



SPRINT 3:  
Aplicación Block  
Master

A continuación, se describen las consideraciones técnicas que se deben tener en cuenta para brindar solución al producto a entregar para cumplir con el reto SPRINT # 3.

## CONSIDERACIONES TÉCNICAS

- Debe hacer uso de ReactJS como marco de trabajo JS - <https://es.reactjs.org/>
- Como marco de trabajo de CSS puede usar el deseado. (Libre)
- Debe permitir realizar el registro e inicio de sesión de distintos usuarios. Integrar módulo de autenticación haciendo uso de Firebase.
- Debe tener inicio de sesión con google y Facebook.
- Establecer enrutamiento dinámico con React-router.
- CRUD con firebase (agregar, listar, editar, eliminar, también buscar) (**NO uso de API's**).
- Publicar el resultado del frontend haciendo uso de Netlify, Vercel, GitHub Pages u otro proveedor de despliegues.
- Tener en cuenta las recomendaciones y estructura del README.md profesional.
- Entender e implementar el ciclo de vida de Redux con Middlewares y dispatcher.
- Implementación de React Hooks.
- Implementar Formik y Yup.
- Uso de rutas públicas y privadas.
- Investigar e implementar:
  - Deploy con Firebase
  - Reglas de seguridad con Firebase
- Cargar imágenes al proyecto por medio de ejecución de POST a un servidor (cloudinary)

Referencia:

[https://www.youtube.com/watch?v=E2ZUzZhEbU0&ab\\_channel=DominiCodi](https://www.youtube.com/watch?v=E2ZUzZhEbU0&ab_channel=DominiCodi)

[https://www.youtube.com/watch?v=5-1jXdwCos4&ab\\_channel=MarluanEspiritusantoGuerrero](https://www.youtube.com/watch?v=5-1jXdwCos4&ab_channel=MarluanEspiritusantoGuerrero)