

Групповой проект GameHub

Город: Москва

Площадка: МИРЭА

Учащиеся: Половинкин Платон

Мицура Анастасия

Петровская Татьяна

Преподаватель: Евдокимова Екатерина

Назначение



Сайт GameHub является форумом для обсуждения игровых новостей. Это можно сделать с помощью чата на сайте или через новости каждого человека. Также на сайте есть возможность входа в аккаунт.

Принцип работы

- При запуске сайта пользователь оказывается на главной странице с новостями
- На главной странице можно войти уже в существующий аккаунт либо зарегистрироваться
- Войдя в аккаунт пользователь может публиковать, редактировать и удалять новости, а также читать новости других пользователей
- С главной страницы можно войти на страницу чата, где можно обмениваться сообщениями в общем чате
- Есть возможность написания заметок, которые будет видеть только сам пользователь



Дополнительные средства



Flask



SQLite



HTML

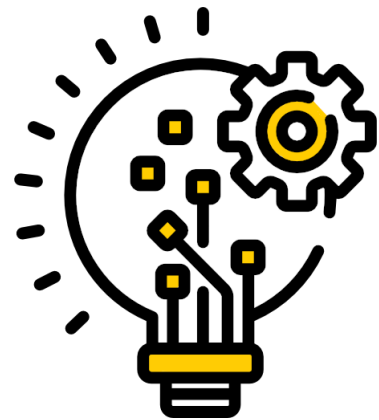


WebSockets

JS



Технологии



Хранение данных- **SQLite**

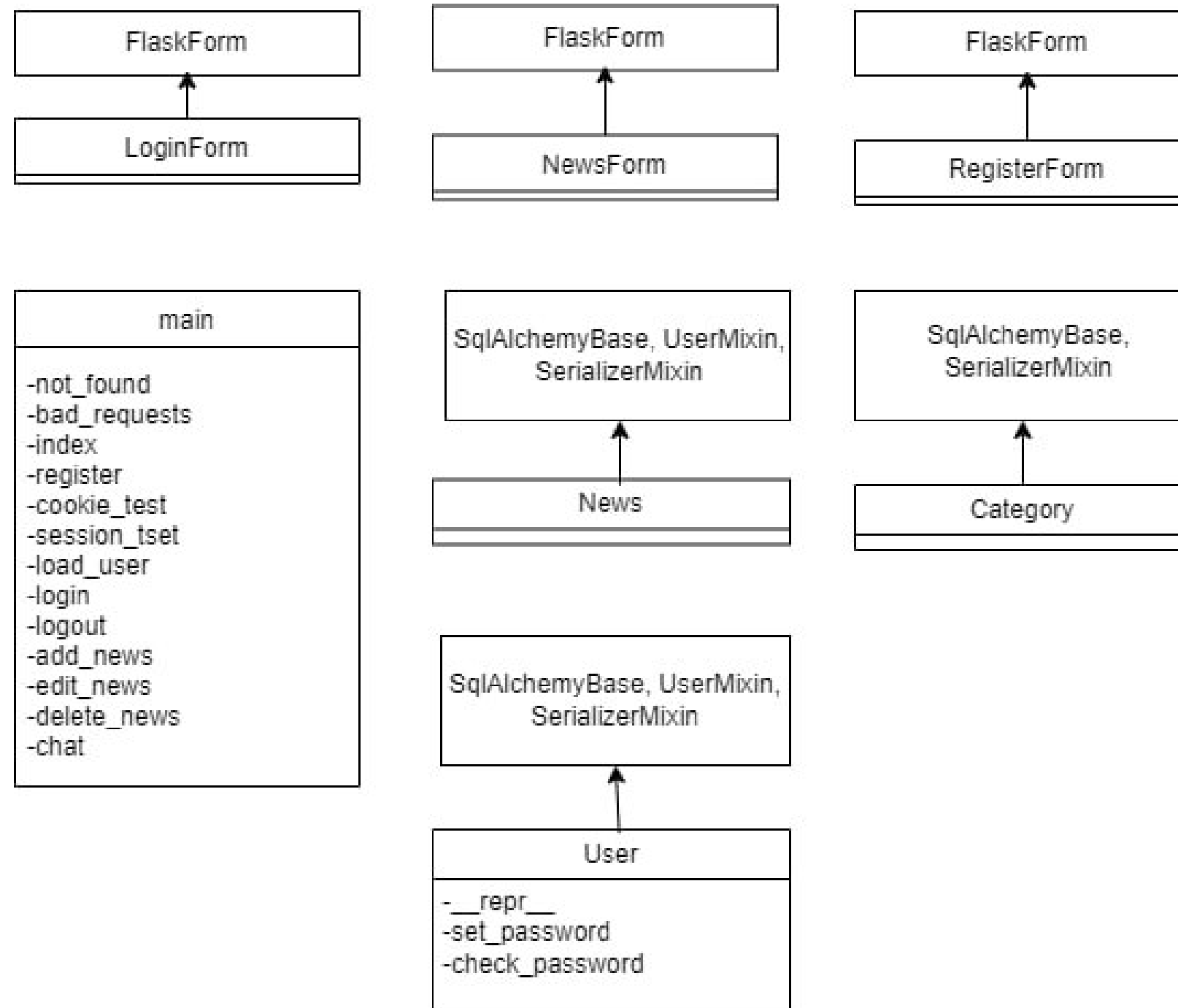
Работа веб-приложения - **Flask**

Работа чата - **WebSocket, JS**

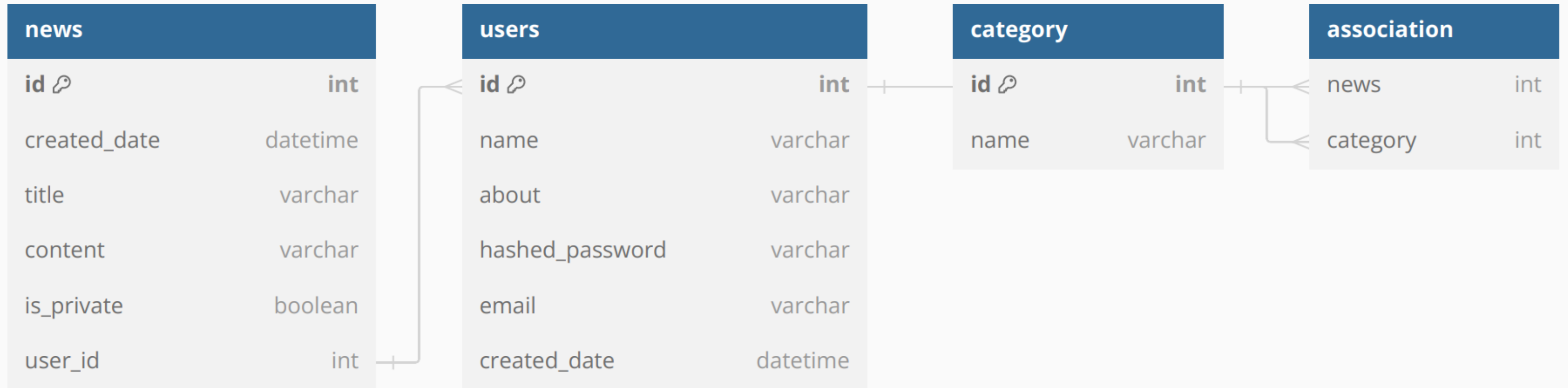
Дизайн сайта - **HTML**



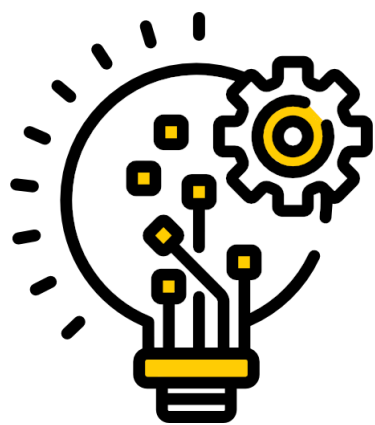
Описания классов и их связей



База данных



Доработки и перспективы



- Дописать возможность публикации новостей от несколько пользователей
- Добавить возможность создавать обсуждения по определённым темам



Вывод

В итоге работы были реализованы все поставленные цели, а так же лучше изучен как основной, так и дополнительный материал для работы над проектом, в перспективе будет реализовано усовершенствование и доработка функционала



Спасибо
за внимание!

