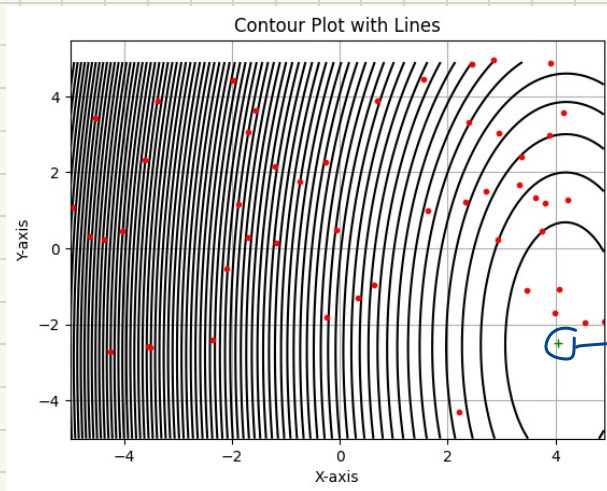
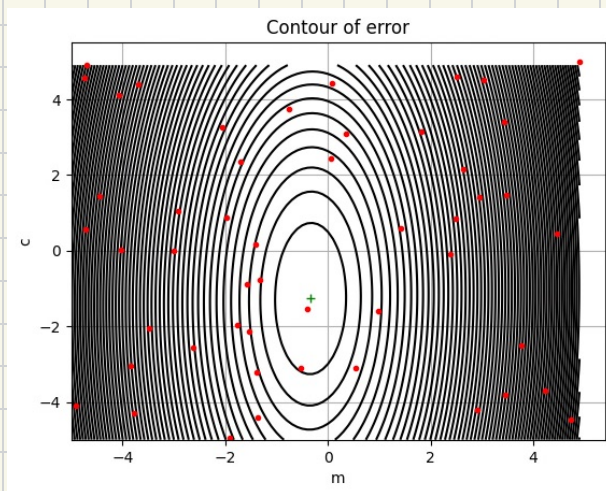


Review Midterm

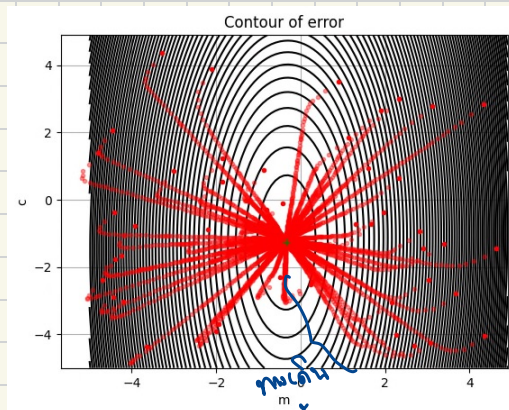
- ออกแบบเครื่องเล่นกว่า 100 ล้าน



ϵ ต่ำสุด



$\epsilon \in [-2, 2]$ ช่วงนี้

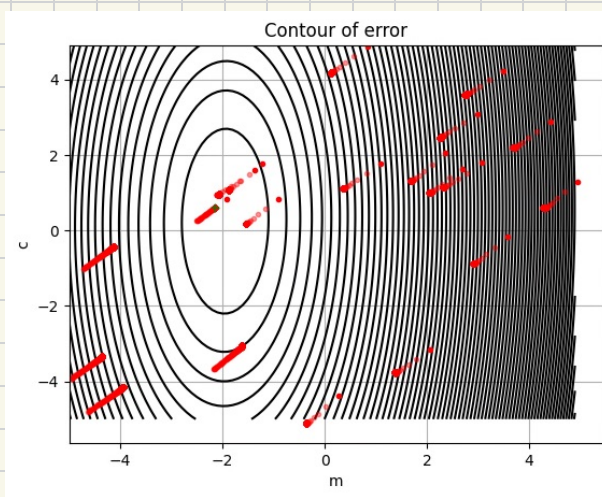


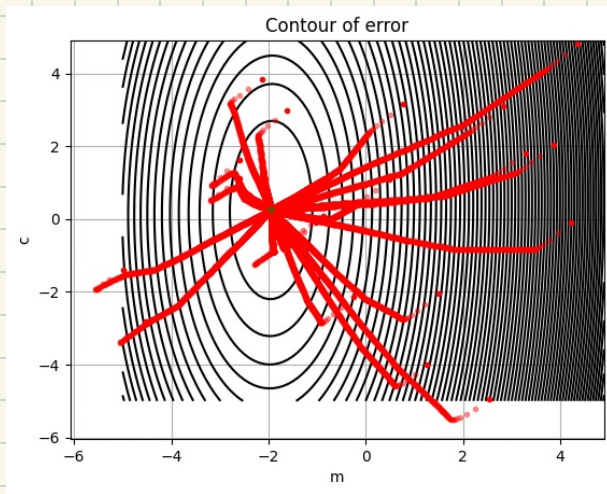
c_1 = จุดกลับ
local best

กรณี c_1 น้อย

เช่น

ตัวไม่ช่วยรวมกัน ขาดตัวกลับ local





$$c_1 = 0.02$$

$$c_2 = 0.002$$

2 รว.

① เขียนโปรแกรม Define State ในโปรแกรม Python แล้ว

1	4	2
5	3	9
7	6	

$\Rightarrow [1, 4, 2, 8, 3, 5, 7, 6, 0]$

จัดตามนี้

0		0
	x	

$\Rightarrow 0-0-x-----$

② Blind Search จัดตามนี้ * ไม่ให้เขียน

↳ เขียนตัวกรอง BFS, DFS, IDS ให้ไว้
↳ ลากมาใน fringe + informed search

③ Informed Search

- in Relaxed Problem from admissible heuristic
funktion / heuristisches

④ Iterative Improvement

nicht Hill climbing, SA, GA nicht Stochastisch
im space q, PSO

⑤ Ant colony algorithm

für

$$P_{ij} = \frac{\tau_{ij}^{\alpha} \eta_{ij}^{\beta} \frac{1}{d_{ij}}}{\sum_j \tau_{ij}^{\alpha} \eta_{ij}^{\beta}}$$

$$\tau_{ij} = (1 - \rho) \tau_{ij} + \Delta \tau_{ij}$$

$$\Delta \tau_{ij} = \frac{Q}{L}$$

q, u node an
d = an

$\frac{1 \text{ cm}}{50}$

Ant colony

200

⑥ Particle swarm in V, x

⑦ Game Playing Minimax \rightarrow Alpha + beta cut

Wahlau code