Modelado Dinámico

CONTROL Y PROGRAMACIÓN DE ROBOTS

Grado en Electrónica, Robótica y Mecatrónica

Índice

- 1. Objetivo para el trabajo de curso
- 2. Simulación del robot
- 3. Modelo basado en objeto *robot* (con *Robotics Toolbox*)
- 4. Ecuaciones para el modelado
- 5. Implementación del modelo
- 6. Linealización del modelo

Objetivo para trabajo de curso

Simulador para control de un robot de N g.d.l.:



$$K_{t}RI_{m} = (M(q) + J_{m}R^{2})q + (C(q,q) + B_{m}R^{2})q + G(q) + F(q)$$

$$K_t I_m / R = \left(M(q) / R^2 + J_m \right) q + \left(C(q, q) / R^2 + B_m \right) q + G(q) / R^2 + F(q) / R^2$$

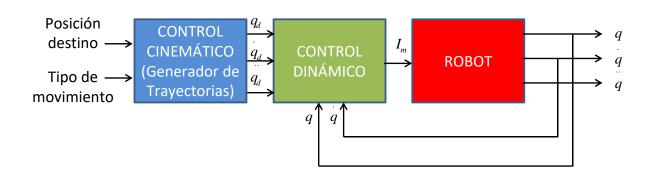
Control y Programación de Robots. GIERM

3

Objetivo para trabajo de curso

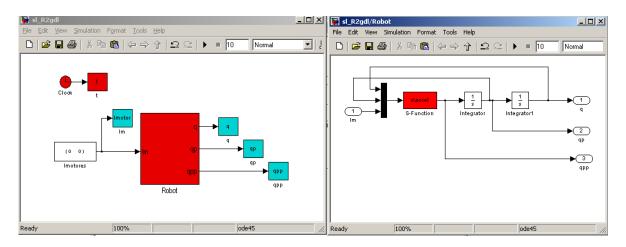
Esquema general de control:

- Simulación de comandos como MOVE, MOVEL, MOVED, ...
- Entorno de simulación en Matlab y Simulink.



Simulación del robot

Sin ecuaciones analíticas:



Basada en la *S-function* **slaccel** de *Robotics Toolbox* (ejecución lenta)

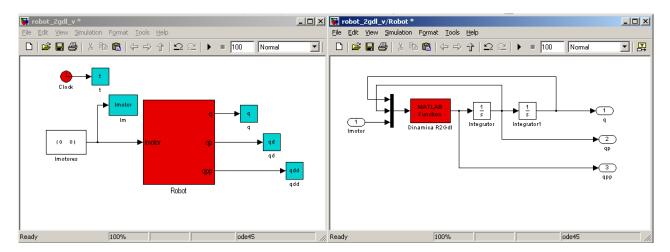
Condiciones iniciales en los integradores

Control y Programación de Robots. GIERM

5

Simulación del robot

Con ecuaciones analíticas:



Basada en una *M-function* creada por el alumno (ejecución más rápida)

Condiciones iniciales en los integradores

Otra posibilidad es crear una S-function, compilada en C

6

Modelo basado en objeto robot

- Uso del Robotis Toolbox para crear un objeto robot
- Información cinemática de eslabones y articulaciones:
 - Basada en parámetros de Denavit-Hartengerb

$$X_i = Z_i \times Z_{i-1}$$

- Información dinámica:
 - Eslabones: masas, centro de masas, tensores de inercia, ...
 - · Actuadores: inercias, fricciones, factores de reducción, ...
 - Simulador recibe "pares en las articulaciones" (no en motores)

Cuidado con el modelo dinámico y la orientación de la base cuando el eje

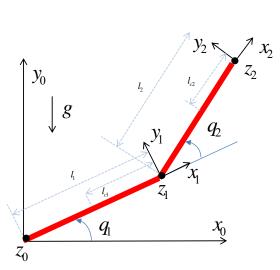
ZO no está en vertical

Control y Programación de Robots. GIERM

7

Modelo basado en objeto robot

Ejemplo: Robot plano RR en vertical



 $^{i-1}$ **A**_i = **Rotz** (θ_i) **T**(0,0,d_i) **T**(a_i ,0,0) **Rotx**(α_i)

$$\tau = \begin{bmatrix} \tau_1 \\ \tau_2 \end{bmatrix} \quad q = \begin{bmatrix} q_1 \\ q_2 \end{bmatrix}$$

Eslabones

$$m_1 = m_2 = 3 Kg$$
 $l_1 = l_2 = 1 m$
 $I_1 = I_2 = 0.2536 Kg.m^2$ $l_{c1} = l_{c2} = 0.5 m$

Motores

$$J_{m1} = J_{m2} = 0.025 \ Kg.m^{2}$$

$$B_{m1} = B_{m2} = 3.6 \times 10^{-6} \ Nm/(rad/s)$$

$$K_{t1} = K_{t2} = 10 \ Nm/A$$

$$R_{1} = R_{2} = 25 \ vs \ R_{1} = R_{2} = 1$$

Modelo basado en objeto robot

· Ejemplo: Robot plano RR en vertical



El modelo se puede hacer con variables simbólicas (utilizando *Symbolic Toolbox* de *Matlab*), pero la ejecución en Simulink es extremadamente lenta.

Si se recomienda el uso de variables simbólicas con *Robotics Toolbox* para el cálculo de la *cinemática directa*.

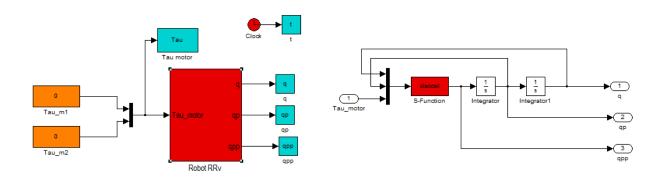
```
syms x y z q1 q2 real
...
Robot.fkine([q1 q2])
```

Control y Programación de Robots. GIERM

9

Modelo basado en objeto *robot*

Ejemplo: Robot plano RR en vertical



Basada en la *S-function* **slaccel** de *Robotics Toolbox* (ejecución lenta)

Condiciones iniciales en los integradores

Formulación de Lagrange

• Basado en balance energético

$$\begin{cases} L = E_c - E_p \\ \tau_i = \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} - \frac{\partial L}{\partial q_i} \end{cases}$$

Formulación de Newton-Euler

- Basado en la segunda ley de Newton
- Además de ecuaciones de movimiento, aporta esfuerzos en las articulaciones

$$\begin{cases} \sum \mathbf{F} = \frac{d}{dt} (\mathbf{m} \mathbf{v}) \\ \sum \mathbf{T} = \frac{d}{dt} (\mathbf{I} \boldsymbol{\omega}) = \mathbf{I} \, \dot{\boldsymbol{\omega}} + \boldsymbol{\omega} \times (\mathbf{I} \, \boldsymbol{\omega}) \end{cases}$$

Obtención de ecuaciones analíticas con variables simbólicas (Symbolic Toolbox)

Control y Programación de Robots. GIERM

11

Ecuaciones para el modelado

Algoritmo de Newton-Euler:

Basado en la 2^a ley de Newton ΣF =ma

Es un procedimiento recursivo en el que para

i=1,..,n se calcula:

W; (Velocidades angular del sistema {S_i}: qi')

 W_i (Aceleraciones angular del sistema {S_i}: qi")

 v_i', a_i (Aceleraciones lineales del sistema $\{S_i\}$ y del centro de masa de la barra i)

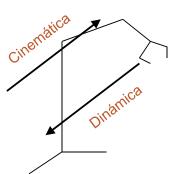


F_i (Fuerza ejercida en el centro de masa de la barra i)

N_i (Par ejercido en el centro de masa de la barra i)

f_i (Fuerza ejercida sobre la articulación i-1, unión barra i-1 con barra i, expresada en {i-1})

n_i (Par ejercido sobre la articulación i-1, unión barra i-1 con barra i, expresada en {i-1})



- Pasos del algoritmo de Newton-Euler:
 - 1.- Asignar a cada eslabón un sistema de referencia de acuerdo con las normas de D-H
 - 2.- Establecer las condiciones iniciales:

Base del robot

 ${}^{0}\omega_{0}$: velocidad angular= $[0,0,0]^{T}$

 ${}^{0}\dot{\boldsymbol{\omega}}_{0}$: aceleracion angular= $[0,0,0]^{\mathrm{T}}$

 ${}^{0}\mathbf{v_{0}}$: velocidad lineal= $[0,0,0]^{\mathrm{T}}$

 ${}^{0}\dot{\mathbf{v}}_{0}$: aceleracion lineal= $-[g_{x0}, g_{y0}, g_{z0}]^{\mathrm{T}}$

Extremo del robot

Para el extremo del robot se conocerá la fuerza y el par ejercidos externamente n+1 f_{n+1} y $^{n+1}n_{n+1}$

 $^{_{0}}\omega_{_{0}}$, $^{_{0}}\dot{\omega}_{_{0}}$ $y_{_{0}}$ son típicamente nulos salvo que la base del robot esté en movimiento

 $[g_{x0},g_{y0},g_{z0}]$

es el vector de gravedad expresado en el sistema $\{S_0\}$ (habitualmente toma el valor [0,0, -9.8] pues z_0 se sitúa vertical hacia arriba).

Control y Programación de Robots. GIERM

13

Ecuaciones para el modelado

- Pasos del algoritmo de Newton-Euler:
 - 2.- Establecer las condiciones iniciales (continuación):

$$\mathbf{z}_0 = \begin{bmatrix} 0, 0, 1 \end{bmatrix}^T$$

Configuración del robot

 ${}^{i}\mathbf{p}_{i} = \text{Vector que une el origen de } \{S_{i-1}\} \text{ con el de } \{S_{i}\} \text{ expresadas en } \{S_{i}\} = [a_{i}, d_{i} \operatorname{sen}(\alpha_{i}), d_{i} \operatorname{cos}(\alpha_{i})]$

 ${}^{i}\mathbf{s}_{i}$ = Coordenadas del centro de masas del eslabon i respecto del sistema $\{S_{i}\}$

 ${}^{i}\mathbf{I}_{i}$ = Matriz de inercia del eslabón i expresado en un sistema paralelo al $\{\mathbf{S}_{i}\}$ y con el origen en el centro de masas del eslabón.

3.- Obtener las matrices de rotación ⁱ⁻¹R_i y sus inversas

$${}^{i}\mathbf{R}_{i-1} = \begin{pmatrix} {}^{i-1}\mathbf{R}_{i} \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} {}^{i-1}\mathbf{R}_{i} \end{pmatrix}^{T} \qquad {}^{i-1}\mathbf{R}_{i} = \begin{bmatrix} C\theta_{i} & -C\alpha_{i}S\theta_{i} & S\alpha_{i}S\theta_{i} \\ S\theta_{i} & C\alpha_{i}C\theta_{i} & -S\alpha_{i}C\theta_{i} \\ 0 & S\alpha_{i} & C\alpha_{i} \end{bmatrix}$$

• Pasos del algoritmo de Newton-Euler:

Desde i=1 hasta n (iteración cinamética)

4.- Obtener la velocidad angular del sistema {S_i}:

$${}^{i}\boldsymbol{\omega}_{i} = \begin{cases} {}^{i}\mathbf{R}_{i-1} \left({}^{i-1}\boldsymbol{\omega}_{i-1} + \mathbf{z}_{0} \, \dot{\mathbf{q}}_{i} \right) & \text{si el eslabón i es de rotación} \\ {}^{i}\mathbf{R}_{i-1} {}^{i-1}\boldsymbol{\omega}_{i-1} & \text{si el eslabón i es de traslación} \end{cases}$$

• 5.- Obtener la aceleración angular del sistema {S_i}

$${}^{i}\dot{\boldsymbol{\omega}}_{i} = \begin{cases} {}^{i}\mathbf{R}_{i-1} \left({}^{i-1}\dot{\boldsymbol{\omega}}_{i-1} + \mathbf{z}_{0} \; \ddot{\mathbf{q}}_{i} + {}^{i-1}\boldsymbol{\omega}_{i-1} \times \mathbf{z}_{0} \; \dot{\mathbf{q}}_{i} \right) & \text{si el eslabón i es de rotación} \\ {}^{i}\mathbf{R}_{i-1} {}^{i-1}\dot{\boldsymbol{\omega}}_{i-1} & \text{si el eslabón i es de traslación} \end{cases}$$

6.- Obtener la aceleración lineal del sistema {S_i}

$${}^{i}\dot{\mathbf{v}}_{i} = \begin{cases} {}^{i}\dot{\boldsymbol{\omega}}_{i} \times {}^{i}\mathbf{p}_{i} + {}^{i}\boldsymbol{\omega}_{i} \times \left({}^{i}\boldsymbol{\omega}_{i} \times {}^{i}\mathbf{p}_{i}\right) + {}^{i}\mathbf{R}_{i-1} {}^{i-1}\dot{\mathbf{v}}_{i-1} & \text{si el eslabón i es de rotación} \\ {}^{i}\mathbf{R}_{i-1} \left(\mathbf{z}_{0} \ddot{\mathbf{q}}_{i} + {}^{i-1}\dot{\mathbf{v}}_{i-1}\right) + {}^{i}\dot{\boldsymbol{\omega}}_{i} \times {}^{i}\mathbf{p}_{i} + 2{}^{i}\boldsymbol{\omega}_{i} \times {}^{i}\mathbf{R}_{i-1}\mathbf{z}_{0} \dot{\mathbf{q}}_{i} + \\ & + {}^{i}\boldsymbol{\omega}_{i} \times \left({}^{i}\boldsymbol{\omega}_{i} \times {}^{i}\mathbf{p}_{i}\right) & \text{si el eslabón i es de traslación} \end{cases}$$

Control y Programación de Robots. GIERM

15

Ecuaciones para el modelado

- Pasos del algoritmo de Newton-Euler:
 - 7.- Obtener la aceleración lineal del centro de gravedad del eslabón i:

$${}^{i}\mathbf{a}_{i} = {}^{i}\dot{\omega}_{i} \times {}^{i}\mathbf{s}_{i} + {}^{i}\omega_{i} \times ({}^{i}\omega_{i} \times {}^{i}\mathbf{s}_{i}) + {}^{i}\dot{\mathbf{v}}_{i}$$

Fin iteración cinemática

Desde i=n hasta 1 (iteración dinámica)

• 8.- Obtener la fuerza ejercida sobre el eslabón i

$${}^{i}\mathbf{f}_{i} = {}^{i}\mathbf{R}_{i+1} {}^{i+1}\mathbf{f}_{i+1} + m_{i} {}^{i}\mathbf{a}_{i}$$

• 9.- Obtener el par ejercido sobre el eslabón i

$${}^{i}\mathbf{n}_{i} = {}^{i}\mathbf{R}_{i+1} \left[{}^{i+1}\mathbf{n}_{i+1} + \left({}^{i+1}\mathbf{R}_{i}{}^{i}\mathbf{p}_{i} \right) \times {}^{i+1}\mathbf{f}_{i+1} \right] + \left({}^{i}\mathbf{p}_{i} + {}^{i}\mathbf{s}_{i} \right) \times m_{i}{}^{i}\mathbf{a}_{i} + {}^{i}\mathbf{I}_{i}{}^{i}\dot{\boldsymbol{\omega}}_{i} + {}^{i}\boldsymbol{\omega}_{i} \times \left({}^{i}\mathbf{I}_{i}{}^{i}\boldsymbol{\omega}_{i} \right)$$

• 10.- Obtener la fuerza o par aplicado sobre la articulación

$$\tau_i = \begin{cases} {}^{i}\mathbf{n}_{i}^{T} {}^{i}\mathbf{R}_{i-1}\mathbf{z}_{0} & \text{si el eslabón i es de rotación} \\ {}^{i}\mathbf{f}_{i}^{T} {}^{i}\mathbf{R}_{i-1}\mathbf{z}_{0} & \text{si el eslabón i es de traslación} \end{cases}$$

Fin iteración dinámica

· Ejemplo: Robot plano RR en vertical



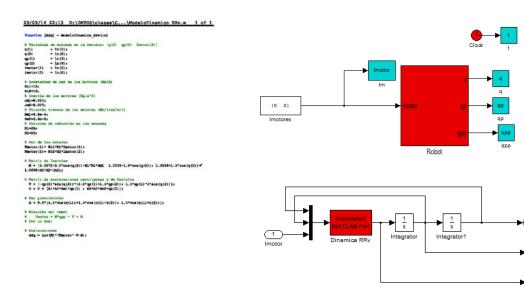
```
29/05/14 2:15 Dy\DATOS\class\CP3 40IDMC\class\CP3 40IDMC\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\class\cla
```

Control y Programación de Robots. GIERM

17

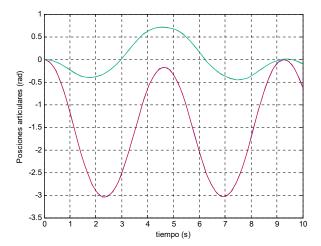
Implementación del modelo

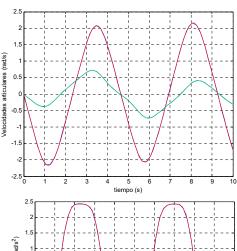
 Utilizar en Simulink una función .m (MATLAB function) para simular modelo dinámico directo (similar a slaccel):



Implementación del modelo

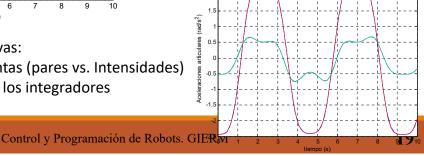
 Comparar resultados entre los proporcionados por el Robotics Toolbox y los implementados en MATLAB Function





Cuidado con las comparativas:

- Señales de control distintas (pares vs. Intensidades)
- Condiciones iniciales en los integradores



Linealización de modelos

· Ecuación dinámica del robot:

$$\tau = RK_t I_m = (M(q) + R^2 J_m) \ddot{q} + (C(q, \dot{q}) + R^2 B_m) \dot{q} + G(q) + F(q, \dot{q})$$

$$I_{m} = \underbrace{\left(RK_{t}\right)^{-1}\left(M(q) + R^{2}J_{m}\right)}_{M_{A}(q)} \ddot{q} + \underbrace{\left(RK_{t}\right)^{-1}\left(C(q,\dot{q}) + R^{2}B_{m}\right)}_{V_{A}(q,\dot{q})} \dot{q} + \underbrace{\left(RK_{t}\right)^{-1}G(q)}_{G_{A}(q)} + \underbrace{\left(RK_{t}\right)^{-1}F(q,\dot{q})}_{F_{A}(q,\dot{q})}$$

- · Consideraciones para la linealización:
 - Linealizar en torno a velocidades nulas:
 - Velocidades de equilibrio:

 $\dot{q}_{eq} = 0$ unidades velocidad articular

$$\dot{q} = \dot{q}_{eq} + \Delta \dot{q} = \Delta \dot{q}$$

• Aceleraciones de equilibrio:

 $\ddot{q}_{\scriptscriptstyle eq}=0$ unidades aceleración articular

$$\ddot{q} = \ddot{q}_{eq} + \Delta \ddot{q} = \Delta \ddot{q}$$

Linealización de modelos

 Linealización de términos de la matriz de inercia junto con la aceleración:

$$M_{A}(q)\ddot{q} = M_{A}(q_{eq}) \ddot{q}_{eq} + \ddot{q}_{eq} \frac{\partial M_{A}(q)}{\partial q} \bigg|_{q=q_{eq}} \Delta q + M_{A}(q_{eq}) \Delta \ddot{q} + ... \approx M_{A}(q_{eq}) \Delta \ddot{q}$$

 Despreciar términos no diagonales de la matriz de inercia frente a los diagonales:

 $M_A(q_{eq}) \approx diag(M_A(q_{eq}))$

- Especialmente cierto cuando los factores de reducción son altos (R>>1)
- Elección valores de inercia máximos de los términos de la diagonal de $M_{\rm A}(q)$
- Con estas suposiciones se está desacoplando el sistema (a nivel de modelo teórico)

$$G_{ij}(s) = \frac{\Delta q_i(s)}{\Delta \tau_j(s)} \qquad G_{ij}(s) = 0 \quad si \quad i \neq j$$

Fundamentos de Robótica. GIERM

21

Linealización de modelos

- Linealización de términos centrípetos y de Coriolis:
 - Términos de Coriolis en el equilibrio:

$$C(q, \dot{q}_{eq}) = C(q, 0) = 0$$

• No hay términos lineales aportados por $V(q,\dot{q})=C(q,\dot{q})\dot{q}$ en la linealización, ya que es cuadrático con la velocidad articular:

$$\begin{split} V(q,\dot{q}) &= C(q,\dot{q})\,\dot{q} = \underbrace{C(q_{eq},\dot{q}_{eq})}_{=0} \underbrace{\dot{q}_{eq}}_{=0} + \\ &+ \left(\frac{\partial C(q,\dot{q})}{\partial q}\Delta q + \frac{\partial C(q,\dot{q})}{\partial \dot{q}}\Delta \dot{q}\right) \underbrace{\dot{q}_{eq}}_{=0} + \underbrace{C(q_{eq},\dot{q}_{eq})}_{=0}\Delta q + \ldots \approx 0 \end{split}$$

• Los términos de la fricción viscosa ($R^2B_m\dot{q}=R^2B_m\dot{q}_{eq}+R^2B_m\Delta\dot{q}$) sí aporta términos en la linealización.

Linealización de modelos

Consideraciones sobre los términos gravitatorios:

- En técnicas de control básico, no se suele linealizar en torno a ninguna posición en particular.
- Los términos gravitatorios se desprecian en los modelos incrementales, y se consideran desde el punto de vista de control como perturbaciones mantenidas a la entrada.
- La magnitud de estas perturbaciones decrece a medida que las relaciones de las reductoras son mayores (los términos gravitatorios no se magnifican con las reductoras por las reductoras).
- Posibilidad de compensarlos con un Feedforward.

Consideraciones sobre los términos de fricción:

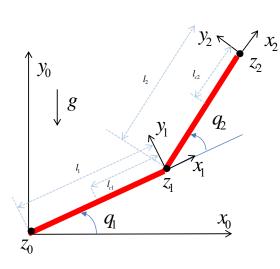
- Se desprecian en la linealización: $F(q,\dot{q}) \approx 0$
- Posibilidad de compensarlos con Feedforward o estructura interna con Feedback.

Fundamentos de Robótica. GIERM

23

Linealización de modelos

Ejemplo: Robot RR vertical:



 $^{i-1}\mathbf{A}_{i} = \mathbf{Rotz}(\theta_{i}) \mathbf{T}(0,0,d_{i}) \mathbf{T}(a_{i},0,0) \mathbf{Rotx}(\alpha_{i})$

$$\tau = \begin{bmatrix} \tau_1 \\ \tau_2 \end{bmatrix} \quad q = \begin{bmatrix} q_1 \\ q_2 \end{bmatrix}$$

Eslabones

$$m_1 = m_2 = 3 Kg$$
 $l_1 = l_2 = 1 m$
 $I_1 = I_2 = 0.2536 Kg.m^2$ $l_{c1} = l_{c2} = 0.5 m$

Motores

$$J_{m1} = J_{m2} = 0.025 \text{ Kg.m}^2$$

 $B_{m1} = B_{m2} = 3.6 \times 10^{-6} \text{ Nm/(rad/s)}$
 $R_1 = R_2 = 25 \text{ vs } R_1 = R_2 = 1$

Linealización del modelo

Ejemplo: Robot plano RR en vertical

$$K_{t}RI_{m} = (M(q) + J_{m}R^{2})q + (C(q,q) + B_{m}R^{2})q + G(q) + F(q)$$

Brazo mecánico:

$$M(q) = \begin{bmatrix} 5.0072 + 3.0\cos(q_2) & 1.0036 + 1.5\cos(q_2) \\ 1.0036 + 1.5\cos(q_2) & 1.0036 \end{bmatrix}$$

$$G(q) = g \begin{bmatrix} 4.5\cos(q_1) + 1.5\cos(q_1 + q_2) \\ 1.5\cos(q_1 + q_2) \end{bmatrix} \quad C(q, \dot{q}) = 1.5\sin(q_2) \begin{bmatrix} -2\dot{q}_2 & -\dot{q}_2 \\ \dot{q}_1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$C(q,\dot{q}) = 1.5\sin(q_2)\begin{bmatrix} -2\dot{q}_2 & -\dot{q}_2\\ \dot{q}_1 & 0 \end{bmatrix}$$

Actuadores:

$$K_{t}R = \begin{bmatrix} 250 & 0 \\ 0 & 250 \end{bmatrix} \qquad R = \begin{bmatrix} 25 & 0 \\ 0 & 25 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} 25 & 0 \\ 0 & 25 \end{bmatrix}$$

$$J_m R^2 = \begin{bmatrix} 15.625 & 0\\ 0 & 15.625 \end{bmatrix}$$

$$B_m R^2 = \begin{bmatrix} 0.0022 & 0\\ 0 & 0.0022 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0.0022 \end{bmatrix} \qquad K_t = \begin{bmatrix} 10 & 0 \\ 0 & 10 \end{bmatrix}$$

Control y Programación de Robots. GIERM

25

Linealización del modelo

Ejemplo: Robot plano RR en vertical

$$K_{t}RI_{m} = (M(q) + J_{m}R^{2})q + (C(q,q) + B_{m}R^{2})q + G(q) + F(q)$$

 $R_1 = R_2 = 25$

$$\begin{bmatrix} 250 & 0 \\ 0 & 250 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I_{m1} \\ I_{m2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 20.6322 + 3.0\cos(q_2) & 1.0036 + 1.5\cos(q_2) \\ 1.0036 + 1.5\cos(q_2) & 16.6286 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} \alpha \\ q_1 \\ \alpha \\ q_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1.5\sin(q_2)(2\dot{q}_1\dot{q}_2 + \dot{q}_2^2) + 0.0022\dot{q}_1 \\ -1.5\sin(q_2)\dot{q}_1^2 + 0.0022\dot{q}_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 44.1\cos(q_2) + 14.7\cos(q_1 + q_2) \\ 14.7\cos(q_1 + q_2) \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 10 & 0 \\ 0 & 10 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I_{m1} \\ I_{m2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5.0322 + 3.0\cos(q_2) & 1.0036 + 1.5\cos(q_2) \\ 1.0036 + 1.5\cos(q_2) & 1.0286 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} q_1 \\ q_2 \end{bmatrix}$$

$$+ \begin{bmatrix} -1.5\sin(q_2)(2\dot{q}_1\dot{q}_2 + \dot{q}_2^2) + 3.6 \times 10^{-6}\dot{q}_1 \\ -1.5\sin(q_2)\dot{q}_1^2 + 3.6 \times 10^{-6}\dot{q}_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 44.1\cos(q_2) + 14.7\cos(q_1 + q_2) \\ 14.7\cos(q_1 + q_2) \end{bmatrix}$$

Linealización del modelo

· Ejemplo: Robot plano RR en vertical

Modelos lineales (en torno a velocidades bajas):

$$\frac{q_1(s)}{I_{m1}(s)} \approx \frac{250}{(23.6322s + 0.0022)s}$$

$$\frac{q_2(s)}{I_{m2}(s)} \approx \frac{250}{(16.6286 + 0.0022)s}$$



APROXIMACIÓN POR SISTEMAS DE SEGUNDO ORDEN Y DE TIPO 1

$$\frac{q_1(s)}{I_{m1}(s)} \approx \frac{10}{\left(8.0322s + 3.6 \times 10^{-6}\right)s}$$

$$\frac{q_2(s)}{I_{m2}(s)} \approx \frac{10}{\left(1.0286s + 3.6 \times 10^{-6}\right)s}$$

$$R_1 = R_2 = 1$$

Control y Programación de Robots. GIERM

27

Resumen "Symbolic Toolbox"

- syms
 - >> syms q1 q2 qn real
- PI = sym('pi');
 - >> sin(PI), sin(pi)
- o pretty();
 - >> x=sin(q1)^2+cos(q1)^2
 - >> pretty(x)
- eval();
 - >> q1 = pi/4;
 - >> x
 - >> eval(x)
- simplify();
 - >> x=sin(qn)^2+cos(qn)^2
 - >> y=simplify(x)

- simple();
 - >> y=simple(x)
- vpa();
 - >> z=x/3
 - >> r=vpa(z,4)
- collect();
 - >> x=q2*cos(qn)+q2*sin(qn)
 - >> y = collect(x,q2)
- diff();
 - >> y=diff(x,q2)
 - >> z=diff(x,qn)
- >> help symbolic