dWell

Создано системой Doxygen 1.8.20

Глава 1

Иерархический список классов

1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

Глава 2

Алфавитный указатель классов

2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

Глава 3

Список файлов

3.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

Глава 4

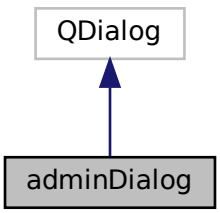
Классы

4.1 Класс adminDialog

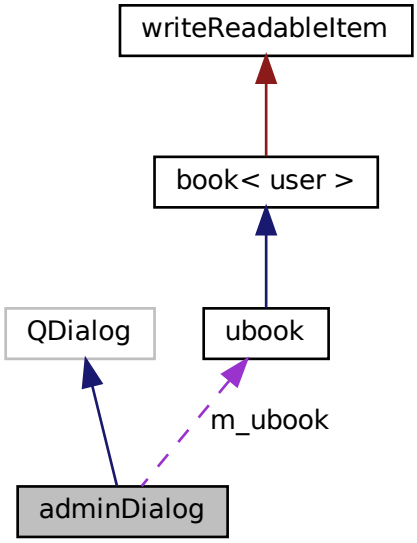
Класс диалога панели администрирования. Для функционирования необходима коллекция пользователей. *m_ubook указывает на эту коллекцию.

#include <admindialog.h>

Граф наследования:adminDialog:



Граф связей класса adminDialog:



Открытые члены

- adminDialog (QWidget *parent)

  Для использования слотов и/или сигналов необходим макрос Q_OBJECT внутри класса.
- ~adminDialog ()

  Деструктор класса adminDialog.

Закрытые слоты

- void on_addButton_clicked ()

  Слот, обрабатывающий нажатие на кнопку "Добавить"(пользователя)
- void on_removeButton_clicked ()

  Слот, обрабатывающий нажатие на кнопку "Удалить"(пользователя)
- void updateTable ()

  Слот, выполняющий обновление (генерацию) таблицы пользователей
- void on_tableWidget_doubleClicked (const QModelIndex &index)

  Обработчик двойного нажатия на строку пользователя в таблице
- void on_logoutButton_clicked ()

Закрытые данные

- ubook * m_ubook

  указатель на контейнер пользователей
- Ui::adminDialog * ui

  Указатель на сгенерированный интерфейс.

4.1.1 Подробное описание

Класс диалога панели администрирования. Для функционирования необходима коллекция пользователей. *m_ubook указывает на эту коллекцию.

4.1.2 Конструктор(ы)

4.1.2.1 adminDialog()

adminDialog::adminDialog (
QWidget * parent) [explicit]

Для использования слотов и/или сигналов необходим макрос Q_OBJECT внутри класса.

Конструктор с необязательным указанием родительского объекта.

Аргументы

parent	Указатель на родительский объект.

4.1.3 Методы

4.1.3.1 on_tableWidget_doubleClicked

void adminDialog::on_tableWidget_doubleClicked (
const QModelIndex & index) [private], [slot]

Обработчик двойного нажатия на строку пользователя в таблице

Аргументы

index	Индекс пользователя в таблице.

4.1.4 Данные класса

4.1.4.1 ui

Ui::adminDialog* adminDialog::ui [private]

Указатель на сгенерированный интерфейс.

Указатель на объект UI-класса, сгенерированного на основе UI-файла adminDialog.ui.

Через этот указатель можно обратиться к элементам главного окна, созданного в Qt Designer.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

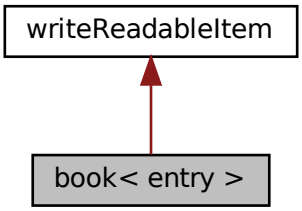
- admindialog.h
- admindialog.cpp

4.2 Шаблон класса book< entry >

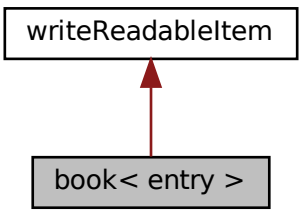
Шаблонный класс-контейнер с функциями сохранения в файл. Используется для хранения пользователей и комнат в системе. Наследуется от класса writeReadableItem, переопределяя его методы.

#include <book.h>

Граф наследования:book< entry >:



Граф связей класса book< entry >:



Открытые члены

- book ()

  Конструктор класса по умолчанию.
- void loadFromFile (const QString &filename)

  Метод, позволяющий загрузить контейнер из файла.
- void saveToFile (const QString &filename) const

  Константный метод, позволяющий сохранить контейнер в файл.
- const entry & operator[] (uint idx) const

  Оператор [].
- uint size () const

  Определяет размер контейнера.

Защищенные данные

- QVector< entry > mEntries

  Контейнер, хранящий шаблонные элементы

Закрытые члены

- void write (QDataStream &ost) const override

  Определение базового метода записи в поток
- void read (QDataStream &ist) override

  Определение базового метода считывания из потока

4.2.1 Подробное описание

template<typename entry>
class book< entry >

Шаблонный класс-контейнер с функциями сохранения в файл. Используется для хранения пользователей и комнат в системе. Наследуется от класса writeReadableItem, переопределяя его методы.

Параметры шаблона

entry	объект, хранящийся в контейнере.

4.2.2 Методы

4.2.2.1 loadFromFile()

template<typename entry >
void book< entry >::loadFromFile (
const QString & filename)

Метод, позволяющий загрузить контейнер из файла.

Аргументы

filename	Имя файла.

4.2.2.2 operator[]()

```
template<typename entry >
const entry & book< entry >::operator[] (
                uint idx ) const
```

Оператор [].

Аргументы

idx	Индекс читаемого элемента.

Возвращает

Константная ссылка на читаемый элемент.

Возвращает ссылку на элемент с индексом idx. Слово const после списка параметров означает, что это константная версия метода, она не может изменять данные класса. Результат также имеет квалификатор const, т. е. по этой ссылке элемент нельзя изменить.

Можно было бы определить метод, позволяющий изменить заметку. Его объявление выглядело бы так:

```
Note &operator[](uint idx);
```

В данном случае делать этого нельзя, поскольку возвращённая ссылка на элемент неподконтрольна данному классу и он не имеет возможности узнать, было ли изменение и когда это произошло, а значит не может уведомить присоединённые виды о том, что данные изменились.

4.2.2.3 read()

```
template<typename entry >
void book< entry >::read (
                QDataStream & ist )   [override], [private], [virtual]
```

Определение базового метода считывания из потока

Переопределение наследуемого метода writeReadableItem::read.

Аргументы

ist	Ссылка на поток.

Замещает writeReadableItem.

4.2.2.4 saveToFile()

```
template<typename entry >
void book< entry >::saveToFile (
                const QString & filename ) const
```

Константный метод, позволяющий сохранить контейнер в файл.

Аргументы

filename	Имя файла.

4.2.2.5 write()

```
template<typename entry >
void book< entry >::write (
                QDataStream & ost ) const   [override], [private], [virtual]
```

Определение базового метода записи в поток

Переопределение наследуемого метода writeReadableItem::write.

Аргументы

ost	Ссылка на поток.

Замещает writeReadableItem.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

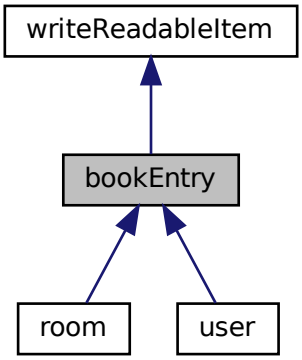
- book.h
- book.cpp

4.3 Класс bookEntry

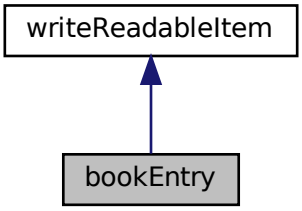
Класс шаблонного элемента контейнера системы. Наследуется от класса writeReadableItem, определяя операторы >> и << над методами writeReadableItem::write и writeReadableItem::read.

#include <bookentry.h>

Граф наследования:bookEntry:



Граф связей класса bookEntry:



Открытые члены

- bookEntry ()

  Конструктор класса по умолчанию

Друзья

- QDataStream & operator<< (QDataStream &ost, const bookEntry &e)

  Дружественное определение оператора <<.
- QDataStream & operator>> (QDataStream &ist, bookEntry &e)

  Дружественное определение оператора >>.

Дополнительные унаследованные члены

4.3.1 Подробное описание

Класс шаблонного элемента контейнера системы. Наследуется от класса writeReadableItem, определяя операторы >> и << над методами writeReadableItem::write и writeReadableItem::read.

4.3.2 Документация по друзьям класса и функциям, относящимся к классу

4.3.2.1 operator<<

```
QDataStream& operator<< (
                QDataStream & ost,
                const bookEntry & e )   [friend]
```

Дружественное определение оператора <<.

Аргументы

ost	поток, в который происходит запись.
e	элемент, записываемый в поток.

4.3.2.2 operator>>

```
QDataStream& operator>> (
                QDataStream & ist,
                bookEntry & e )   [friend]
```

Дружественное определение оператора >>.

Аргументы

ost	поток, из которого происходит чтение.
e	элемент, считываемый из потока.

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

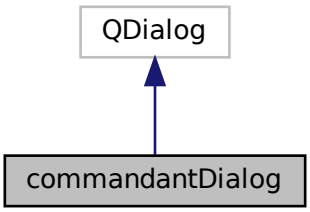
- bookentry.h

4.4 Класс commandantDialog

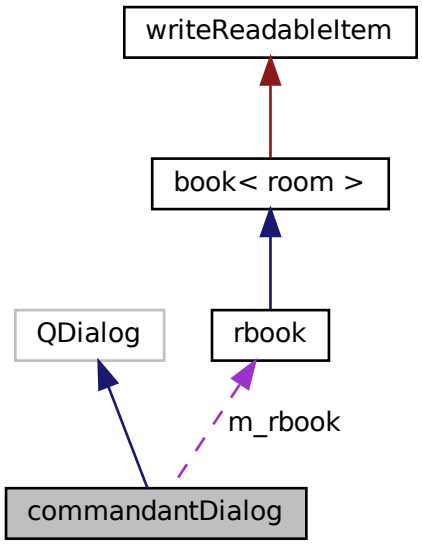
Класс диалога панели коменданта. Для функционирования необходима коллекция комнат.

#include <commandantdialog.h>

Граф наследования:commandantDialog:



Граф связей класса commandantDialog:



Открытые члены

- commandantDialog (QWidget *parent=nullptr)

  Для использования слотов и/или сигналов необходим макрос Q_OBJECT внутри класса.
- ~commandantDialog ()

  Деструктор

Закрытые слоты

- void updateTable ()
  Обновляет таблицу проживающих в интерфейсе.
- void updateSumLabel ()
  Обновляет статистику о заполненности общежития.
- void on_checkinButton_clicked ()
  Обработчик кнопки "Заселить".
- void on_pushButton_clicked ()
  Обработчик кнопки "Выйти".
- void on_checkoutButton_clicked ()
  Обработчик кнопки "Выселить".
- void on_relocButton_clicked ()
  Обработчик кнопки "Переселить".
- void on_giveDocButton_clicked ()
  Обработчик кнопки "Выдать справку".

Закрытые данные

- rbook * m_rbook
  Указатель на контейнер комнат.
- Ui::commandantDialog * ui
  Указатель на сгенерированный интерфейс.

4.4.1 Подробное описание

Класс диалога панели коменданта. Для функционирования необходима коллекция комнат.

4.4.2 Конструктор(ы)

4.4.2.1 commandantDialog()

commandantDialog::commandantDialog (
QWidget * parent = nullptr) [explicit]

Для использования слотов и/или сигналов необходим макрос Q_OBJECT внутри класса.

Конструктор с необязательным указанием родительского объекта.

Аргументы

parent	Указатель на родительский объект.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- commandantdialog.h
- commandantdialog.cpp

4.5 Класс doc

Класс справки.

#include <doc.h>

Открытые члены

- doc ()
  Конструктор по умолчанию

Открытые статические члены

- static void generate (const habitant *h, QPrinter *printer)
  Статический метод, выполняющий сохранение PDF-файла справки.

4.5.1 Подробное описание

Класс справки.

4.5.2 Методы

4.5.2.1 generate()

void doc::generate (
const habitant * h,
QPrinter * printer) [static]

Статический метод, выполняющий сохранение PDF-файла справки.

Аргументы

h	Константный указатель на проживающего, для которого генерируется справка.
printer	Содержит настройки печати PDF-файла.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- doc.h
- doc.cpp

4.6 Класс dormitory

Класс, предоставляющий сведения об общежитии.

#include <dormitory.h>

Открытые члены

- dormitory ()
  Конструктор по умолчанию.
- dormitory (QString &name, uint &roomCapacity, uint &dormCapacity)
  Дополнительный конструктор.
- const QString name ()
  Возвращает наименование комнаты
- uint roomCapacity ()
  Возвращает емкость одной комнаты
- uint capacity ()
  Возвращает количество комнат в общежитии.

Открытые статические члены

- static dormitory * getDormCfg ()

Закрытые члены

- void load (QDataStream &ost)
- void save (QDataStream &ist)
- void loadFromFile (const QString &filename)
- void saveToFile (const QString &filename)

Закрытые данные

- uint mRoomCapacity
  Количество мест в комнате.
- uint mDormCapacity
  Количество комнат в общежитии.
- QString mDormName
  Наименование общежития.

4.6.1 Подробное описание

Класс, предоставляющий сведения об общежитии.

4.6.2 Конструктор(ы)

4.6.2.1 dormitory()

```
dormitory::dormitory (
            QString & name,
            uint & roomCapacity,
            uint & dormCapacity )
```

Дополнительный конструктор.

Аргументы

name	Наименование общежития.
roomCapacity	Количество мест в одной комнате.
dormCapacity	Количество комнат в общежитии.

4.6.3 Методы

4.6.3.1 getDormCfg()

dormitory * dormitory::getDormCfg ( ) [static]

Статический метод, возвращающий указатель на созданный объект класса dormitory с загруженными данными

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- dormitory.h
- dormitory.cpp

4.7 Класс habitant

Класс проживающего.

#include <habitant.h>

Классы

- struct habitantData

  Структура, хранящая информацию о проживающем. Используется для перемещения этой информации внутри программы.

Открытые члены

- habitant ()
  Конструктор класса.
- habitant (habitantData *hd)
  Дополнительный конструктор.
- bool setData (habitantData *hd)
  Устанавливает поля данных, равным полям в структуре .
- habitantData * getData () const
  Возвращает указатель на данные проживающего.
- const QString fname () const
  Возвращает имя проживающего.
- const QString lname () const
  Возвращает фамилию проживающего.
- const QString patronymic () const
  Возвращает отчество проживающего.
- const QDate birthDate () const
  Возвращает дату рождения проживающего.
- uint studentID () const
  Возвращает номер студенческого билета проживающего.
- uint numOfCourse () const
  Возвращает номер курса обучения проживающего.
- QString group () const
  Возвращает наименование группы, в которой обучается проживащий.
- uint roomNumber () const
  Возвращает номер комнаты проживающего.

Закрытые данные

- QString mFname
  Поле имени.
- QString mLname
  Поле фамилии.
- QString mPatronymic
  Поле отчества.
- QDate mBirthDate
  Поле даты рождения.
- uint mStudentID
  Поле номера студенческого билета.
- uint mNumOfCourse
  Поле номера курса обучения.
- QString mGroup
  Поле номера группы обучения.
- uint mRoomNumber
  Поле номера комнаты проживания.

4.7.1 Подробное описание

Класс проживающего.

4.7.2 Конструктор(ы)

4.7.2.1 habitant()

habitant::habitant (
habitantData * hd)

Дополнительный конструктор.

Аргументы

hd	Указатель на структуру данных.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- habitant.h
- habitant.cpp

4.8 Структура habitant::habitantData

Структура, хранящая информацию о проживающем. Используется для перемещения этой информации внутри программы.

#include <habitant.h>

Открытые атрибуты

- QString fname
- QString lname
- QString patronymic
- QDate birthDate
- uint studentID
- uint numOfCourse
- QString group
- uint roomNumber

4.8.1 Подробное описание

Структура, хранящая информацию о проживающем. Используется для перемещения этой информации внутри программы.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

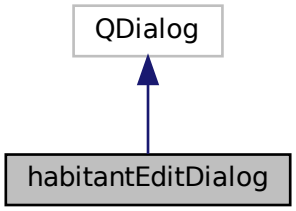
- habitant.h

4.9 Класс habitantEditDialog

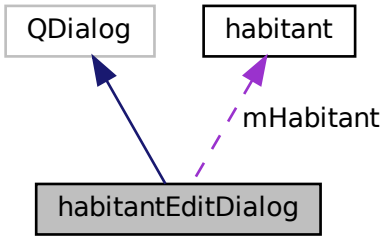
Класс диалога редактирования проживающего (его данных).

#include <habitanteditdialog.h>

Граф наследования:habitantEditDialog:



Граф связей класса habitantEditDialog:



Открытые члены

- habitantEditDialog (QWidget *parent, QStringList availRooms)

  Для использования слотов и/или сигналов необходим макрос Q_OBJECT внутри класса.
- ~habitantEditDialog ()

  Деструктор.
- void setHabitant (habitant *h)

  Установливает редактируемого проживающего.

Закрытые слоты

- void accept ()

  Обрабатывает подтверждение диалога.

Закрытые данные

- habitant * mHabitant

  Указатель на редактируемого проживающего.
- Ui::habitantEditDialog * ui

  Указатель на сгенерированный интерфейс.

4.9.1 Подробное описание

Класс диалога редактирования проживающего (его данных).

4.9.2 Конструктор(ы)

4.9.2.1 habitantEditDialog()

habitantEditDialog::habitantEditDialog (
QWidget * parent,
QStringList availRooms)

Для использования слотов и/или сигналов необходим макрос Q_OBJECT внутри класса.

Конструктор с необязательным указанием родительского объекта.

Аргументы

parent	Указатель на родительский объект.
availRooms	Доступный для заселения комнаты.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- habitanteditdialog.h
- habitanteditdialog.cpp

4.10 Класс habitantsbook

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

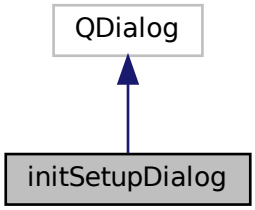
- habitantsbook.h

4.11 Класс initSetupDialog

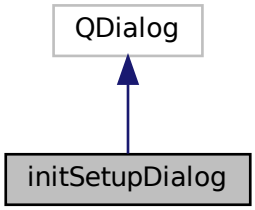
Класс диалога начальной настройки системы.

#include <initsetupdialog.h>

Граф наследования:initSetupDialog:



Граф связей класса initSetupDialog:



Открытые слоты

- void accept ()

  Обрабатывает подтверждение диалога.

Открытые члены

- initSetupDialog (QWidget *parent=nullptr)

  Конструктор с необязательным указанием родительского объекта.
- ~initSetupDialog ()

  Деструктор.

Закрытые данные

- Ui::initSetupDialog * ui

  Указатель на сгенерированный интерфейс.

4.11.1 Подробное описание

Класс диалога начальной настройки системы.

4.11.2 Конструктор(ы)

4.11.2.1 initSetupDialog()

initSetupDialog::initSetupDialog (
QWidget * parent = nullptr) [explicit]

Конструктор с необязательным указанием родительского объекта.

Аргументы

parent	Указатель на родительский объект.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

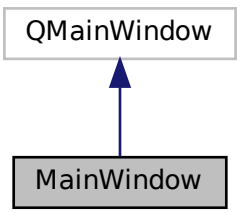
- initsetupdialog.h
- initsetupdialog.cpp

4.12 Класс MainWindow

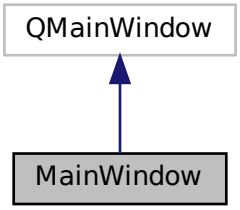
Класс диалога входа в систему.

#include <mainwindow.h>

Граф наследования:MainWindow:



Граф связей класса MainWindow:



Открытые члены

- MainWindow (QWidget *parent=nullptr)
  Конструктор с необязательным указанием родительского объекта.
- ~MainWindow ()
  Деструктор.

Закрытые слоты

- void about_qt ()
  Обрабатывает нажатие на кнопку "О Qt" в меню.
- void about_dwell ()
  Обрабатывает нажатие на кнопку "О программе" в меню.
- void about_autors ()
  Обрабатывает нажатие на кнопку "Об авторах" в меню.
- void on_loginButton_clicked ()
  Обрабатывает нажатие на кнопку "Войти".

Закрытые данные

- Ui::MainWindow * ui
  Указатель на сгенерированный интерфейс.

4.12.1 Подробное описание

Класс диалога входа в систему.

4.12.2 Конструктор(ы)

4.12.2.1 MainWindow()

MainWindow::MainWindow (
QWidget * parent = nullptr)

Конструктор с необязательным указанием родительского объекта.

Аргументы

parent	Указатель на родительский объект.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

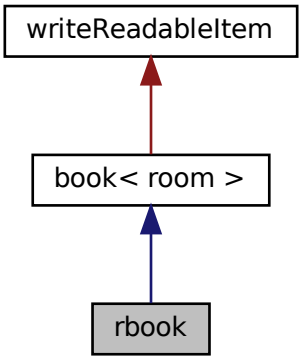
- mainwindow.h
- mainwindow.cpp

4.13 Класс rbook

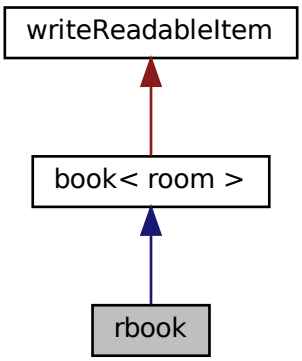
Класс контейнер комнат. Наследуется от класса book. Добавляет необходимый функционал для доступа к контейнеру комнат.

#include <rbook.h>

Граф наследования:rbook:



Граф связей класса rbook:



Открытые члены

- rbook ()
  Конструктор по умолчанию
- void checkin (uint rn, habitant *h)
  Производит заселение проживающего в комнату.
- void checkout (uint rn, uint sid)
  Производит выселение проживающего из комнаты.
- uint fullness () const
  Возвращает сумму заполненных мест во всех комнатах.
- void setCapacity (uint &cap)
  Устанавливает количество комнат в контейнере равным cap.
- const habitant * getHabitantBySid (uint &sid) const
- QStringList availRooms () const
  Возвращает список доступных для заселения комнат.
- QStringList availRooms (uint &exludeRoomNumber) const
  Возвращает список доступных для заселения комнат, исключая .
- bool availableForCheckin () const
- void touchFile (uint &dormCap, uint &roomCap)
  Генерирует файл данных контейнера.

Открытые статические члены

- static rbook * getRbook ()

Дополнительные унаследованные члены

4.13.1 Подробное описание

Класс контейнер комнат. Наследуется от класса book. Добавляет необходимый функционал для доступа к контейнеру комнат.

4.13.2 Методы

4.13.2.1 availableForCheckin()

bool rbook::availableForCheckin ( ) const

Возвращает логическое значание, которое отражает доступно ли заселение в общежитие.

4.13.2.2 checkin()

void rbook::checkin (
uint rn,
habitant * h)

Производит заселение проживающего в комнату.

Аргументы

rn	Номер комнаты.
h	Указатель на данные проживающего.

4.13.2.3 checkout()

void rbook::checkout (
uint rn,
uint sid)

Производит выселение проживающего из комнаты.

Аргументы

rn	Номер комнаты.
sid	Номер студенческого билета выселяемого.

4.13.2.4 getHabitantBySid()

const habitant * rbook::getHabitantBySid (
uint & sid) const

Возвращает указатель на объект проживающего с номером студенческого билета, равным sid

4.13.2.5 getRbook()

rbook * rbook::getRbook ( ) [static]

Статический метод, возвращающий указатель на созданный объект класса rbook с загруженны контейнером.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

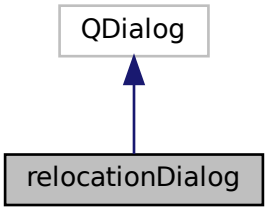
- rbook.h
- rbook.cpp

4.14 Класс relocationDialog

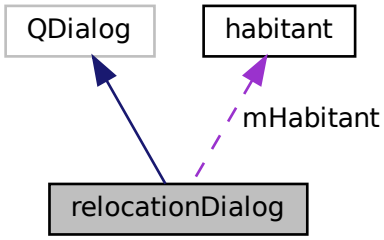
Класс диалога переселения проживающего.

#include <relocationdialog.h>

Граф наследования:relocationDialog:



Граф связей класса relocationDialog:



Открытые члены

- relocationDialog (QWidget *parent, QStringList availRooms)

  Для использования слотов и/или сигналов необходим макрос Q_OBJECT внутри класса.
- ~relocationDialog ()

  Деструктор.
- void setHabitant (habitant *h)

  Уставливает переселяемого проживающего.

Закрытые слоты

- void accept ()

  Обрабатывает подтверждение диалога.

Закрытые данные

- habitant * mHabitant

  Указатель на переселяемого проживающего.
- Ui::relocationDialog * ui

  Указатель на сгенерированный интерфейс.

4.14.1 Подробное описание

Класс диалога переселения проживающего.

4.14.2 Конструктор(ы)

4.14.2.1 relocationDialog()

relocationDialog::relocationDialog (
QWidget * parent,
QStringList availRooms)

Для использования слотов и/или сигналов необходим макрос Q_OBJECT внутри класса.

Конструктор с необязательным указанием родительского объекта.

Аргументы

parent	Указатель на родительский объект.
availRooms	Список доступных для переселения комнат

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

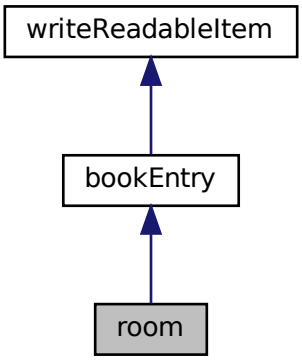
- relocationdialog.h
- relocationdialog.cpp

4.15 Класс room

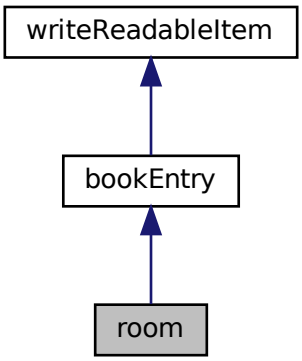
Класс комнаты. Наследуется от класса bookEntry. Содержит контейнер проживающих в комнате.

#include <room.h>

Граф наследования:room:



Граф связей класса room:



Открытые члены

- room ()

  Конструктор по умолчанию
- void checkin (habitant h)

  Производит заселение проживающего в комнату.
- bool checkout (uint sid)

  Производит выселение проживающего из комнаты.
- uint number () const

  Возвращает номер комнаты проживавющего.
- uint capacity () const

Возвращает количество мест в комнате.

- uint size () const

  Возвращает количество занятых мест.
- uint freeSlots () const

  Возвращает количество свободных мест.
- const habitant & operator[] (uint idx) const

  Оператор [].
- void setCapacity (uint &n)

  Устанавливает количество мест в комнате равным n.
- void setNumber (uint &n)

  Устанавливает номер комнаты равным n.
- void clear ()

  Освобождает все места в комнате.
- bool isEmpty () const

  Возвращает логическое значение, которое отражает пуста ли комната.
- bool availableForCheckin () const
- QVector< habitant >::iterator findBySid (uint sid)

  Возвращает итератор на проживающего с номером студ. билета sid.

Защищенные члены

- void write (QDataStream &ost) const override

  Определение базового метода записи комнаты в поток
- void read (QDataStream &ist) override

  Определение базового метода считывания комнаты из потока

Закрытые данные

- uint mNumber

  Поле номера комнаты.
- QVector< habitant > mHabitants

  Контейнер проживающих.

4.15.1 Подробное описание

Класс комнаты. Наследуется от класса bookEntry. Содержит контейнер проживающих в комнате.

4.15.2 Методы

4.15.2.1 availableForCheckin()

bool room::availableForCheckin ( ) const

Возвращает логическое значение, которое отражает доступна ли комната для заселения.

4.15.2.2 checkin()

void room::checkin (
habitant h)

Производит заселение проживающего в комнату.

Аргументы

h	Указатель на данные проживающего.

4.15.2.3 checkout()

bool room::checkout (
uint sid)

Производит выселение проживающего из комнаты.

Аргументы

sid	Номер студенческого билета выселяемого.

4.15.2.4 operator[]()

const habitant & room::operator[] (
uint idx) const

Оператор [].

Аргументы

idx	Индекс читаемого проживающего.

Возвращает

Константная ссылка на читаемого проживающего.

4.15.2.5 read()

void room::read (
QDataStream & ist) [override], [protected], [virtual]

Определение базового метода считывания комнаты из потока

Аргументы

ist	Ссылка на поток.

Замещает writeReadableItem.

4.15.2.6 write()

void room::write (
QDataStream & ost) const [override], [protected], [virtual]

Определение базового метода записи комнаты в поток

Аргументы

ost	Ссылка на поток.

Замещает writeReadableItem.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

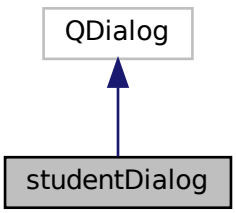
- room.h
- room.cpp

4.16 Класс studentDialog

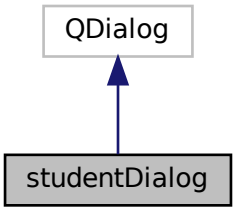
Класс диалога студента.

#include <studentdialog.h>

Граф наследования:studentDialog:



Граф связей класса studentDialog:



Открытые члены

- studentDialog (QWidget *parent=nullptr)
  Для использования слотов и/или сигналов необходим макрос Q_OBJECT внутри класса.
- ~studentDialog ()
  Деструктор.

Закрытые данные

- Ui::studentDialog * ui
  Указатель на сгенерированный интерфейс.

4.16.1 Подробное описание

Класс диалога студента.

4.16.2 Конструктор(ы)

4.16.2.1 studentDialog()

studentDialog::studentDialog (
QWidget * parent = nullptr) [explicit]

Для использования слотов и/или сигналов необходим макрос Q_OBJECT внутри класса.

Конструктор с необязательным указанием родительского объекта.

Аргументы

parent	Указатель на родительский объект.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- studentdialog.h
- studentdialog.cpp

4.17 Класс tools

Класс вспомогательных инструментов.

#include <tools.h>

Открытые члены

- tools ()

  Конструктор.

Открытые статические члены

- static QString userTypeToStr (const user::utype &)

  Преобразовывает тип пользователя в строку с названием типа.
- static void initSystem (QWidget *)

  Производит начальную инициализацию системы
- static QDialog * getUserInterface (QWidget *, const user::utype &type)

  Возвращает указатель на интерфейс пользователя с типом type.

4.17.1 Подробное описание

Класс вспомогательных инструментов.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

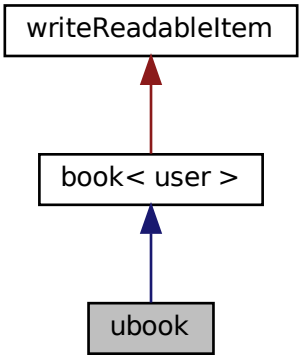
- tools.h
- tools.cpp

4.18 Класс ubook

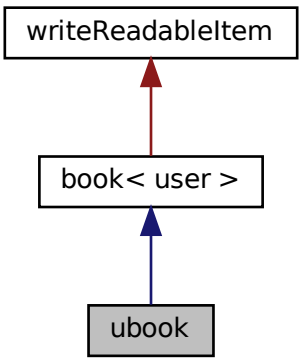
Класс контейнер пользователей. Наследуется от класса book. Добавляет необходимый функционал для доступа к контейнеру book.

#include <ubook.h>

Граф наследования:ubook:



Граф связей класса ubook:



Открытые члены

- ubook ()

  Конструктор по умолчанию
- user::utype findUser (const QString &name, const QString &passwd) const

Ищет пользователя с указанным именем и паролем.

- user::utype findUserByName (const QString &name) const

  Ищет пользователя с указанным именем.

- bool insert (user &user)

  Создаёт в контейнере запись о пользователе user.

- bool remove (const uint &idx)

  Извлекает из контейнера запись о пользователе, который соответствует позиции idx.

- void touchFile ()

  Генерирует файл данных контейнера.

Открытые статические члены

- static ubook * getUbook ()

Дополнительные унаследованные члены

4.18.1 Подробное описание

Класс контейнер пользователей. Наследуется от класса book. Добавляет необходимый функционал для доступа к контейнеру book.

4.18.2 Методы

4.18.2.1 findUser()

```
user::utype ubook::findUser (
            const QString & name,
            const QString & passwd ) const
```

Ищет пользователя с указанным именем и паролем.

Аргументы

name	Имя пользователя.
passwd	Пароль пользователя.

Возвращает

Тип пользователя.

4.18.2.2 findUserByName()

user::utype ubook::findUserByName (
const QString & name) const

Ищет пользователя с указанным именем.

Аргументы

name	Имя пользователя.

Возвращает

Тип пользователя.

4.18.2.3 getUbook()

ubook * ubook::getUbook ( ) [static]

Статический метод, возвращающий указатель на созданный объект класса ubook с загруженны контейнером.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

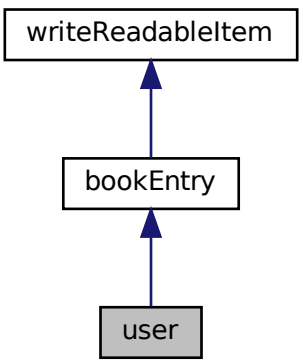
- ubook.h
- ubook.cpp

4.19 Класс user

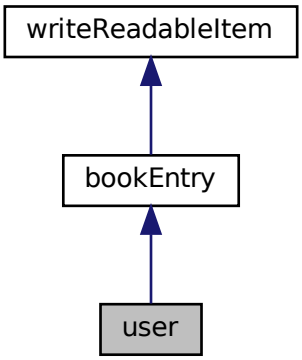
Класс комнаты. Наследуется от класса bookEntry.

#include <user.h>

Граф наследования:user:



Граф связей класса user:



Открытые типы

- enum utype { ADMIN, COMMANDANT, STUDENT, UNKNOWN }

  Перечислитель, содержащий возможные типы пользователей.

Открытые члены

- user ()

  Конструктор по умолчанию.
- user (QString name, QString pass, utype type)

  Дополнительный конструктор. Устанавливает соответствующие поля объекта класса user.
- const QString name () const

  Возвращает имя пользователя.
- const QString passwd () const

  Возвращает пароль пользователя.
- utype type () const

  Возвращает тип пользователя.
- bool setData (QString &name, QString &pass, utype &type)

  Устанавливает поля объекта пользователя.

Защищенные члены

- void write (QDataStream &ost) const override

  Определение виртуального метода для записи в поток.
- void read (QDataStream &ist) override

  Определение виртуального метода для считывания из потока.

Закрытые данные

- QString mName

  Поле имени пользователя.
- QString mPasswd

  Поле пароля пользователя.
- utype mType

  Поле типа пользователя.

4.19.1 Подробное описание

Класс комнаты. Наследуется от класса bookEntry.

4.19.2 Конструктор(ы)

4.19.2.1 user()

```
user::user (
            QString name,
            QString pass,
            utype type )
```

Дополнительный конструктор. Устанавливает соответствующие поля объекта класса user.

Аргументы

name	Имя пользователя
pass	Пароль пользователя.
type	Тип пользователя.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

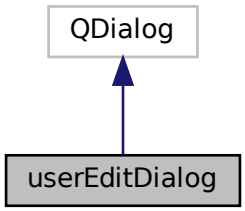
- user.h
- user.cpp

4.20 Класс userEditDialog

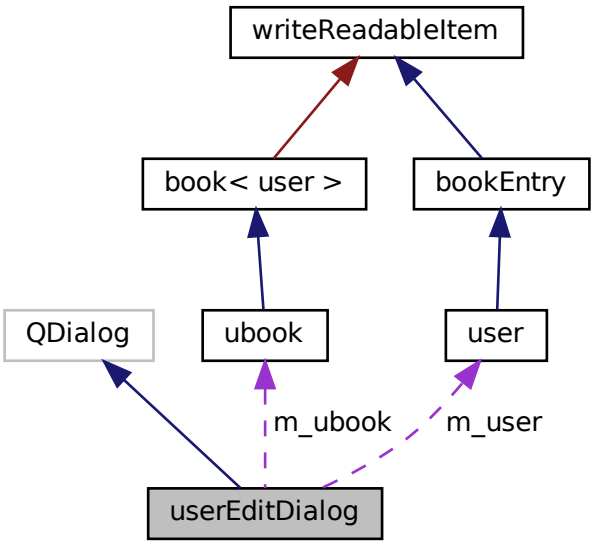
Класс диалога редактирования пользователя.

#include <usereditdialog.h>

Граф наследования:userEditDialog:



Граф связей класса userEditDialog:



Открытые члены

- userEditDialog (QWidget *parent)

  Для использования слотов и/или сигналов необходим макрос Q_OBJECT внутри класса.
- ~userEditDialog ()

  Деструктор.
- void setUser (user *u)

  Устанавливает нового пользователя для редактирования.
- void setUserForEdit (user *u)

  Устанавливает существующего пользователя для редактирования.

Закрытые слоты

- void accept ()

  Обрабатывает подтверждение диалога.
- void on_usernameEdit_textChanged (const QString &username)
- void on_passwdEdit_textChanged (const QString &passwd)

Закрытые данные

- bool editMode

  Режим редактирования: новый пользователь или существующий.
- ubook * m_ubook

  Указатель на контейнер пользователей.
- user * m_user

  Указатель на редактируемого пользователя.
- Ui::userEditDialog * ui

  Указатель на сгенерированный интерфейс.

4.20.1 Подробное описание

Класс диалога редактирования пользователя.

4.20.2 Конструктор(ы)

4.20.2.1 userEditDialog()

userEditDialog::userEditDialog (
QWidget * parent) [explicit]

Для использования слотов и/или сигналов необходим макрос Q_OBJECT внутри класса.

Конструктор с необязательным указанием родительского объекта.

Аргументы

parent	Указатель на родительский объект.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

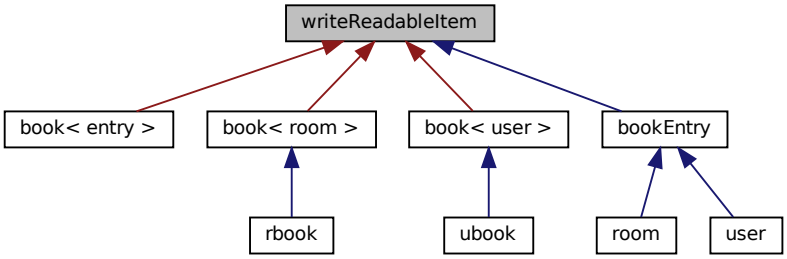
- usereditdialog.h
- usereditdialog.cpp

4.21 Класс writeReadableItem

Абстрактный класс обекта, способного записываться и считываться из потока.

#include <writereadableitem.h>

Граф наследования:writeReadableItem:



Открытые члены

- writeReadableItem ()
  Конструктор по умолчанию.

Защищенные члены

- virtual void write (QDataStream &ost) const =0
  Определение виртуального метода для записи в поток.
- virtual void read (QDataStream &ist)=0
  Определение виртуального метода для считывания из потока.

4.21.1 Подробное описание

Абстрактный класс обекта, способного записываться и считываться из потока.

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- writereadableitem.h

Глава 5

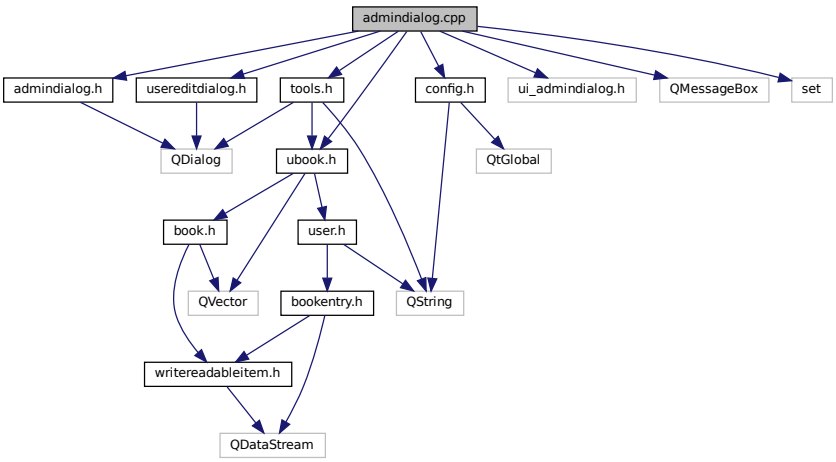
Файлы

5.1 Файл admindialog.cpp

Файл реализации класса adminDialog.

```
#include "admindialog.h"
#include "ui_admindialog.h"
#include "ubook.h"
#include "usereditdialog.h"
#include "tools.h"
#include "config.h"
#include <QMessageBox>
#include <set>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для admindialog.cpp:



Макросы

- #define UNAME_COLUMN 0
- #define HTYPE_COLUMN 1

5.1.1 Подробное описание

Файл реализации класса adminDialog.

Автор

Кашапов Ярослав

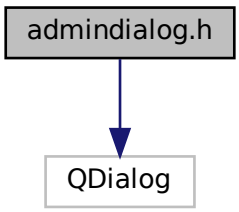
Дата

2021

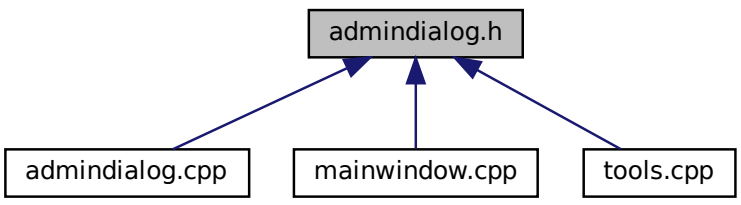
5.2 Файл admindialog.h

Заголовчный файл класса adminDialog.

#include <QDialog>
Граф включаемых заголовочных файлов для admindialog.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class adminDialog

  Класс диалога панели администрирования. Для функционирования необходима коллекция пользователей. *m_ubook указывает на эту коллекцию.

5.2.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса adminDialog.

Автор

Кашапов Ярослав

Дата

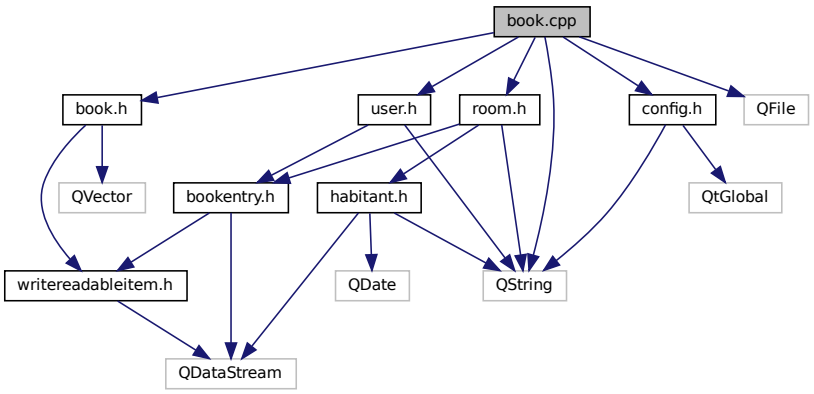
2021

5.3 Файл book.cpp

Файл реализации класса book.

```
#include "book.h"
#include "config.h"
#include "user.h"
#include "room.h"
#include <QFile>
#include <QString>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для book.cpp:



5.3.1 Подробное описание

Файл реализации класса book.

Автор

Кашапов Ярослав

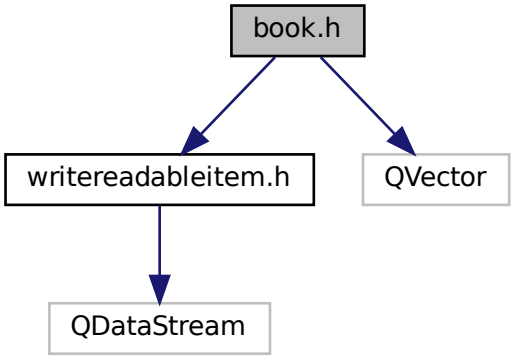
Дата

2021

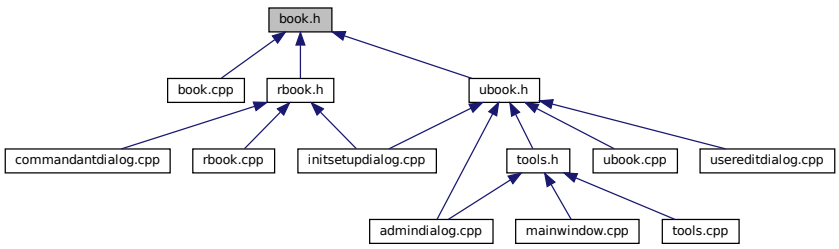
5.4 Файл book.h

Заголовчный файл класса book.

#include "writereadableitem.h"
#include <QVector>
Граф включаемых заголовочных файлов для book.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class book< entry >

  Шаблонный класс-контейнер с функциями сохранения в файл. Используется для хранения пользователей и комнат в системе. Наследуется от класса writeReadableItem, переопределяя его методы.

5.4.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса book.

Автор

Кашапов Ярослав

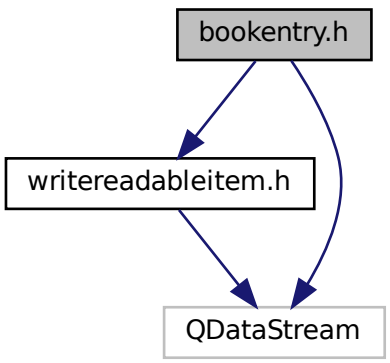
Дата

2021

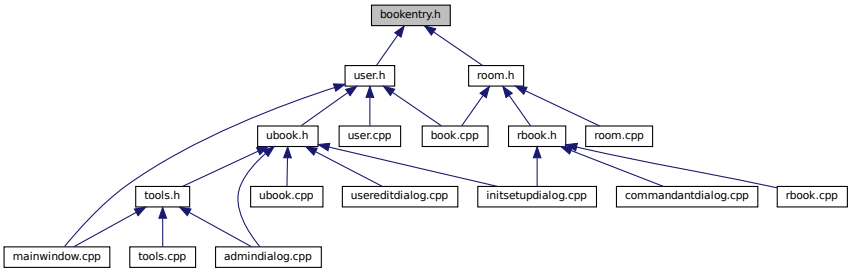
5.5 Файл bookentry.h

Заголовчный файл класса bookEntry.

#include "writereadableitem.h"
#include <QDataStream>
Граф включаемых заголовочных файлов для bookentry.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class bookEntry

  Класс шаблонного элемента контейнера системы. Наследуется от класса writeReadableItem, определяя операторы >> и << над методами writeReadableItem::write и writeReadableItem::read.

Функции

- QDataStream & operator<< (QDataStream &ost, const bookEntry &e)

  Реализация оператора <<.
- QDataStream & operator>> (QDataStream &ist, bookEntry &e)

  Реализация оператора >>

5.5.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса bookEntry.

Автор

Кашапов Ярослав

Дата

2021

5.5.2 Функции

5.5.2.1 operator<<()

```
QDataStream& operator<< (
            QDataStream & ost,
            const bookEntry & e )   [inline]
```

Реализация оператора <<.

Дружественное определение оператора <<.

Аргументы

ost	поток, в который происходит запись.
e	элемент, записываемый в поток.

5.5.2.2 operator>>()

QDataStream& operator>> (
QDataStream & ist,
bookEntry & e) [inline]

Реализация оператора >>

Дружественное определение оператора >>.

Аргументы

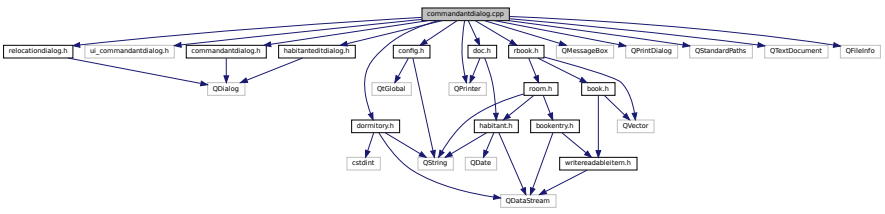
ost	поток, из которого происходит чтение.
e	элемент, считываемый из потока.

5.6 Файл commandantdialog.cpp

Файл реализации класса commandantDialog.

```
#include "commandantdialog.h"
#include "ui_commandantdialog.h"
#include "habitanteditdialog.h"
#include "relocationdialog.h"
#include "doc.h"
#include "dormitory.h"
#include "config.h"
#include "rbook.h"
#include <QMessageBox>
#include <QPrinter>
#include <QPrintDialog>
#include <QStandardPaths>
#include <QTextDocument>
#include <QFileInfo>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для commandantdialog.cpp:



Макросы

- #define ROOM_COLUMN 0
- #define SID_COLUMN 1
- #define NAME_COLUMN 2
- #define BDATE_COLUMN 3

5.6.1 Подробное описание

Файл реализации класса commandantDialog.

Автор

Кашапов Ярослав

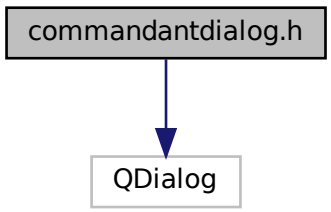
Дата

2021

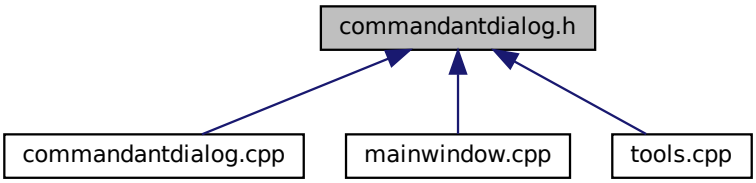
5.7 Файл commandantdialog.h

Заголовчный файл класса commandantDialog.

#include <QDialog>
Граф включаемых заголовочных файлов для commandantdialog.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class commandantDialog

  Класс диалога панели коменданта. Для функционирования необходима коллекция комнат.

5.7.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса commandantDialog.

Автор

Кашапов Ярослав

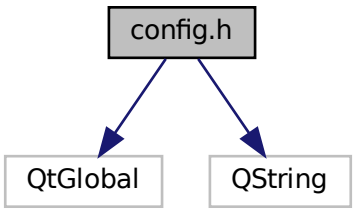
Дата

2021

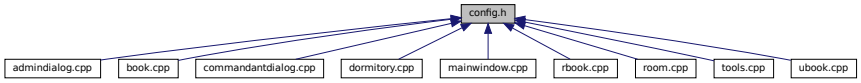
5.8 Файл config.h

Файл конфигурации.

#include <QtGlobal>
#include <QString>
Граф включаемых заголовочных файлов для config.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Переменные

- const char config::applicationName [] = QT_TRANSLATE_NOOP("Config", "dWell")

  Название приложения.
- const char config::applicationVersion [] = "20210104"

  Версия приложения.
- const QString config::fileUsers = "users.dwl"

  название файла, в котором записаны пользователи.
- const QString config::fileRooms = "rooms.dwl"

  название файла, в котором записаны комнаты общежития.
- const QString config::dormConf = "dorm.dwl"

  название файла, в котором записаны сведения об общежитии.

5.8.1 Подробное описание

Файл конфигурации.

Автор

Кашапов Ярослав

Дата

2021

5.8.2 Переменные

5.8.2.1 applicationName

const char config::applicationName[] = QT_TRANSLATE_NOOP("Config", "dWell")

Название приложения.

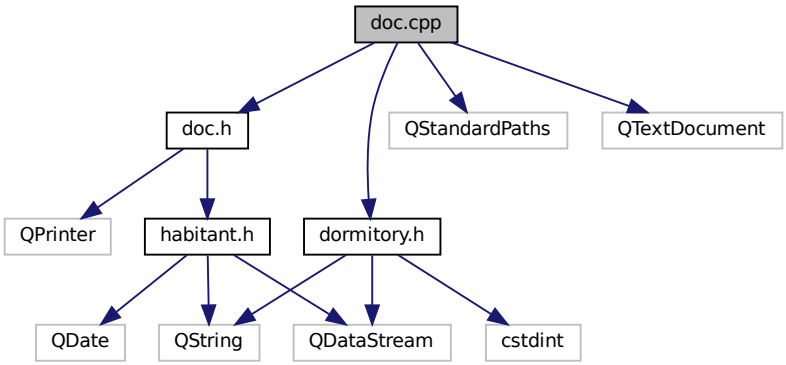
Заметки

QT_TRANSLATE_NOOP() используется, чтобы строки отображались в файле строк для перевода на другие языки в контексте Config.

5.9 Файл doc.cpp

Файл реализации класса doc.

#include "doc.h"
#include "dormitory.h"
#include <QStandardPaths>
#include <QTextDocument>
Граф включаемых заголовочных файлов для doc.cpp:



5.9.1 Подробное описание

Файл реализации класса doc.

Автор

Кашапов Ярослав

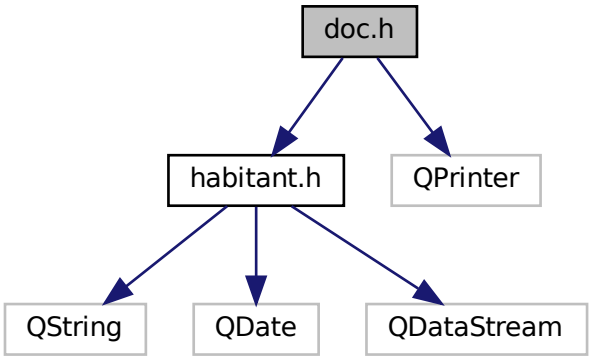
Дата

2021

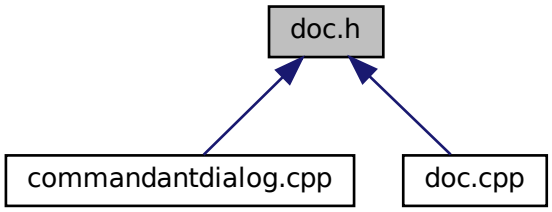
5.10 Файл doc.h

Заголовчный файл класса doc.

#include "habitant.h"
#include <QPrinter>
Граф включаемых заголовочных файлов для doc.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class doc

  Класс справки.

5.10.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса doc.

Автор

Кашапов Ярослав

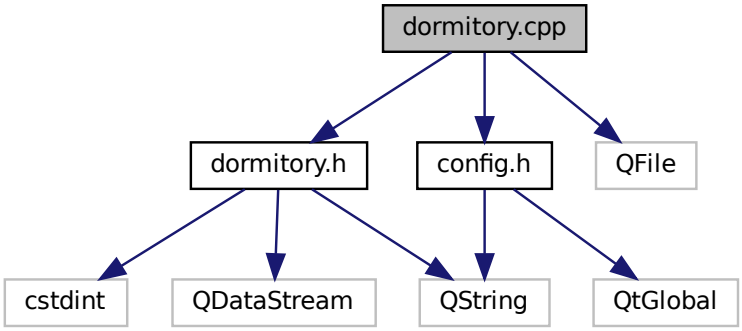
Дата

2021

5.11 Файл dormitory.cpp

Файл реализации класса dormitory.

#include "dormitory.h"
#include "config.h"
#include <QFile>
Граф включаемых заголовочных файлов для dormitory.cpp:



5.11.1 Подробное описание

Файл реализации класса dormitory.

Автор

Кашапов Ярослав

Дата

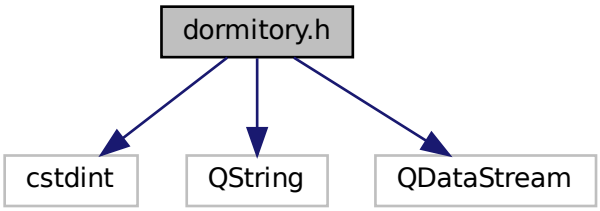
2021

5.12 Файл dormitory.h

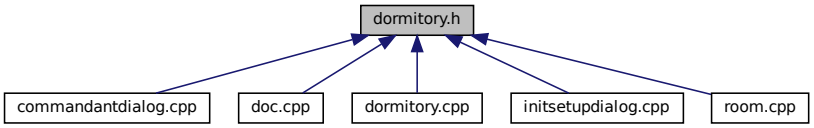
Заголовчный файл класса dormitory.

#include <cstdint>
#include <QString>

#include <QDataStream>
Граф включаемых заголовочных файлов для dormitory.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class dormitory

  Класс, предоставляющий сведения об общежитии.

5.12.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса dormitory.

Автор

Кашапов Ярослав

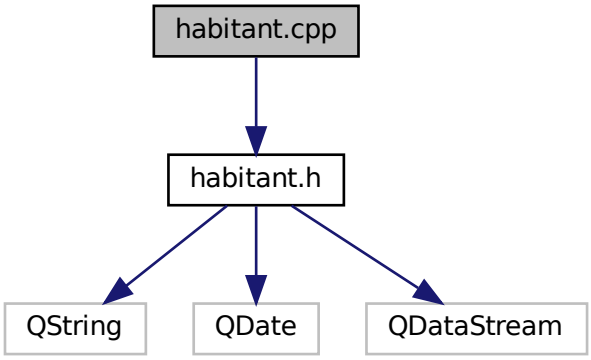
Дата

2021

5.13 Файл habitant.cpp

Файл реализации класса habitant.

#include "habitant.h"
Граф включаемых заголовочных файлов для habitant.cpp:



5.13.1 Подробное описание

Файл реализации класса habitant.

Автор

Кашапов Ярослав

Дата

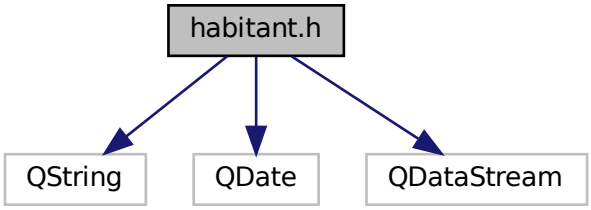
2021

5.14 Файл habitant.h

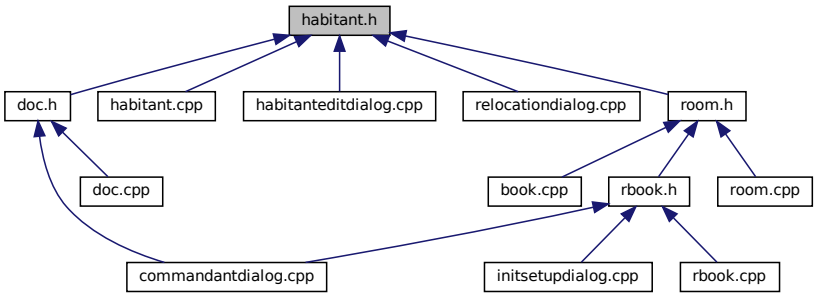
Заголовчный файл класса habitant.

#include <QString>
#include <QDate>

#include <QDataStream>
Граф включаемых заголовочных файлов для habitant.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class habitant

  Класс проживающего.
- struct habitant::habitantData

  Структура, хранящая информацию о проживающем. Используется для перемещения этой информации внутри программы.

Функции

- QDataStream & operator<< (QDataStream &ost, const habitant &h)
- QDataStream & operator>> (QDataStream &ist, habitant &h)

5.14.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса habitant.

Автор

Кашапов Ярослав

Дата

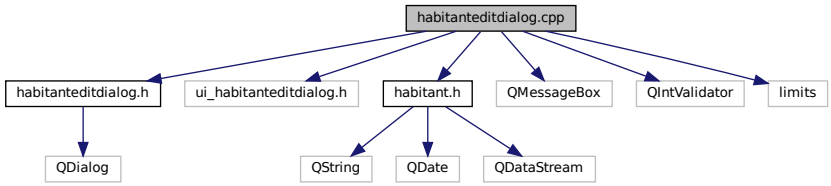
2021

5.15 Файл habitanteditdialog.cpp

Файл реализации класса habitantEditDialog.

```
#include "habitanteditdialog.h"
#include "ui_habitanteditdialog.h"
#include "habitant.h"
#include <QMessageBox>
#include <QIntValidator>
#include <limits>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для habitanteditdialog.cpp:



5.15.1 Подробное описание

Файл реализации класса habitantEditDialog.

Автор

Кашапов Ярослав

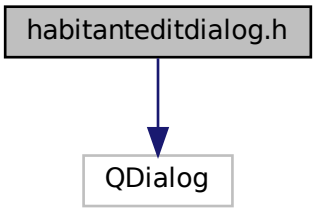
Дата

2021

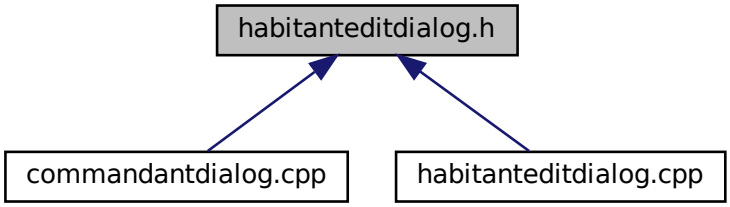
5.16 Файл habitanteditdialog.h

Заголовчный файл класса habitantEditDialog.

#include <QDialog>
Граф включаемых заголовочных файлов для habitanteditdialog.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class habitantEditDialog

  Класс диалога редактирования проживающего (его данных).

5.16.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса habitantEditDialog.

Автор

Кашапов Ярослав

Дата

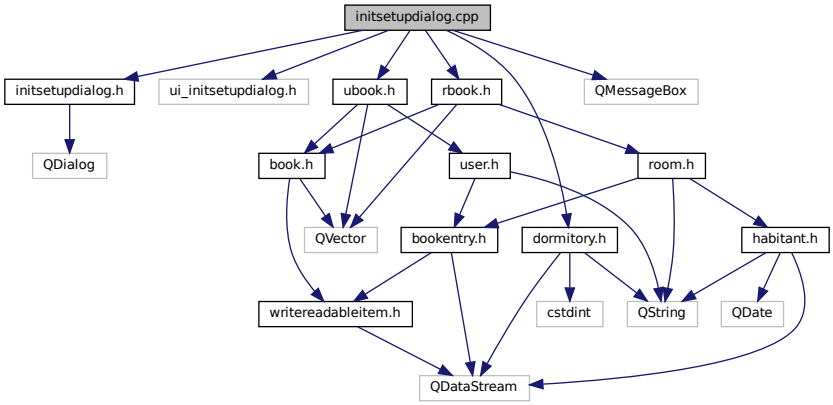
2021

5.17 Файл initsetupdialog.cpp

Файл реализации класса initSetupDialog.

```
#include "initsetupdialog.h"
#include "ui_initsetupdialog.h"
#include "ubook.h"
#include "dormitory.h"
#include "rbook.h"
#include <QMessageBox>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для initsetupdialog.cpp:



5.17.1 Подробное описание

Файл реализации класса initSetupDialog.

Автор

Кашапов Ярослав

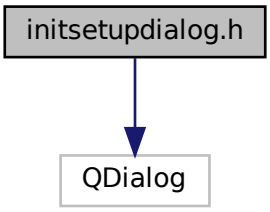
Дата

2021

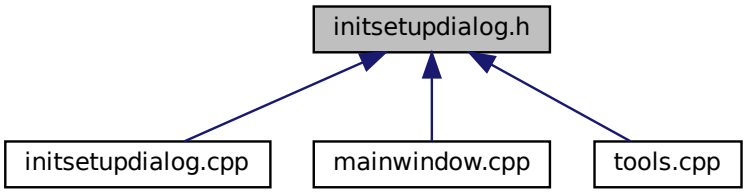
5.18 Файл initsetupdialog.h

Заголовчный файл класса initSetupDialog.

#include <QDialog>
Граф включаемых заголовочных файлов для initsetupdialog.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class initSetupDialog

  Класс диалога начальной настройки системы.

5.18.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса initSetupDialog.

Автор

Кашапов Ярослав

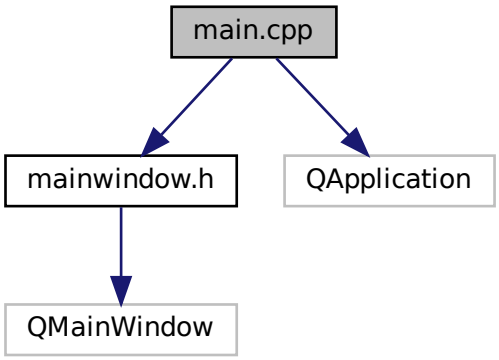
Дата

2021

5.19 Файл main.cpp

Файл, содержащий точку входа в программу.

#include "mainwindow.h"
#include <QApplication>
Граф включаемых заголовочных файлов для main.cpp:



Функции

- int main (int argc, char *argv[])

5.19.1 Подробное описание

Файл, содержащий точку входа в программу.

Автор

Кашапов Ярослав

Дата

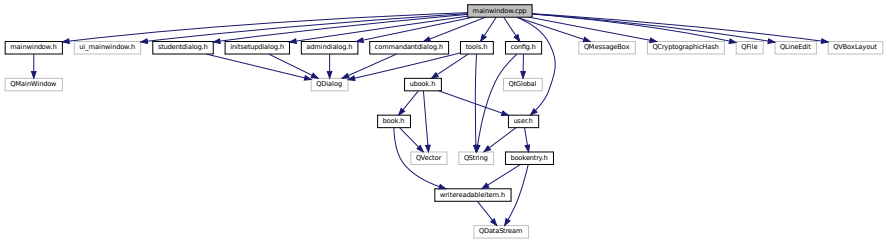
2021

5.20 Файл mainwindow.cpp

Файл реализации класса MainWindow.

```
#include "mainwindow.h"
#include "ui_mainwindow.h"
#include "admindialog.h"
#include "commandantdialog.h"
#include "studentdialog.h"
#include "initsetupdialog.h"
#include "config.h"
#include "user.h"
#include "tools.h"
#include <QMessageBox>
#include <QCryptographicHash>
#include <QFile>
#include <QLineEdit>
#include <QVBoxLayout>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для mainwindow.cpp:



5.20.1 Подробное описание

Файл реализации класса MainWindow.

Автор

Кашапов Ярослав

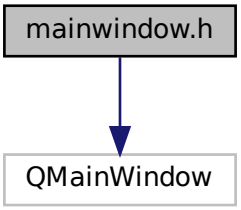
Дата

2021

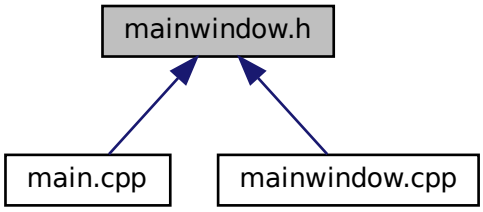
5.21 Файл mainwindow.h

Заголовчный файл класса MainWindow.

#include <QMainWindow>
Граф включаемых заголовочных файлов для mainwindow.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class MainWindow

  Класс диалога входа в систему.

5.21.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса MainWindow.

Автор

Кашапов Ярослав

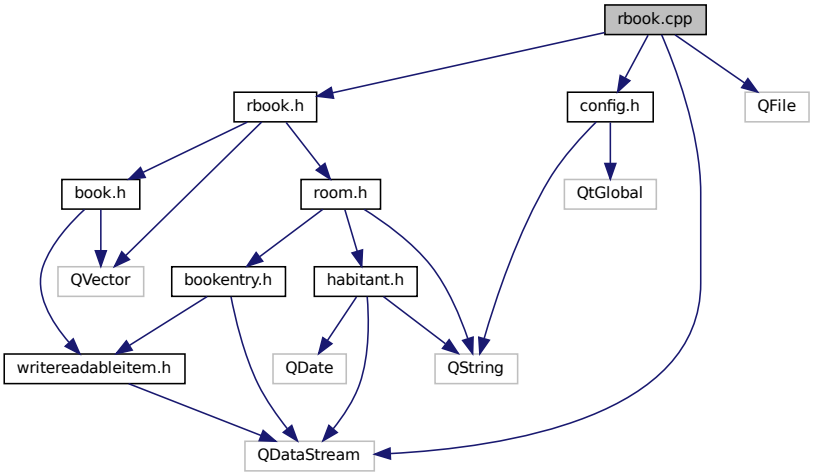
Дата

2021

5.22 Файл rbook.cpp

Файл реализации класса rbook.

#include "rbook.h"
#include "config.h"
#include <QFile>
#include <QDataStream>
Граф включаемых заголовочных файлов для rbook.cpp:



5.22.1 Подробное описание

Файл реализации класса rbook.

Автор

Кашапов Ярослав

Дата

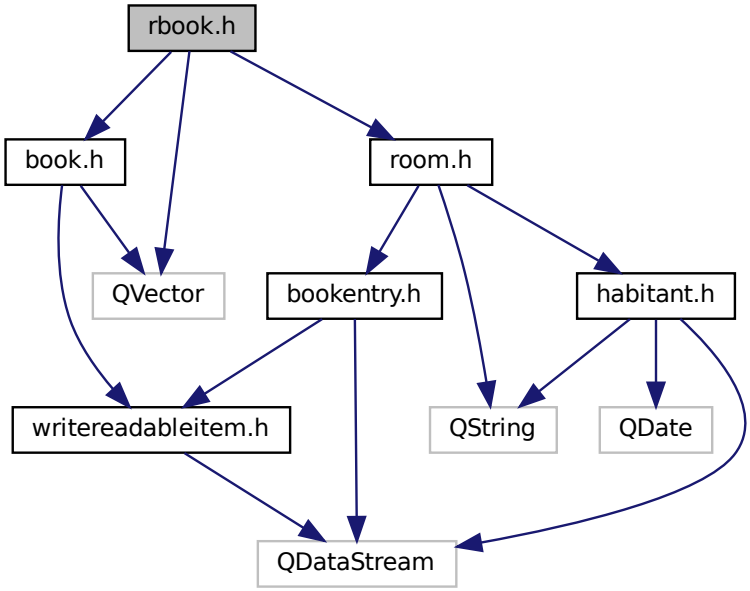
2021

5.23 Файл rbook.h

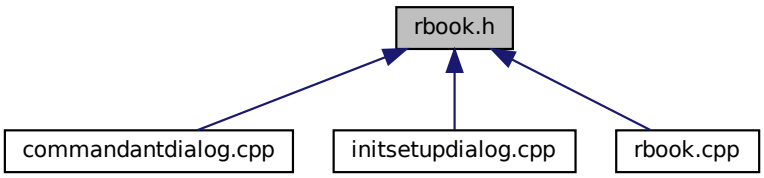
Заголовчный файл класса rbook.

#include <QVector>
#include "room.h"

#include "book.h"
Граф включаемых заголовочных файлов для rbook.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class rbook

  Класс контейнер комнат. Наследуется от класса book. Добавляет необходимый функционал для доступа к контейнеру комнат.

5.23.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса rbook.

Автор

Кашапов Ярослав

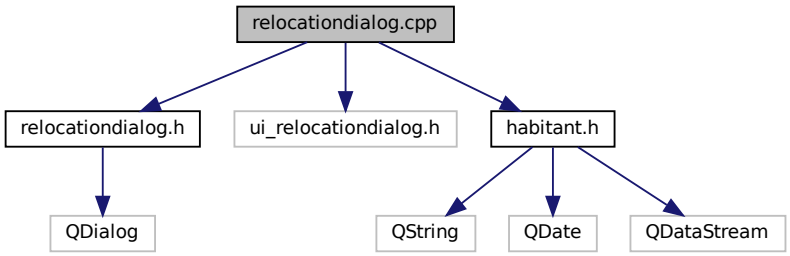
Дата

2021

5.24 Файл relocationdialog.cpp

Файл реализации класса relocationdialog.

#include "relocationdialog.h"
#include "ui_relocationdialog.h"
#include "habitant.h"
Граф включаемых заголовочных файлов для relocationdialog.cpp:



5.24.1 Подробное описание

Файл реализации класса relocationdialog.

Автор

Кашапов Ярослав

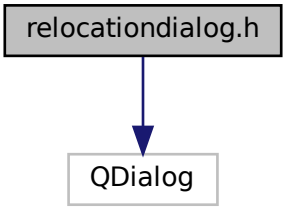
Дата

2021

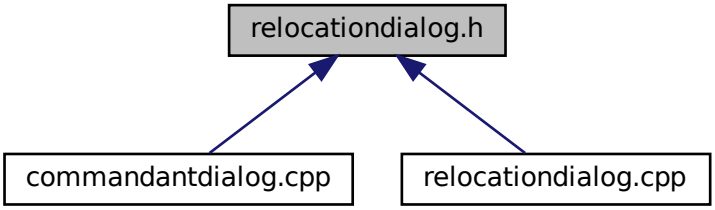
5.25 Файл relocationdialog.h

Заголовчный файл класса relocationDialog.

#include <QDialog>
Граф включаемых заголовочных файлов для relocationdialog.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class relocationDialog
  Класс диалога переселения проживающего.

5.25.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса relocationDialog.

Автор

Кашапов Ярослав

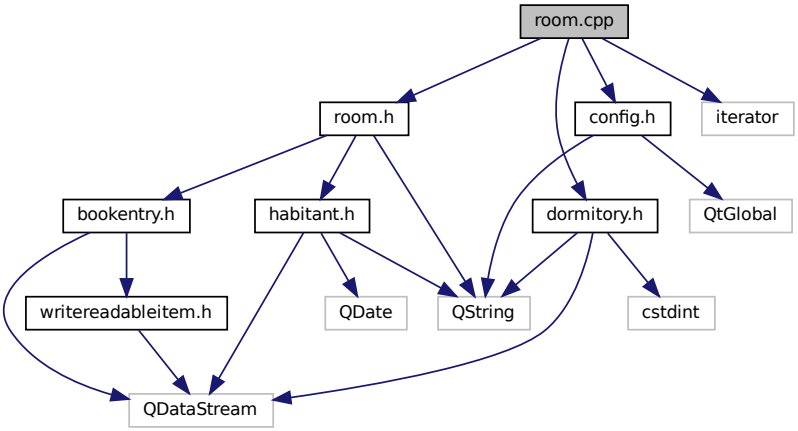
Дата

2021

5.26 Файл room.cpp

Файл реализации класса room.

#include "room.h"
#include "dormitory.h"
#include "config.h"
#include <iterator>
Граф включаемых заголовочных файлов для room.cpp:



5.26.1 Подробное описание

Файл реализации класса room.

Автор

Кашапов Ярослав

Дата

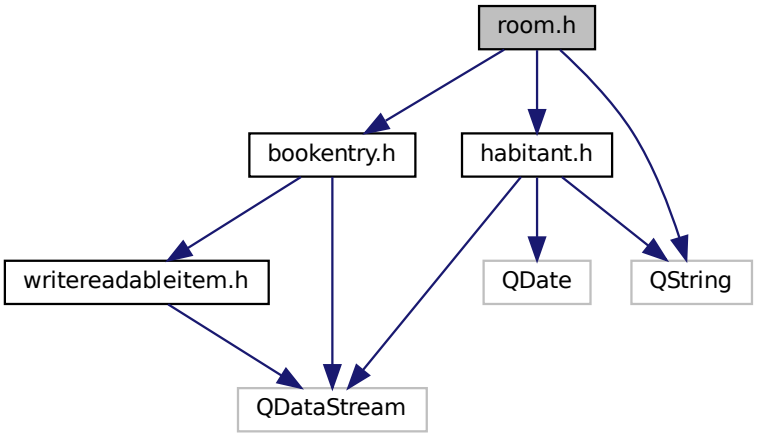
2021

5.27 Файл room.h

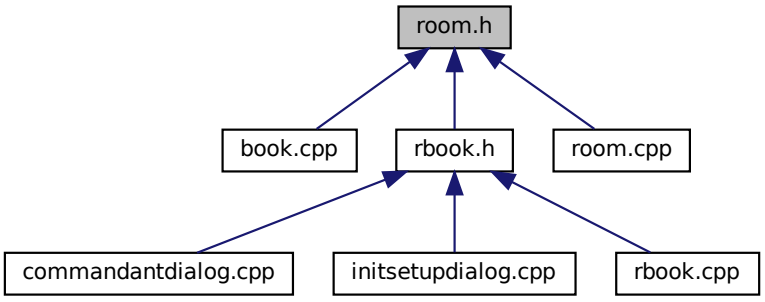
Заголовчный файл класса room.

#include "bookentry.h"
#include "habitant.h"

#include <QString>
Граф включаемых заголовочных файлов для room.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class room

  Класс комнаты. Наследуется от класса bookEntry. Содержит контейнер проживающих в комнате.

5.27.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса room.

Автор

Кашапов Ярослав

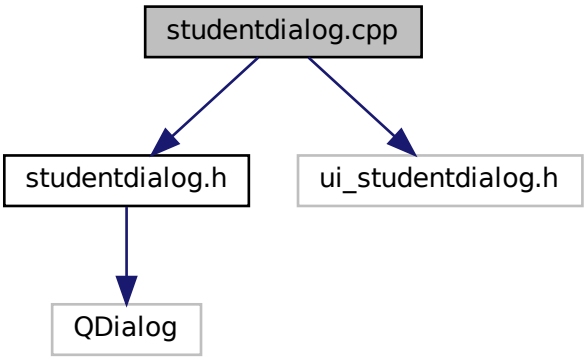
Дата

2021

5.28 Файл studentdialog.cpp

Файл реализации класса studentDialog.

#include "studentdialog.h"
#include "ui_studentdialog.h"
Граф включаемых заголовочных файлов для studentdialog.cpp:



5.28.1 Подробное описание

Файл реализации класса studentDialog.

Автор

Кашапов Ярослав

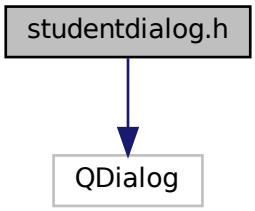
Дата

2021

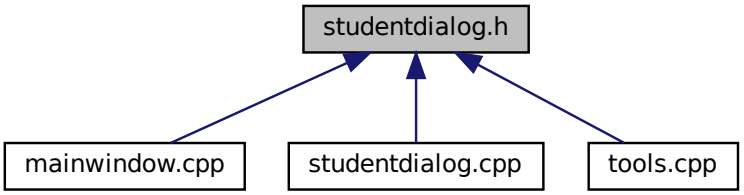
5.29 Файл studentdialog.h

Заголовчный файл класса studentDialog.

#include <QDialog>
Граф включаемых заголовочных файлов для studentdialog.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class studentDialog

  Класс диалога студента.

5.29.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса studentDialog.

Автор

Кашапов Ярослав

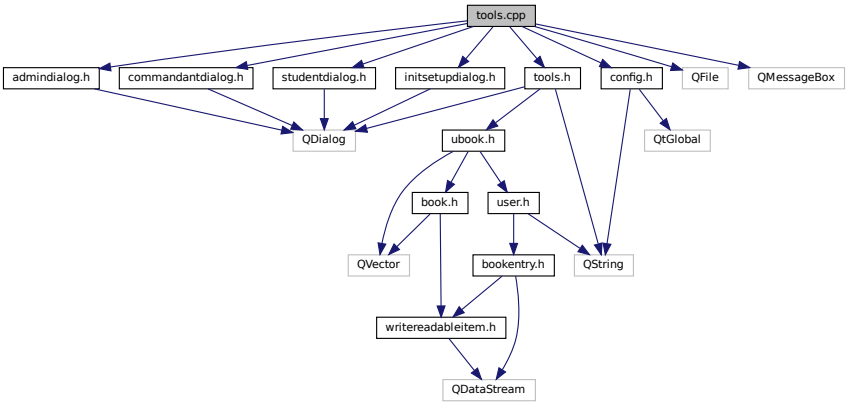
Дата

2021

5.30 Файл tools.cpp

Файл реализации класса tools.

#include "tools.h"
#include "config.h"
#include "initsetupdialog.h"
#include "admindialog.h"
#include "commandantdialog.h"
#include "studentdialog.h"
#include <QFile>
#include <QMessageBox>
Граф включаемых заголовочных файлов для tools.cpp:



5.30.1 Подробное описание

Файл реализации класса tools.

Автор

Кашапов Ярослав

Дата

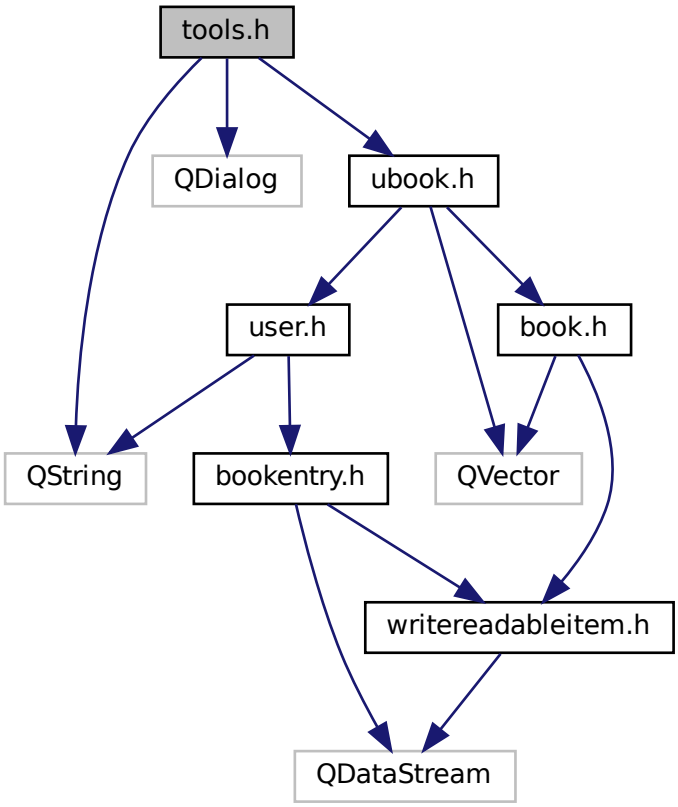
2021

5.31 Файл tools.h

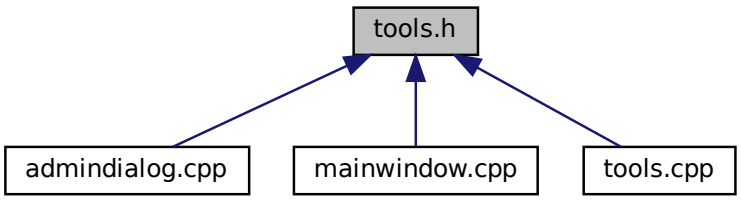
Заголовчный файл класса tools.

#include <QString>
#include <QDialog>

#include "ubook.h"
Граф включаемых заголовочных файлов для tools.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class tools

  Класс вспомогательных инструментов.

5.31.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса tools.

Автор

Кашапов Ярослав

Дата

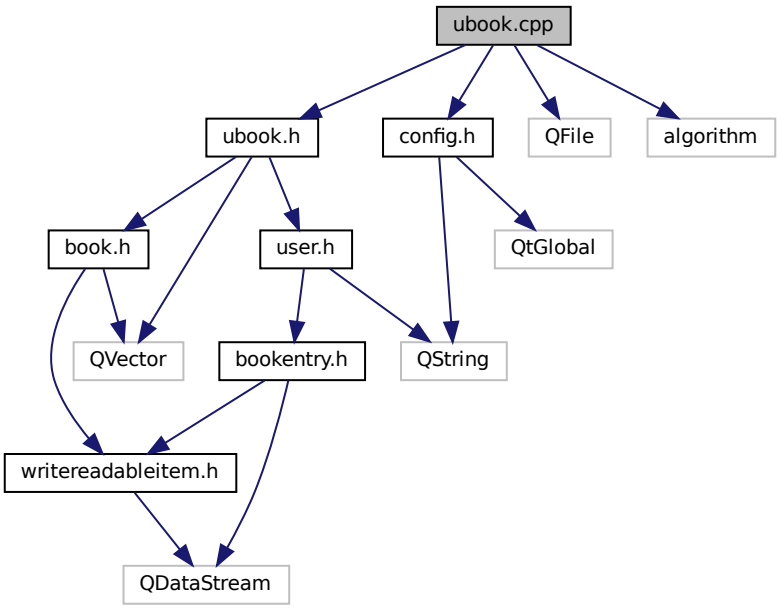
2021

5.32 Файл ubook.cpp

Файл реализации класса ubook.

```
#include "ubook.h"
#include "config.h"
#include <QFile>
#include <algorithm>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для ubook.cpp:



5.32.1 Подробное описание

Файл реализации класса ubook.

Автор

Кашапов Ярослав

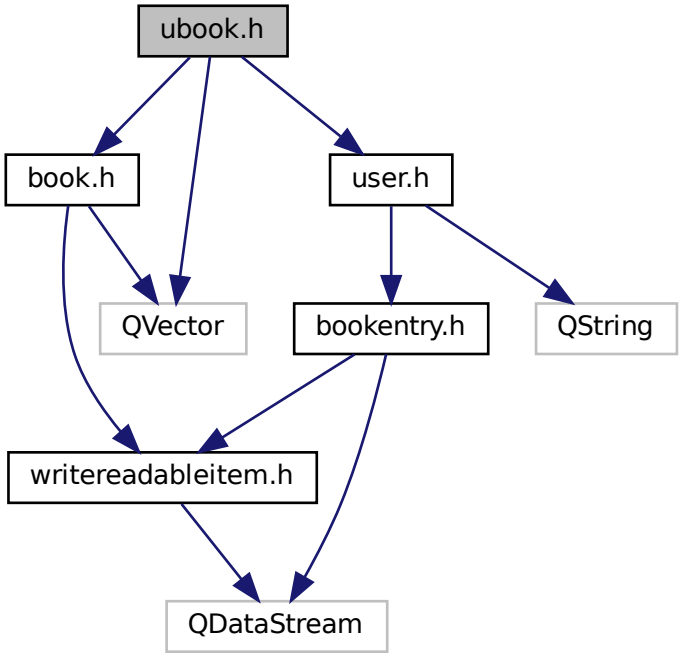
Дата

2021

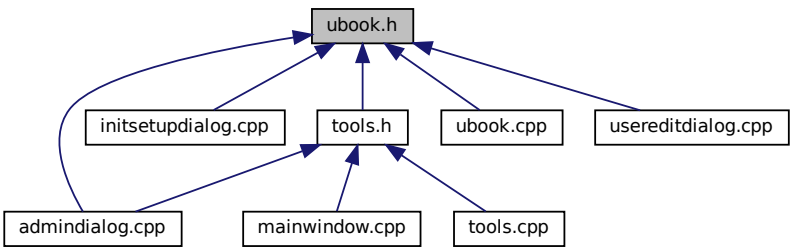
5.33 Файл ubook.h

Заголовчный файл класса ubook.

#include "book.h"
#include "user.h"
#include <QVector>
Граф включаемых заголовочных файлов для ubook.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class ubook

  Класс контейнер пользователей. Наследуется от класса book. Добавляет необходимый функционал для доступа к контейнеру book.

5.33.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса ubook.

Автор

Кашапов Ярослав

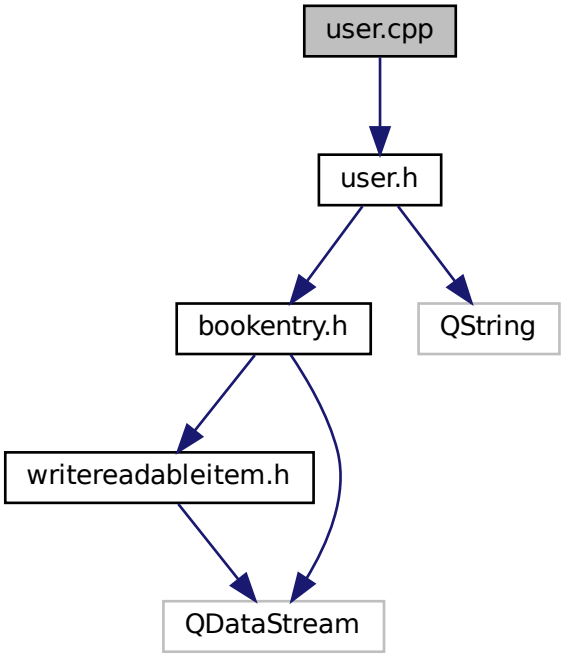
Дата

2021

5.34 Файл user.cpp

Файл реализации класса user.

#include "user.h"
Граф включаемых заголовочных файлов для user.cpp:



5.34.1 Подробное описание

Файл реализации класса user.

Автор

Кашапов Ярослав

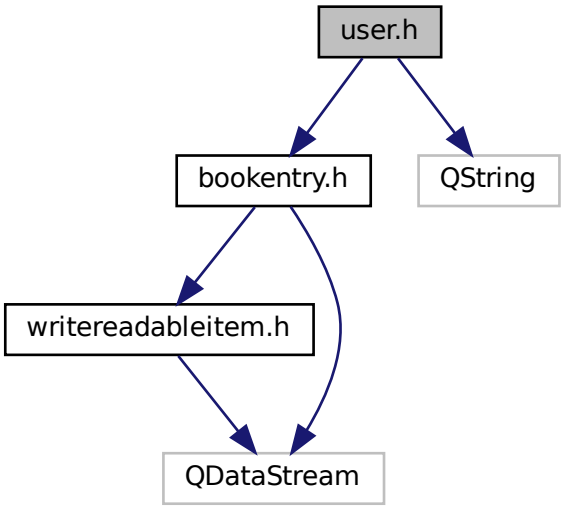
Дата

2021

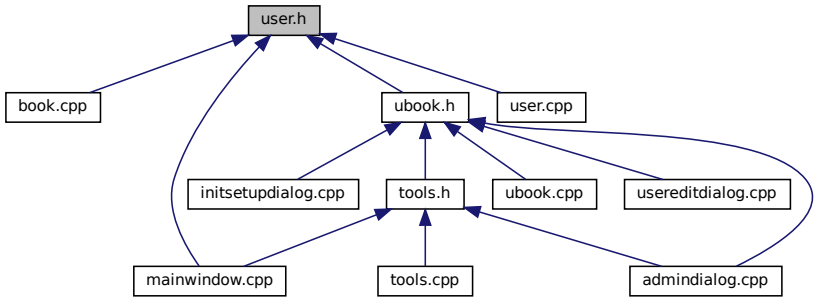
5.35 Файл user.h

Заголовчный файл класса user.

#include "bookentry.h"
#include <QString>
Граф включаемых заголовочных файлов для user.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class user

  Класс комнаты. Наследуется от класса bookEntry.

5.35.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса user.

Автор

Кашапов Ярослав

Дата

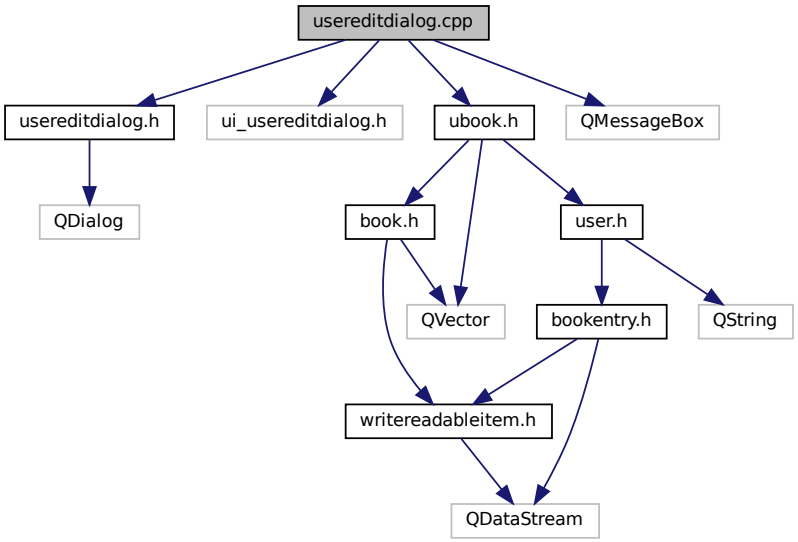
2021

5.36 Файл usereditdialog.cpp

Файл реализации класса userEditDialog.

```
#include "usereditdialog.h"
#include "ui_usereditdialog.h"
#include "ubook.h"
```

#include <QMessageBox>
Граф включаемых заголовочных файлов для usereditdialog.cpp:



5.36.1 Подробное описание

Файл реализации класса userEditDialog.

Автор

Кашапов Ярослав

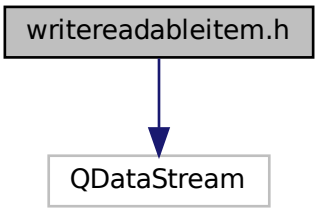
Дата

2021

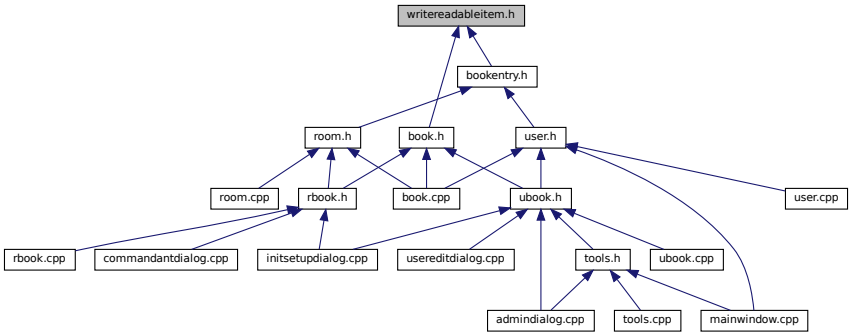
5.37 Файл writereadableitem.h

Заголовчный файл класса writeReadableItem.

#include <QDataStream>
Граф включаемых заголовочных файлов для writereadableitem.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class writeReadableItem

  Абстрактный класс обекта, способного записываться и считываться из потока.

5.37.1 Подробное описание

Заголовчный файл класса writeReadableItem.

Автор

Кашапов Ярослав

Дата

2021

Предметный указатель