



Московский авиационный институт
(национальный исследовательский университет)

Институт: №8 «Компьютерные науки и прикладная математика»
Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

Курсовой проект
по курсу «Нейроинформатика» на тему:
«Прогнозирование одобрения кредитной карты клиенту банка»

Работу выполнили студенты группы М8О-406Б-21
Беспалов В.А., Чистяков К.С., Шляхтина И.И.
Преподаватель: Мазаев А.С.



Описание



Прогнозирование одобрения кредитной карты клиенту банка на основании данных о клиенте (возраст, семейное положение, текущая задолженность по кредитам, отрасль в которой работает и тд).

```
example = {'Gender': [1], # Пол, 0= Женский, 1=Мужской
'Age': [20.67], # Возраст в годах
'Debt': [5.29], # непогашенный долг (функция была масштабирована)
'Married': [1], # Женат, 0 = холост/разведён/и т. д., 1 = женат
'BankCustomer': [1], # Клиент банка, 0 = нет банковского счёта, 1 = есть банковский счёт
'Industry': [9], # Отрасль – сектор занятости текущего или самого последнего места работы
'Ethnicity': [4], # Этническая принадлежность
'YearsEmployed': [0.375], # Отработанные годы
'PriorDefault': [1], # Предыдущее значение по умолчанию, 0= никаких предыдущих значений по умолчанию, 1= предыдущее значение по умолчанию
'Employed': [1], # Занятый, 0= не занятый, 1=занятый
'CreditScore': [1], # Кредитный рейтинг (эта функция была масштабирована)
'DriversLicense': [0], # Водительские права, 0 = нет лицензии, 1 = имеет лицензию
'Citizen': [0], # Гражданство, полученное при рождении, иным способом или Временно
'ZipCode': [160], # Почтовый индекс (5-значный номер)
'Income': [0]} # Доход (эта функция была масштабирована)
# 'Approved': Утверждено, 0= не утверждено, 1= утверждено
```

```
example_df = pd.DataFrame(example)
model.predict(example_df)
```

```
array([0])
```



Бизнес-цель проекта



1. Увеличить процент одобрения кредитных карт для клиентов, соответствующих критериям кредитоспособности, используя модель машинного обучения для анализа данных о клиентах и предсказания вероятности одобрения.
2. Сократить выдачу кредитных карт неплатежеспособным заемщикам.



ML-цель проекта



Проект направлен на решение задачи бинарной классификации, где модель машинного обучения предсказывает, относится ли клиент к категории: «Кредит одобрен» (1) или «Кредит не одобрен» (0).

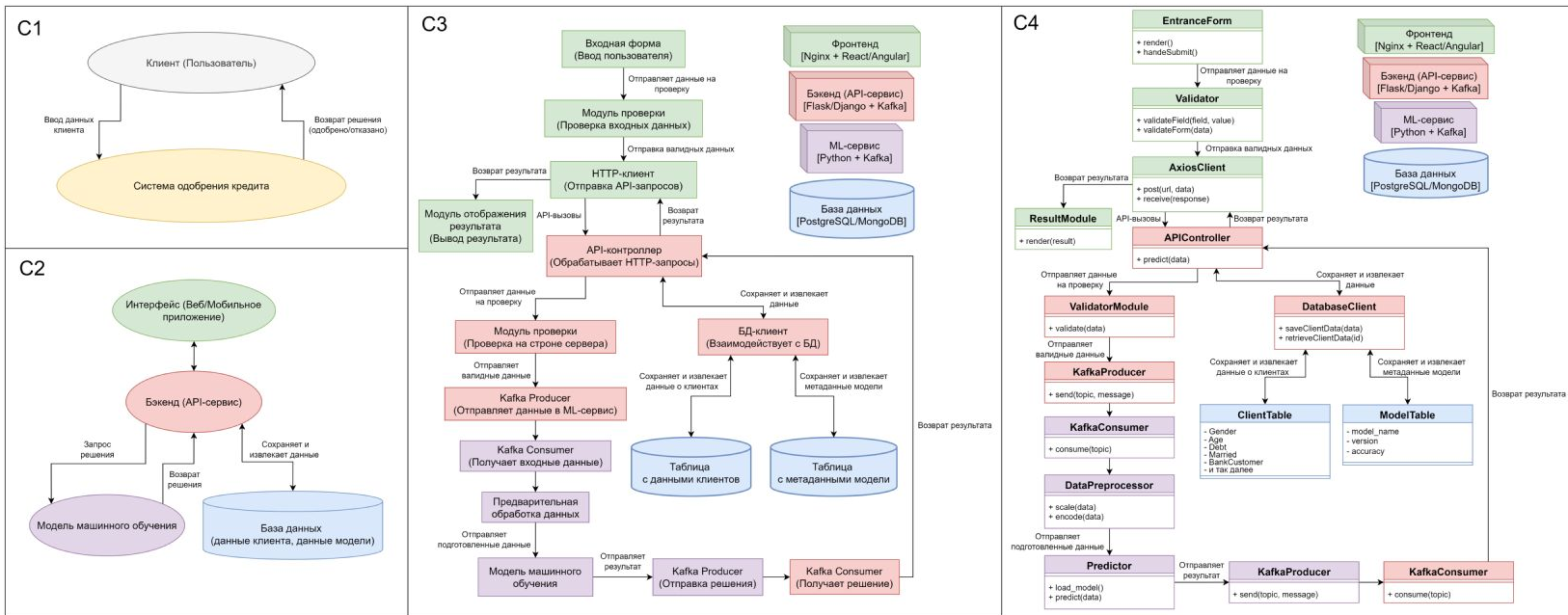
Задача классификации используется для определения вероятности того, что клиент соответствует критериям кредитоспособности, основываясь на его входных характеристиках (возраст, задолженность, семейное положение и т.д.).

Целью классификации в данном случае является:

1. Максимизация точности предсказания одобрения кредитных карт для подходящих клиентов.
2. Минимизация ошибок (ложных положительных и ложных отрицательных), чтобы сократить риск выдачи кредитов неплатежеспособным клиентам.



Архитектура (схема С4)

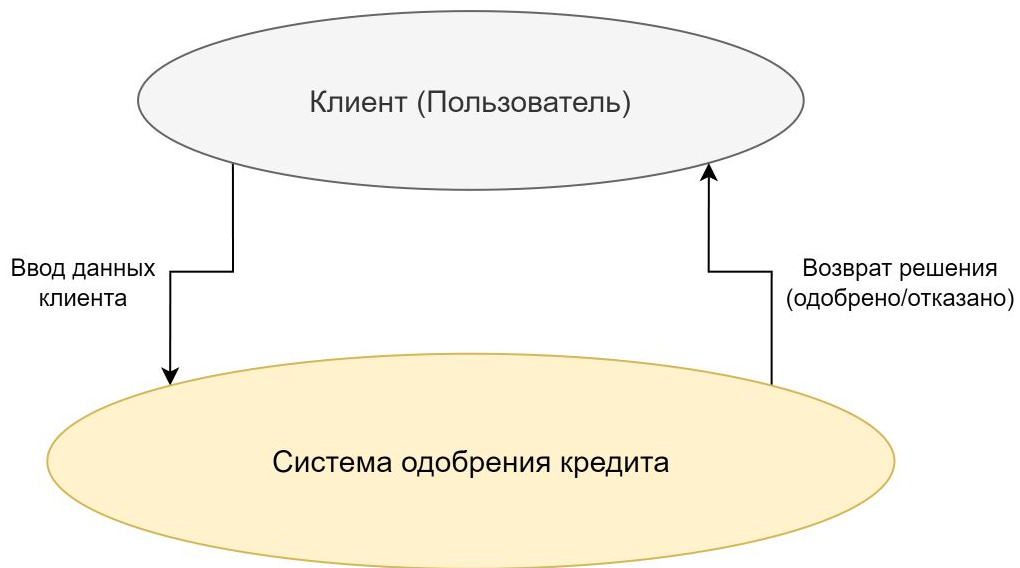




C1

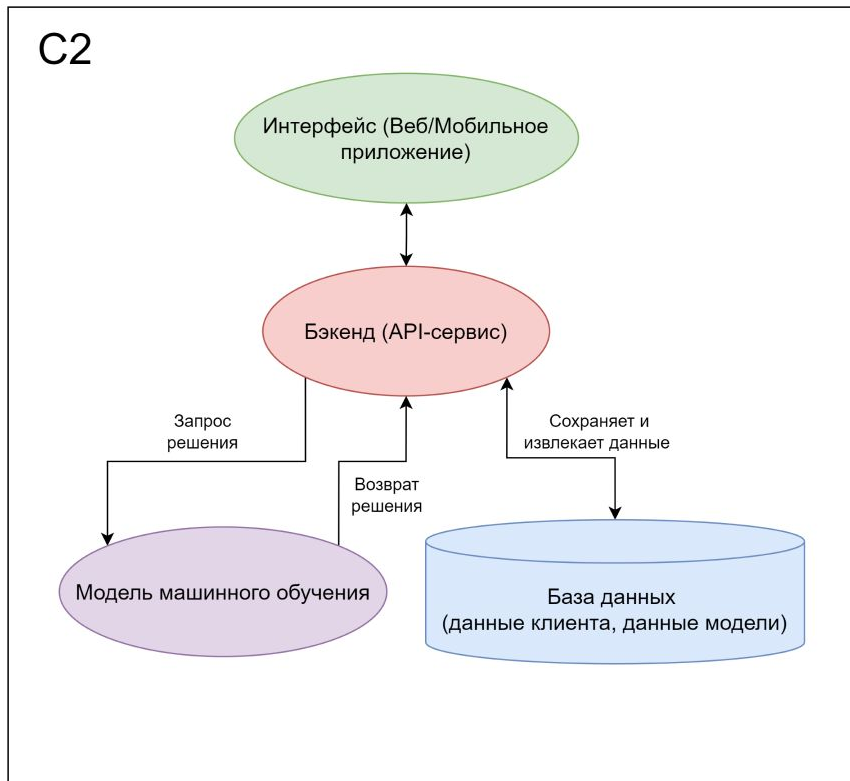


C1





C2

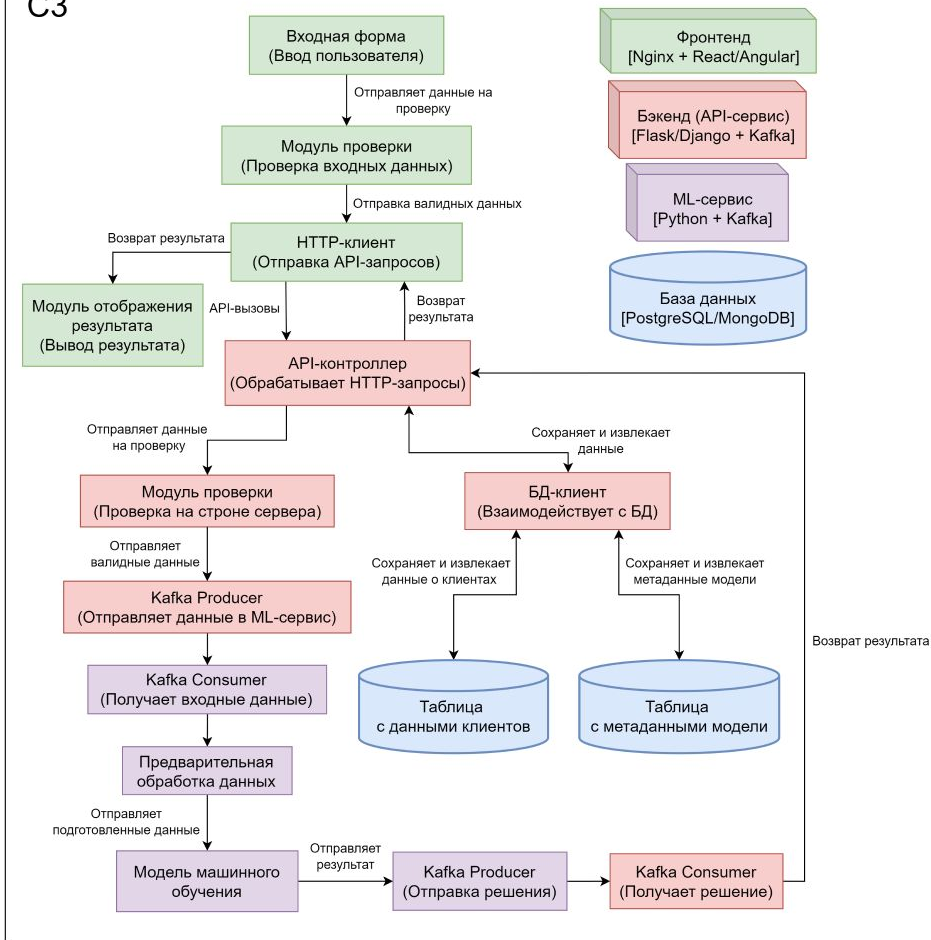




C3

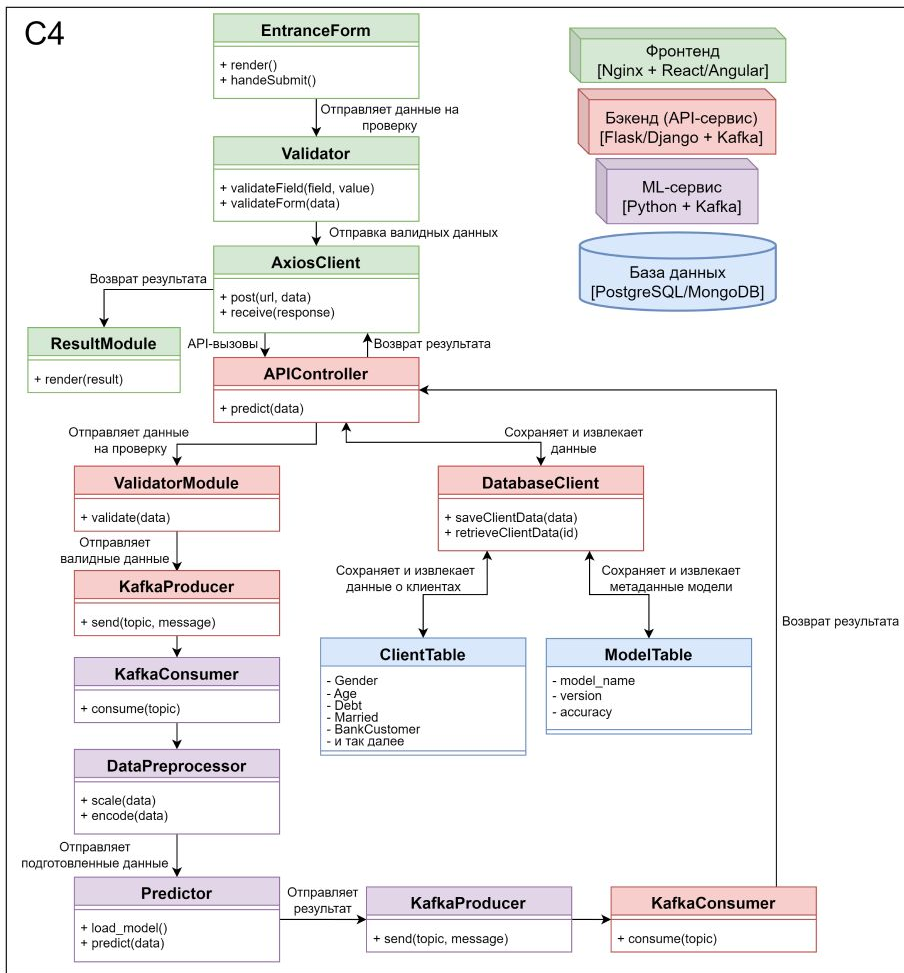


C3





C4





Обоснование архитектуры



Архитектура проекта основана на клиент-серверной модели. Модель машинного обучения разрабатывается и обучается на языке программирования Python с использованием библиотеки Scikit-learn, средства которой позволяют быстро разработать модель. Для предсказания одобрения кредита выбрана модель случайного леса, как она хорошо справляется с несбалансированными данными и обеспечивает высокую точность результатов.

Данные клиента обрабатываются в три этапа: сбор, предобработка (масштабирование и кодирование категориальных признаков) и хранение в PostgreSQL. Такой выбор обусловлен необходимостью долговременного хранения и возможности выполнения сложных аналитических запросов. REST API реализован с помощью Flask, что позволяет легко интегрировать модель в какую-либо существующую инфраструктуру.



Уровень С1



На этом уровне описывается взаимодействие пользователя (клиента) с системой одобрения кредитов:

Клиент (пользователь) вводит данные через интерфейс (например, веб-приложение или мобильное приложение). Система одобрения кредита обрабатывает эти данные и возвращает решение: одобрить кредит или отказать.



Уровень C2



Этот уровень показывает разбиение системы на ключевые компоненты:

Интерфейс (веб или мобильное приложение) собирает данные от клиента и направляет их в бэкенд. Интерфейс отвечает за удобство пользователя, позволяя легко вводить данные.

Бэкенд (API-сервис) выполняет обработку данных, взаимодействует с базой данных и вызывает модель машинного обучения. Бэкенд обеспечивает централизованную обработку запросов, что делает систему масштабируемой и удобной для интеграции.

Модель машинного обучения принимает входные данные, делает предсказание (0 или 1) и возвращает результат. Модель ML встроена как отдельный компонент, что позволяет легко обновлять или заменять её в будущем.

База данных хранит данные клиентов и метаданные о модели. База данных необходима для хранения информации о клиентах и модели, что обеспечивает устойчивость и повторяемость процесса.



Уровень С3



Этот уровень детализирует взаимодействие между компонентами:

Frontend (интерфейс) вводит данные через форму (например, с использованием React/Angular) и передаёт данные через API-запросы (AxiosClient).

API-контроллер (бэкенд) получает запросы, проверяет данные (модуль валидации), отправляет валидные данные через Kafka в ML-сервис.

ML-сервис выполняет предобработку данных (DataPreprocessor), делает предсказание (Predictor) и отправляет результат обратно.

База данных хранит клиентские данные (ClientTable) и метаданные о модели (ModelTable).

Использование Kafka для передачи данных между бэкендом и ML-сервисом делает систему асинхронной и устойчивой к нагрузкам. Модульная структура (валидация, предобработка, предсказание) упрощает поддержку и масштабирование. Хранение метаданных модели в отдельной таблице позволяет отслеживать версию модели и её точность.



Объяснение выбора стека

1. Фронтенд — ввод и отображение данных

Фреймворки React или Angular — для создания динамического пользовательского интерфейса, обеспечивающего интерактивность и отзывчивость приложения.

Библиотека Axios — для отправки HTTP-запросов (GET/POST) с клиентской стороны на сервер.

Веб-сервер Nginx — для хостинга фронтенд-приложения и обработки статических файлов.





Объяснение выбора стека

2. Бэкенд — обработка данных и взаимодействие с другими сервисами.

Язык программирования Python используется благодаря своей простоте и большому количеству библиотек для интеграции с ML-моделями и работы с данными.

Фреймворк для создания REST API — Flask, лёгкий и масштабируемый фреймворк для обработки HTTP-запросов и построения API.

Асинхронные сообщения — Kafka (Apache Kafka) для передачи данных между компонентами (например, от API к ML-сервису). Kafka обеспечивает надёжную асинхронную коммуникацию и масштабируемость.





Объяснение выбора стека

3. Машинное обучение (ML-сервис)

Язык программирования: Python — основной язык для разработки ML-сервиса. Scikit-learn: библиотека для разработки, обучения и тестирования моделей машинного обучения. В данном проекте используется модель случайного леса (Random Forest).

Обработка данных: Pandas для работы с табличными данными, NumPy для вычислений и работы с числовыми данными, Kafka (в ML-сервисе) для приёма входных данных и отправки предсказаний обратно в API.





Объяснение выбора стека

4. База данных — хранение данных клиентов и метаданных

База данных: PostgreSQL — реляционная база данных для хранения клиентских данных (таблица ClientTable) и метаданных о модели (таблица ModelTable). MongoDB (опционально) может использоваться для неструктурированных данных, если проект предполагает хранение дополнительной информации (например, логов).





Объяснение выбора стека

5. Системные компоненты

Серверные технологии:

Nginx — веб-сервер для маршрутизации запросов и балансировки нагрузки.

Docker — для контейнеризации всех компонентов проекта (фронтенд, бэкенд, ML-сервис, Kafka, база данных). Это упрощает развертывание и переносимость системы.

Kubernetes (опционально) — для оркестрации контейнеров в случае масштабирования системы.

6. Дополнительные технологии

Контроль версий:

Git для управления версиями кода.

GitHub/GitLab для хостинга репозитория и управления проектом.

Мониторинг и логирование:

Prometheus/Grafana для мониторинга производительности системы.

ELK-стек (Elasticsearch, Logstash, Kibana) для хранения и анализа логов.





Описание сетей



1. **DMZ (Demilitarized Zone)** предназначена для минимизации риска атаки на внутреннюю сеть. Здесь располагается Frontend (Nginx/React/Angular) и API шлюз. Содержит компоненты, которые должны быть доступны из интернета.
2. **Secure Zone (зона безопасности)** предназначена для обработки данных, которые уже прошли первичную валидацию. Здесь располагаются Backend API и Validation Logic. Также здесь находится компонент, отправляющий данные в Kafka.
3. **Internal Zone (внутренняя зона)** предназначена для компонентов, обеспечивающих хранение данных и выполнение машинного обучения. Здесь находятся: база данных (PostgreSQL/MongoDB), Kafka Cluster, ML Service.
4. **Monitoring & Management Zone (зона мониторинга)** — изолированная зона для управления и мониторинга всей инфраструктуры. Размещает инструменты мониторинга, такие как Prometheus, Grafana, а также Kafka UI или Kibana для анализа логов.