

Ricardo José Apuy Muñoz +

Teléfono: 84819488 Email: ricardo96apuy @gmail.com

Cedula: 116350497

Formación Académica:

Bachiller de Educación Media, 2014
Colegio Técnico Profesional de San Sebastián

Certificado de Aprovechamiento en Bases de Datos Access, 2015
Instituto Nacional de Aprendizaje

Certificado de capacitación en Project, 2019
Instituto Nacional de Aprendizaje

Operador de Tecnologías de información y comunicación 2019
Instituto Nacional de Aprendizaje

Bachillerato en Ingeniería en Sistemas
Universidad Fidélitas

Egresado del programa Oracle One

Experiencia Profesional:

- 2014 Práctica profesional desarrollada en Remsa. Desempeño como ayudante en labores de mantenimiento de equipo mecánicos.
- 2022-2023 Labore como programador junior en Soluciones Informáticas.
- 2023 Labore como programador independiente par Tolomeo Software

Informática:

Microsoft Office a nivel usuario avanzado.

Programas específicos: Photoshop nivel medio, GIM nivel básico, Unity nivel avanzado, RPG Maker MV nivel avanzado, entornos de desarrollo Netbeans, Visual Studio, Rider. Conocimiento básico de Ubuntu. Lenguajes de programación: PHP nivel bajo, Java nivel medio, C# nivel alto, Javascript nivel alto.

Experiencia en Java

Desarrollo de proyectos universitarios de diversos índoles en los que cabe resaltar: un prototipo de juego de rol, un gestor de libros informáticos con las tecnologías JSP, una calculador NPI y una aplicación para móviles para una pizzería.

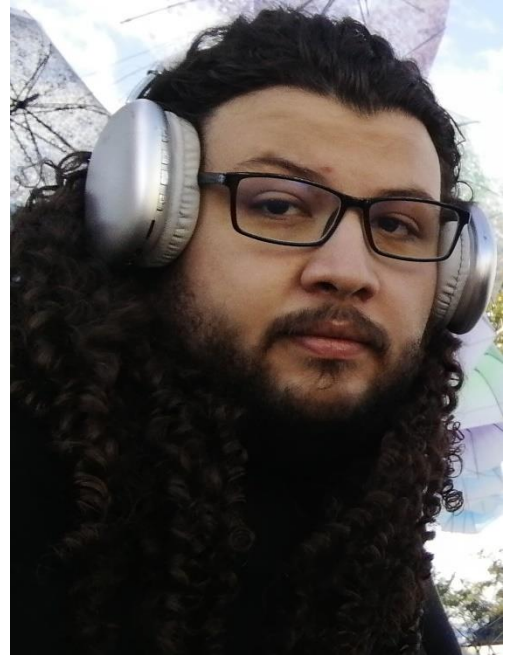
Experiencia en JavaScript

Desarrollo de proyectos universitarios, de Udem y de aprendizaje propio en los que cabe resaltar: Pagina web con un catálogo, base de datos, ingreso de sección por correo y contraseña, hosting y sistemas de control para el usuario administrador desarrollado con las tecnologías de Firebase de Google.

En soluciones informáticas y en Tolomeo realice trabajos de desarrollo usando la librería de CREATJS.

Experiencia en C#

Desarrollo de proyectos universitarios de diversas índoles en los que cabe resaltar: Videojuego tipo plataformer, de pelea de naves espaciales 2D y 3D además de un juego de zombis desarrollado en Unity, sistema de control de ventas e inventario para una tienda, un gestor de datos usando como base de datos SQLite y proyectos con la tecnología de ASP.NET en el que se destaca la página de gestión de un mariposario.



Están en proceso de aprobación de la AssestStore un engine desarrollado para Unity de manejo de inventarios para videojuegos, además, estoy desarrollando un engine de simulación de colonias y estadísticas generales para juegos. Esto plugins se desarrollan siguiendo patrones de diseño como lo son estrategia, mediador y observador.

En soluciones informáticas y Tolomeo colabore en proyectos de ASP.NET de diversos indoles.

Idiomas:

Inglés: Hablado bajo, Escrito medio