

# Ricardo José Apuy Muñoz

## Contacto:

Teléfono: 84819488

Email: ricardo96apuy@gmail.com

Cedula: 116350497



## Formación Académica:

Bachiller de Educación Media, 2014  
Colegio Técnico Profesional de San Sebastián

Certificado de Aprovechamiento en Bases de Datos Access, 2015  
Instituto Nacional de Aprendizaje

Certificado de capacitación en Project, 2019  
Instituto Nacional de Aprendizaje

Operador de Tecnologías de información y comunicación 2019  
Instituto Nacional de Aprendizaje

Egresado de Bachillerato en Ingeniería en Sistemas  
Universidad Fidéлитas (Me graduó en junio)

Egresado del programa Oracle One

Certificado de finalización de Udey en Unity 2018

Certificado de finalización de Udey en Universidad JavaScript - De Cero a Experto JavaScript!

Estudiante actual de varios cursos de Udey enfocados en programación.

## Experiencia Profesional:

2014                      Práctica profesional desarrollada en REMSA. Desempeño como ayudante en labores de mantenimiento de equipo mecánicos.

2022-2023              Labore como programador en soluciones informáticas del Pacifico.

## Conocimientos:

### Microsoft Office a nivel usuario avanzado.

Programas específicos: Photoshop nivel medio, GIM nivel básico, Unity nivel intermedio, RPG Maker MV nivel avanzado, entornos de desarrollo Netbeans, Visual Studio. Conocimiento básico de Ubuntu. Lenguajes de programación: PHP nivel bajo, Java nivel medio, C# nivel medio, Javascript nivel medio.

### Experiencia en Unity

Durante aproximadamente 4 años he desarrollado varios proyectos de practica y de como proyecto universitario. Algunos son: Videojuego tipo plataformer, de pelea de naves espaciales 2D y 3D además de un juego de zombis desarrollado en Unity, El más notorio es el de Tartatos.

### Experiencia en Java

Desarrollo de proyectos universitarios de diversas índoles en los que cabe resaltar: un prototipo de juego de rol, un gestor de libros informáticos con las tecnologías JSP, una calculador NPI y una aplicación para

móviles para una pizzería.

### Experiencia en JavaScript

Desarrollo de proyectos universitarios, de UdeMy y de aprendizaje propio en los que cabe resaltar: Página web con un catálogo, base de datos, ingreso de sección por correo y contraseña, hosting y sistemas de control para el usuario administrador desarrollado con las tecnologías de Firebase de Google.

### Experiencia en C#

Desarrollo de proyectos universitarios como: sistema de control de ventas e inventario para una tienda, un gestor de datos usando como base de datos SQLite y proyectos con la tecnología de ASP.NET en el que se destaca la página de gestión de un mariposario.

### Idiomas:

Inglés: Nivel intermedio