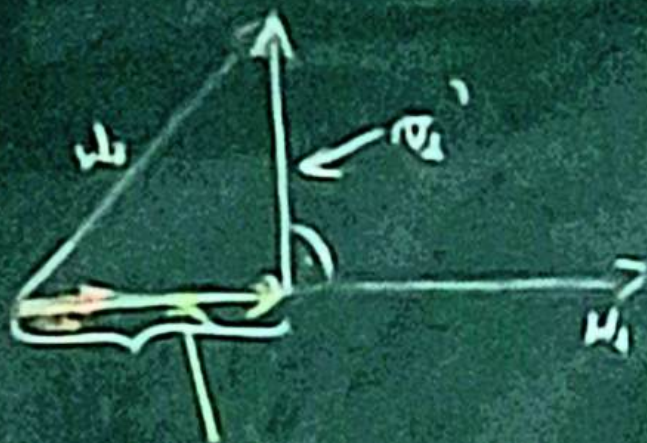


$$① \quad v_1 = \frac{1}{\|w_1\|} w_1$$

(v_1, v_2, \dots, v_n) - baza
przestrzeni V

②



$$\|v_1\| = 1$$

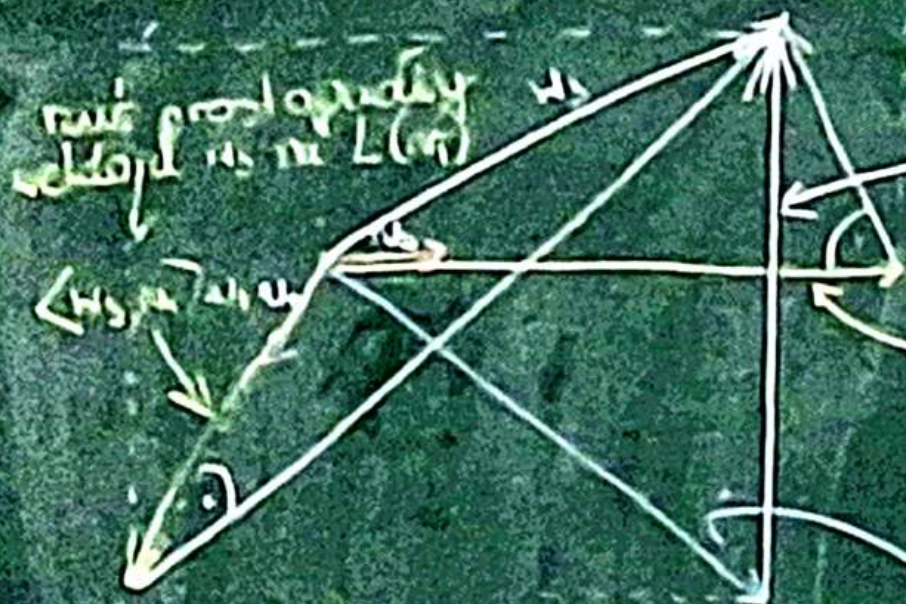
$\langle w_2, v_1 \rangle v_1$ - wekt. prostopadły sektora
 w_2 na podprzestrzeni $L(v_1) = L(w_1)$

$$\langle w_2, v_1 \rangle v_1 + w_2' = w_2$$

$$w_2' = w_2 - \langle w_2, v_1 \rangle v_1$$

$$v_2 = \frac{1}{\|w_2'\|} w_2'$$

③



nał prostopadły
wektor w_3 na $L(n_1)$

$$\langle w_3, n_1 \rangle n_1$$

$\langle w_3, n_2 \rangle n_2$ - nał prostopadły
wektora w_3 na $L(n_2)$

$\langle w_3, n_1 \rangle n_1 + \langle w_3, n_2 \rangle n_2$
nał prostopadły wektora w_3
na $L(n_1, n_2)$

$$w_3 = n_3' + \langle w_3, n_1 \rangle n_1 + \langle w_3, n_2 \rangle n_2$$

$$n_3' = w_3 - (\langle w_3, n_1 \rangle n_1 + \langle w_3, n_2 \rangle n_2) = w_3 - \langle w_3, n_1 \rangle n_1 - \langle w_3, n_2 \rangle n_2$$

14p) $V = \mathbb{R}^4$, $\langle u, v \rangle = \sum_{i=1}^4 x_i y_i$, $u = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^4$

$$S = \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$$

$u_1 \quad u_2 \quad u_3 \quad u_4$

$$\|u_1\| = \sqrt{\langle u_1, u_1 \rangle} = \sqrt{1+1+1+1} = 2$$

$$\langle u_3, u_1 \rangle = -1+1+1-1=0$$

$$\|u_2\| = \sqrt{\langle u_2, u_2 \rangle} = \sqrt{4} = 2$$

$$v_3 = \frac{1}{\|w_3'\|} w_3'$$

$$\textcircled{1} \quad v_1 = \frac{1}{\|w_1\|} w_1 = \frac{1}{2} w_1$$

$$\textcircled{2} \quad v_2' = w_2 - \langle w_2, v_1 \rangle v_1 = w_2 - \langle w_2, \frac{1}{2} w_1 \rangle \cdot \frac{1}{2} w_1 = w_2 - \frac{1}{4} \underbrace{\langle w_2, w_1 \rangle}_{=0} w_1 =$$

$$= w_2$$

$$v_2 = \frac{1}{\|v_2'\|} v_2' = \frac{1}{2} w_2$$

$$\begin{aligned}
 \textcircled{5} \quad v_3' &= w_3 - \langle w_3, u_1 \rangle u_1 - \langle w_3, u_2 \rangle u_2 = \\
 &= w_3 - \langle w_3, \frac{1}{2}u_1 \rangle \frac{1}{2}u_1 - \langle w_3, \frac{1}{2}u_2 \rangle \frac{1}{2}u_2 = \\
 &= w_3 - \frac{1}{4} \langle w_3, u_1 \rangle u_1 - \frac{1}{4} \langle w_3, u_2 \rangle u_2 = w_3
 \end{aligned}$$

$$v_3 = \frac{1}{\|v_3'\|} v_3' = \frac{1}{\sqrt{2}} w_3$$

$$\langle w_3, u_1 \rangle = 0 + 1 - 1 + 0 = 0$$

$$\langle w_3, u_2 \rangle = 0 + 1 - 1 + 0 = 0$$

$$\|v_3'\| = \sqrt{\langle w_3, w_3 \rangle} = \sqrt{2}$$

$$\begin{aligned}
 (4) \quad w_4' &= w_4 - \langle w_4, u_1 \rangle u_1 - \langle w_4, u_2 \rangle u_2 - \langle w_4, u_3 \rangle u_3 = \\
 &= w_4 - \langle w_4, \frac{1}{2} u_1 \rangle \frac{1}{2} u_1 - \langle w_4, \frac{1}{2} u_2 \rangle \frac{1}{2} u_2 - \langle w_4, \frac{1}{\sqrt{2}} u_3 \rangle \frac{1}{\sqrt{2}} u_3 = \\
 &= w_4 - \frac{1}{4} \langle w_4, w_1 \rangle w_1 - \frac{1}{4} \langle w_4, w_2 \rangle w_2 - \frac{1}{2} \langle w_4, w_3 \rangle w_3 = \\
 &= w_4 - \frac{1}{2} w_1 - \frac{1}{2} w_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} \\ 0 \\ 0 \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

$$\langle w_4, u_1 \rangle = 2$$

$$\langle w_4, u_2 \rangle = 0$$

$$\langle w_4, u_3 \rangle = 1$$

$$v_4 = \frac{1}{\|w_4'\|} w_4' = \frac{2}{\sqrt{2}} w_4' = \sqrt{2} w_4'$$

$$\|w_4'\| = \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{1}{4}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$S = \left(\begin{array}{c} \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{\pi}{2} \\ -\frac{\pi}{2} \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \frac{\pi}{2} \\ 0 \\ 0 \\ \frac{\pi}{2} \end{bmatrix} \end{array} \right)$$

↑
base orlonormalna p.n. \mathbb{R}^4

(np)

Niech $W \subset \mathbb{R}^4$

\uparrow m. euklidesowa

$W \subset \mathbb{R}^4$ kanoniczny iloczyn skalarny

Niech $B = \left(\begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 7 \\ 3 \\ 3 \\ 9 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 5 \\ 1 \\ -5 \\ 5 \end{bmatrix} \right)$

będzie bazą przestrzeni W . Stosując algorytm ortogonalizacji Grama-Schmiedla znaleźć bazę ortonormalną prz. W , a następnie znaleźć aut prostopadły W wektora $v = \begin{bmatrix} 4 \\ -4 \\ 8 \\ 4 \end{bmatrix} \in V$ na W

$$\textcircled{1} \quad v_1 = \frac{1}{\|w_1\|} w_1$$

$$\|w_1\| = \sqrt{9+1+1+25} = 6$$

$$v_1 = \frac{1}{6} w_1$$

$$\langle w_2, w_1 \rangle = 72$$

$$\textcircled{2} \quad w_2' = w_2 - \langle w_2, v_1 \rangle v_1 = w_2 - \frac{1}{36} \langle w_2, w_1 \rangle w_1 =$$

$$= w_2 - 2w_1 = \begin{bmatrix} 7 \\ 3 \\ 3 \\ 9 \end{bmatrix} - 2 \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\|w_2'\| = 2$$

$$v_2 = \frac{1}{\|w_2'\|} w_2' = \frac{1}{2} w_2'$$

$$\begin{aligned} \textcircled{3} \quad v_3' &= w_3 - \langle w_3, u_1 \rangle u_1 - \langle w_3, u_2 \rangle u_2 = \\ &= w_3 - \frac{1}{36} \underbrace{\langle w_3, u_1 \rangle}_{36} u_1 - \frac{1}{4} \underbrace{\langle w_3, u_2 \rangle}_{-4} u_2' \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \left. \begin{array}{l} \langle w_3, u_1 \rangle = 36 \\ \langle w_3, u_2 \rangle = -4 \end{array} \right\} &= w_3 - u_1 + u_2' = \\ &= \begin{bmatrix} 5 \\ 1 \\ -5 \\ 5 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -5 \\ -1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} v_3 &= \frac{1}{\|v_3'\|} v_3' = \frac{1}{6} v_3' & \|v_3'\| &= \sqrt{9+1+25+1} = 6 \\ S &= \left(\frac{1}{6} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix}, \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ -5 \end{bmatrix} \right) - \text{base ortonormala } W \end{aligned}$$

$$W = \langle v, v_1 \rangle v_1 + \langle v, v_2 \rangle v_2 + \langle v, v_3 \rangle v_3 =$$

$$= \frac{1}{36} \underbrace{\langle v, w_1 \rangle}_{36} v_1 + \frac{1}{4} \underbrace{\langle v, v_2' \rangle}_4 v_2' + \frac{1}{36} \underbrace{\langle v, v_3' \rangle}_{-36} v_3' =$$

$$= w_1 + v_2' - v_3' = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -5 \\ -1 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 7 \\ 5 \end{bmatrix}}}$$

$$\langle v, w_1 \rangle = 36, \quad \langle v, v_2' \rangle = 4, \quad \langle v, v_3' \rangle = -36$$

FORMY KWADRATOWE

(np.) Udowodnić, że dla $x, y \in \mathbb{R}$, mamy.

$$x^2 + 2xy + 3y^2 \geq 0$$

$$x^2 + 2xy + 3y^2 = \underbrace{x^2 + 2xy + y^2}_{\geq 0} + \underbrace{2y^2}_{\geq 0} = (x+y)^2 + 2y^2 \geq 0$$

(def) Charakterystyka ciała K nazywany najmniejszą liczbą naturalną n taką, że $n \cdot 1 = 0$ w ciele K i ozn $\text{char } K$.
Jeśli taka liczba nie istnieje, to $\text{char } K = 0$.

(np)

p -licza pierwsza

$$\mathbb{F}_p = \mathbb{Z}/p \quad \text{char } \mathbb{F}_p = p$$

$$\text{char } \mathbb{Q} = \text{char } \mathbb{R} = \text{char } \mathbb{C} = 0$$

(FAKT)

Charakterystyka ciała jest równa 0 lub jest l. pierwsza.

(udw.)

Necor. $n = \text{char } K$. Przypuścimy, że n jest l. złożoną

$$0 = n \cdot 1 = (n_1 \cdot n_2) \cdot 1 = (n_1 \cdot 1) \cdot (n_2 \cdot 1) \Rightarrow n_1 \cdot 1 = 0 \vee n_2 \cdot 1 = 0$$

$1 \leq n_1, n_2 \leq n$ (bo w ciele nie ma dzielników zerowych)

(def) ① Niech K będzie dowolnym ciałem. Oznaczmy przez X kolumnę zmiennych:

$$X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

Formy kwadratowe o współczynnikach w ciele K nazywamy każdy wielomian postaci:

$$q(X) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n b_{ij} x_i x_j$$

jednorodny stopnia drugiego z pierścienia $K[x_1, x_2, \dots, x_n]$

(np) p -liczba pierwsza

$$\mathbb{F}_p = \mathbb{Z}/p \quad \text{char } \mathbb{F}_p = p$$

$$\text{char } \mathbb{Q} = \text{char } \mathbb{R} = \text{char } \mathbb{C} = 0$$

(FAKT) Charakterystyka ciała jest równa 0 lub jest 1 pierwszą.

(dow.) Niech $n = \text{char } K$. Przypuśćmy, że n jest 1 złożoną

$$0 = n \cdot 1 = (n_1 \cdot n_2) \cdot 1 = (n_1 \cdot 1) \cdot (n_2 \cdot 1) \Rightarrow n_1 \cdot 1 = 0 \vee n_2 \cdot 1 = 0$$

$1 < n_1, n_2 < n$ (bo w ciele nie ma ^{indukcyjnie} dzielników zera _{sp. 1.2})

② Załóżmy, że $\text{char } K \neq 2$. Niech V będzie przestrzenią liniową nad K .

Funkcja kwadratowa lub funkcjonalen kwadratowy nazywamy każde przekształcenie

$$q: V \rightarrow K$$

spełniające warunki:

$$(i) \quad \forall a \in K \quad \forall v \in V: q(av) = a^2 q(v)$$

$$(ii) \quad \text{f. g. a } \beta: V \times V \rightarrow K \text{ określona wzorem:}$$
$$\beta(v, u) = \frac{1}{2} (q(v+u) - q(v) - q(u))$$

jest forma dwuliniowa.

np.

$$\mathbb{R}[x_1, x_2, \dots, x_n]$$

$$n \geq 3$$

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

$$\text{np } f(x_1, x_2, \dots, x_n) = x_1^5 + x_1 x_2 x_3^3 + 10 x_3^4 - x_2$$

$$f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) = \underbrace{x_1 x_2 x_3}_{\deg=3} + \underbrace{x_3^4 x_2}_{\deg=5} - \underbrace{x_2 x_4 x_5}_{\deg=3}$$

Stw. 9.1) Niech $q: V \rightarrow K$, $\text{char } K \neq 2$,

V - przestrzeń liniowa nad K . Wówczas
następujące warunki są równoważne.

- ① q jest f-gonalem kwadratowym
- ② $q(v) = \beta(v, v)$ dla pewnej formy
dwuliniowej symetrycznej $\beta: V \times V \rightarrow K$

(dov) ① \Rightarrow ②

Zał., że q jest f -gonalnym kwadratem

Z (ii) def. f -gonalnego wemy, że mamy
formę dwuliniową $\beta: V \times V \rightarrow K$ t. je

$$\beta(v, w) = \frac{1}{2}(q(v+w) - q(v) - q(w))$$

$$\begin{aligned}\beta(v, v) &= \frac{1}{2}(q(v+v) - q(v) - q(v)) = \\ &= \frac{1}{2}(q(2v) - 2q(v))\end{aligned}$$

$$= \frac{1}{2}(4q(v) - 2q(v)) = \frac{1}{2} \cdot 2q(v) = q(v)$$

$$\begin{aligned} b(u, v) &= \frac{1}{2} (q(u+v) - q(u) - q(v)) = \\ &= \frac{1}{2} (q(v+u) - q(v) - q(u)) = b(v, u) \end{aligned}$$

② \Rightarrow ① Niech $b: V \times V \rightarrow K$ będzie formą dwuliniową, symetryczną.

Niech $q(v) = b(v, v)$.

$a \in K$

$$q(av) = b(av, av) = a^2 b(v, v) = a^2 q(v).$$

$$\begin{aligned} q(v+u) &= b(v+u, v+u) = \underbrace{b(v, v)}_{q(v)} + \underbrace{b(v, u) + b(u, v)}_{2b(v, u)} + \underbrace{b(u, u)}_{q(u)} = \\ &= q(v) + 2b(v, u) + q(u) \end{aligned}$$

$$q(v+u) = q(v) + 2b(v, u) + q(u)$$

$$2b(v, u) = q(v+u) - q(v) - q(u)$$

$$b(v, u) = \frac{1}{2} (q(v+u) - q(v) - q(u))$$



$$q_r(v+w) = q_r(v) + 2\beta(v,w) + q_r(w)$$

$$2\beta(v,w) = q_r(v+w) - q_r(v) - q_r(w)$$

$$\beta(v,w) = \frac{1}{2}(q_r(v+w) - q_r(v) - q_r(w)) \quad \square$$

(UWAGA) Dla danego f-agonu kwadratowego q_r forma β ze str. 9.1 jest jednoznacznie wyznaczona.

(Str. 9.2) Jeśli $P = [b_{ij}] \in M_n(K)$ jest macierzą utworzoną ze współczynników formy kwadratowej $q_r(X) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n b_{ij} x_i x_j$ to formę q_r można zapisać i postać:

(def) ① Niech K będzie dowolnym ciałem. Określamy przez X kolumnę macierzy:

$$X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

Forma kwadratowa o współczynnikach w ciele K nazywamy każdej wiadomej postaci:

$$q(X) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n b_{ij} x_i x_j$$

jednorodny stopnia drugiego z pierścienia $K[x_1, x_2, \dots, x_n]$

$$q(X) = [x_1, x_2, \dots, x_n] B \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = X^T B X$$