### 1. 変数とデータ型

- 変数は値を保存する「箱」
- データ型:
  - int (整数)
  - float (小数)

```
* str (文字列)

* bool (True/False)

print(type(x)) #型の確認

print(type(x)) #型の確認
```

### 2. 演算子

```
算術: + , - , * , / , ** , %
比較: == , != , > , < , >= , <=</li>
論理: and , or , not
代入: = , += , -= , *= , /=
```

```
a = 5
b = 2
print(a + b)  # 8
print(a > b)  # True
print(a == 5 and b < 4)  # True
x = 1
x += 2  # x = 3</pre>
```

x = 10 # int

y = 3.14 # float s = "abc" # str

flag = True # bool

## 3. 条件分岐(if, elif, else)

```
age = int(input("年齡: "))
if age < 13:
    print("13歳未満")
elif age < 18:
    print("13歳以上18歳未満")
else:
    print("18歳以上")
```

### 入力と出力

```
name = input("名前を入力")
print("こんにちは", name)

age = int(input("年齢を入力")) # str→int
print("あなたの年齢は", age, "歳です")
```

# 4. 繰り返し(for文)

リストやrangeで繰り返す

```
for i in range(3):
    print(i) # 0,1,2
fruits = ["りんご", "みかん"]
for fruit in fruits:
    print(fruit)
```

\* break/continueで制御

```
for i in range(5):
    if i == 3:
        break # 0,1,2まで

for i in range(5):
    if i == 3:
        continue # 3を飛ばす
    print(i)
```