

Сериализация данных.

Первой строкой на вход участнику подается тип сериализации Json или Xml.
Следующей строкой посылается сериализованный объект.

```
public class Input
{
    public int K { get; set; }
    public decimal[] Sums { get; set; }
    public int[] Muls { get; set; }
}
```

Для уюбства пример показан в несколько строк. Пример ниже

Xml

```
<Input>
  <K>10</K>
  <Sums>
    <decimal>1.01</decimal>
    <decimal>2.02</decimal>
  </Sums>
  <Muls>
    <int>1</int>
    <int>4</int>
  </Muls>
</Input>
```

Json

```
{ "K":10, "Sums": [1.01, 2.02], "Muls": [1, 4] }
```

На выход участник должен послать сериализованный объект ответа.

```
public class Output
{
    public decimal SumResult { get; set; }
    public int MulResult { get; set; }
    public decimal[] SortedInputs { get; set; }
}
```

где SumResult сумма всех чисел из массива Sums входного объекта, умноженная на коэффициент K
MulResult произведение всех чисел из массива Muls входного объекта
SortedInputs отсортированные числа из полей Sums, Muls входного объекта

Для удобства пример показан в несколько строк. Пример ответа ниже

Xml

```
<Output>
  <SumResult>30.30</SumResult>
  <MulResult>4</MulResult>
  <SortedInputs>
    <decimal>1</decimal>
    <decimal>1.01</decimal>
    <decimal>2.02</decimal>
    <decimal>4</decimal>
  </SortedInputs>
</Output>
```

Json

```
{ "SumResult":30.30, "MulResult":4, "SortedInputs": [1.0, 1.01, 2.02, 4.0] }
```