Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

untuk

**Modul Insentif Kinerja Tendik**

**Versi 1.0 approved**

**Dipersiapkan oleh:**

****

**Direktorat Pengembangan Teknologi dan Sistem Informasi**

**Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya**

**<date created>**

**Daftar Isi**

**1.** **Pendahuluan 1**

1.1 Tujuan 1

1.2 Konvensi Dokumen 1

1.3 Tipe Pembaca dan Saran dalam Membaca Dokumen 1

1.4 Ruang Lingkup Produk 1

1.5 Referensi 2

**2.** **Deskripsi Umum 2**

2.1 Perspektif Produk 2

2.2 Fungsi-fungsi Produk 2

2.3 Kategori dan Karakteristik Pengguna 3

2.4 Lingkungan Operasional 3

2.5 Batasan-batasan Desain dan Implementasi 3

2.6 Dokumentasi untuk Pengguna 3

2.7 Asumsi dan Ketergantungan 3

**3.** **Kebutuhan Antarmuka Eksternal 4**

3.1 Antarmuka Pengguna (UI) 4

3.2 Antarmuka dengan Perangkat Keras 4

3.3 Antarmuka dengan Perangkat Lunak 4

3.4 Antarmuka Komunikasi 5

**4.** **Fitur-fitur Sistem 5**

4.1 Fitur Sistem 1 5

4.2 Fitur Sistem 2 (dst ...) 6

**5.** **Kebutuhan Nonfungsional Lainnya 6**

5.1 Kebutuhan Performa (*Performance*) 6

5.2 Kebutuhan Keselamatan (*Safety*) 6

5.3 Kebutuhan Keamanan (*Security*) 7

5.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak 7

5.5 Peraturan Bisnis (*Business* *Rules)* 7

**6.** **Kebutuhan Lainnya 7**

**Riwayat Perubahan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nama** | **Tanggal** | **Alasan perubahan** | **Versi** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Pendahuluan

## Tujuan

*<Identify the product whose software requirements are specified in this document, including the revision or release number. Describe the scope of the product that is covered by this SRS, particularly if this SRS describes only part of the system or a single subsystem.>*

*<Identifikasi dan jelaskan produk yang disebutkan pada dokumen ini termasuk nomor revisi dan nomor rilisnya. Jelaskan ruang lingkup produk yang termasuk di dalam cakupan SKPL ini, terlebih jika SKPL ini hanya menjelaskan bagian dari sebuah sistem atau sebuah sub-sistem.>*

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau Sistem Requirement Spesification (SRS) untuk Sistem Informasi Kepegawaian khususnya untuk modul Insentif Tenaga Pendidik yang berada di ITS. Tujuan penulisan dokumen ini adalah memberikan penjelasan mengenai hasil analisis perangkat lunak yang dibangun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan secara detail dan menyeluruh.

Pengguna dari dokumen ini adalah pengembang perangkat lunak Sistem Informasi Kepegawaian dan pengguna dari perangkat lunak atau personel-personel yang terlibat dalam sistem. Dokumen ini akan digunakan sebagai bahan acuan dalam proses pengembangan dan sebagai bahan evaluasi pada saat proses pengembangan perangkat lunak maupun diakhir pengembangannya. Dengan adanya dokumen SKPL ini diharapkan pengembangan perangkat lunak akan lebih terarah dan terfokus serta tidak menimbulkan ambiguitas terutama bagi para pengambang perangkat lunak Sistem Informasi Kepegawaian.

## Konvensi Dokumen

*<Describe any standards or typographical conventions that were followed when writing this SRS, such as fonts or highlighting that have special significance. For example, state whether priorities for higher-level requirements are assumed to be inherited by detailed requirements, or whether every requirement statement is to have its own priority.>*

*<Jelaskan standar dan konvensi penulisan yang diacu dalam menulis SKPL ini, seperti font, atau penanda khusus pada bagian-bagian yang membutuhkan perhatian khusus.>*

Dokumentasi SRS ini ditulis dengan jenis huruf Arial dengan ukuran huruf 12 point. Selanjutnya untuk memudahkan memahami isi dokumentasi ini, beberapa bentuk huruf akan digunakan untuk menandai beberapa hal sebagai berikut :

· Tulisan yang dicetak tebal merupakan bagian yang harus diperhatikan.

· Tulisan yang dicetak miring merupakan tulisan yang cenderung sebagai istilah.

Penulisan dokumen SKPL ini menggunakan berbagai macam aturan penamaan dan penomoran yang berbeda-beda untuk beberapa bagian tertentu. Aturan penamaan dan penomoran yang digunakan berdasarkan hal/bagian tersebut adalah seperti yang tercantum pada Tabel 1.

**Tabel 1 Aturan Penamaan dan Penomoran**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hal/Bagian** | **Aturan Penomoran/Penamaan** |
| Kebutuhan Fungsional | SKPL-FXX : Menunjukkan kebutuhan fungsional ke-XX |
| Kebutuhan Non Fungsional | SKPL-NFXX : Menunjukkan kebutuhan non fungsional ke-XX |
| Ringkasan kebutuhan fungsional | SKPL-Fxx dimana xx adalah dua digit bilangan bulat dimulai dari 01 |
| Ringkasan kebutuhan non-fungsional | SKPL-NFxx dimana xx adalah dua digit bilangan bulat dimulai dari 01 |

## Tipe Pembaca dan Saran dalam Membaca Dokumen

*<Describe the different types of reader that the document is intended for, such as developers, project managers, marketing staff, users, testers, and documentation writers. Describe what the rest of this SRS contains and how it is organized. Suggest a sequence for reading the document, beginning with the overview sections and proceeding through the sections that are most pertinent to each reader type.>*

*<Jelaskan beberapa tipe pembaca yang menjadi target dari dokumen ini seperti pengembang, manajer proyek, staf pemasaran, pengguna, tester, dan penulis dokumentasi. Jelaskan apa-apa saja yang terkandung di dalam SKPL ini dan bagaimana setiap bagian-bagiannya diurutkan. Berikan saran kepada pembaca urutan membaca dokumen SKPL ini, dimulai dari bagian umum (overview) dan berlanjut ke bagian yang paling penting untuk setiap tipe pembaca.>*

*SKPL ini diperuntukan kepada Project Manager yang memahami bahasa UML dan tahu cara membaca dokumentasi sebuah SKPL.*

Berisikan sasaran pembaca dan saran pembacaan. Dokumen ini ditujukan untuk beberapa jenis pembaca, antara lain :

· Developer

Adalah orang-orang yang terlibat secara langsung dalam pembuatan software ini, contohnya adalah Sistem Analis dan Programmer. Disarankan untuk membaca bagian pendahuluan terutama yang menjelaskan mengenai cakupan dari proyek yang akan dikerjakan serta berlanjut pada bagian-bagian yang berkaitan dengan produk yang diharapkan beserta langkah-langkah teknisnya.

· Project Manager

Disebut juga manajer proyek, merupakan orang-orang yang memimpin proyek pembuatan software ini secara langsung. Diharapkan untuk lebih memfokuskan pada bagian konsep yang menjadi ide utama proyek pembuatan software ini.

· Tester

Merupakan orang-orang yang berasal dari berbagai kalangan dan latar belakang yang ditunjuk secara acak dalam proyek ini untuk menguji coba mengoperasikan software yang telah dibuat dengan tujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan (bugs) yang terdapat dalam software. Disarankan untuk lebih fokus pada bagian konsep dan spesifikasi software serta performance software.

· User

Adalah orang-orang atau lembaga yang akan menggunakan software SmartHotel Pro. ini. Disarankan untuk lebih memfokuskan pada bagian yang sifatnya praktis, seperti kebutuhan/spesifikasi minimum software, panduan pengope-rasian untuk pengguna dan antarmuka software.

## Ruang Lingkup Produk

*<Provide a short description of the software being specified and its purpose, including relevant benefits, objectives, and goals. Relate the software to corporate goals or business strategies. If a separate vision and scope document is available, refer to it rather than duplicating its contents here.>*

*<Berikan penjelasan/deskripsi singkat tentang PL yang dikembangkan dan tujuannya, termasuk kelebihan/keuntungan, sasaran dan tujuan yang relevan. Hubungkan PL dengan sasaran dan tujuan organisasi atau strategi bisnis organisasi. Jika terdapat dokumen Visi dan Ruang Lingkup yang terpisah, cukup rujuk ke dokumen tersebut daripada menyalin isinya kembali di dokumen ini.>*

## Referensi

*<List any other documents or Web addresses to which this SRS refers. These may include user interface style guides, contracts, standards, system requirements specifications, use case documents, or a vision and scope document. Provide enough information so that the reader could access a copy of each reference, including title, author, version number, date, and source or location.>*

*<Tampilkan daftar dokumen-dokumen, alamat web yang dirujuk oleh dokumen SKPL ini. Termasuk petunjuk gaya UI, kontrak, standar-standar, spesifikasi kebutuhan sistem, dokumen user case, atau dokumen visi dan ruang lingkup. Berikan informasi yang cukup pada bagian ini, sehingga pembaca dapat mengakses salinan dokumen dari setiap rujukan termasuk judul, penulis, nomor versi, tanggal dan lokasi sumber dokumen.>*

Dokumen-dokumen yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan SKPL ini adalah sebagai berikut:

1. Microsft Software Requirements, Third Edition, Carl Wiegers and Joy Beatty, 2013.
2. Learning Pohalcon PHP, Callin Rada, 2015.

# Deskripsi Umum

## Perspektif Produk

*<Describe the context and origin of the product being specified in this SRS. For example, state whether this product is a follow-on member of a product family, a replacement for certain existing systems, or a new, self-contained product. If the SRS defines a component of a larger system, relate the requirements of the larger system to the functionality of this software and identify interfaces between the two. A simple diagram that shows the major components of the overall system, subsystem interconnections, and external interfaces can be helpful.>*

*<Jelaskan konteks dan asal dari PL yang sedang dikembangkan. Sebagai contoh, jelaskan apakah produk ini adalah bagian dari produk lain, ataukah sebagai produk pengganti sistem yang sudah ada, ataukah produk baru. Jika produk yang dikembangkan adalah bagian/komponen dari sistem yang lebih besar, maka jelaskan hubungan antara fungsionalitas sistem yang lebih besar dengan fungsionalitas sistem/produk yang sedang dikembangkan, dan identifikasi antarmuka/hubungan antar dua sistem tersebut. Gunakan diagram sederhana seperti diagram konteks untuk memperlihatkan komponen-komponen besar yang terlibat dalam sebuah sistem, interkoneksi antar sub-sistem, dan antarmuka eksternal juga.>*

*<lihat buku hal 92>*

## Fungsi-fungsi Produk

*<Summarize the major functions the product must perform or must let the user perform. Details will be provided in Section 3, so only a high level summary (such as a bullet list) is needed here. Organize the functions to make them understandable to any reader of the SRS. A picture of the major groups of related requirements and how they relate, such as a top level data flow diagram or object class diagram, is often effective.>*

*<Berikan penjelasan ringkas tentang fungsi-fungsi utama yang harus disediakan/berjalan pada poduk, atau yang harus dilakukan oleh pengguna. Detil fungsi-fungsi ini akan dijelaskan di Bagian 3, sehingga hanya ringkasan umum (seperti bullet list) yang dibutuhkan pada bagian ini. Atur fungsi-fungsi utama sehingga mudah dipahami oleh berbagai tipe pembaca SKPL. Pada bagian ini dapat menambahkan sebuah gambar yang menjelaskan pengelompokkan utama dari kebutuhan-kebutuhan dan relasinya, seperti diagram aliran data (DFD) level 0 (top level) atau diagram kelas.>*

## Kategori dan Karakteristik Pengguna

*<Identify the various user classes that you anticipate will use this product. User classes may be differentiated based on frequency of use, subset of product functions used, technical expertise, security or privilege levels, educational level, or experience. Describe the pertinent characteristics of each user class. Certain requirements may pertain only to certain user classes. Distinguish the most important user classes for this product from those who are less important to satisfy.>*

*<Identifikasi macam-macam kategori pengguna yang akan menggunakan produk ini. Kategori pengguna dapat dibedakan berdasarkan frekuensi menggunakan sistem, subset dari fungsi-fungsi yang digunakan, kemahiran menggunakan sistem, tingkatan hak akses, tingkatan pendidikan, atau pengalaman. Jelaskan karakteristik utama untuk setiap kategori pengguna. Beberapa kebutuhan mungkin hanya spesifik untuk kategori pengguna tertentu. Bedakan pengguna dengan prioritas yang paling tinggi sampai yang paling rendah untuk dipenuhi kebutuhannya dalam sistem.>*

*<pengguna yg make siapa, dan karakter penggunanya begimane aja>*

*<di buku hal 102 - 106>*

## Lingkungan Operasional

*<Describe the environment in which the software will operate, including the hardware platform, operating system and versions, and any other software components or applications with which it must peacefully coexist.>*

*<Jelaskan lingkungan dimana PL ini akan beroperasi/berjalan, termasuk platform perangkat keras, sistem operasi, dan versi-versinya, dan komponen PL lain atau aplikasi lain yang dibutuhkan oleh produk ini agar bisa berjalan dengan normal.>*

## Batasan-batasan Desain dan Implementasi

*<Describe any items or issues that will limit the options available to the developers. These might include: corporate or regulatory policies; hardware limitations (timing requirements, memory requirements); interfaces to other applications; specific technologies, tools, and databases to be used; parallel operations; language requirements; communications protocols; security considerations; design conventions or programming standards (for example, if the customer’s organization will be responsible for maintaining the delivered software).>*

*<Jelaskan apapun atau isu-isu yang dapat membatasi pilihan-pilihan yang tersedia bagi pengembang. Dapat termasuk: aturan/regulasi organisasi, limitasi perangkat keras, antarmuka ke aplikasi lain, teknologi yang digunakan, kakas, basis data, konvensi desain, standar pemrograman.>*

*<gausah diisi dulu>*

## Dokumentasi untuk Pengguna

*<List the user documentation components (such as user manuals, on-line help, and tutorials) that will be delivered along with the software. Identify any known user documentation delivery formats or standards.>*

*<Tampilkan daftar dokumentasi (seperti dokumen user manual, dokumen tutorial, bantuan online, atau lainnya) yang akan diberikan bersamaan dengan PL. Identifikasi format dan standar yang digunakan untuk dokumentasi.>*

*<dilewati aja>*

## Asumsi dan Ketergantungan

*<List any assumed factors (as opposed to known facts) that could affect the requirements stated in the SRS. These could include third-party or commercial components that you plan to use, issues around the development or operating environment, or constraints. The project could be affected if these assumptions are incorrect, are not shared, or change. Also identify any dependencies the project has on external factors, such as software components that you intend to reuse from another project, unless they are already documented elsewhere (for example, in the vision and scope document or the project plan).>*

*<Tampilkan daftar asumsi (bukan fakta) yang dapat mempengaruhi kebutuhan-kebutuhan di SKPL. Bagian ini dapat termasuk komponen pihak ketiga atau komponen komersial yang akan digunakan, isu-isu berkaitan dengan pengembangan atau lingkungan operasional sistem, atau batasan-batasan. Proyek dapat terpengaruh jika asumsi-asumsi ini salah, tidak diketahui pengembangan, atau berubah. Identifikasi pula ketergantungan proyek pada faktor-faktor eksternal, seperti komponen PL yang ingin digunakan dari proyek lain, kecuali sudah didokumentasikan pada dokumen lain (sebagai contoh, vision and scope document, atau project plain).>*

# Kebutuhan Antarmuka Eksternal

## Antarmuka Pengguna (UI)

*<Describe the logical characteristics of each interface between the software product and the users. This may include sample screen images, any GUI standards or product family style guides that are to be followed, screen layout constraints, standard buttons and functions (e.g., help) that will appear on every screen, keyboard shortcuts, error message display standards, and so on. Define the software components for which a user interface is needed. Details of the user interface design should be documented in a separate user interface specification.>*

*<Jelaskan karakteristik UI antara produk dengan pengguna. Bagian ini dapat berisi contoh gambar layar, standar UI yang harus diikuti, batasan layout layar, standar tombol dan fungsi, standar error message, dll. Detail spesifikasi UI dapat didokumentasikan di spesifikasi UI yang terpisah.>*

## Antarmuka dengan Perangkat Keras

*<Describe the logical and physical characteristics of each interface between the software product and the hardware components of the system. This may include the supported device types, the nature of the data and control interactions between the software and the hardware, and communication protocols to be used.>*

*<Jelaskan karakteristik hubungan antarmuka antara produk dengan komponen perangkat lunak sistem. Bagian ini dapat berisi tipe perangkat yang didukung, mekanisme interaksi dan struktur data antara perangkat lunak dan perangkat keras, dan protokol komunikasi yang digunakan.>*

*<mock up ui>*

## Antarmuka dengan Perangkat Lunak

*<Describe the connections between this product and other specific software components (name and version), including databases, operating systems, tools, libraries, and integrated commercial components. Identify the data items or messages coming into the system and going out and describe the purpose of each. Describe the services needed and the nature of communications. Refer to documents that describe detailed application programming interface protocols. Identify data that will be shared across software components. If the data sharing mechanism must be implemented in a specific way (for example, use of a global data area in a multitasking operating system), specify this as an implementation constraint.>*

*<Jelaskan hubungan antara produk ini dengan komponen PL spesifik lainnya (nama dan versinya), termasuk basis data, sistem operasi, kakas, pustaka, dan komponen-komponen komersial. Identifikasi data yang masuk dan keluar dari sistem.Rujuk ke dokumen yang menjelaskan protokol API yang digunakan. Identifikasi data yang akan dipakai di banyak komponen PL. Jika mekanisme data sharing harus diimplementasikan menggunakan cara yang spesifik maka jadikan sebagai batasan implementasi.>*

*<misal finger print>*

## Antarmuka Komunikasi

*<Describe the requirements associated with any communications functions required by this product, including e-mail, web browser, network server communications protocols, electronic forms, and so on. Define any pertinent message formatting. Identify any communication standards that will be used, such as FTP or HTTP. Specify any communication security or encryption issues, data transfer rates, and synchronization mechanisms.>*

*<Jelaskan kebutuhan yang berhubungan dengan segala fungsi komunikasi yang dibutuhkan oleh produk ini, termasuk email, browser, server jaringan, protokol komunikasi, form elektronik dan lainnya. Definisikan format messaging. Identifikasi standar komunikasi yang akan digunakan seperti FTP atau HTTP. Spesifikan isu-isu keamanan komunikasi dan isu enkripsi, data transfer rates, dan mekanisme sinkronisasi.>*

# Fitur-fitur Sistem

*<This template illustrates organizing the functional requirements for the product by system features, the major services provided by the product. You may prefer to organize this section by use case, mode of operation, user class, object class, functional hierarchy, or combinations of these, whatever makes the most logical sense for your product.>*

*<Template ini mengilustrasikan bagaimana mengatur kebutuhan fungsional untuk produk berdasarkan fitur-fitur, layanan utama yang disediakan oleh produk. Anda dapat memilih untuk mengatur bagian ini berdasarkan use case, cara pengoperasian, kategori pengguna, object class, hirarki fungsional, atau kombinasi, apapun yang dapat mendeskripsikan produk anda secara logis.>*

## Fitur Sistem 1

*<Don’t really say “System Feature 1.” State the feature name in just a few words.>*

*<Jangan menuliskan Fitur Sistem 1. Sebut nama fitur menggunakan beberapa kata yang dapat merepresentasikan fitur tersebut dengan baik.>*

4.1.1 Deskripsi dan Prioritas

*<Provide a short description of the feature and indicate whether it is of High, Medium, or Low priority. You could also include specific priority component ratings, such as benefit, penalty, cost, and risk (each rated on a relative scale from a low of 1 to a high of 9).>*

*<Berikan deskripsi pendek dari fitur dan tentukan prioritas fitur. Anda juga dapat menambahkan rating komponen untuk prioritas seperti benefit, penalti, biaya, dan resiko jika fitur ini tidak terpenuhi.>*

4.1.2 Urutan Aksi dan Respons

*<List the sequences of user actions and system responses that stimulate the behavior defined for this feature. These will correspond to the dialog elements associated with use cases.>*

*<Tampilkan urutan aksi dari pengguna dan respon sistem yang membentuk perilaku pada fitur ini. Ini berhubungan dengan elemen-elemen dialog di use case.>*

4.1.3 Kebutuhan Fungsional

*<Itemize the detailed functional requirements associated with this feature. These are the software capabilities that must be present in order for the user to carry out the services provided by the feature, or to execute the use case. Include how the product should respond to anticipated error conditions or invalid inputs. Requirements should be concise, complete, unambiguous, verifiable, and necessary. Use “TBD” as a placeholder to indicate when necessary information is not yet available.>*

*<Buat daftar item kebutuhan fungsional detil yang berhubungan dengan fitur ini. Ini adalah kapabilitas PL yang harus ada agar pengguna dapat memanfaatkan layanan yang disediakan oleh fitur ini, atau untuk menjalankan use case ini. Tampilkan pula bagaimana produk harus merespon kondisi error atau masukan yang salah. Statemen kebutuhan harus ringkas, lengkap, tidak ambigu, dapat diverifikasi, dan diperlukan. Gunakan “TBD” sebagai penanda jika informasi yang dibutuhkan belum tersedia.>*

*<Each requirement should be uniquely identified with a sequence number or a meaningful tag of some kind.>*

*<Setiap statemen kebutuhan harus dapat diidentifikasi secara unik menggunakan urutan angka atau penanda yang memiliki maksud dan arti.>*

REQ-1:

REQ-2:

## Fitur Sistem 2 (dst ...)

# Kebutuhan Nonfungsional Lainnya

## Kebutuhan Performa (*Performance*)

*<If there are performance requirements for the product under various circumstances, state them here and explain their rationale, to help the developers understand the intent and make suitable design choices. Specify the timing relationships for real time systems. Make such requirements as specific as possible. You may need to state performance requirements for individual functional requirements or features.>*

*<Jika ada kebutuhan performa untuk produk ini dalam berbagai kondisi, tuliskan di sini dan jelaskan pertimbangan atau alasan dibalik kebutuhan, untuk membantu pengembang memahami tujuan dan menyesuaikan dengan pilihan desain. Buat kebutuhan yang se-spesifik mungkin. Anda mungkin butuh untuk menuliskan kebutuhan performa untuk setiap kebutuhan fungsional atau setiap fitur.>*

## Kebutuhan Keselamatan (*Safety*)

*<Specify those requirements that are concerned with possible loss, damage, or harm that could result from the use of the product. Define any safeguards or actions that must be taken, as well as actions that must be prevented. Refer to any external policies or regulations that state safety issues that affect the product’s design or use. Define any safety certifications that must be satisfied.>*

*<Tuliskan kebutuhan yang berhubungan dengan kemungkinan hilang, rusak, atau kerusakan yang disebabkan dari penggunaan produk. Definisikan langkah atau aksi yang harus dilakukan, termasuk aksi yang perlu dicegah agar tidak terjadi kerusakan. Rujuk ke aturan eksternal atau regulasi yang mengatur isu-isu keselamatan yang berpengaruh terhadap desain produk atau penggunaannya. Definisikan sertifikasi di bidang keselamatan yang harus dipenuhi.>*

*<boleh dilewat>*

## Kebutuhan Keamanan (*Security*)

*<Specify any requirements regarding security or privacy issues surrounding use of the product or protection of the data used or created by the product. Define any user identity authentication requirements. Refer to any external policies or regulations containing security issues that affect the product. Define any security or privacy certifications that must be satisfied.>*

*<Tuliskan kebutuhan yang berhubungan dengan keamanan atau isu-isu privasi yang berhubungan dengan penggunaan produk atau perlindungan data yang digunakan atau dihasilkan oleh produk. Definisikan kebutuhan otentikasi pengguna. Rujuk ke aturan eksternal atau regulasi yang berkaitan dengan isu-isu keamanan yang berpengaruh terhadap produk. Definisikan sertifikasi keamanan dan privasi yang harus dipenuhi.>*

*<boleh dilewat>*

## Atribut Kualitas Perangkat Lunak

*<Specify any additional quality characteristics for the product that will be important to either the customers or the developers. Some to consider are: adaptability, availability, correctness, flexibility, interoperability, maintainability, portability, reliability, reusability, robustness, testability, and usability. Write these to be specific, quantitative, and verifiable when possible. At the least, clarify the relative preferences for various attributes, such as ease of use over ease of learning.>*

*<Tuliskan karakteristik kualitas lainnya yang harus dipenuhi oleh produk dan penting bagi pengguna atau pengembang. Beberapa atribut kualitas yang dapat dipertimbangkan adalah: adaptability, availability, correctness, flexibility, interoperability, maintainability, portability, reliability, reusability, robustness, testability, dan usability. Tuliskan dengan spesifik, kuantitatif, dan dapat diverifikasi jika memungkinkan.>*

## Peraturan Bisnis (*Business* *Rules)*

*<List any operating principles about the product, such as which individuals or roles can perform which functions under specific circumstances. These are not functional requirements in themselves, but they may imply certain functional requirements to enforce the rules.>*

*<Tampilkan daftar prinsip-prinsip operasional tentang produk, seperti orang atau peran yang dapat menjalankan fungsi-fungsi dalam kondisi tertentu. Ini bukan kebutuhan fungsional, tetapi mungkin berhubungan dengan beberapa kebutuhan fungsional tertentu untuk menjalankan aturan-aturan ini.>*

# Kebutuhan Lainnya

*<Define any other requirements not covered elsewhere in the SRS. This might include database requirements, internationalization requirements, legal requirements, reuse objectives for the project, and so on. Add any new sections that are pertinent to the project.>*

*<Definisikan kebutuhan lainnnya yang belum terakomodir di SKPL ini. Bagian ini mungkin termasuk kebutuhan basis data, kebutuhan internasionalisasi, kebutuhan legal, tujuan penggunaan kembali, dst. Tambah bagian baru di SKPL ini yang dianggap penting untuk proyek ini.>*

**Lampiran A: Glosarium**

*<Define all the terms necessary to properly interpret the SRS, including acronyms and abbreviations. You may wish to build a separate glossary that spans multiple projects or the entire organization, and just include terms specific to a single project in each SRS.>*

*<Definisikan terminologi yang penting untuk dapat memahami SKPL dengan benar, termasuk akronim dan singkatan. Anda mungkin dapat membuat glosarium terpisah yang dapat dirujuk banyak proyek atau dirujuk dalam satu organisasi, dan masukkan terminologi yang spesifik ke satu proyek di setiap SKPL.>*

**Lampiran B: Model Analisis**

*<Optionally, include any pertinent analysis models, such as data flow diagrams, class diagrams, state-transition diagrams, or entity-relationship diagrams*.>

<Jika ada, masukkan pula model-model analisis, seperti diagram aliran data, diagram kelas, diagram transisi state, atau diagram ER.>

**Lampiran C: To Be Determined List**

*<Collect a numbered list of the TBD (to be determined) references that remain in the SRS so they can be tracked to closure.>*

*<Kumpulkan daftar rujukan TBD yang masih ada di SKPL agar dapat ditelusuri untuk dapat diselesaikan.>*