	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D04
	Documentación de Planificación y Progreso

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Documentación de la entrega D04

Documentación de Planificación y Progreso



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
27/5/2024	v1r1

Grupo de prácticas: C1.033		
Autores por orden alfabético	Rol	Correo electrónico
Aguayo Orozco, Sergio - 25604244T	Desarrollador	ahydul1@gmail.com
García Lama, Gonzalo - 47267072W	Desarrollador, Tester	gongarlam@alum.us.es
Huecas Calderón, Tomás - 17476993Y	Desarrollador	tomhuecal@alum.us.es
Fernández Pérez, Pablo - 54370557Y	Desarrollador, Analista	pablofp.33@gmail.com
Youssafi Benichikh, Karim -28823709V	Desarrollador, Operador, Mánager	karyouben@alum.us.es

Repositorio: <https://github.com/karyouben/Acme-SF-D03>

	<p>Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D04</p>
	<p>Documentación de Planificación y Progreso</p>

Índice de contenido


1. Resumen ejecutivo	1
2. Tabla de versión	1
3. Introducción	5
4. Contenidos	6
Planificación	6
Presupuesto	8
Progreso	9
Conflictos encontrados	9
Coste real	9
Comparación Presupuesto-Coste real	9
5. Conclusiones	10
6. Bibliografía	11

1. Resumen ejecutivo

En un informe de planificación y progreso encontrará la lista de tareas requeridas para satisfacer los requisitos del segundo entregable del proyecto de la asignatura, así como un presupuesto con el coste total requerido para llevarlas a cabo. Además se proporciona un seguimiento del rendimiento con su indicador de desempeño.

2. Tabla de versión

Fecha	Versión	Descripción
26/5/2024	v1r0	Inicialización del documento
27/5/2024	v1r1	Finalización del documento y revisión

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D04
	Documentación de Planificación y Progreso

3. Introducción

En este documento se introduce una tabla para las tareas del proyecto. Cada tarea incluye el título de la tarea, una descripción para la misma, el rol o el personal asignado, el tiempo planificado para la tarea y el tiempo final empleado. Posteriormente, se proporcionará un presupuesto basado en la duración estimada de cada tarea. Se proporcionan además capturas del estado del tablero de github.

También se reporta el rendimiento con su indicador de desempeño así como un listado de los conflictos encontrados durante el desarrollo. Y por último se tiene una comparación entre el presupuesto y el coste real.

4. Contenidos

Planificación

Tarea	Descripción	Responsable	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
Student #4 Task 012	Fix all the code and improve D03 features/changes	gongarlam	Developer	3h	7h
Student #4 Task 013	Testing Code	gongarlam	Tester	6h	15h
Student #4 Task 014	Create Testing Report	gongarlam	Tester	2h	1h30min
Student #4 Task 015	Create Analysis Report	gongarlam	Tester	1h	20min
Student #4 Task 016	Create Planning and Progress Report	gongarlam	Tester	1h	45min

A continuación puede observar algunos de los estados en los que el tablero se ha encontrado durante el desarrollo:

1º Estado inicial:

Todo5 / 5Estimate: 0

This item hasn't been started

Draft

Student #4 Task 013

Draft

Student #4 Task 014

Draft

Student #4 Task 015

Draft

Student #4 Task 016

Draft

Student #4 Task 017

+ Add item

In Progress0 / 5Estimate: 0

This is actively being worked on

+ Add item

Done0Estimate: 0

This has been completed

+ Add item



Diseño y Pruebas 2

Documentación de la entrega D04

Documentación de Planificación y Progreso

2º Estado intermedio:

● **Todo** 1 / 5 Estimate: 0

This item hasn't been started

Draft

Student #4 Task 017

+ Add item

● **In Progress** 3 / 5 Estimate: 0

This is actively being worked on

Draft

Student #4 Task 013

Draft

Student #4 Task 014

Draft

Student #4 Task 015

+ Add item

● **Done** 1 Estimate: 0

This has been completed

Draft

Student #4 Task 016

+ Add item

3º Estado final:

● **Todo** 0 / 5 Estimate: 0

This item hasn't been started

+ Add item

● **In Progress** 0 / 5 Estimate: 0

This is actively being worked on

+ Add item

● **Done** 5 Estimate: 0

This has been completed

Draft

Student #4 Task 016

Draft

Student #4 Task 013

Draft

Student #4 Task 014

Draft

Student #4 Task 015

Draft

Student #4 Task 017

+ Add item



Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D04

Documentación de Planificación y Progreso

Presupuesto

Para comenzar el proyecto, es necesario adquirir el equipo esencial, que incluye ordenadores o portátiles totalmente operativos, así como teclados y ratones. Estimamos un coste medio de hardware por cada miembro del equipo de alrededor de 1100 euros. Aplicaremos un método de amortización lineal durante 3 años con un porcentaje de amortización del 11%.

Utilizando la amortización lineal, dividimos el valor inicial por la vida útil estimada. En este caso, el valor inicial sería equivalente al coste de los equipos durante 4 meses del segundo cuatrimestre, y la vida útil estimada es de 36 meses o 3 años. Por lo tanto, el coste de amortización del equipo sería:
 $\text{Coste de amortización} = \text{Costo de los equipos} * \text{porcentaje de amortización} = (5 * 1100) * 0.11 = 605$ euros, en este caso aunque solo se hace el cálculo individual, aunque , el cálculo se hace sobre 5 también para ver la pérdida.

Ahora, el presupuesto para las actividades planificadas para cada miembro del equipo:

Estudiante 4 - gongarlam:

Rol	Horas	Coste
Tester	10h	200€
Developer	3h	60€
Coste		60€

Total:

Estudiante	Nombre	Coste
4	gongarlam	640€
Coste		260
Amortización		605€
Coste estimado		865€



Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D04

Documentación de Planificación y Progreso

Progreso

Conflictos encontrados

Nuestros mayores conflictos fueron la hora de los testeos ya que al cambiar un csv siempre se generaban nuevas ids para los test y se tenían que grabar con el recorder varias veces.

Coste real

Por último, puede observar el coste real y su comparación al presupuesto definido previamente. De nuevo, se presenta en una tabla para cada miembro del grupo:

Estudiante 4 - gongarlam:

Rol	Horas	Coste
Tester	17h35'	351,67€
Developer	7h	140€
Coste		491,67€

Total:

Estudiante	Nombre	Coste
4	gongarlam	491,67€
Coste		491,67€
Amortización		605€
Coste real		1096,67€

Comparación Presupuesto-Coste real

Presupuesto	Coste real	Diferencia
865€	1096,67	-231,67€

Se tiene que el coste real fue de 231,67 euros por encima de lo estimado, lo que supone una planificación nefasta.



Diseño y Pruebas 2

Documentación de la entrega D04

Documentación de Planificación y Progreso

5. Conclusiones

La discrepancia entre el presupuesto y el coste real indica una necesidad urgente de mejorar la estimación de tiempos y costes de las tareas. Además, la optimización del proceso de prueba y una mejor gestión de los archivos de datos podrían haber reducido significativamente los costes adicionales. Reevaluar el método de amortización y considerar un enfoque más realista que permita identificar y resolver conflictos más rápidamente podría ayudar a mantener los costes dentro del presupuesto, asegurando una ejecución más eficiente y efectiva de futuros proyectos.



Diseño y Pruebas 2
Documentación de la entrega D04

Documentación de Planificación y Progreso

6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.