Referenssystem och projektioner

Thomas Gumbricht thomas@karttur.com www.karttur.com



Föreläsningens innehåll och syfte

Föreläsningen ger en introduktion till geografiska referenssystem och projektioner

- Geografiska koordinater
- Projicerade koordinater
- Ellipsoid och geoid



Komponenter i GIS

presentation

modellering

analys

data manipulering

av geografiska data

uppdatering

datalagring

datafångst



GIS är ett system

som används för:

Referenssystem och projektioner

Georeferering - geografisk referering av en karta till positioner på jordens yta

- Nödvändigt för all kartpublicering och arbete med GIS
- Positionen kan sättas i geografiska koordinater (latitud-longitud oprojicerad data), eller
- Kartesiska koordinater som är relaterade till geografiska projektioner (projicerad data)

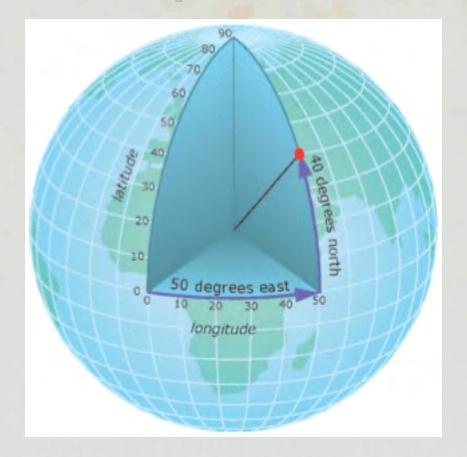




Geografiska koordinater - latitud och longitud

l ett geografiskt koordinatsystem mäts positioner som sfäriska vinklar utifrån jordens medelpunkt. Positionen anges i grader (exv. 58° 2' 4,5") eller i decimalgrader (58.037896).

Latitud mäts som den sfäriska vinkel mellan ekvatorn och en punkt på jordytan. Vinkelvärdet varierar mellan -90 (sydpolen) och +90 (nordpolen).



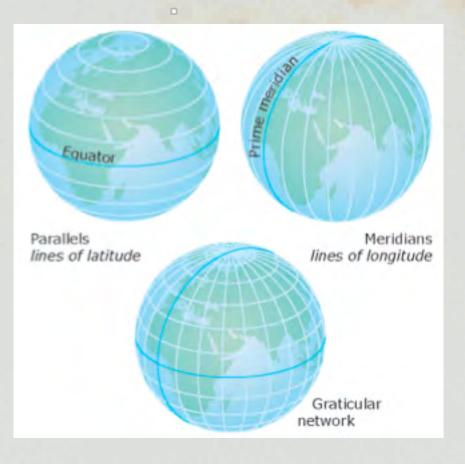
Longitud mäts som den sfäriska vinkel mellan Greenwich meridianen och en och en punkt på jordytan. Vinkelvärdet varierar mellan -180 (W) och +180 (E).



Geografiska koordinater - latitud och longitud

En position på jordytan kan anges exakt med latitud och longitud. Men geografiska positioner är inte jämförbara avseende distanser. Bara vid ekvatorn motsvarar 1 latitud samma distans som en longitud (cirka 110 km). I exempelvis Stockholm motsvarar en longitud ungefär endast 55 km.

Eftersom longitud och latitud minskar i absolut längd när man rör sig bort från ekvatorn kan de inte användas för att göra plana kartor (för tryck eller i GIS).



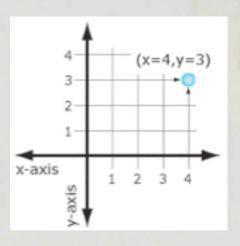
För att trycka kartor och använda kartor i GIS krävs därför att man har ett mer konsistent koordinatsystem. Kartan måste projiceras till ett akrtesisikt system.

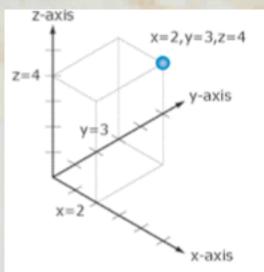


Kartesiska koordinater - X och Y

Projicerade koordinater behövs för att skapa en platt karta av jordytan, som kan användas för att trycka kartor eller i GIS.

l ett kartesiskt koordiantsystem kan en position anges i 2 dimension med X och Y koordinater.





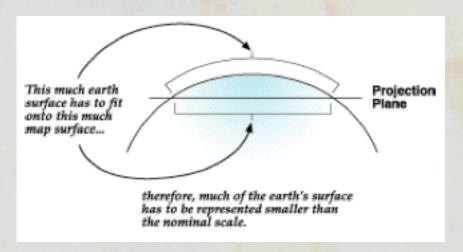
Positioner kan också anges i 3 dimension med X,Y och Z koordinater.

Eftersom jorden är sfärisk kommer en platt projektion alltid att vara behäftad med fel. Beroende på vad kartan skall användas till är det därför en utmaning att välja ett koordiantsystem som bibehåller det viktigaste för just det ändamål kartan var tänkt för.



Projicerade koordinater

Den matematiska transformationen för att skapa ett platt kartesiskt koordinatystem för vår sfäriska planet kallas projicering.

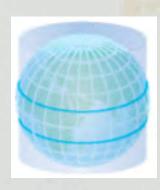


Det finns tre huvudsakliga projiceringar för att överföra en sfär till ett plan.



Konisk projicering

mapjourney.com



Cylindrisk projicering



Azimutal (pol eller plan) projicering

Projicerade koordinater

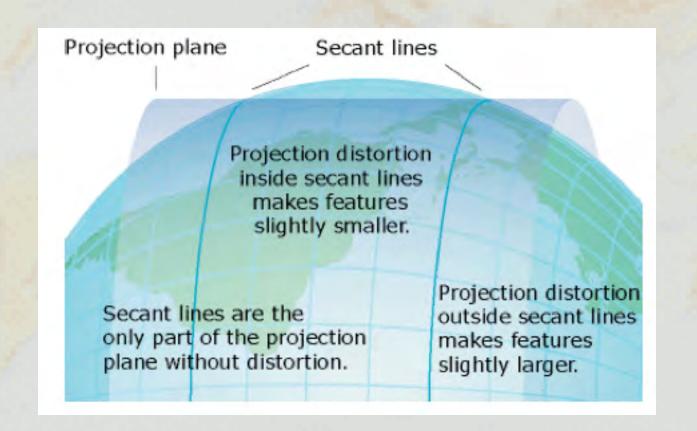
Förutom att dela in projektioner i hur de överförs till ett plan, kan projektioner också delas in efter hur de representerar

- vinklar (vinkelriktiga projektioner)
- ytor (ytriktiga projektioner)
- längder (längdriktiga projektioner)
- former (formriktiga projektioner)



Projicerade koordinater

Skillnaden mellan att använda en eller två tangenter för en projektion.

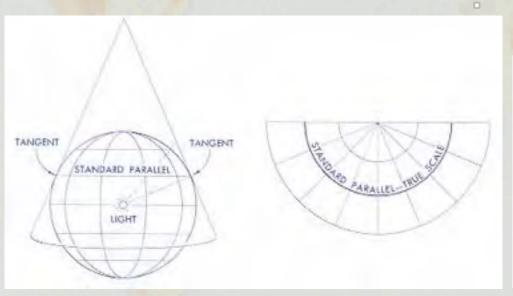


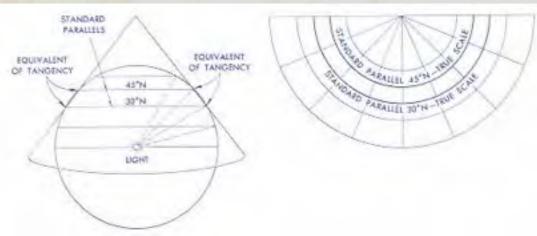


Konisk projicering

Koniska projektioner kan vara av två huvudtyper

- Med en tangent konen vilar på jordytan
- Med två tangenter, delar av jordytan är inuti konen, medan området mellan tangenterna är utanför





Konisk projicering med 1 tangent

Konisk projicering med 2 tangenter



Konisk projicering

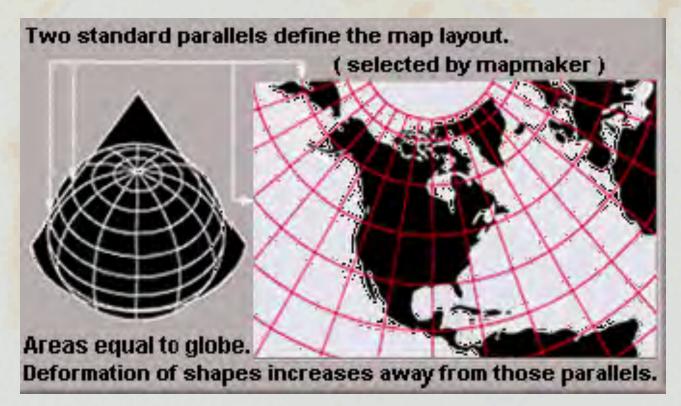
Exempel på koniska projektioner:

- Lambert's conformal conic projection
- Albers' equal area conic projection

Användningsområden:

mapjourney.com

Projektioner av en hemisfär (exv kontinent).

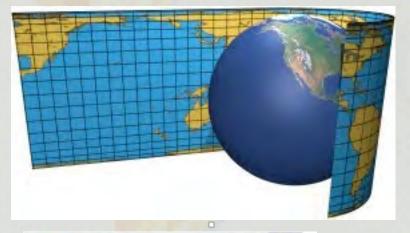


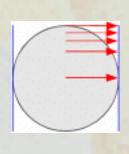
Exempel på Albers conformal conic projection - visar korrekta ytor (exv för beräkning av jordbruksproduktion eller vattenbalans)

Cylindrisk projicering

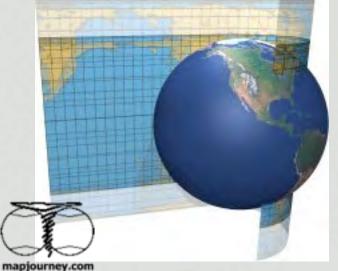
Cylindriska projektioner kan vara av tre huvudtyper

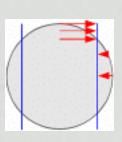
- Normal vertikal cylinder
- Transverse horisontell cylinder
- Oblique vinklad cylinder (mindre vanlig)
- Även cylindriska projektioner kan ha en eller två tangenter





Normal cylindrisk projektion med en tangent





Normal cylindrisk projektion med två tangenter

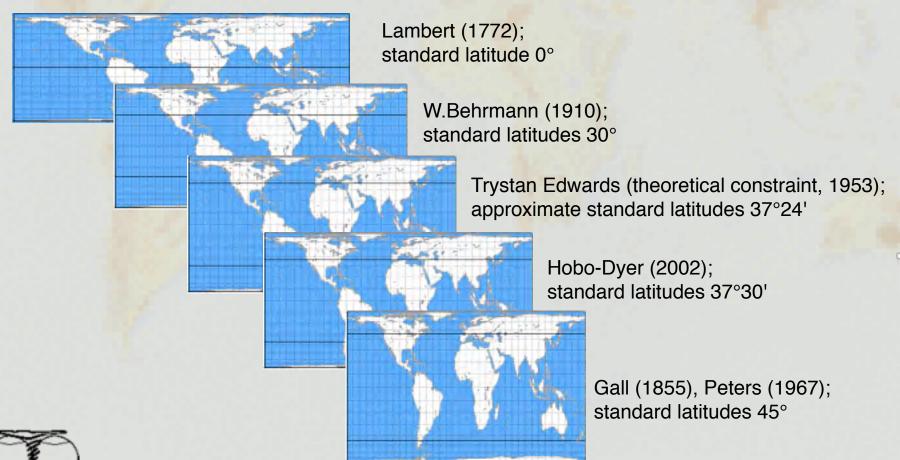
Normal cylindrisk projicering

Exempel på normala cylindriska projektioner:

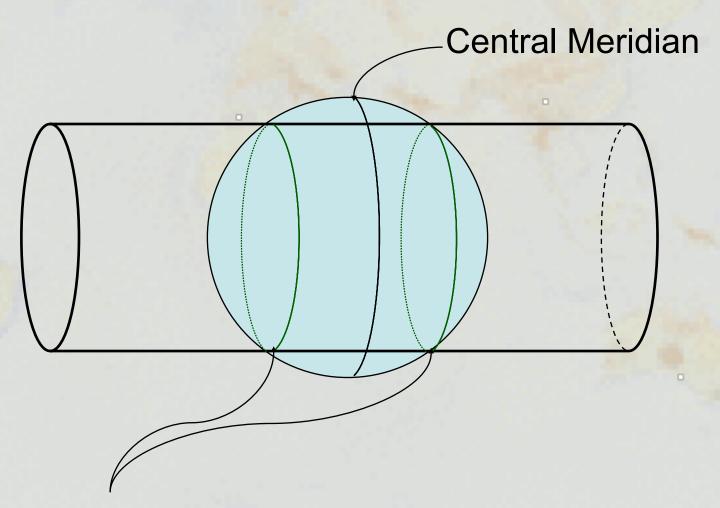
- Lambert's cylindriska projektion
- Behrmanns cylindriska projektion

Användningsområden:

Världskartor och kartor över regioner med horisontell utsträckning



Transversal cylindrisk projicering (Gauss-Kruger)

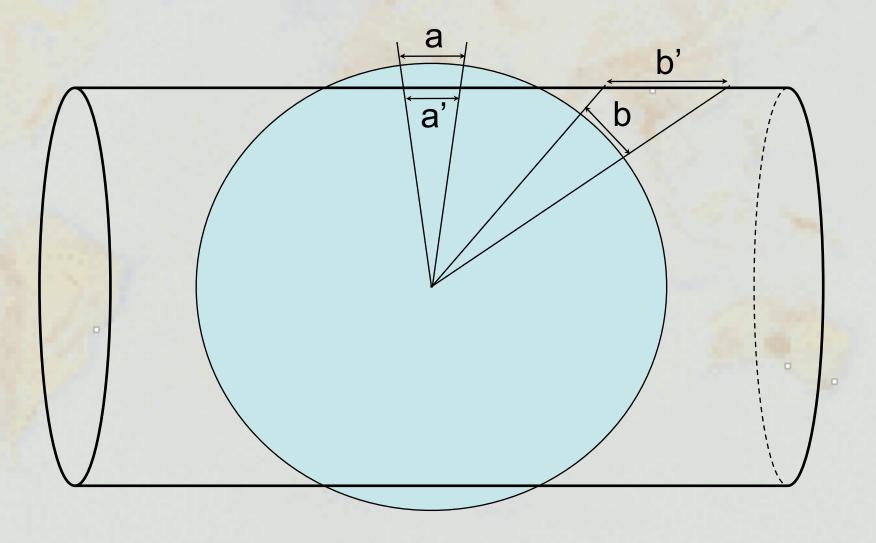


Linjer med korrekt skala (tangentellips)



Transversal cylindrisk projicering

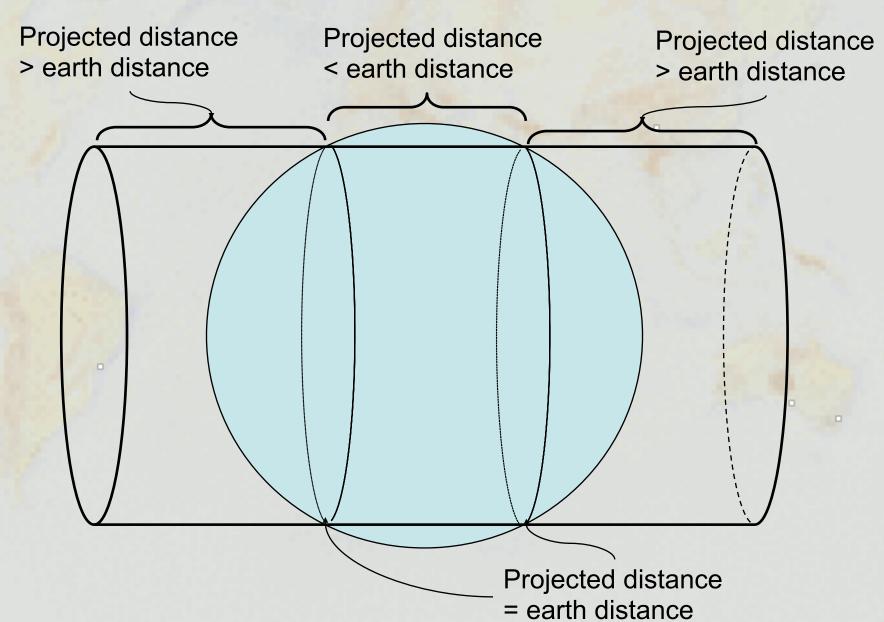
Skalvariation





Transversal cylindrisk projicering

Skalvariation



Transversal cylindrisk projicering

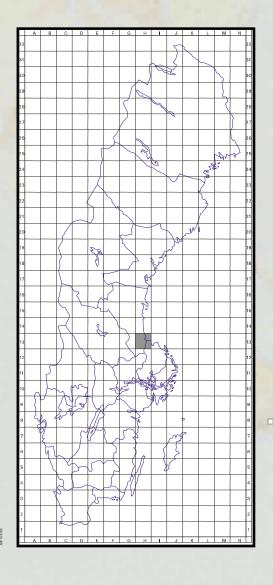
Exempel på transversa cylindriska projektioner:

Transversal Meractor (eller Gauss-Kruger) (RT90)

Användningsområden:

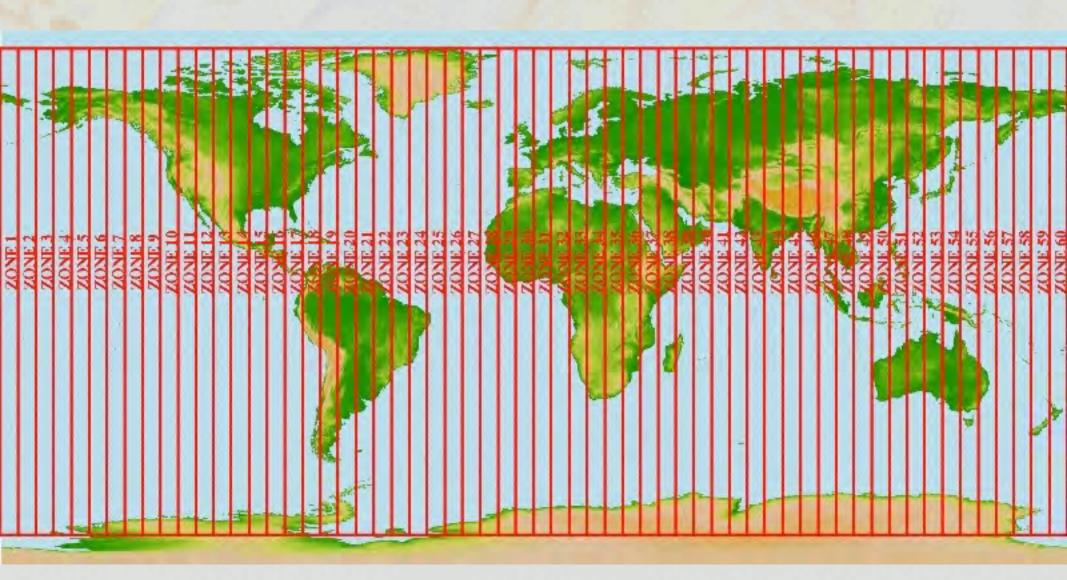
- Regioner med vertikal utsträckning (Sverige)
- Transverse Mercator existerar som standard projektioner med 60 olika tangenter (var 6e longitud)

Gauss-Kruger eller Transversal Mercator är sannolikt den vanligaste projektoner, och används som nationellt system i många mindre länder.





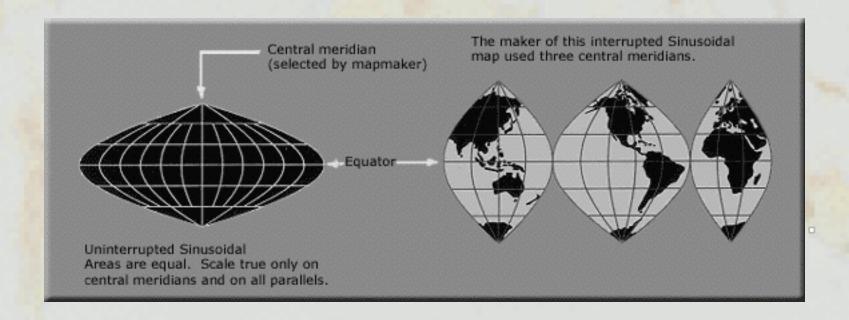
Universal Transversal Mercator (UTM) zoner





Pseudocylindrisk projektion

En pseudocylindrisk projektion representerar central meridianen och alla longituder som raka linjer.





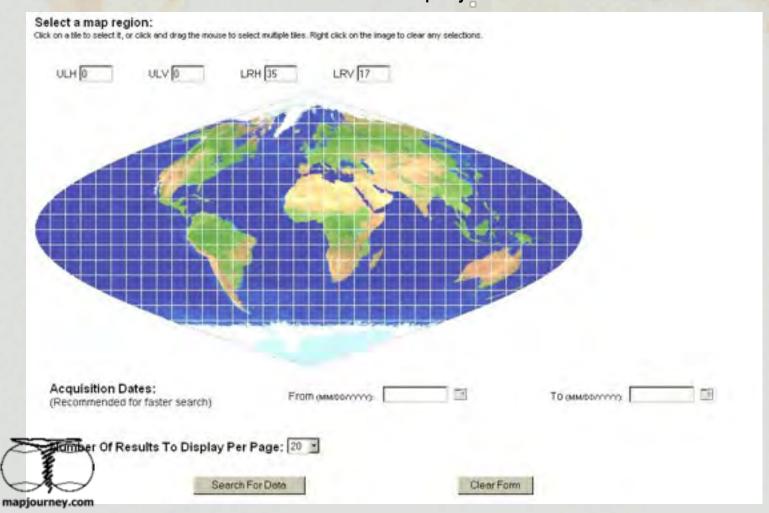
Pseudocylindrisk projektion

Exempel på pseudocylindriska projektioner:

Sinuisodal projektion

Användningsområden:

- Värlsdkartor
- NASA använder numer sinuisodal projection som standard för att leverera satellitbilder



NASAs DATA POOL verktyg för satellitdata

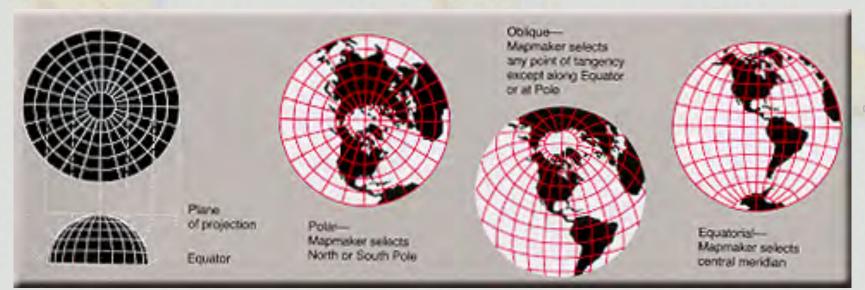
Projektioner, Thomas Gumbricht, 2007

Azimutala projektioner kan vara av tre huvudtyper

- Gnomisk med räta longituder
- Stereografisk projiceringen från motstatt sida av sfären
- Ortografisk vertikal projektion i nadir (från rymden)

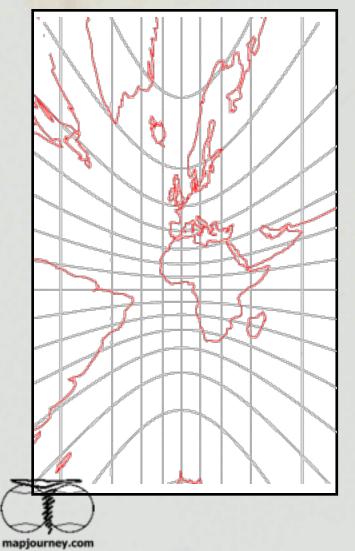
Azimutala projektioner kan också delas in efter tangentpunkten

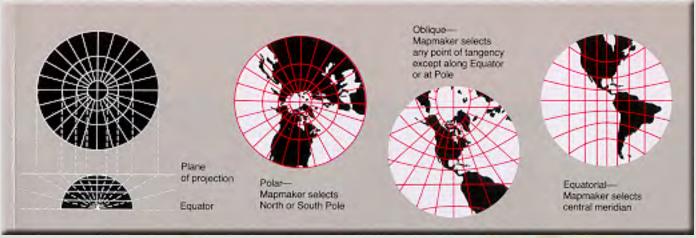
- Pol
- Ekvatorn
- Lutande



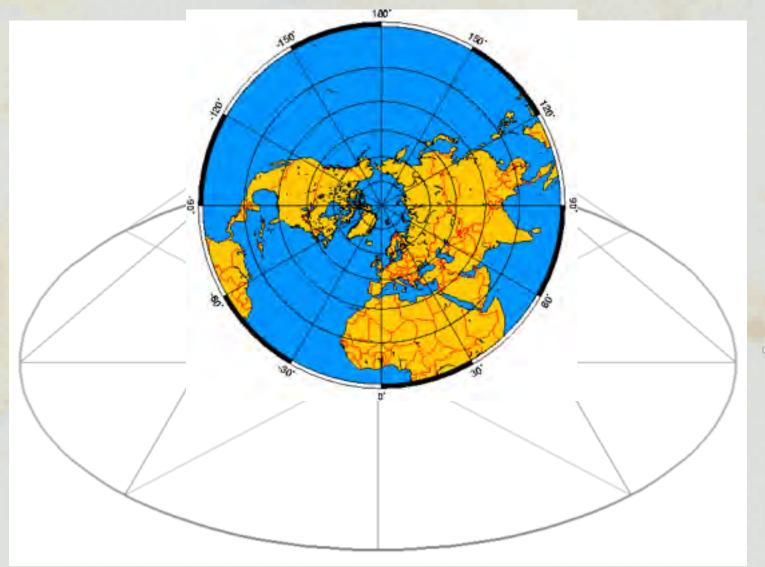


En gnomisk centralprojekion projicerar alla longituder som räta linjer.





Stereografisk projektion projicerar en hemisfär av en sfär på en yta som tangerar motsatt sida av sfären.



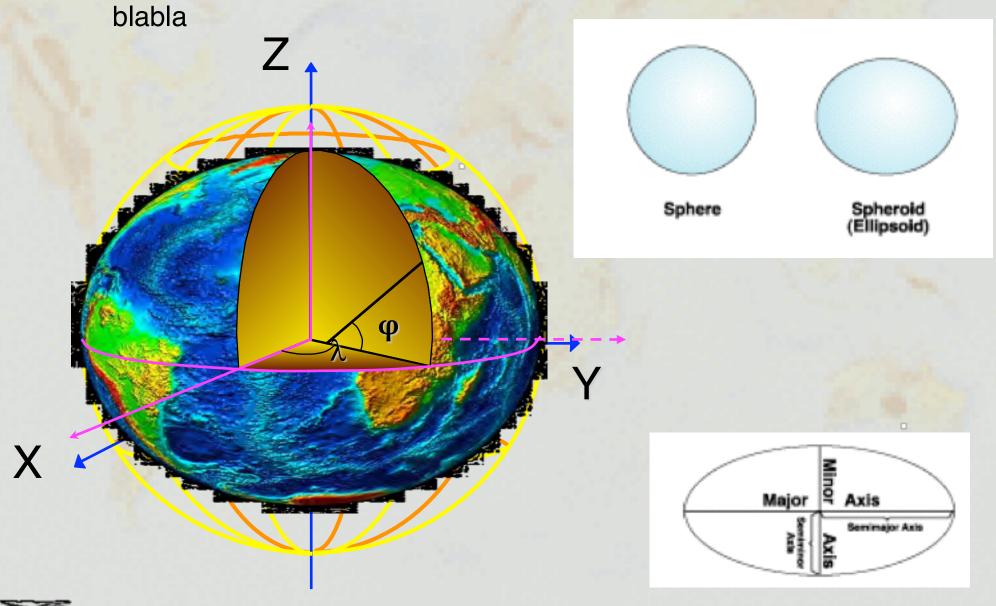


En ortografisk centralprojekion är liktydig med ett fotografi taget i nadir. Flygbilder och satellitbilder har således en gnomisk projektion när de fångas in.



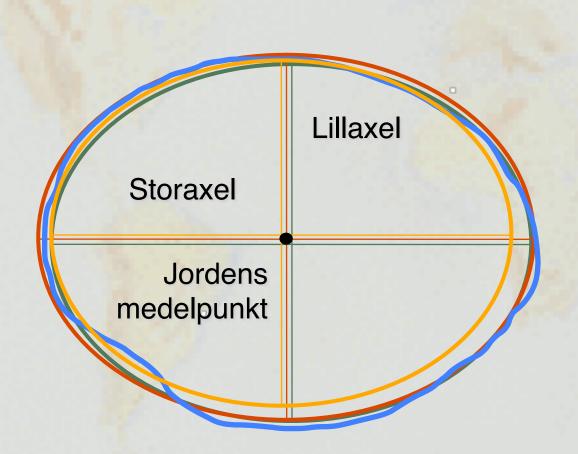


Rotationsellipsoid (speroid) och datum





Rotationsellipsoid



Lokala och regionala datum bygger på en rotationsellipsoid som är anpassad till jordytans form på just den platsen.

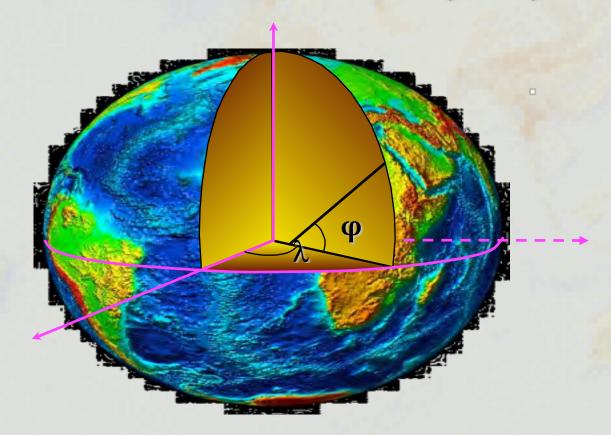
Med globalisering och GPS krävs det istället en global rotationsellipsoid som kan användas överallt, och som har origo i jordens medelpunkt



WGS84 = 6378137.0

Datum

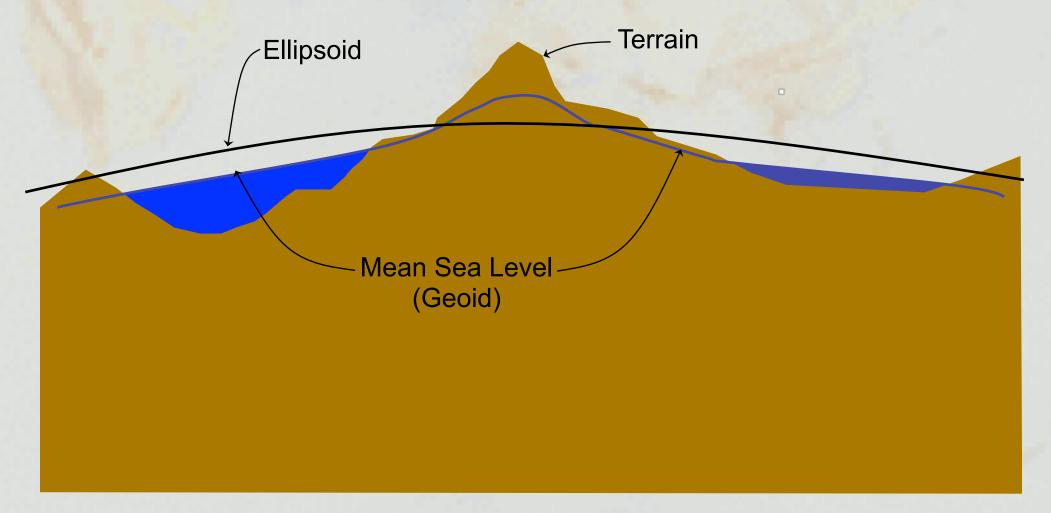
Ett geodetiskt datum är en referensellipsoid med en geografisk ankarpunkt utifrån vilket rotationen beräknas (vanligtvis i grader).



I ArcMap kallas ett geodetiskt datum för "Geographic Coordinate System" (GCS) och innehåller förutom datum och ankarpunkt även gradberäkningsformat (grader, radianer).

Ellipsoid vs Geoid

Geoiden är den verkliga havsytan över havet och den teoreriska havsytan under land, medan ellipsoiden är en teoretisk spheroid.





Projicera data

En fullständig projektion måste innehålla följande:

- Rotationsellipsoid
- Storaxeln
- Inversal tillplattning
- Ankarpunkt för rotationseelipsoid
- vinkelenhet för rotationsellipsoid
- Projektionstyp
- Enhet för distans

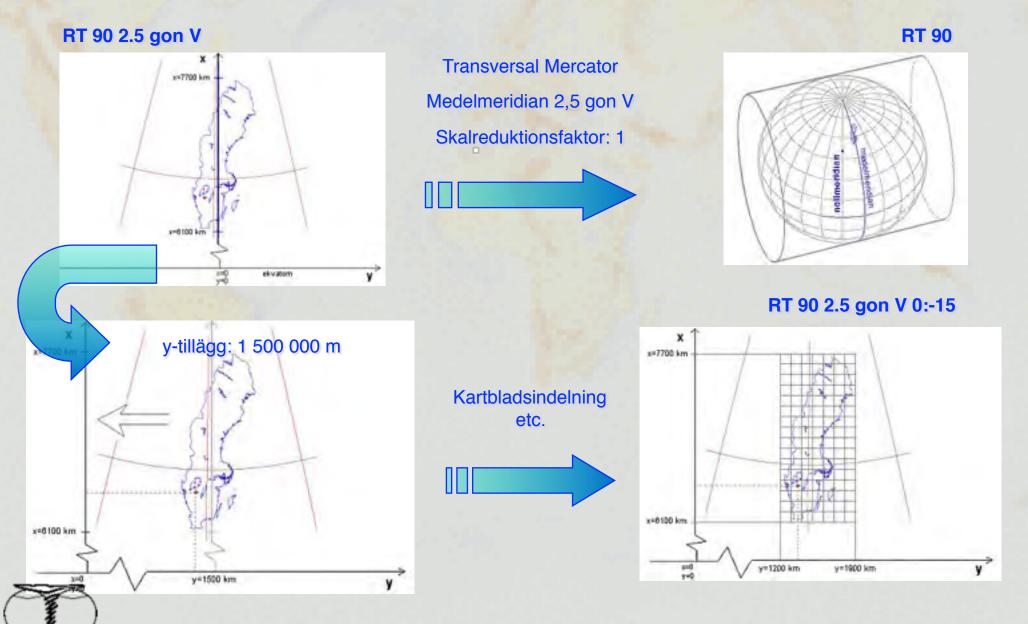
Beroende av projektion krävs följande:

- Ursprungslatitud
- Falsk östlig nollposition
- Falsk nordlig nollposition
- Skalfaktor
- Longitud(er) eller latitud(er) för tangent(er)



RT90

RT90 är en transversal cylindrisk projektion baserad på Gauss-Kruger (Transversal Mercator)



mapjourney.com

RT90

Definition av RT90 projektionen

Parameter	Värde
Referens ellipsoid	Bessel 1841
Semi storaxel	6377397,155
Invers tillplattning	299,1528128
Projektion	Gauss-Kruger (TM)
Central meridian	E15°48'29.8" *
Ursprungslatitud	0°
Skalfaktor	
Falsk nord	0
Falsk öst	1 500 000



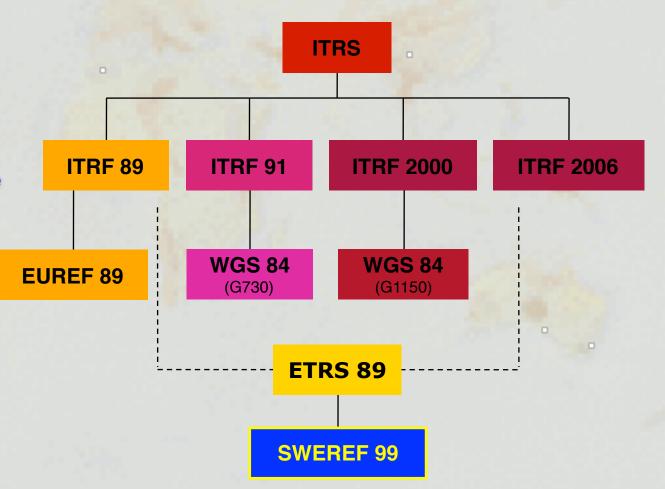
^{* 2.5} gon Väst om Stockholms gamla observatorium

Globalt anpassade referenssystem

"GRS 80-familjen"

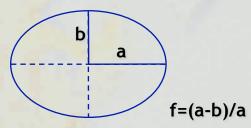


- realiseras genomITRF InternationalTerrestrial Reference Frame
- WGS World Geodetic System
- ETRS European Terrestrial Reference System
- SWEREF Swedish Reference Frame





Globalt anpassade referenssystem





SWEREF 99

Referensellipsoid: GRS 80

halva storaxeln: a= 6 378 137 m

avplattning: f= 1/298,257222101...

Mätepok: 1999.5

Plattepok: 1989.0

Noggrannhet, internt: centimeternivå

Definieras av de 21 nationella fundamentalpunkterna, som också ingår i SWEPOS-nätet

SWEREF 99 är en certifierad EUREF-lösning och sammanfaller med andra europeiska ETRS 89-realiseringar på nivån 1-5 cm





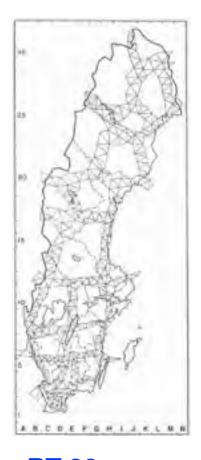
Gamla geodetiska nät/system

1:a rikstrianguleringen 1815 - 1890



RT 1817

2:a rikstrianguleringen 1903 - 3:e rikstrianguleringen 1967 - 1950 1982



RT 38



RT 90

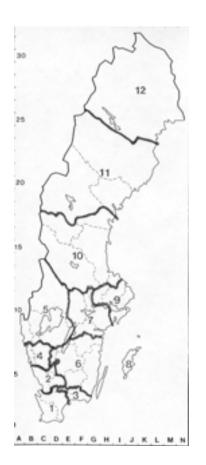




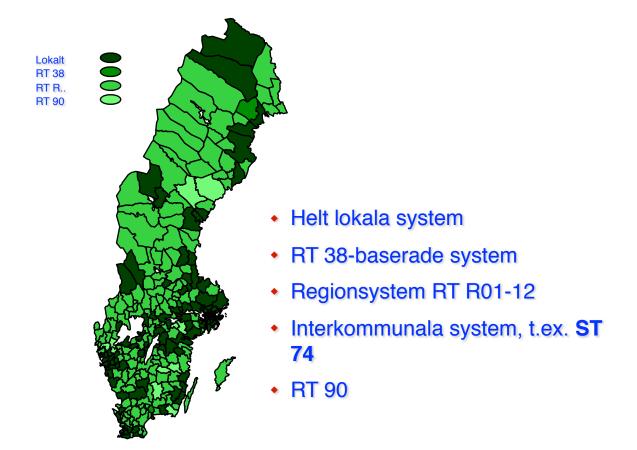


Gamla geodetiska nät/system

12 regionsystem (RT R 01 - RT R 12)

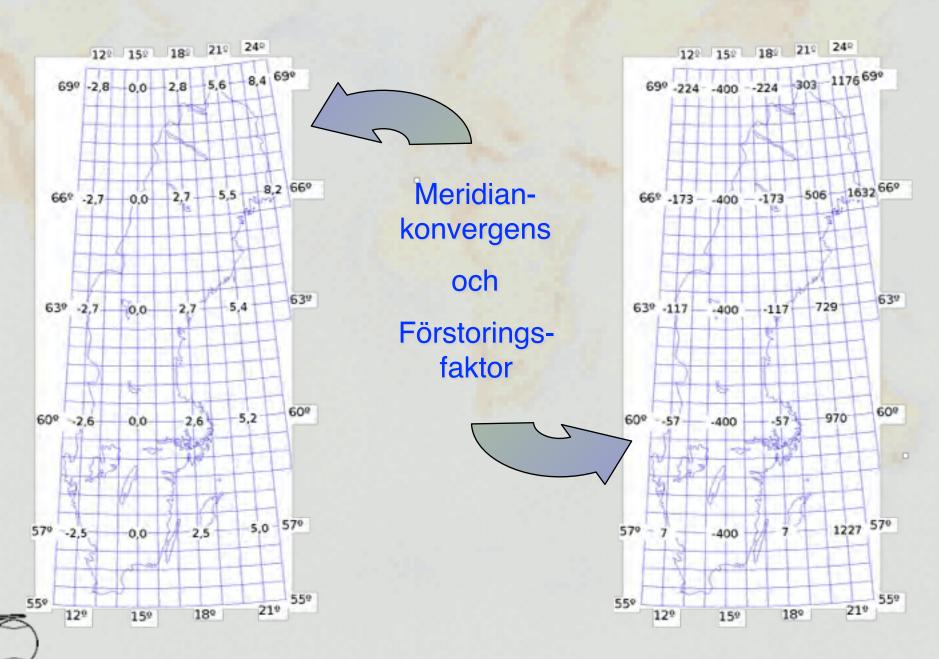


Kommunala system 1902 -



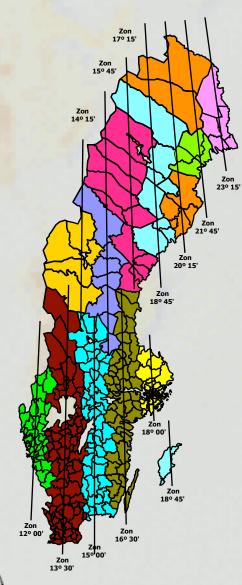


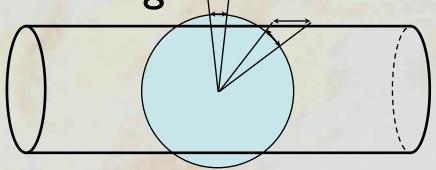
Från RT90 till SWEREF



mapjourney.com

SWEREF99 zonindelning





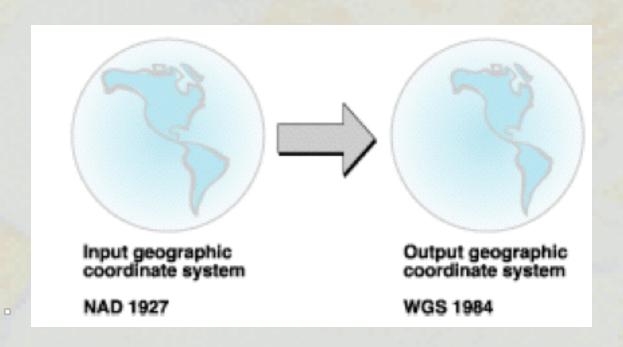
- > 12 zoner:
- medelmeridianer:

12° 00'	14° 15'
13° 30'	15° 45'
15° 00'	17° 15'
16° 30'	18° 45'
18° 00'	20° 15'
	21° 45'
	23° 15'

- > skalreduktionsfaktor: $k_0 = 1$
- > x-tillägg: 0 m
- y-tillägg: 150 000 m

Projicera data

Att projicera data innebär att man transformerar data till ett kartesiskt koordinatsystem.

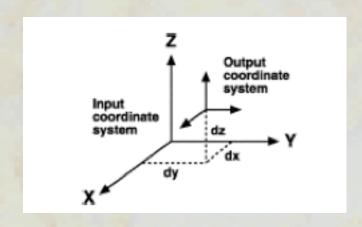


Om rotationsellipsoiden är densamma för den ursprungliga och den nya projektionen (exv. WGS84) så behövs ingen transformation för rotationsellipsoiden. Är rotationsellipsoiderna olika blir transformationen besvärligare.

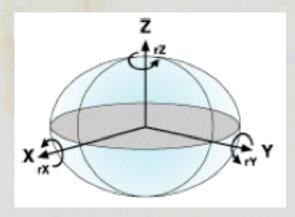


Metoder för att projicera data

Vid projicering med samma rotationsellipsoid krävs tre parametrar för att skifta datum (X,Y och Z).



Vid projicering till annan rotationsellipsoid krävs sju parametrar för att skifta datum (XYZ, 3 vinkelrotationern och en skalfaktor).



Alla projiceringar är numeriska approximationer, inga analytiska lösningar existerar.

