**Retos condicionales JavaScript**

**Apreciado estudiante, usted ya conoce varios de los ejercicios que se plantean en este taller. La idea principal es que sin utilizar las soluciones que tenía guardadas en PseInt los vuelva a solucionar utilizando la teoría de JavaScript.**

**En vez de imprimir en pantalla, debe utilizar alert(‘lo que vayan a escribir’) o document.write(‘lo que vayan a escribir’) según lo prefiera.**

1. Un parqueadero cobra 5000 pesos hora o fracción (cualquier tiempo en minutos). Escriba un algoritmo que le ayude a determinar cuánto debe pagar un cliente al estacionar su vehículo, el administrador debe ingresar el número de horas y de minutos.
2. Escriba un algoritmo que permita determinar si un número es par o impar, si el número es par, entonces determine si éste es positivo o negativo e imprímalo en pantalla (Ejemplo: “El numero ingresado es par y es positivo”). Si el número es impar, el programa debe solicitarle al usuario ingresar otro número e imprimir en pantalla la multiplicación de éstos. (mod o utilizar %)
3. Cree un programa que le solicite al usuario ingresar las notas de tres parciales (números reales). Se desea verificar si el estudiante aprobó o no la asignatura. En el caso de que la nota promedio sea igual o superior a 3 debe mostrar 'aprobado' en el caso contrario debe mostrar 'no aprobado'. Muestre exclusivamente 'aprobado' o 'no aprobado' según sea el caso sin enunciados extra que lo acompañen.
4. Cree un programa que le solicite al usuario su índice de masa corporal (IMC) como número entero, y luego clasifique a la persona en una de estas tres categorías (bajo peso, peso normal, sobrepeso). Se considera que tiene bajo peso si el IMC es inferior a 18, tiene sobrepeso si es superior a 25 y tiene peso normal en caso contrario. Muestre exclusivamente "bajo peso", "peso normal" o "sobrepeso" según sea el caso sin enunciados extra que lo acompañen.
5. Cree un programa que le solicite al usuario ingresar tres números enteros. Debe mostrar por pantalla el mayor de los tres números, en caso de que los tres números sean iguales debe mostrar 'iguales', luego debe mostrar cuáles de los tres números son pares. Muestre exclusivamente lo solicitado anteriormente sin enunciados extra que lo acompañen.
6. Escriba un programa que calcule el perímetro y el área de un rectángulo, un cuadrado o un círculo.

El programa debe solicitarle al usuario los datos respectivos de cada figura geométrica y devolverle al usuario los cálculos en pantalla.

1. Dado un numero entre 1 y 7 escriba su correspondiente día de la semana así:   
   1- Lunes 2- Martes 3- Miércoles 4- Jueves 5- Viernes 6- Sábado 7- Domingo. Si el usuario coloca un número que NO está entre 1 y 7 el programa debe imprimirle “Error, número no válido”.
2. Una frutería ofrece las manzanas con descuento según la siguiente tabla:  
   NUM. DE KILOS COMPRADOS      % DESCUENTO  
   0 – 2                                          0%  
   2.01 – 5                                         10%  
   5.01 – 10                                         15%  
   10.01 en adelante                       20%  
   Determinar cuánto pagara una persona que compre manzanas es esa frutería. Suponga que el kilo de manzana cuesta 10000 pesos. Si el usuario ingresa un valor de kilos menor que cero, debe indicarle que es una cantidad no válida.
3. Crea un script que pida al usuario el diámetro de una rueda y su grosor (en metros) y a través de condicionales if realice las siguientes operaciones **(Realice la parte uno en un archivo llamado parteuno.js y la parte dos en un archivo llamado partedos.js**):

**Parte uno:** Si el diámetro es superior a 1.4 debe mostrarse el mensaje “La rueda es para un vehículo grande”. Si es menor o igual a 1.4 pero mayor que 0.8 debe mostrarse el mensaje “La rueda es para un vehículo mediano”. Si no se cumplen ninguna de las condiciones anteriores debe mostrarse por pantalla el mensaje “La rueda es para un vehículo pequeño”.

**Parte dos:** Si el diámetro es superior a 1.4 con un grosor inferior a 0.4, ó si el diámetro es menor o igual a 1.4 pero mayor que 0.8, con un grosor inferior a 0.25, deberá mostrarse el mensaje “El grosor para esta rueda es inferior al recomendado”

1. Escriba un código que lea una variable llamada ‘ingreso’, en dicha variable coloque cualquier cosa. Siempre y cuando esta variable haya sido instanciada y tenga algún valor no nulo, el programa debe mostrar una alerta que diga ‘Ingreso tiene un valor no nulo’.