

Правила

1. Роботът има най-много един брик. Съдържа единствено части, произведени от LEGO. Забранено е използването на инфрачервен сензор(infrared sensor).
2. Програмите на робота са написани на LEGO Mindstorms.
3. Мисия е задача по полето, която носи точки.
4. Времето за един мач е 2 минути. В него се включват както изпълняването на мисии, така и сменянето на приставки по робота.
5. По време на мача роботът трябва да е с изключен Bluetooth и wireless.
6. По време на мача максимално двама души от отбора могат да бъдат до масата и да оперират с робота.
7. Представителите на отбора, които оперират робота по време на мача имат право да комуникират с робота единствено, докато той е в базата.
8. По време на мача всичко което е в базата може да седи извън нея, но не и на полето. Може да се ползва допълнителна масичка. В края на мача всичко, което дава точки в базата трябва да е в нея.
9. Обект е в зона, когато поне една точка от проекцията му върху полето е в съответната зона.
10. Обект е изцяло в зона, когато всяка една точка от проекцията му върху полето е в съответната зона.
11. Роботът влиза изцяло в базата преди всяко пускането.
12. Товар е всичко което се придвижва заедно с робота, но не е съставено от лего части.
13. Роботът трябва да е автономен извън базата.
14. Когато роботът е докоснат извън базата се налага наказание. След докосването роботът задължително се връща в базата.
15. Ако роботът, тръгнал заедно с товар от базата, бъде докоснат извън нея, и роботът, и товарът се връщат в базата.
16. Ако роботът бъде докоснат извън базата и има товар, който не е бил заедно с робота при последното излизане от базата, товарът се отнема от съдиите.
17. Точки се присъждат в края на мача. Ако дадена мисия е била изпълнена по време на мача, но на края не е, точки не се присъждат.
18. При несъгласие на отбора с взетото от съдията решение проблемът се отнася до главния съдия, чието становище е окончателно.