Alglaadur ESTCube-1 käsu- ja andmehaldussüsteemile ja kaameramoodulile

Karl Tarbe

3. juuni 2013. a.

Toetus



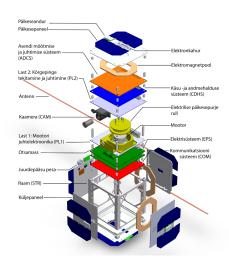
Estcube-1

- 2008, suvi
- $10 \times 10 \times 10 \text{ cm}^3$
- 1.048 kg
- 670 km
- 100 000 €



Estcube-1





Käsu- ja andmehaldussüsteem (CDHS)

- Command and Data Handling System → CDHS
- STM32F103 mikrokontroller
- Riistvaraline dubleeritus
- FRAM mälud



Kaameramoodul (CAM)

- STM32F217 mikrokontroller
- 640×480
- FRAM mälu



Alglaadur

Ülesanded

- Tarkvara terviklikkuse kontrollimine
- Tarkvara kopeerimine välimisest mälust sisemisse
- Põhitarkvara käivitamine
- Tegevuste logi salvestamine

"Kasutajaliides"

- Alglaadurile käskude andmine
- Tegevuste logi lugemine

Mälud

FLASH

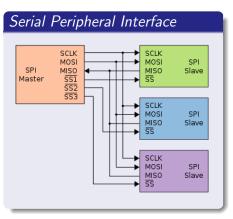
- Asub mikrokontrolleri sees.
- Saab muuta lehe kaupa.

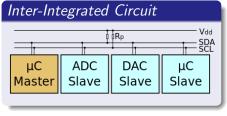
Ferroelectric RAM (FRAM)

- Ei asu mikrokontrolleris.
- Saab muuta baidi kaupa.

Juurdepääs on üle SPI või I²C siini.

SPI ja I²C





Tarkvara tervklikkuse kontrollimine

Kuidas kontrollitakse?

CRC-32 (Ethernet) polünoom: 0x4C11DB7

$$X^{32} + X^{26} + X^{22} + X^{16} + X^{12} + X^{11} + X^{10} + X^8 + X^7 + X^5 + X^4 + X^2 + X + 1$$

Mida kontrollitakse?

- Alglaadurit ennast
- Kopeerimisel välises mälus olevat tarkvara
- Põhitarkvara

Tarkvara kopeerimine

Töö käik

- Käskude nimekirja lugemine
- 2 Tarkvara terviklikkuse kontrollimine
- Tegelik FLASH mälusse kirjutamine

Käskude nimekiri

- Kaks võimalikku käsku
- Asub välimises mälus

Põhitarkvara käivitamine

Töö käik

- Tarkvara terviklikkuse kontrollimine
- Katkestusvektorite tabeli aadressi seadmine
- 3 Stack pointeri seadmine
- 4 Lähtestamise vektorile "hüppamine"

Logimine

Logi ülesehitus

- Logi element on 16-bitine.
- Logi asub ühes FLASH mälu lehes.
- Kahendotsinguga leitakse logi lõpp.
- Logi täitumisel jäetakse alles viimased 20 sissekannet.

Mida logitakse?

- Logi elemendi esimene bait = tüüp.
- Logi elemendi teine bait = argument.
- Logitakse kõik vead.

Kokkuvõte

Alglaaduri ülesanded

- Tarkvara terviklikkuse kontrollimine: CRC-32
- Tarkvara kopeerimine: FRAM → FLASH
- Põhitarkvara käivitamine: Jump
- Tegevuste logi salvestamine: 1 leht FLASHis