesteśmy w interrupt context – nie jest wskazane oczekiwanie, gdy znajdujemy się w trybie obsługi przerwania (wykorzystywane w Linux Kernel programming)

blokada usypiająca (sleeping lock) – blokada nie korzystająca z aktywnego czekania. Zamiast tego proces korzysta z wywołania systemowego w celu zablokowania samego siebie i zmiany stanu na oczekujący. Zostaje wtedy dodany do kolejki oczekującej związanej z danym semaforem, a kontrola przekazana jest planiście CPU.

	SPIN LOCK	SLEEPING LOCK
ZADY	Nie ma sensu gdy do dyspozycji mamy jeden procesor	Nieefektywne gdy do dyspozycji wiele procesorów i mamy wiele procesów które musimy często budzić i usypiać na krótki czas.
	Marnuje czas procesora	Wysyłanie wątku aby szedł spać a później budzenie kosztowne czasowo
WALETY	Dobry do krótkiego oczekiwania	Dobry do długiego oczekiwania

blokada adaptacyjna - jeśli w trakcie zakładania blokady obecna jest rywalizacja, to chwilę aktywnie czekamy optymistycznie zakładając, że blokada zostanie zwolniona za kilkadziesiąt cykli zegarowych. Jeśli nadal zajęta, to prosimy jądro o uspienie zadania w oczekiwaniu na zwolnienie blokady.

Podsumowując: blokada adaptacyjna początkowo przez określony czas zachowuje się jak spin lock a następnie jak sleeping lock.

Źródła:

<https://en.wikipedia.org/wiki/Compare-and-swap>

<https://www.quora.com/Is-a-spinlock-faster-than-a-mutex-lock>

https://wiki.eecs.yorku.ca/course_archive/2015-16/W/3221/media/eecs3221-w15-w7-p6.pdf

<https://stackoverflow.com/questions/5869825/when-should-one-use-a-spinlock-instead-of-mutex?answertab=votes#tab-top>

wykład 6b slajdy: 6,7,8,12