Geovisualisering

Thomas Gumbricht thomas@karttur.com www.karttur.com



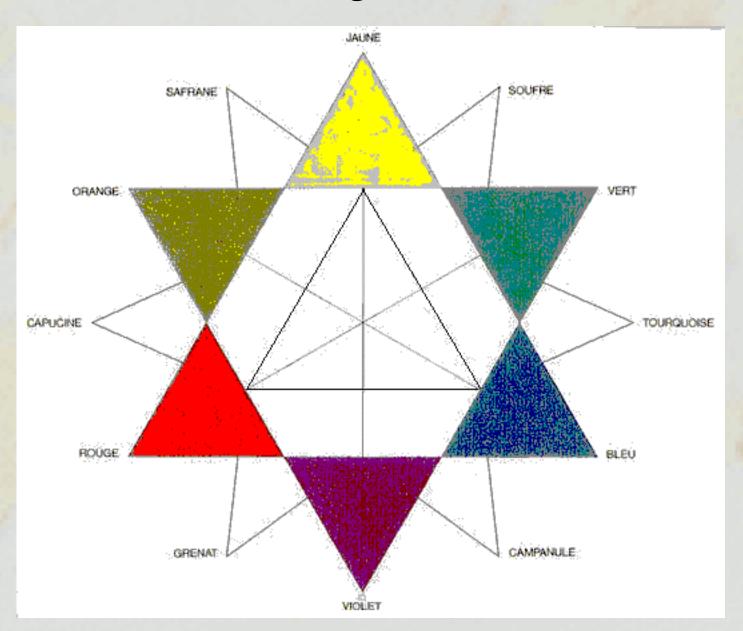
Föreläsningens innehåll och syfte

Föreläsningen ger en introduktion färglära, kartutfoormning och geovisualisering

- Färglära
- Kartan och verkligheten
- Symboler i kartan
- Höjdangivelser i kartan
- Toporafiska och tematiska kartor
- Symboler i kartor
- Analog och digital kartografi



Färgteori



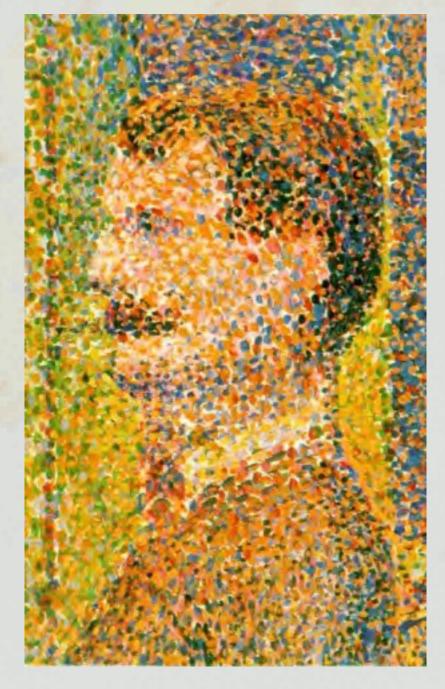


charles blanc etoile des couleurs 1867

Färgteori

Georges Seurat - La Parade (1889) (detalj)

Pointillism





Färgteori Färgcirkeln





Färgteori Komplementfärger

Exempel på neutraliserande komplementfärger:

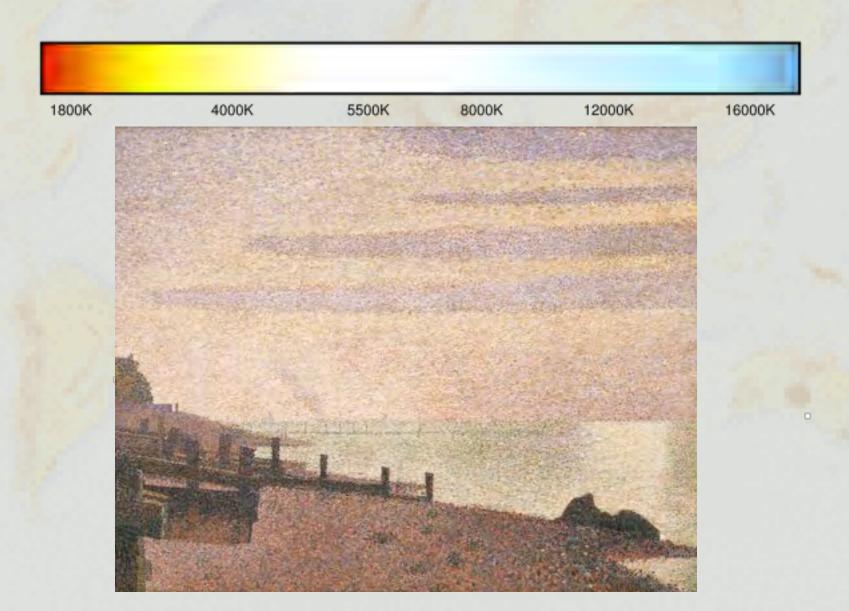
- * Gult Violett
- * Orange Blått
- * Rött Cyan
- * Magenta Grön
- * Violett Gult
- * Blått Orange
- * Cyan Rött
- * Grön Magenta





Geovisualisering, Thomas Gumbricht, 2007

Färgteori Färgtemperatur - kalla och varma färger



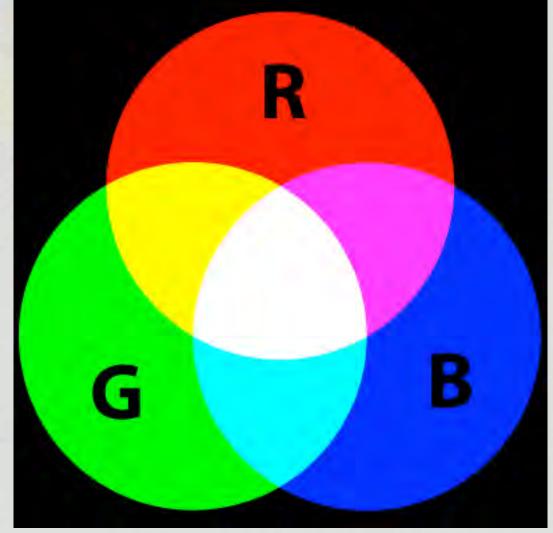


Georges Seurat. (French, 1859-1891). Evening, Honfleur. 1886.

Additiv färgblandning, eller optisk färgblandning,

Primärfärgerna som används är oftast rött, grönt och blått, RGB.

Den vanligaste formen av additiv färgblandning utgår från svart d.v.s. avsaknad av ljus, till vilken man sedan adderar, lägger till, de olika grundfärgerna. Ju större mängd av grundfärgerna som blandas desto ljusare slutfärg får man. När lika mängd av de tre grundfärgerna blandas får man grått eller vitt, beroende på den mängd av grundfärgerna som används.





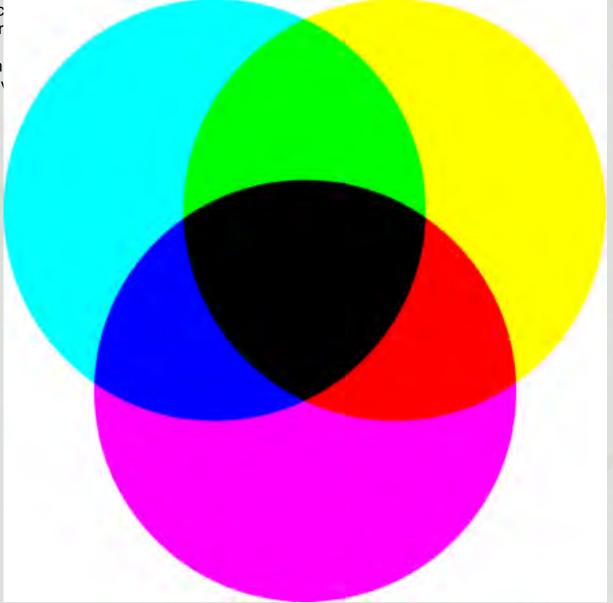
Subtraktiv färgblandning är filtrering av ljus med hjälp av antingen ett reflektivt medium, till exempel papper, eller ett genomlyst medium, till exempel ett strålkastarfilter.

Subtraktiv färgblandning utgår alltså från en ljuskälla. Det vita ljuset, som innehåller många olika färger, filtreras genom att använda:

- 1. ett ljusfilter med vilket man filtrerar, tar bort, olika färger och/eller
- 2. en färg, till exempel tryckfärg, där ljuset filtreras genom en begränsad reflektion mot den yta på vilken färgen har applicerats.

De primärfärger som används är vanligtvis cyan, magenta oc främst förstärka kontrasten i bilderna. Detta system kallas för

Färg på ett papper uppfattar vi som exempelvis rött för att en större mängd av ljuset som filtreras desto mörkare uppfattar v grått eller svart, beroende på hur mycket som filtrerats bort.





Geovisualisering, Thomas Gumbricht, 2007



Färgteori Top View Front View

An extension of the color wheel: the color sphere. Colors nearest the center or the poles are most achromatic. Colors of the same lightness and saturation are of the same nuance. Colors of the same hue and saturation, but of different lightness, are said to be tints and shades. Colors of the same hue and lightness, but of varying saturation, are called tones.



Kulört, eller kulör, eller kulörton, refererar till gradering av färger inom det optiska spektrumet (synliga spektrumet) av ljuset. Kulört kan även referera till en speciell färg inom detta spektrum som definieras av dess dominanta våglängd. En färg definieras av dess ljusvågs våglängdsintervall. En våglängdsintervall inom 565-590 nm definieras som gult.

Av CIE:s definitioner av kulörton, kulörhet, mättnad (en. saturation) och ljushet (eng. brightness), definieras kulört som:

Attribut för ett visuellt intryck för vilken en area uppfattas vara av färgen röd, gul, grön och blå, eller en kombination av två av dem.

Färgmättnad, intensitet hos en färg.

Se även krominans.

- . Närliggande varianter av färger kallas olika nyanser. Detta är den mest allmänna betydelsen.
- 2. I NCS-systemet menar man att om man väljer en färgton, exempelvis röd, så kan man blanda till olika nyanser genom att blanda rött med olika proportioner av svart och vitt.
- 3. I NMI-systemet kallar man färgton för nyans. Detta beror på en olämplig översättning av engelskans hue.



Kartan och verkligheten

Stora torget i Karlskrona





Kartan och verkligheten



Flygfoto taget med Infraröd känslig film

Topografisk karta

Tematisk karta

Generaliserad karta

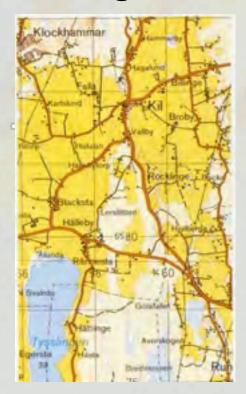


Kartor i olika skalor

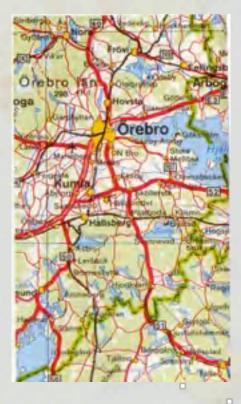
Ju mindre skala desto mer generaliserad kartbild



Ekonomiska kartan Skala 1: 10 000 (storskalig)



Blåa kartan 1: 100 000



Vägkarta 1:1 miljon (småskalig)

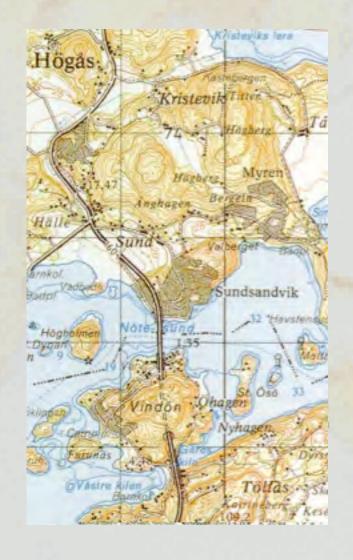


I äldre kartor med sämre höjddata används ofta backstreck – exemplet visar generalstabskarta över Bohuslän.



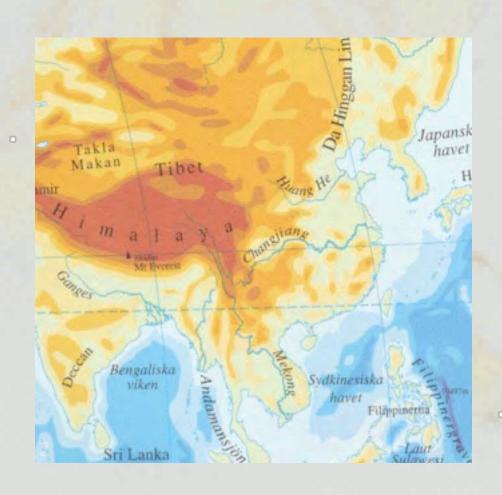


Med flygbilderna blev höjddata bättre och redovisas som iso-kurvor (5 meters ekvidistans) i topografiska kartan samma område i Bohuslän.





I småskaliga kartor anges terräng ofta i färgskala





Fjällkarta med ekvidistanser och terrängskuggning med belysning från nordväst





Äldre turistkarta med lodskuggning

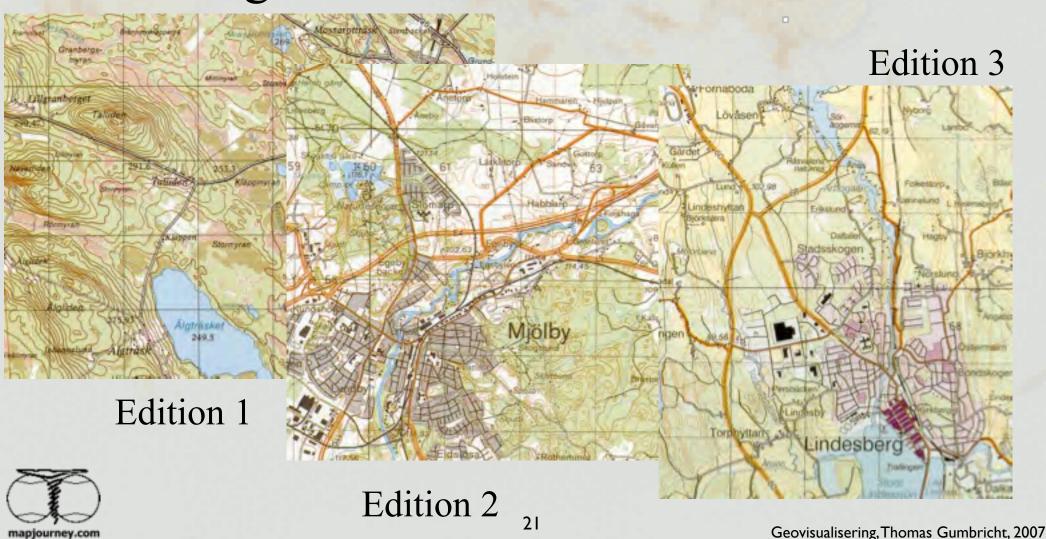




Sveriges kartproducerande myndigheter



Tre generationer Gröna kartan



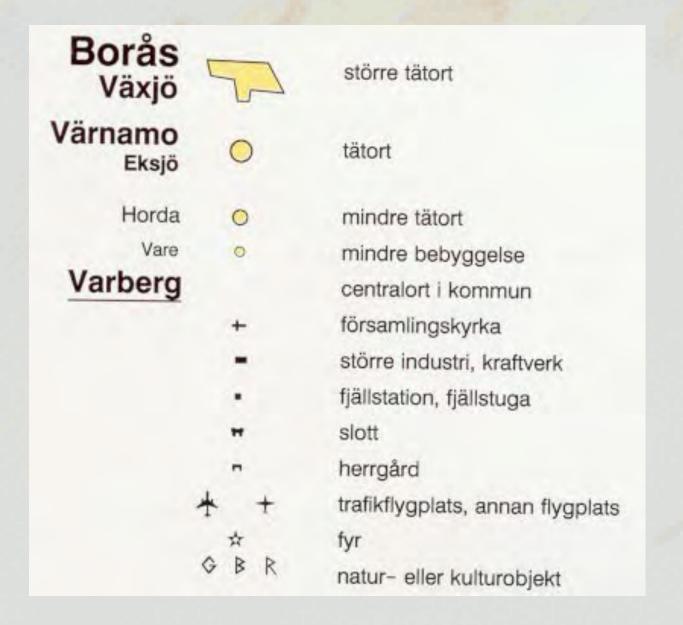
mapjourney.com

6 typer av grafiska element

- Punkter
- Linjer
- Ytor
- 3D-objekt
- Text
- Symboler



Punktsymboler i
Sveriges
Nationalatlas





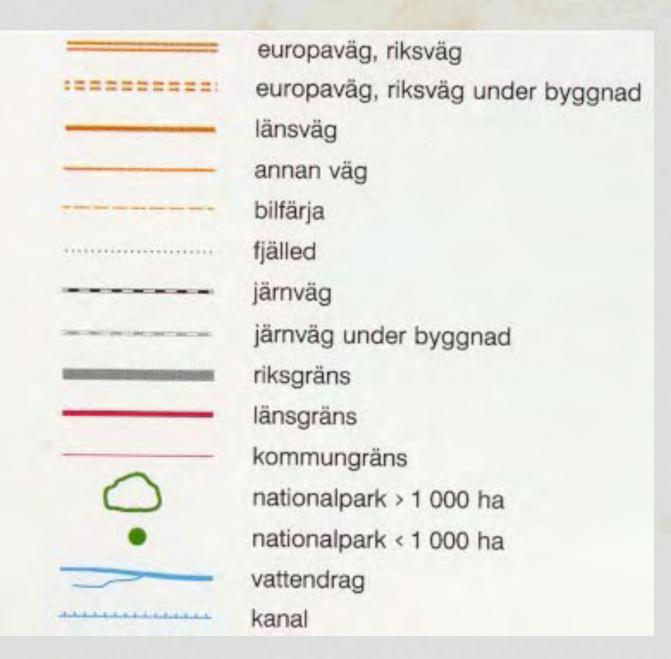
punkt symboler



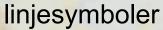


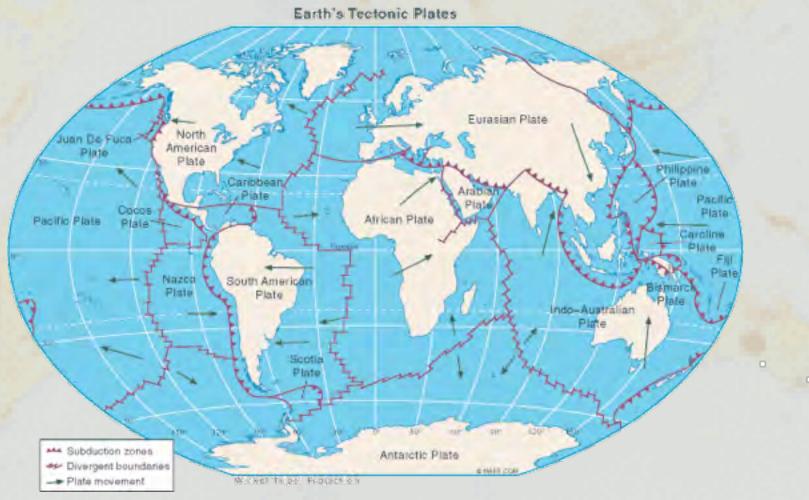
Figure 5. Kazakstan, Kyrgyzstan, Tajikistan, Turkmenistan, and Uzbekistan: Industrial Activity, 1996

Linjesymboler i Sveriges
National atlas









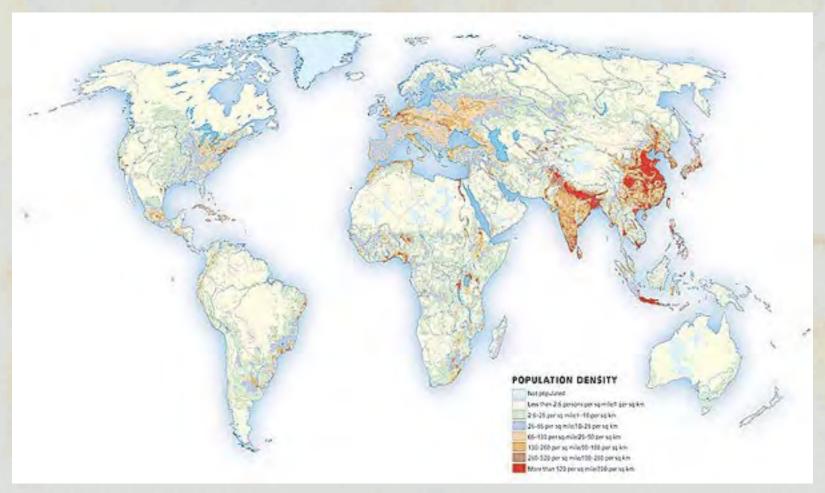


Ytsymboler i Sveriges National atlas





ytsymbolisering med färg





Definition av punkt/linje/area objekt beror på skalan :



Topografiska kartor avbildar det som direkt syns i terrängen och höjdförhållanden (topografi) – gröna kartan i skala 1: 50 000 är en typisk topografisk karta, men även gula kartan i skala 1: 20 000.

Tematiska kartor visar ett visst tema, inte sällan med en topografisk karta som bakgrund, till exempel geologi, vegetation, fastigheter eller statistiska data.



Topografiska

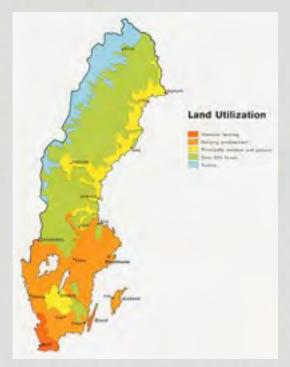
kartor

Generell bild av jordytan



Analog uppdelning av karttyper

Grunderna för



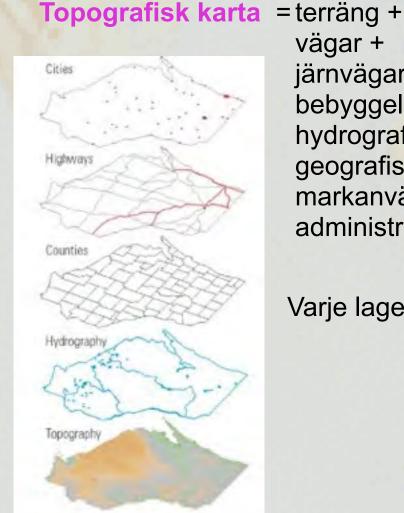
Tematiska kartor

Rumslig fördelning av enskilt fenomen



Analog uppdelning mindre relevant i digital miljö.

Både topografiska och tematiska kartor består av flera lager.

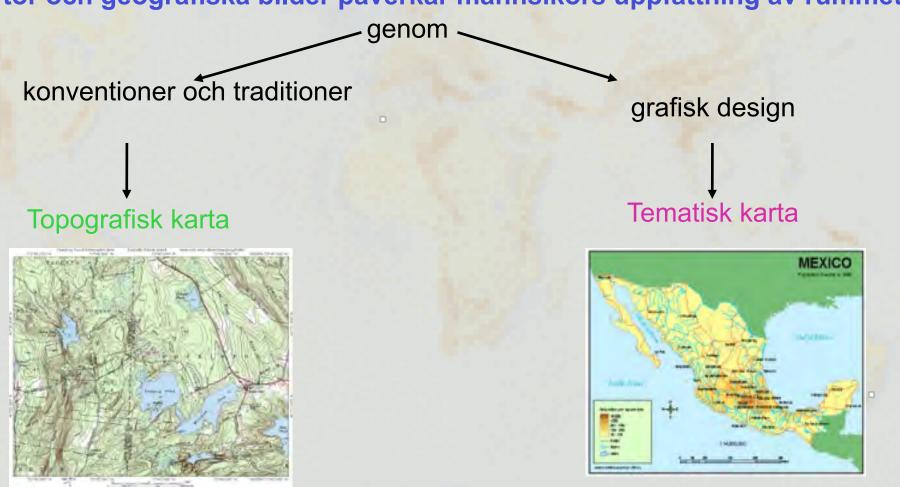


eterräng +
vägar +
järnvägar +
bebyggelse +
hydrografi +
geografiska namn +
markanvändning +
administrativa gränser

Varje lager är en tematisk karta i sig själv.



kartor och geografiska bilder påverkar männsikors uppfattning av rummet.





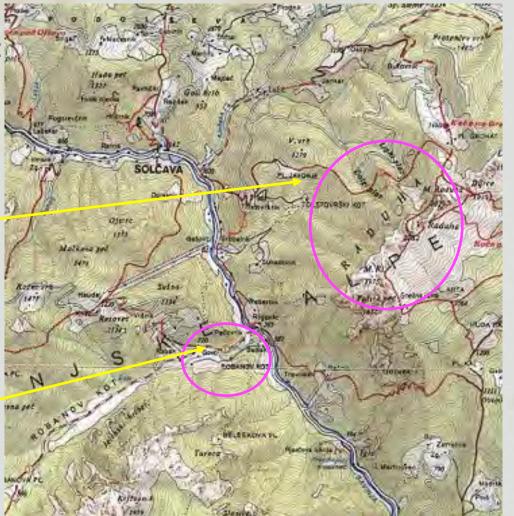
Topografisk karta – använder standardiserade konventioner för symbolisering med ursprung från militära kartor från 1900-talet (infanteri och artelleri) tyngdpunkt på bebyggelse, infrastruktur, terräng och hydrografi

Använding av tradiotionella symboler:

- blå färg för vatten,
- grön färg för skogar,
- röd/grå/rosa för bebyggelse, etc.

mapjourney.com





Tematiska kartor

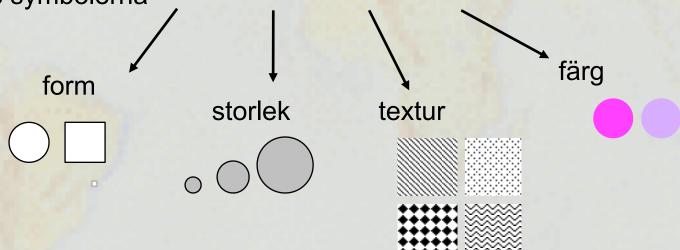
Tematisk karta

Inga standardiserade symboler:

- tematiska kartor syftar till riktad kommunikation (propaganda)

- information uppfattas beroende på variation i grafisk design

hos symbolerna



Symbolernas variationer skapar mening för kartläsaren.



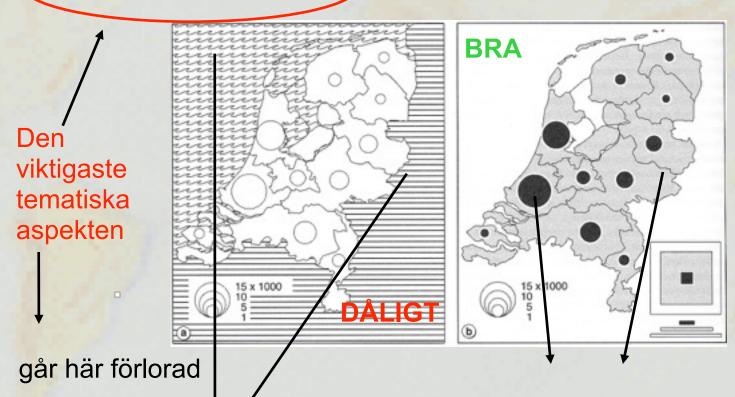
Tematiska kartor



mapjourney.com

Visuell hierarki - visuellt visa vad som är mer eller mindre viktigt.

Antalet anställda inom servicenäringen i Nederländerna



Havet och omkringliggande ytor (relativt mindre viktiga aspekter) är mest framträdande

Bra kontrast som lyfter den visuella hierarkin:

antalet anställda och den geografiska indelning kommer fram tydligt.



Symboliseringsmetoder

Symboliseringsmetod = standardiserade sätt att utnyttja grafisk design för att skapa information om olika företeelser.

The nio vanligaste symboliseringsmetoderna:

- korokromatiska kartor eller mosaikkartor,
- koroplethkartor,
- isolinjekartor,
- nominala punktkartor,
- absoluta proportionalitestkartor,
- diagramkartor,
- punktkartor,
- flödeslinjekartor och
- statistiska ytkartor.

Alternativ symbolisering: kartogram



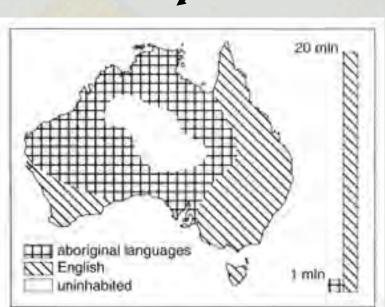
Korokromatisk karta eller mosaikarta

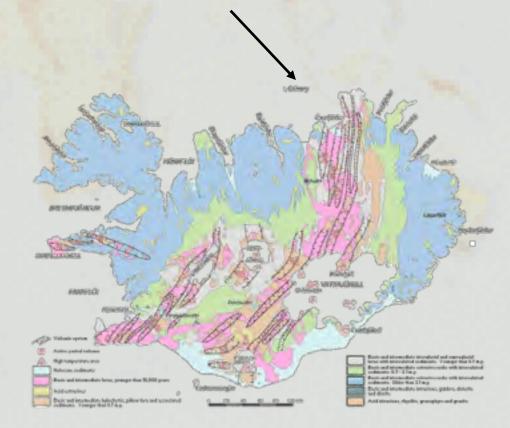
Greek: choros = area, chroma = färg

Korokromatisk karta:

- symbolisering av nominal (kvalitativ) data med hjälp av färger eller svartvita mönster.

eller Svartvita monste







Koroplethkarta

Greek: choros = area, plethos = varde

Koroplethkartor:

- symbolisering av diskreta värden (ordinal, interval, kvot data)
- användning av ton (gråvärde) eller mättnad (kroma) av en nyans.







Isolinjekartor eller isopletkarta

Greek: iso = samma

Isolinjekartor:

- represenerar kontinuerligt fenomen

 isolinje = a linje som binder samman punkter med samma värde

- data: mätvärden som avser

- punkt eller area

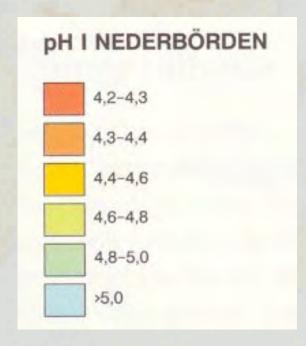
Isolinjekartor visar trender:

- i vilken riktning värden på det symboliserade fenomenet ökar/minskar
- jämförelse mellan olika fenomen korrelation mellan olika fenomens



Isopletkarta i färg





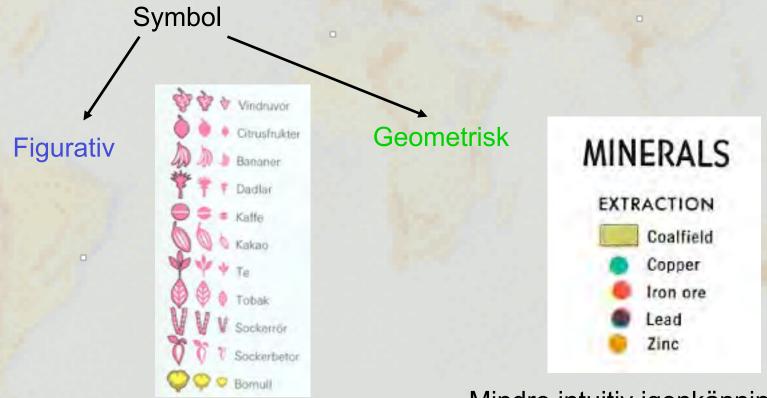


Nominal punktkarta

Enkel igenkänning i kartvy,

komplexa legender

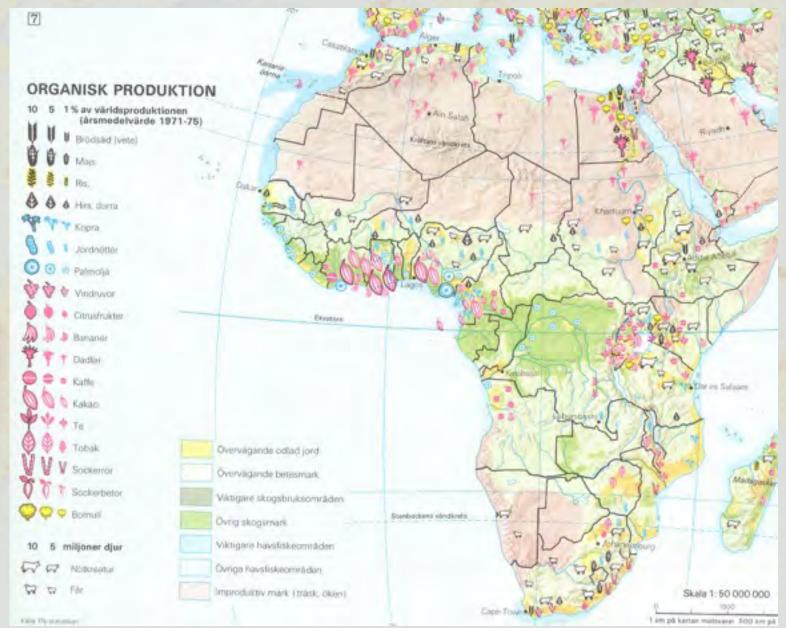
- represenerar nominal data med värden för punkter
- genom symbol, form, riktning eller färg.





Mindre intuitiv igenkänning i kartvy, enklare legend

Figurativa symboler





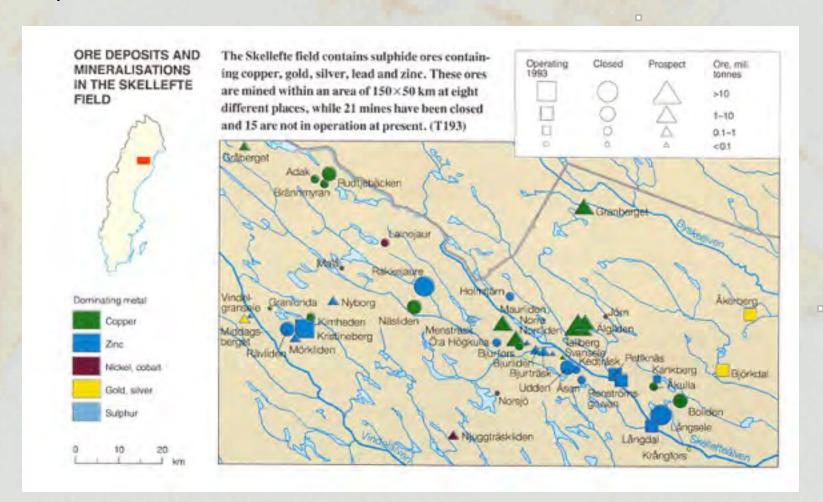
Geometriska symboler





Absolut proportionella kartor

- representerar diskreta och absoluta värden för punkter
- genom geometriska symboler, där storleken på symbolen representerar attributvärdet.





Absolut proportionella kartor

Punktkarta med en symboltyp

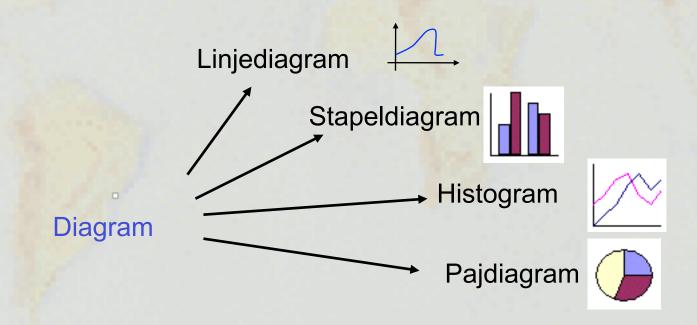






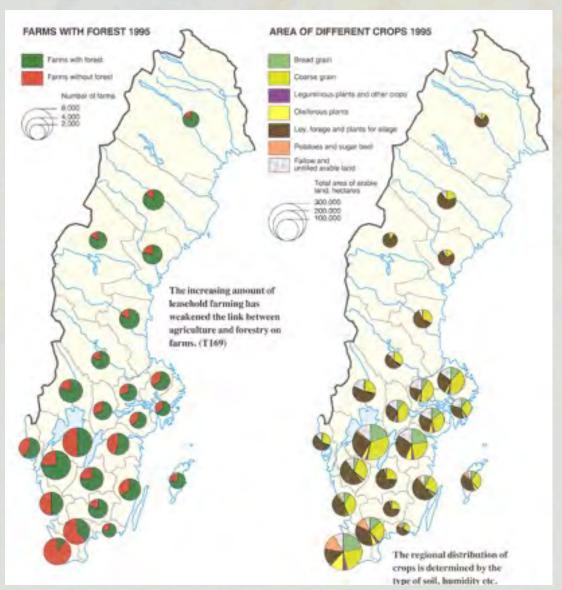
Diagramkartor

- kartor som innehåller diagram





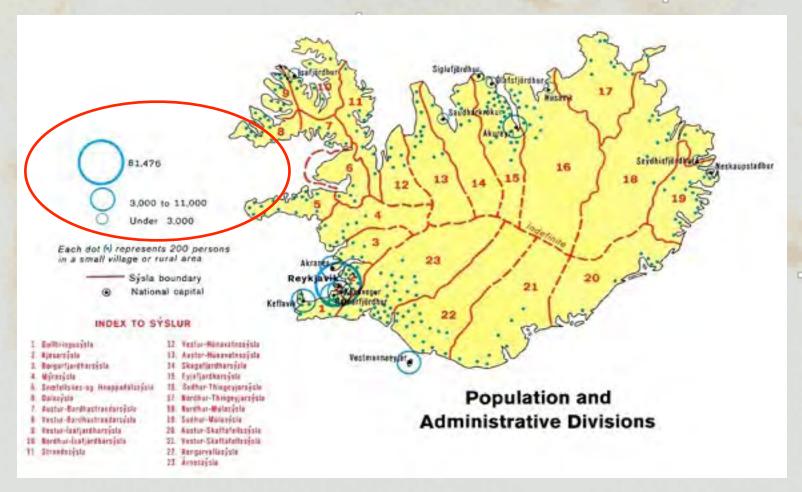
Pajdiagramkarta





Punktkartor

- ett specialfall av proportionella symbolkartor
- representer punktdata som symboliserar kvantitet för (närliggande) punkt
- visar geografiska mönster

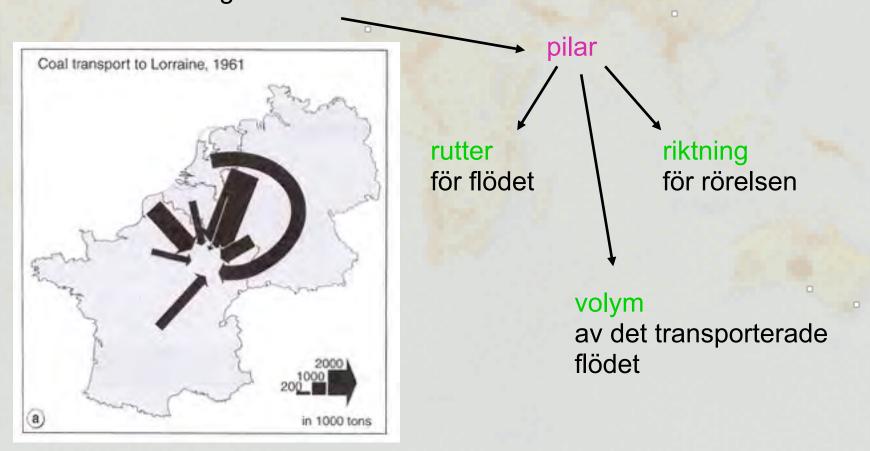




Flödeskartor

visar flöden eller rörelser genom:

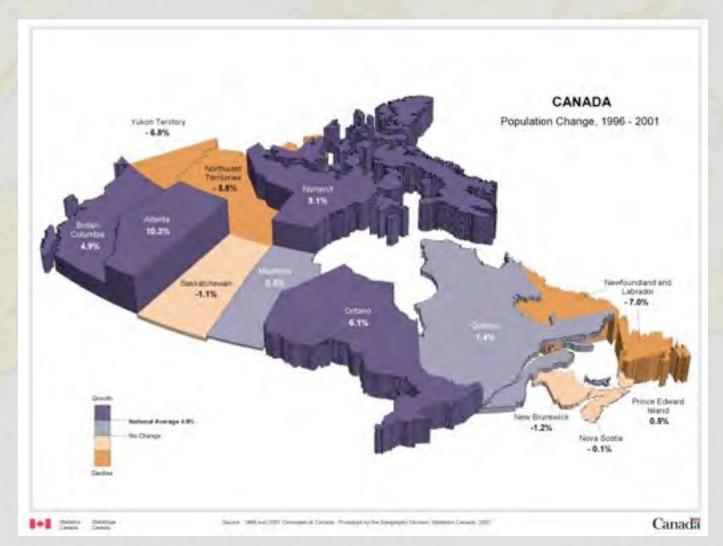
 användning av grafiska variabler som bör ge ett intryck av flödets riktning och storlek.





Statistiska ytkartor

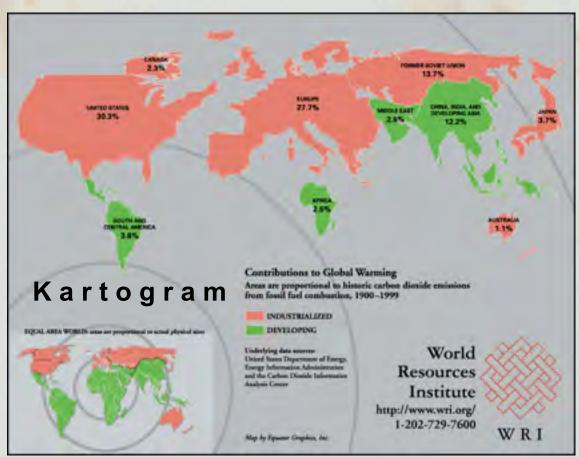
- 3D visualisering av kvantitava data (alternativ till isolinje/choropleth kartor)

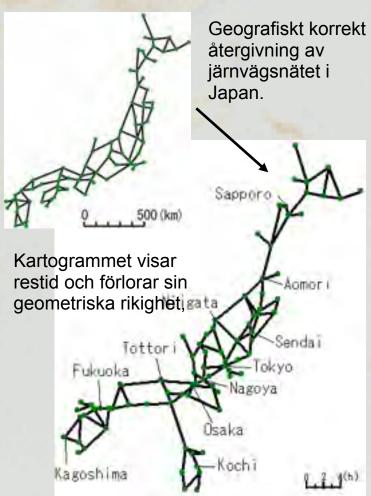




Kartogram

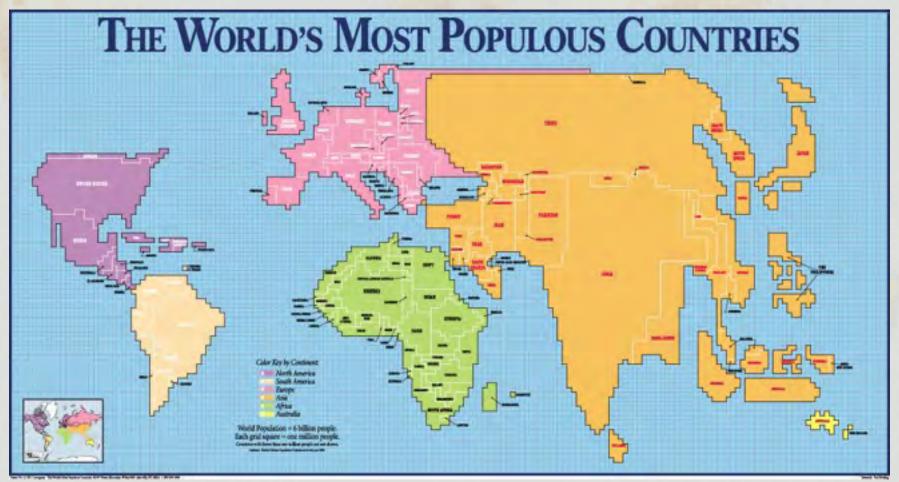
Egentligen inte riktiga kartor! Geografiska igenkännbara objekt utnyttjas för att visa icke geografiska egenskapre, men förlorar därmed sin geometriska riktighet.





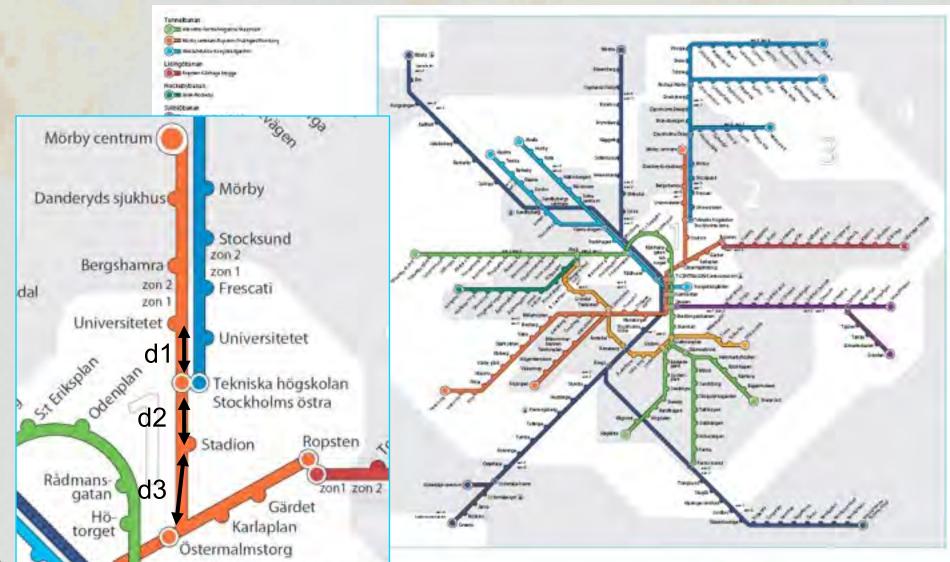


Area kartogram: Ytan på varje poygon representerar ett attributvärde med kvotskala (population).





Linjekartogram: visar topologin för den spårbundna trafiken inom Storstockholm





d1 = d2 < d3

Verkligen????

T-CENTRALEN/Centralstation

Linjekarogram som visar engelska vägar till London, 1675





Geovisualisering, Thomas Gumbricht, 2007

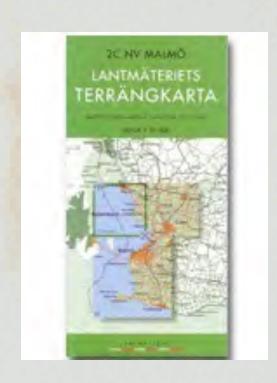
Traditionell papperskarta jämfört med digital geovisualisering

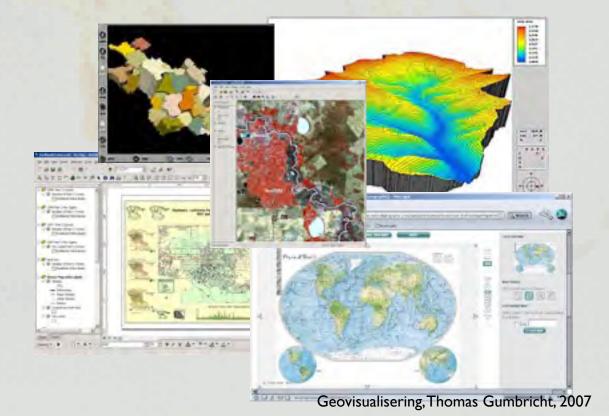
Analogt

En karta för alla ändamål, i ett format.

Digitalt

Anändaren kan själv skapa sin egen 'karta'.

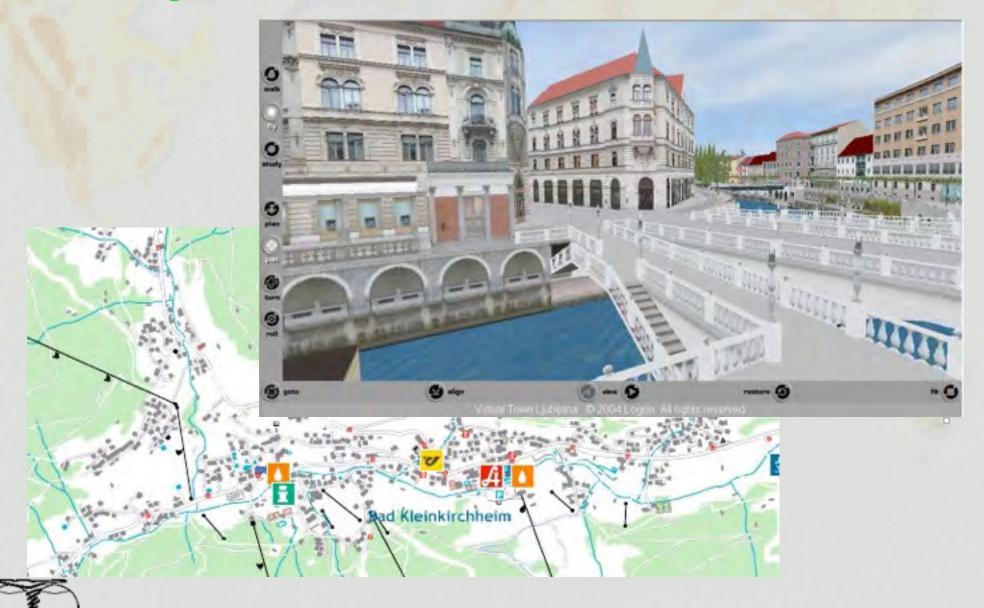






Analogt – 2D

Digitalt – 3D



Analogt - statiskt



Digitalt - mobilt





Analogt – abstrakt

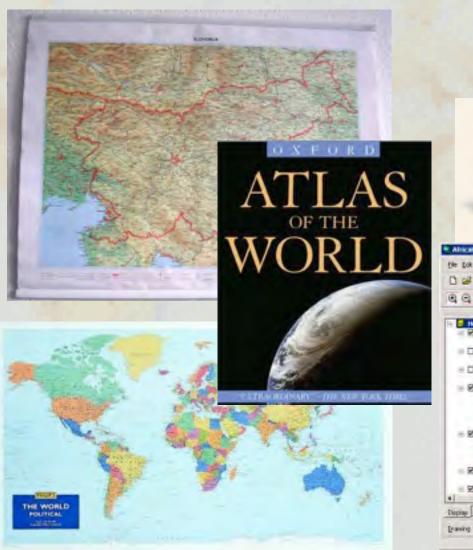
Digitalt – realistiskt

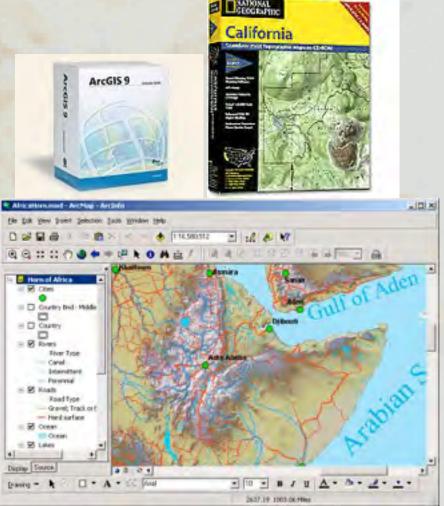




Analogt – färdiggjort

Digitalt – egenproducerat







Traditionell papperskarta jämfört med digital geovisualisering

Traditionell karta:

- förutbestämd skala
- fast område, närliggande områden på initilliggande blad
- statisk vy
- platt perspektiv
- data kan läggas till på enskilt blad med penna
- en enahanda vy av tema eller topografi

Digital geovisualisering:

- fritt val av skala (zoom)
- fritt val av område, panorering över stora områden (globalt)
- dynamisk visualisering (animering)
- 3D visualiisering
- enkel uppdatering av attributdata
- många olika vyer skapade av olika användare

