```
┌─────────────────────────────┐
│       ObjectOnBoard         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + print()                   │
│ + IsPassable()              │
│ + setPassable()             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│           AntHill           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + AntHill()                 │
│ + AntHill()                 │
│ + ProduceAnts()             │
│ + getPosition()             │
│ + getId()                   │
│ + getOwner()                │
│ + getNumberOfAnts()         │
│ + getMaxNumberOfAnts()      │
│ + getlevel()                │
│ + getDefend()               │
│ and 14 more...              │
└─────────────────────────────┘
```