

ACADEMIA GEEK



Agile
Innova

RETO SPRINT 1: Aplicación de Adopción

A continuación, se describen las consideraciones técnicas que se deben tener en cuenta para brindar solución al producto a entregar para cumplir con el SPRINT 1.

CONSIDERACIONES TÉCNICAS

- Debe implementar todas las interfaces gráficas otorgadas por el equipo de diseño, buscando respetar las dimensiones, estilos y colores presentados en el prototipo de alta fidelidad.
- Puede hacer uso de cualquier marco de trabajo CSS de su preferencia.
- Debe realizar una propuesta de diseño “responsive” adaptativo para visualizar en “Desktop” y “Tablet”
- A nivel funcional, debe implementar en **JavaScript vanilla** los siguientes requisitos funcionales:
 - Seleccionar la categoría de mascotas
 - Listar las mascotas según su categoría (“Perros o Gatos”)
 - Ver detalles de una mascota
 - Emplear un arreglo de datos y en el almacenar un JSON por cada mascota.
 - Agregar una mascota a favoritos
 - Ver mis mascotas favoritas
 - Ver mi perfil
 - Actualizar la información de mi perfil
 - La información del perfil se debe almacenar en una estructura de datos (seleccione la mas apropiada).
 - Ver mis mensajes (Listar mínimo tres mensajes demo).
 - Emplear una estructura de datos que mejor se acomode, para tener almacenados los mensajes.

SPRINT 1

- Ver detalles del chat de mensaje (simular el chat - interfaz gráfica -, no debe implementar la funcionalidad de chat como tal).
- Evidenciar toda la navegabilidad funcional tal cual como está en el prototipo otorgado por el área de diseño.
- En el ejercicio evidencie el uso de Hoisting, importación y exportación de modulo (defina algunas clases que le ayuden a aplicarlo), Scope y Closure.